

**Proyek ISYS6542**  
**Sistem Informasi of Kindness**

Kelas : BC80

Kelompok : 5

Anggota :

Naufal Aziz Maulana / 2301930614

Ivan Farhan Amien/ 2301954671

Zharfan Nasywa Kemal / 2301947426

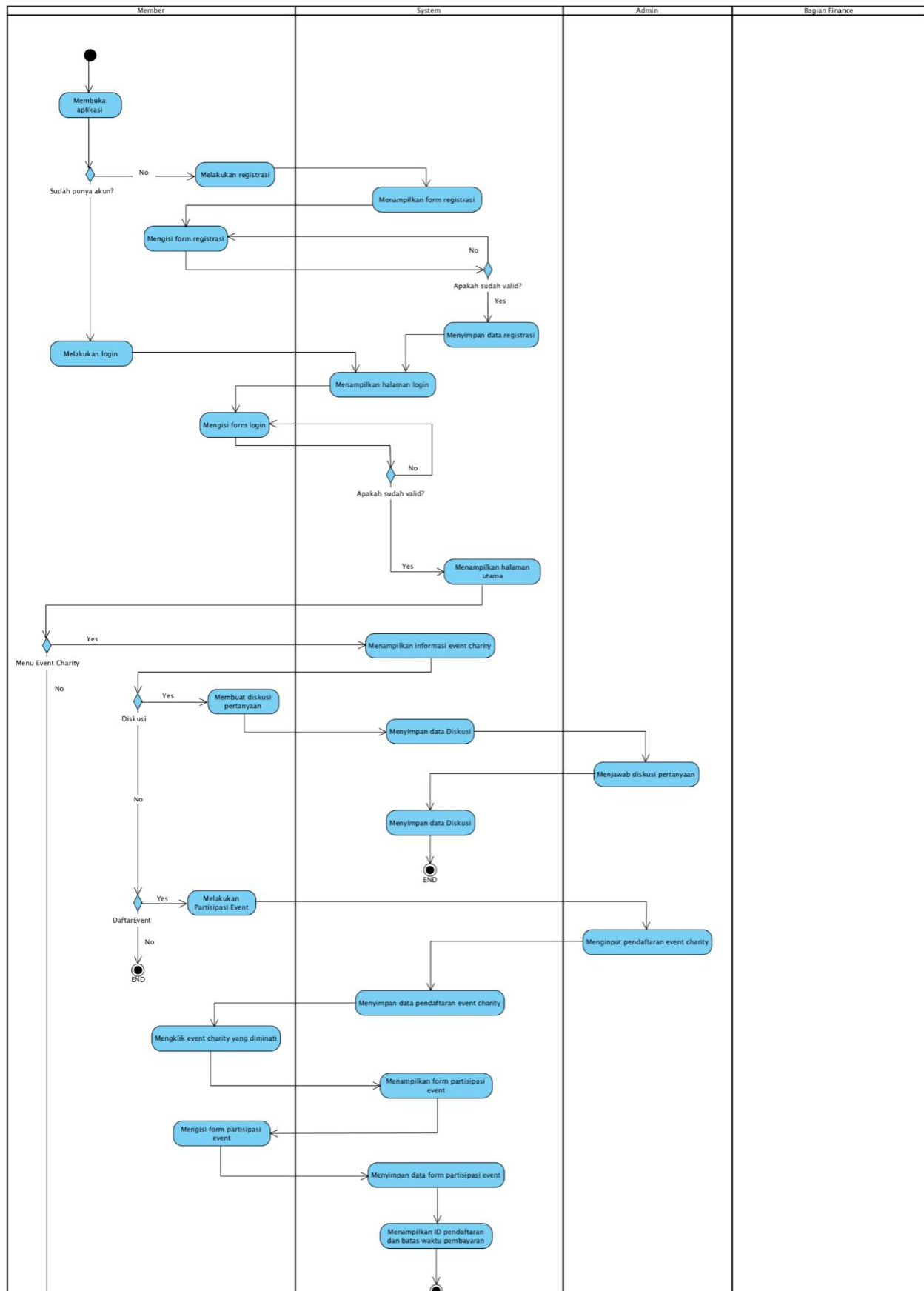
Shafa Salsabila Safitri / 2301936012

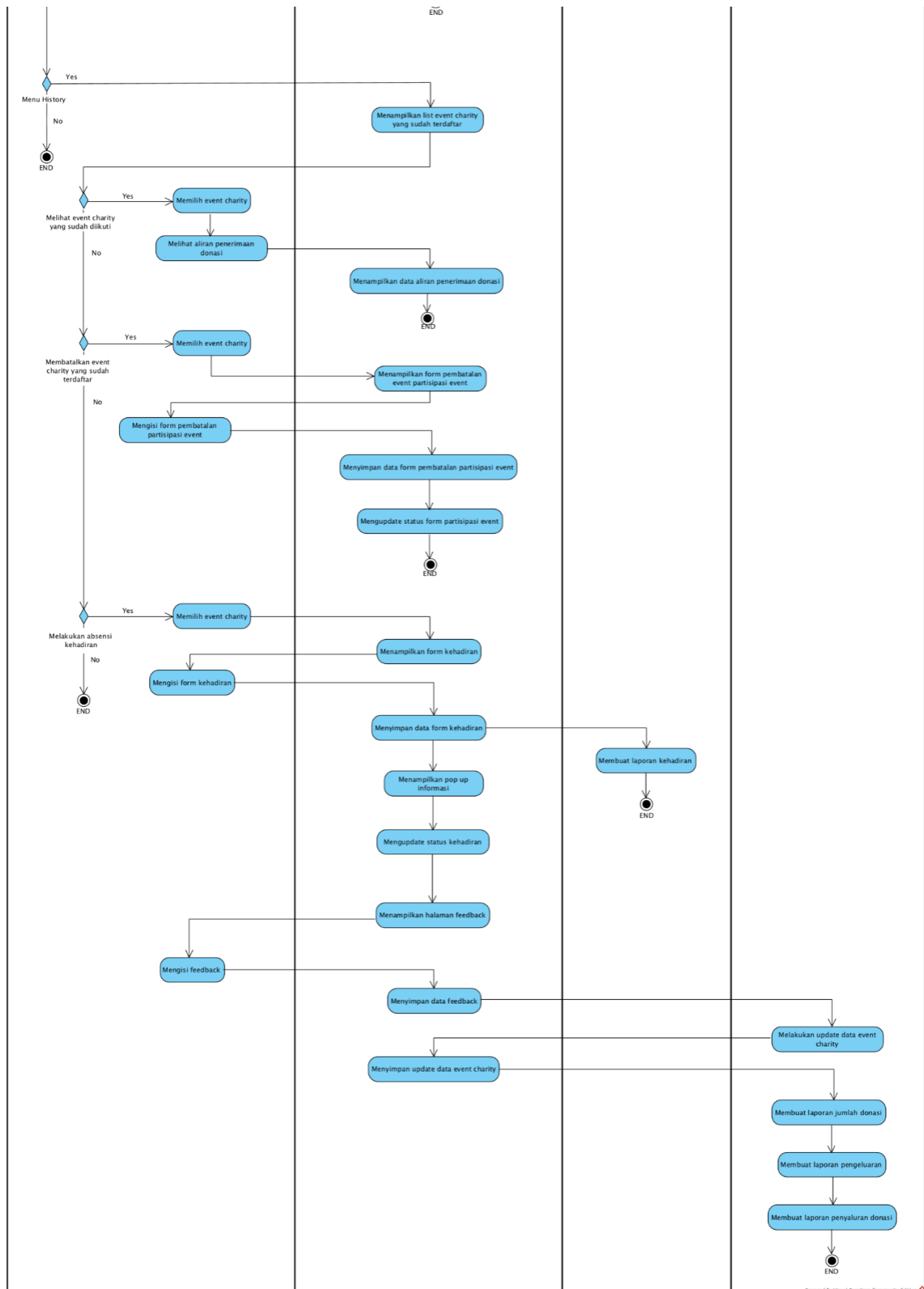


**BINUS UNIVERSITY**  
**Jakarta**  
**Genap 2020 / 2021**

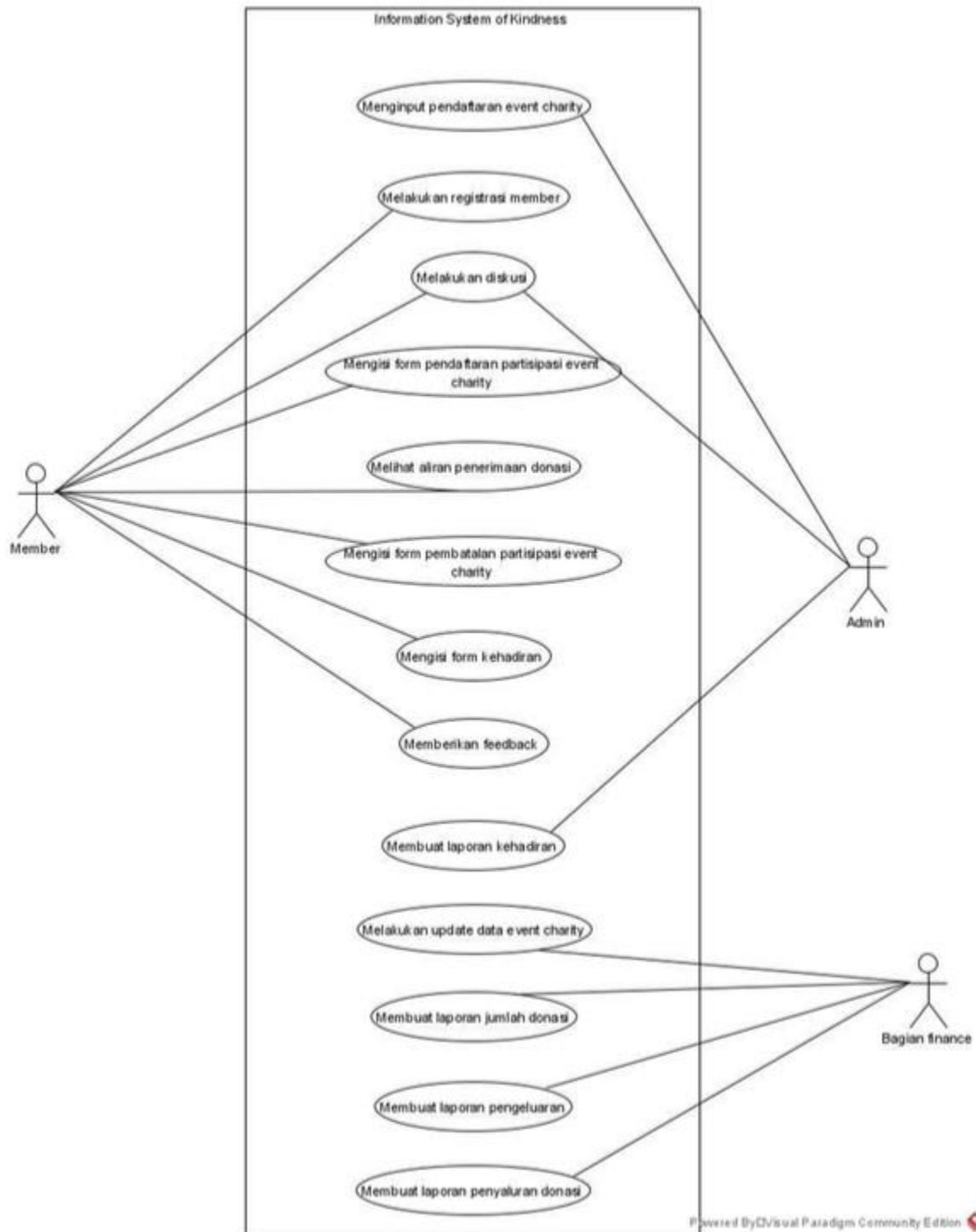
**1. Activity Diagram, Use case Diagram, Domain Model Class Diagram, Use Case Fully Description, System Sequence Diagram (LO1)**

