

Задание 1

1. Использовать возможности ООП: классы, наследование, полиморфизм, инкапсуляция.
2. При кодировании должны быть использованы соглашения об оформлении кода (C# code convention).
3. Классы должны быть грамотно разложены по библиотекам.
4. В классах должны быть методы ToString(), GetHashCode() и Equals().
5. Необходимо создать классы, для работы с хлебобулочными изделиями пекарни, если пекарня может выпекать различные категории изделий: хлеб, батон, булочки, плюшки и т.п.
6. Для каждого изделия известен состав, а по каждому элементу состава известна его калорийность и цена
7. По каждой категории изделия известна наценка
8. Необходимо предусмотреть у каждого изделия методы для вычисления калорийности и цены
9. Создать класс, позволяющий загружать из текстового файла в массив данные о произведённой выпечке изделий
10. Необходимо клонировать массив и упорядочить изделия по калорийности
11. Необходимо скопировать массив и упорядочить изделия по стоимости
12. Найти в массиве все изделия, равные данному, если в качестве критерия использовать равенство по цене и калорийности
13. Найти в массиве все изделия, у которых объём использования заданного ингредиента больше указанной величины
14. Найти в массиве все изделия, у которых число ингредиентов больше заданной величины
15. Создать unit-тесты для тестирования разработанных методов.
16. Весь код должен быть снабжён комментариями (автокомментариями)
17. Проект должен быть размещён в репозитории