

# **TRABAJO PRÁCTICO N° 8:**

## **SCRUM**

### **– Release and Sprint Planning – Planificación de Release y de Sprint**

**Cátedra:** Ingeniería de Software.

**Ciclo lectivo:** 2022.

**Grupo:** 4.

**Fecha de entrega:** 06/05/2022.

**Profesores:** Covaro, Laura Inés (Titular)

Boiero Rovera, Gerardo Javier (JTP)

Crespo, María Mickaela (Ayudante 1ra)

**Integrantes:**

- 61539 - Cruz Karen Yanina
- 54910 - Gómez Iván Alejandro
- 48701 - Basso Martin Federico



## Índice

ENUNCIADO.....	2
PLAN DE RELEASE .....	3
CONSIDERACIONES DE CONTEXTO.....	3
MINUTA DE PLANIFICACIÓN DE SPRINT.....	4
SPRINT BACKLOG.....	5
CAPACIDAD DEL EQUIPO .....	6



## ENUNCIADO

### PRÁCTICO 8 - SCRUM – Release and Sprint Planning – Planificación de Release y de Sprint (Evaluable)

<b>Unidad:</b>	<b>Unidad Nro. 3: Gestión Ágil de Proyectos</b>
<b>Consigna:</b>	Tomando como base la definición de producto realizada para Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis y teniendo en cuenta el MVP definido, realizará con su equipo SCRUM la primera reunión de planificación de Sprint (Sprint Planning).
<b>Objetivo:</b>	Que el estudiante sea capaz de simular una de las ceremonias de SCRUM, Sprint Planning, cuyo propósito es la definición del Sprint Backlog. Que comprenda la importancia de la planificación en el contexto de la gestión ágil de proyectos.
<b>Propósito:</b>	Aplicar los conceptos de Gestión Ágil de Proyectos Vivenciar el ambiente de Scrum simulando la ceremonia de planificación de un sprint.
<b>Entradas:</b>	Conceptos teóricos de SCRUM. Bibliografía referenciada sobre el tema. Definición de Hecho (DoD) para el equipo. Caso práctico de Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis previamente desarrollado. Ejemplo de Minuta de Sprint Planning Ejemplo de Sprint Backlog
<b>Salida:</b>	Se evaluará que: <ul style="list-style-type: none"><li>• Presente el plan de release para la liberación de la primera versión del producto (MVP).</li><li>• Describa todas las consideraciones de contexto</li><li>• Presente la minuta de planificación del Sprint</li><li>• El Sprint Backlog desagregando las user stories en tareas estimadas en horas ideales</li><li>• Descripción de todas las consideraciones de contexto que considere necesarias para la comprensión de los entregables mencionados en los ítems anteriores.</li></ul>
<b>Instrucciones:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• En grupos trabajarán la consigna.</li><li>• Tomarán el MVP definido para el producto de Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis, ya estimado</li><li>• Definirán las condiciones de contexto necesarias para la planificación del release.</li><li>• Definirán el Plan de Release indicando cuantos sprints serán necesarios y que user stories entregarán en cada uso y por consiguiente la duración del Plan de Release para la entrega de la versión del producto.</li><li>• Definirá la minuta para el Sprint 1 y el Sprint Backlog</li></ul>
<b>Observaciones:</b>	Debe referenciar la Bibliografía consultada.



## PLAN DE RELEASE

Para la liberación de la primera versión del producto (MVP) se necesitarán tres Sprint como se presenta en el siguiente plan:

### ***Sprint 1:***

- Ocupar taxi SP:2
- Liberar taxi SP:2

### ***Sprint 2:***

- Loguear taxista SP:2
- Pedir taxi SP:5

### ***Sprint 3:***

- Buscar taxis cercanos SP:3
- Ver ubicación del pasajero SP:5

### ***Sprint 4:***

- Notificar al taxista solicitud de taxi SP:3

La duración del Plan de Reléase será de 56 días.

## **CONSIDERACIONES DE CONTEXTO**

### **Se considera:**

Un equipo de 3 miembros, todos estudiantes que trabajarán 3 horas por día.

### **Otras actividades que desarrollan:**

Uno de los miembros desarrolla trabajos de investigación en sus jornadas diarias en un total de 4 horas.

Otro de los miembros trabaja de forma dependiente 6 horas diarias.

### **Ausencias:**

Dos empleados se ausentarán 4 días hábiles por fecha de exámenes.

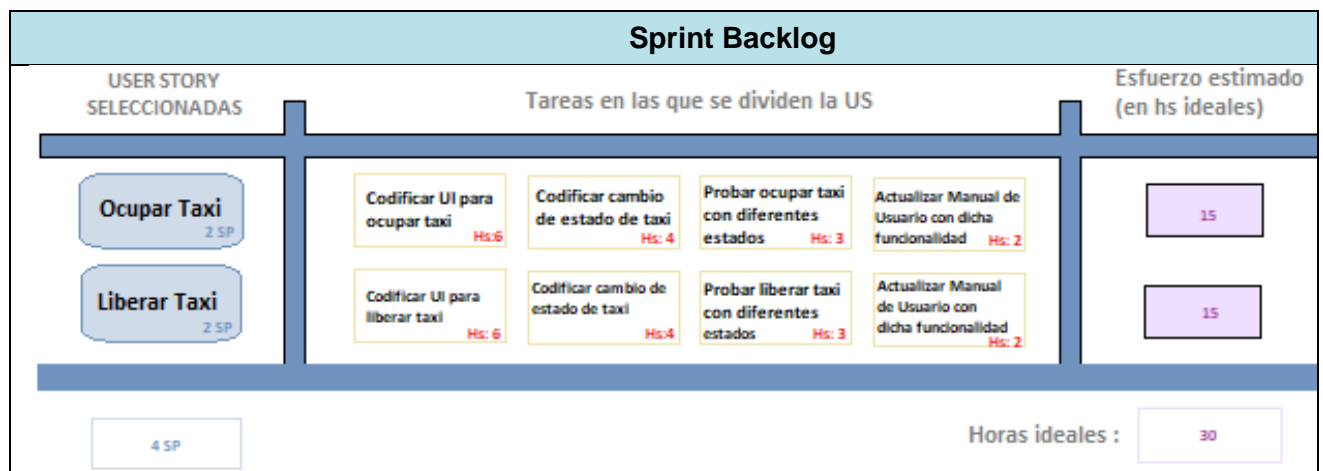
Un empleado se ausentará 2 días hábiles por exámenes parciales.