**Activity Diagram (on the next page)**

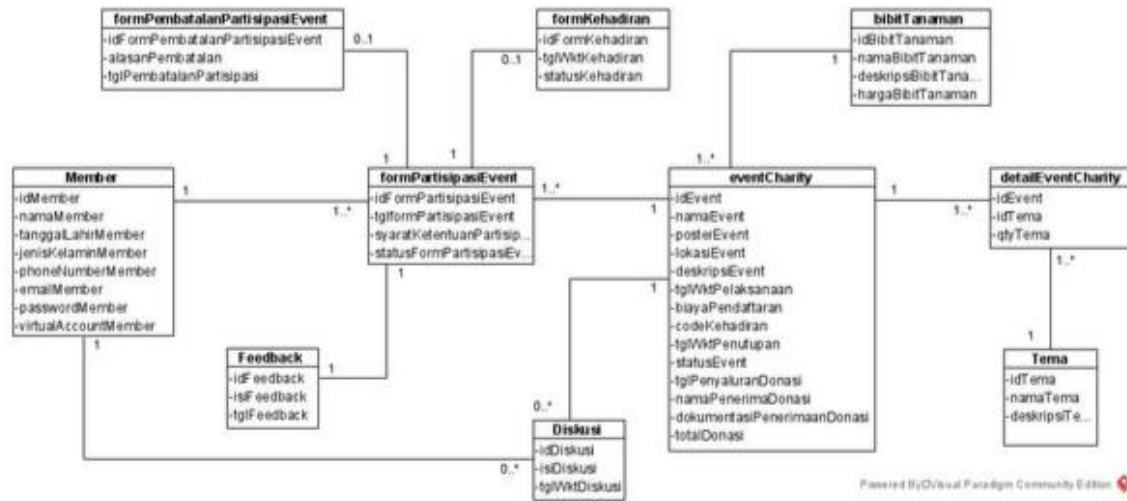




## Use Case



## Domain Model Class Diagram



## Fully-Developed Use Case Description

<b>Usecase Name</b>	Menginput Pendaftaran Event Charity	
<b>Scenario</b>	Admin menginput Pendaftaran Event Charity	
<b>Triggering Event</b>	Admin ingin menginput pendaftarant event charity baru.	
<b>Brief Description</b>	Admin dapat menginput pendaftaran event charity dengan memasukan data-data event charity dan mengklik tombol submit.	
<b>Actors</b>	Admin	
<b>Related Usecase</b>	-	
<b>Stakeholder</b>	-	
<b>Precondition</b>	- Aplikasi kindness harus sedang terhubung ke internet	
<b>Postcondition</b>	- Data event charity akan tersimpan - Object event charity terbuat	
<b>Flow of activities</b>	<b>Actor</b>	<b>System</b>
	1 Admin membuka halaman pendaftaran event charity  2. Admin memasukan data event charity baru	1.1 Menampilkan halaman pendaftaran event charity.  2.1 Menyimpan data event charity

<b>Exception Condition</b>	2.1 Sistem gagal menyimpan data event charity karena format yang diinput tidak valid, maka admin perlu menginput data dengan format yang valid.	

<b>Usecase Name</b>	Melakukan Registrasi Member
<b>Scenario</b>	Member Melakukan Registrasi
<b>Triggering Event</b>	Member ingin melakukan registrasi agar dapat menggunakan aplikasi kindness
<b>Brief Description</b>	Member dapat melakukan registrasi dengan membuka halaman pendaftaran member dan mengisi data dirinya.
<b>Actors</b>	Member
<b>Related Usecase</b>	-
<b>Stakeholder</b>	-



<b>Precondition</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Aplikasi kindness harus sedang terhubung ke internet</li> <li>- Member harus sudah mendownload aplikasi kindness</li> </ul>	
<b>Postcondition</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Akun yang dibuat member akan tersimpan</li> <li>- Object akun pengguna tersimpan</li> </ul>	
<b>Flow of activities</b>	<b>Actor</b>	<b>System</b>
	1 Membuka halaman pendaftaran member  2. Mengisi data diri	1.1 Menampilkan halaman pendaftaran member  2.1 Menyimpan data akun member
<b>Exception Condition</b>	2.1 Data yang dimaskan member tidak valid, maka member harus memasukan data yang valid	

<b>Usecase Name</b>	Melakukan Registrasi Member
<b>Scenario</b>	Member Melakukan Registrasi
<b>Triggering Event</b>	Member ingin melakukan registrasi agar dapat menggunakan aplikasi kindness

<b>Brief Description</b>	Member dapat melakukan registrasi dengan membuka halaman pendaftaran member dan mengisi data dirinya.	
<b>Actors</b>	Member	
<b>Related Usecase</b>	-	
<b>Stakeholder</b>	-	
<b>Precondition</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Aplikasi kindness harus sedang terhubung ke internet</li> <li>- Member harus sudah mendownload aplikasi kindness</li> </ul>	
<b>Postcondition</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Akun yang dibuat member akan tersimpan</li> </ul>	
<b>Flow of activities</b>	<b>Actor</b>	<b>System</b>
	1 Membuka halaman pendaftaran member  2. Mengisi data diri	1.1 Menampilkan halaman pendaftaran member  2.1 Menyimpan data akun member
<b>Exception Condition</b>	2.2 Data yang dimaskan member tidak valid, maka member harus memasukan data yang valid	

