

Campus: Brasília	Curso: Tecnólogo em Sistemas para Internet
Professor: Dauster Souza Pereira	

12.3 – LISTA DE EXERCÍCIOS – TRATAMENTO DE EXCEÇÕES

Resolva os exercícios abaixo:

- 1) Adição
 - a. Um problema comum quando pedir entradas numéricas ocorre quando as pessoas fornecem texto no lugar de números. Ao tentar converter a entrada para um *int*, você obterá um ***TypeError (ValueError)***. Escreva um programa que peça dois números ao usuário. Some-os e mostre o resultado. Capture o ***TypeError*** caso algum dos valores de entrada não seja um número e apresente uma mensagem de erro simpática. Teste seu programa fornecendo dois números e, em seguida, digite um texto no lugar de um número.
- 2) Calculadora para adição
 - a. Coloque o código do exercício anterior em um laço ***while*** para que o usuário possa continuar fornecendo números, mesmo que cometerem um erro e digitarem um texto no lugar de um número.
- 3) Gatos e cachorros
 - a. Crie dois arquivos, ***cats.txt*** e ***dogs.txt***. Armazena pelo menos três nomes de gatos no primeiro arquivo e três nomes de cachorro no segundo arquivo. Escreva um programa que tente ler esses arquivos e mostra o conteúdo do arquivo na tela. Coloque seu código em um bloco ***try-except*** para capturar o erro ***FileNotFound*** e apresente uma mensagem simpática caso o arquivo não esteja presente. Mova um dos arquivos para um local diferente de seu sistema e garanta que o código no bloco ***except*** seja executado de forma apropriada.