***Casos Programa principal***

*Caso 01 Casa supera terreno*

***Descripción:*** Las dimensiones de las casas son mayores a las del terreno.

|  |  |
| --- | --- |
| CasaSuperaTerreno.in | CasaSuperaTerreno.out |
| 1 1  5 4  0 | No |

*Caso 02 No se puede hacer por pedregales*

***Descripción:*** No se puede construir la casa por haber pedregales.

|  |  |
| --- | --- |
| NoSePuedeHacer.in | NoSePuedeHacer.out |
| 5 4  3 2  3  1 3  3 2  3 4 | NO |

*Caso 03 Caso de Fatiga*

***Descripción:*** Una terreno de 1000x1000 lleno de pedregales solo un espacio en la esquina inferior derecha para poner una casa de 2x1.

***Casos Programa probador***

*Caso 04 Casa normal*

***Descripción:*** Se puede construir la casa correctamente.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| CasaNormal.in | CasaNormalSalida.out | Salida |
| 5 10  4 2  1  1 2 | SI  2 5  E | TRUE |

*Caso 05 Casa sobre pedregal*

***Descripción:*** Hay una casa ubicada sobre un pedregal.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| CasaPedregal.in | CasaPedregalSalida.out | Salida |
| 6 6  2 1  1  2 5 | SI  2 5  E | FALSE |

*Caso 06 Casa fuera de terreno*

***Descripción:*** La casa está fuera de los límites del terreno.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| CasaFueraTerreno.in | CasaFueraTerrenoSalida.out | Salida |
| 6 6  3 2  1  2 5 | SI  2 6  N | FALSE |

***Conclusión:***

Gracias al programa probador, pudimos validar nuestros archivos de salida del programa principal, ya que al ser de salidas múltiples no tenemos forma de saber ciertamente cual será el resultado de estas aunque conozcamos el archivo de entrada.

Para ello creamos el programa probador, el cual a partir de la entrada y la salida del programa principal, verifica si en la posición donde está la casa no hay pedregales, que la casa este dentro del terreno o que esta no sea mayor al terreno y según esto nos devuelve un TRUE si todo está bien o un FALSE si hay algún error.