<b>Usecase Name</b>	Melakukan Diskusi	
<b>Scenario</b>	Member Melakukan diskusi	
<b>Triggering Event</b>	Member ingin melakuakn diskusi untuk mendapatkan informasi mengenai event charity	
<b>Brief Description</b>	Member dapat melakuakn diskusi pada halaman Charity untuk setiap event charity yang ada di apliaksi kindness dan mengklik tombol diskusi	
<b>Actors</b>	Member	
<b>Related Usecase</b>	-	
<b>Stakeholder</b>	-	
<b>Precondition</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Aplikasi kindness harus sedang terhubung ke internet</li> <li>- Member sudah harus melakukan registrasi</li> </ul>	
<b>Postcondition</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Diskusi yang ditanyakan member akan tersimpan</li> </ul>	
<b>Flow of activities</b>	<b>Actor</b>	<b>System</b>
	1 Membuka halaman Charity  2. Mengisi pertanyaan tentang event chatiry yang tersedia	1.1 Menampilkan halaman Charity  2.1 Menyimpan Pertanyaan member

<b>Exception Condition</b>	2.1 Format pengisian tidak sesuai.	

<b>Usecase Name</b>	Mengisi form pendaftaran partisipasi event charity
<b>Scenario</b>	Member mengisi form pendaftaran partisipasi event charity
<b>Triggering Event</b>	Member ingin melakukan pendaftaran untuk dapat berpartisipasi dalam event charity
<b>Brief Description</b>	Member yang ingin melakukan pendaftaran event dapat membuka halaman form partisipasi event dan menyetujui syarat & ketentuan yang berlaku untuk event tersebut
<b>Actors</b>	Member
<b>Related Usecase</b>	-
<b>Stakeholder</b>	-

<b>Precondition</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Aplikasi kindness harus sedang terhubung ke internet</li> <li>- Member sudah harus melakukan registrasi</li> </ul>	
<b>Postcondition</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Member dapat mengikuti event charity</li> </ul>	
<b>Flow of activities</b>	<b>Actor</b>	<b>System</b>
	1 Membuka halaman form partisipasi event  2. Mengklik checkbox persetujuan syarat & ketentuan	1.1 Menampilkan halaman form partisipasi event  2.1 Menyimpan input dari member
<b>Exception Condition</b>	2.1 Member tidak mengisi Checkbox persetujuan syarat & ketentuan	

<b>Usecase Name</b>	Melihat aliran penerimaan donasi
<b>Scenario</b>	Member melihat aliran penerimaan donasi

<b>Triggering Event</b>	Member ingin melihat aliran penerimaan donasi untuk suatu event charity	
<b>Brief Description</b>	Member yang ingin melihat aliran dana donasi dapat memilih halaman history dan memilih event yang ingin dilihat aliran penerimaan donasinya	
<b>Actors</b>	Member	
<b>Related Usecase</b>	-	
<b>Stakeholder</b>	-	
<b>Precondition</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Aplikasi kindness harus sedang terhubung ke internet</li> <li>- Member sudah harus melakukan registrasi</li> </ul>	
<b>Postcondition</b>	- Data aliran penerimaan donasi bisa dilihat oleh member	
<b>Flow of activities</b>	<b>Actor</b>	<b>System</b>
	1 Membuka halaman history  2. Memilih event charity	1.1 Menampilkan halaman history  2.1 Menampilkan data aliran penerimaan donasi
<b>Exception Condition</b>	2.1 Data aliran penerimaan donasi untuk event tersebut tidak ditemukan	