Las **Daily Scrum** tendrán una duración de 15 minutos.



## MINUTA DE PLANIFICACIÓN DE SPRINT

Minuta para Sprint Planning
<p><b>Sprint Nro. 1</b></p> <p><b>Duración del Sprint en días:</b> 10 días ( 2 semanas)</p> <p><b>Objetivo del Sprint:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Permitir a los taxistas manejar el estado de su taxi ya sea se encuentre libre u ocupado, a fin de recibir pedidos de servicio cuando esté disponible o no recibirlos si no los podrá atender.</li></ul> <p><b>Equipo Scrum:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Cruz Karen Yanina</li><li>• Gómez Iván Alejandro</li><li>• Basso Martín Federico</li></ul> <p><b>Capacidad del Equipo en Horas Ideales:</b> 43,5 horas</p>
Definición de Hecho para el Equipo (DONE)
<p>-Código Completo:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Código comentado</li><li>➤ Código actualizado en el repositorio</li><li>➤ Código integrado en el Servidor de Preproducción</li><li>➤ Código compilado</li><li>➤ Código en formato estándar</li><li>➤ Código Inspeccionado</li><li>➤ Incidencias detectadas en el Sprint, detectadas y resueltas.</li></ul> <p>-Documentación:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Documento de usuario actualizado</li><li>➤ Código fuente documentado</li></ul> <p>-Probado:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Pruebas unitarias y funcionales pasadas</li><li>➤ Prueba de integración hecha y aceptada</li><li>➤ Prueba de regresión hecha y aceptada</li><li>➤ Prueba de rendimiento realizada y aceptada</li><li>➤ Plataforma probada en dispositivos/navegadores.</li><li>➤ Prueba de aceptación realizada</li></ul> <p>-Diseño revisado:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Cumple con el diseño</li><li>➤ Ortografía revisada</li></ul> <p>-Historia de Usuario</p> <ul style="list-style-type: none"><li>➤ Se cumplen todos los Criterios de Aceptación</li><li>➤ Pasó las pruebas de Usuario</li><li>➤ Aprobada por el Product Owner y Stakeholders</li></ul> <p>-Cero defectos conocidos.</p> <p>-Los bugs son corregidos.</p> <p>-Cumple con los campos obligatorios.</p> <p>-Los datos almacenados en BD son correctos.</p> <p>-Antes de poner a DONE la Historia de Usuario, deben estar en DONE todas sus tareas y subtareas y sus sub-bags.</p> <p>-Historias resueltas y cerradas en el Panel Scrum Físico y en Jira en el estado DONE</p>



## SPRINT BACKLOG

Se presentan a continuación las User Stories, las tareas en las que se divide y sus correspondientes estimaciones en horas ideales.

US	Tareas	Hs	Hs Totales
Ocupar Taxi	• Codificar UI para ocupar taxi.	6	15
	• Codificar cambio de estado de taxi	4	
	• Probar ocupar taxi con diferentes estados	3	
	• Actualizar Manual de Usuario con dicha funcionalidad	2	
Liberar Taxi	• Codificar UI para liberar taxi	6	15
	• Codificar cambio de estado de taxi	4	
	• Probar ocupar taxi con diferentes estados	3	
	• Actualizar Manual de Usuario con dicha funcionalidad	2	
			30



## CAPACIDAD DEL EQUIPO

Para el Sprint N°1 de 10 días hábiles se presenta la capacidad del equipo y las correspondientes consideraciones de contexto que ayudarán a la comprensión de los entregables:

Personas	Días disponibles por Sprint	Días para otras actividades	Horas para actividades de Scrum	Horas disponibles por día	Horas de esfuerzo
Karen Cruz (1)	10	1	10.5*	3**	16.5
Iván Gómez (2)	10	2	10.5*	3**	13.5
Martín Basso (3)	10	2	10.5*	3**	13.5
Capacidad del equipo en horas ideales					43,5

Capacidad del equipo en horas ideales: **43.5**

La duración de los sprint será de dos semanas (10 días hábiles).

### **Consideraciones de Contexto:**

No contemplamos feriados.

Justificación de días para otras actividades:

1. Empleado que se ausentará un día, dedicado al estudio, la correspondiente presentación de examen parcial y turno médico.
2. Empleado que se ausentará dos días, dedicados a la preparación y presentación de exámenes parciales.
3. Empleado que se ausentará dos días, dedicados a la preparación y presentación de exámenes parciales

\*Horas dedicadas a reuniones de Scrum Sprint Planning, Review, Retrospective, Refinamiento por parte del equipo.

\*\* Debido a las ocupaciones de cada integrante del equipo, trabajo, investigación, salud, se considera que por día y por empleado se dedicará 3 hs al proyecto.