Introduction to theis special issue on designing for personal memories: past, present and future

Elise van den Hoven, Corina Sas, Steve Whittaker

Nama Jurnal : Human –Computer Interaction

13 april 2012

Hal 1-12

Lima tipe memori yang perlu didukung : mengambil kembali, mengenal, mengingat kembali, mengingat dengan tujuan tertentu, dan refleksi.

Concept-Driven Interaction Design Research

Erick Stolterman, Mikael Wiberg

Nama Jurnal : Human –Computer Interaction

13 april 2012

Hal 95-118

Desain UI biasanya didasarkan pada desain yang sebelumnya atau desain yang sudah ada dan berelasi.

The Human-Computer Interface and Information Literacy: Some Basics and Beyond

Gary M. Church

Nama Jurnal: Information Technology and Libraries

March 1999

Hal 3-21

User interface adalah teknologi yang penggunaannya harus dipelajari, terdiri dari komponen-komponen dan kontrol yang dimanipulasi oleh pengguna dan merupakan alat untuk akses, menginformasikan, dan menunjukkan lokasi informasi

Daftar Pustaka

# Bibliography

Church, G. M. (1999, March). The Human-Computer Interface and Information Literacy: Some Basics ad Beyond. *Information Technology and Libraries*, 3-21.

Hoven, E. v., Sas, C., & Whittaker, S. (2012). Introduction to theis special on designing for personal memories : past, present and future. *Human - Computer Interaction*, 1-12.

Hoven, E. v., Sas, C., & Whittaker, S. (2012, April 13). Introduction to this Special Issue on Designing for Personal Memories: Past, Present and Future. *Human-Computer Interaction*, 1-12.

Stolterman, E., & Wiberg, M. (2010). Concept-Driven Interaction Design Research. *Human-Computer Interaction, 25*, 95-118.

Stolterman, E., & Wiberg, M. (2012). Concept-Driven Interaction Design Research. *Human -Computer Interaction*, 95-118.

======== ======== ======== ======== ======== ======== ======== ======== ======== ====

User interface adalah langkah software yang berinteraksi dengan pengguna dalam berinteraksi. Pengguna menggunakan memorinya. Menurut Hoven, Sas, & Whittaker (2012) ada lima tipe memori yang perlu di dukung oleh user interface : mengambil kembali, mengenal, mengingat kembali, mengingat dengan tujuan tertentu, dan refleksi. Peran user interface tersebut mendorong proses desain. Desain UI biasanya didasarkan pada desain yang sebelumnya atau desain yang sudah ada dan berelasi (Stolterman & Wiberg, 2010) Relasi itu akan menolong pengguna untuk berinteraksi dengan user interface karena user interface adalah teknologi yang penggunaannya harus dipelajari, terdiri dari komponen-komponen dan kontrol yang dimanipulasi oleh pengguna dan merupakan alat untuk akses, menginformasikan, dan menunjukkan lokasi informasi …..