<b>Usecase Name</b>	Mengisi form pembatalan partisipasi event	
<b>Scenario</b>	Member mengisi form pembatalan partisipasi event	
<b>Triggering Event</b>	Member ingin membatalkan partisipasinya dalam suatu event charity	
<b>Brief Description</b>	Member yang ingin melakukan pembatalan partisipasi event charity dapat membuka halaman history dengan mengklik tombol batal.	
<b>Actors</b>	Member	
<b>Related Usecase</b>	-	
<b>Stakeholder</b>	-	
<b>Precondition</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Aplikasi kindness harus sedang terhubung ke internet</li> <li>- Member sudah harus melakukan registrasi</li> </ul>	
<b>Postcondition</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Data aliran penerimaan donasi bisa dilihat oleh member</li> </ul>	
	<b>Actor</b>	<b>System</b>

<b>Flow of activities</b>	1 Membuka halaman history  2. Mengklik button batal	1.1 Menampilkan halaman history  2.1 Membatalkan kepartisipasian member untuk event charity
<b>Exception Condition</b>	2.1 Member telah melewati batas pembatalan event charity, yaitu H-6 jam sebelum event charity dimulai.	

<b>Usecase Name</b>	Mengisi Form Kehadiran
<b>Scenario</b>	Member Mengisi Form Kehadiran
<b>Triggering Event</b>	Member ingin mengisi form kehadiran event charity
<b>Brief Description</b>	Member yang ingin mengisi form kehadiran dapat membuka menu history dan dan mengklik button form kehadiran, lalu memasukan kode kehadiran
<b>Actors</b>	Member
<b>Related Usecase</b>	-
<b>Stakeholder</b>	-
<b>Precondition</b>	- Aplikasi kindness harus sedang terhubung ke internet



	- Member sudah harus melakukan registrasi	
<b>Postcondition</b>	- Member tercatat telah menghadiri event charity pada system	
<b>Flow of activities</b>	<b>Actor</b>	<b>System</b>
	1 Membuka menu history  2. Mengklik button form kehadiran  3. Mengisi code kehadiran	1.1 Menampilkan menu history  2.1 menampilkan halaman form kehadiran  3.1 Mengubah status kehadiran member menjadi verified
<b>Exception Condition</b>	3.1 Member tidak memasukan code kehadiran yang sesuai dengan event tersebut.	

<b>Usecase Name</b>	Memberikan Feedback
<b>Scenario</b>	Member memberikan Feedback
<b>Triggering Event</b>	Member ingin memberikan Feedback untuk apliaksi kindness

<b>Brief Description</b>	Member yang ingin memberikan feedback dapat membuka halaman feedback dan mengisi kesan dan saran untuk aplikasi kindness	
<b>Actors</b>	Member	
<b>Related Usecase</b>	-	
<b>Stakeholder</b>	-	
<b>Precondition</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Aplikasi kindness harus sedang terhubung ke internet</li> <li>- Member sudah harus melakukan registrasi</li> <li>- Member sudah mengikuti event charity</li> </ul>	
<b>Postcondition</b>	- Feedback dari member tersimpan pada system kindness	
<b>Flow of activities</b>	<b>Actor</b>	<b>System</b>
	1 Membuka menu feedback  2. Mengisi kesan dan sarannya	1.1 Menampilkan menu feedback  2.1 Menyimpan data kesan dan saran dari member
<b>Exception Condition</b>	3.1 Format pengisian feedback tidak sesuai	

<b>Usercase Name</b>	Membuat laporan kehadiran	
<b>Scenario</b>	Admin membuat laporan kehadiran	
<b>Triggering Event</b>	Admin ingin membuat laporan kehadiran	
<b>Brief Description</b>	Admin membuat laporan kehadiran dengan membaca data kehadiran yang sudah tersimpan dari setiap event	
<b>Actor</b>	Admin	
<b>Related Use Case</b>	-	
<b>Stakeholder</b>	-	
<b>Precondition</b>	- Data kehadiran sudah harus tersimpan pada system	
<b>Postcondition</b>	- Laporan kehadiran terbuat	
<b>Flow of Event</b>	<b>Actor</b>	<b>System</b>
	1. Admin mengakses data kehadiran member	1.1 System menampilkan data kehadiran member

<b>Exception Condition</b>	1.1 Jika data kehadiran member tidak ada, system tidak dapat menampilkan data kehadiran member.
----------------------------	---

