

<b>Campus:</b> Brasília	<b>Curso:</b> Tecnólogo em Sistemas para Internet
<b>Professor:</b> Dauster Souza Pereira	

## 7.6 – LISTA DE EXERCÍCIOS - CLASSES EM PYTHON

### Exercício 1

Crie uma classe em Python para atender as especificações abaixo:

- O número de municípios de um estado do Brasil.
- O nome de um estado do Brasil.
- A população de um estado do Brasil.

Crie 3 objetos para esta classe, atribua alguns valores para os atributos criados e, ao final, exiba na tela os valores armazenados nesses atributos.

### Exercício 2

Crie uma classe em Python para atender as especificações abaixo:

- A altura de uma pessoa em metros.
- O peso de uma pessoa em quilos.
- A temperatura corporal de uma pessoa.
- O sexo de uma pessoa.
- A altura de uma pessoa em milímetros.

Crie 2 objetos para esta classe, atribua alguns valores para os atributos criados e, ao final, exiba na tela os valores armazenados nesses atributos.

### Exercício 3

Crie uma classe em Python para atender as especificações abaixo:

- O nome de um bolo.
- O peso de um bolo.
- O recheio de um bolo.
- A data de vencimento de um bolo.

Crie 2 objetos para esta classe, atribua alguns valores para os atributos criados e, ao final, exiba na tela os valores armazenados nesses atributos.

#### Exercício 4

Leia a descrição abaixo e implemente em Python as classes necessárias para atender a demanda especificada.

Identifique as classes e implemente um programa para a seguinte especificação:  
“O supermercado vende diferentes tipos de produtos. Cada produto tem um preço e uma quantidade em estoque. Um pedido de um cliente é composto de itens, onde cada item especifica o produto que o cliente deseja e a respectiva quantidade. Esse pedido pode ser pago em dinheiro, cheque ou cartão.”

Crie 2 objetos para esta classe, atribua alguns valores para os atributos criados e, ao final, exiba na tela os valores armazenados nesses atributos.

#### Exercício 5

Utilizando a imagem abaixo, crie as respectivas classes apresentadas.

