

PRUEBA TECNICA PERFILES DE DESARROLLO CARVAJAL TECNOLOGÍA Y SERVICIOS

Desarrollar una aplicación la cual permita el trámite de una tienda y sus compras (puede ser cualquier cosa como por ejemplo un supermercado, una tienda deportiva, una tienda de electrodomésticos, ropa, calzado, etc..) que permita gestionar sus productos cumpliendo las siguientes características:

- Se debe contar con un módulo administrador que permita registrar los productos con los siguientes campos (Código del producto, Nombre del producto, Descripción breve del producto, Precio, imagen del producto), ***esto solo puede ser manejado por un Usuario Administrador***
- La información de los productos en venta debe poder visualizarse en un formulario en el cual el usuario podrá buscar y adicionar al carrito los productos que desea comprar, en este se deberá visualizar la siguiente información (nombre del producto, descripción del producto, imagen del producto, cantidad a comprar, y el valor de cada producto) ***esto solo puede ser manejado por un Usuario comprador diferente al administrador.***
- El usuario Administrador tendrá la opción de buscar el Top de los productos mas vendidos y los menos vendidos dentro de la tienda. ***esto solo puede ser manejado por un Usuario Administrador***
- Para acceder a la aplicación se debe contar con una autenticación previa (***Usuario administrador y usuario comprador***)
- La información no debe ser quemada, es necesario desarrollar un modelo de datos en SQL.
- La prueba se evaluará a completitud.
 - No debe haber excepciones sin capturar.
 - El backend deberá ser expuesto a través de un Api Rest
 - Uso del framework de frontend de su preferencia (explique su elección Preferiblemente Angular o Blazor)
 - Evite usar las plantillas de vistas prediseñadas por visual studio
 - Pruebas unitarias (a nivel general en XUnit o algún framework de pruebas unitarias).
 - Manejo de buenas prácticas en codificación.
 - Entregar la prueba en un repositorio de Git.