<b>Usercase Name</b>	Melakukan update data event charity	
<b>Scenario</b>	Bagian finance	
<b>Triggering Event</b>	Bagian finance ingin melakukan update data event charity	
<b>Brief Description</b>	Bagian finance mengakses data event charity kemudian mengupdate data pada system.	
<b>Actor</b>	Bagian finance	
<b>Related Use Case</b>	-	
<b>Stakeholder</b>	-	
<b>Precondition</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Data event charity sudah harus tersedia pada system</li> </ul>	
<b>Postcondition</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Data event charity terupdate</li> </ul>	
<b>Flow of Event</b>	<b>Actor</b>	<b>System</b>

	<p>1. Bagian Finance membuka data event charity yang ingin diupdate.</p> <p>2. Bagian Finance mengubah data event charity</p>	<p>1.1. System menampilkan event charity yang dipilih</p> <p>2.1 System memperbarui data event charity.</p> <p>2.2 System menyimpan data event charity.</p>
<b>Exception Condition</b>	1.1 Jika data event charity tidak tersedia, maka system tidak dapat menampilkan event charity yang dipilih	

<b>Usercase Name</b>	Membuat laporan pengeluaran
<b>Scenario</b>	Bagian finance membuat laporan pengeluaran
<b>Triggering Event</b>	Bagian finance ingin membuat laporan pengeluaran
<b>Brief Description</b>	Bagian finance membuat laporan pengeluaran dengan membaca data pengeluaran yang sudah terpakai untuk membeli bibit tanaman.

<b>Actor</b>	Bagian finance	
<b>Related Use Case</b>	-	
<b>Stakeholder</b>	-	
<b>Precondition</b>	- Data pengeluaran harus tersedia pada system	
<b>Postcondition</b>	- Laporan jumlah donasi terbuat	
<b>Flow of Event</b>	<b>Actor</b>	<b>System</b>
	1. Bagian Finance mengakses data jumlah donasi	1.1 System menampilkan data jumlah donasi
<b>Exception Condition</b>	1.1 Jika data jumlah donasi pada sebuah event tidak ada, system tidak dapat menampilkan data jumlah donasi member.	

<b>Usercase Name</b>	Membuat laporan penyaluran donasi
<b>Scenario</b>	Bagian finance membuat laporan penyaluran donasi

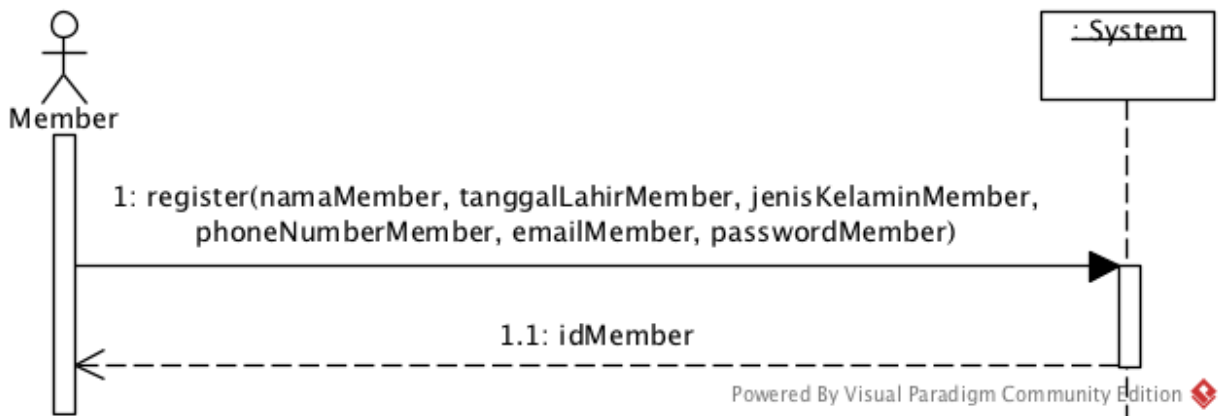
<b>Triggering Event</b>	Bagian finance ingin membuat laporan penyaluran donasi	
<b>Brief Description</b>	Bagian finance membuat laporan penyaluran donasi dengan membaca data donasi yang sudah tersimpan dari setiap event charity	
<b>Actor</b>	Bagian Finance	
<b>Related Use Case</b>	-	
<b>Stakeholder</b>	-	
<b>Precondition</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Data penyaluran donasi sudah harus tersimpan pada system</li> </ul>	
<b>Postcondition</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Laporan penyaluran donasi terbuat</li> </ul>	
<b>Flow of Event</b>	<b>Actor</b>	<b>System</b>
	1. Bagian Finance mengakses data penyaluran donasi	1.1 System menampilkan data penyaluran donasi
<b>Exception Condition</b>	1.1 Jika data penyaluran donasi tidak ada, system tidak dapat menampilkan data penyaluran donasi.	

## System Sequence Diagram

### 1. Menginput Pendaftaran Event Charity



### 2. Melakukan Registrasi Member

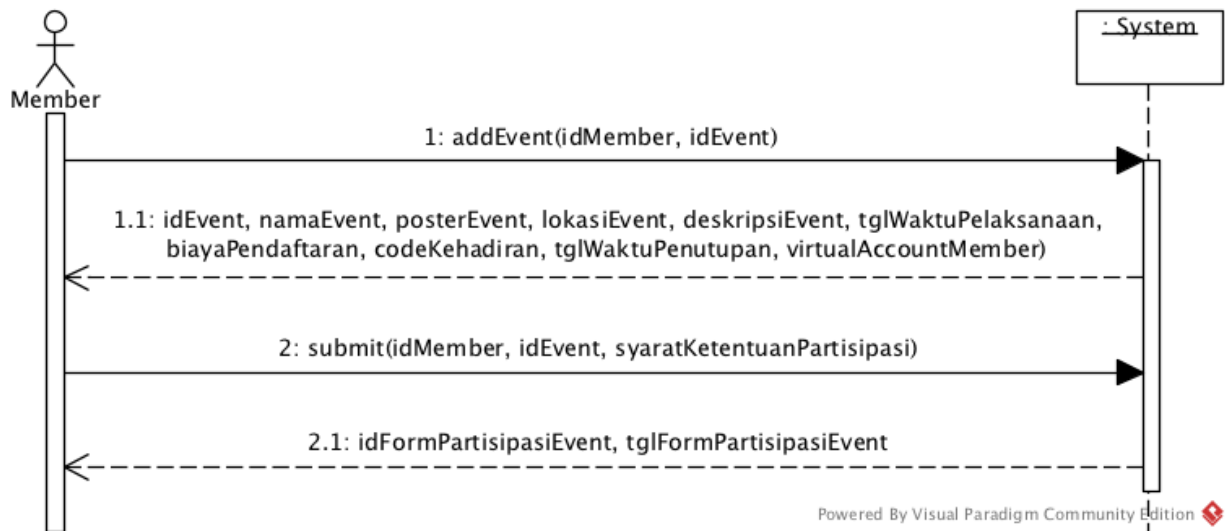


### 3. Melakukan Diskusi

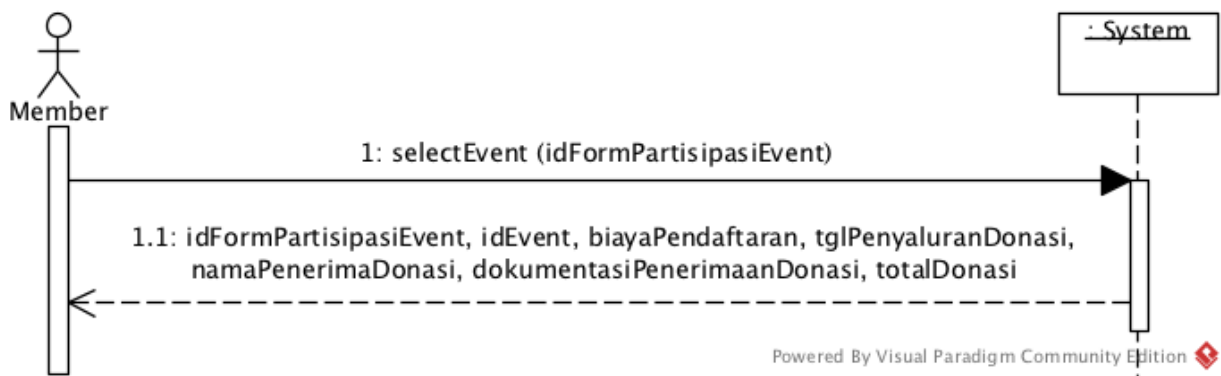




#### 4. Mengisi Form Pendaftaran Partisipasi Event Charity



#### 5. Melihat Aliran Penerimaan Donasi



#### 6. Mengisi Form Pembatalan Event Charity



#### 7. Mengisi Form Kehadiran



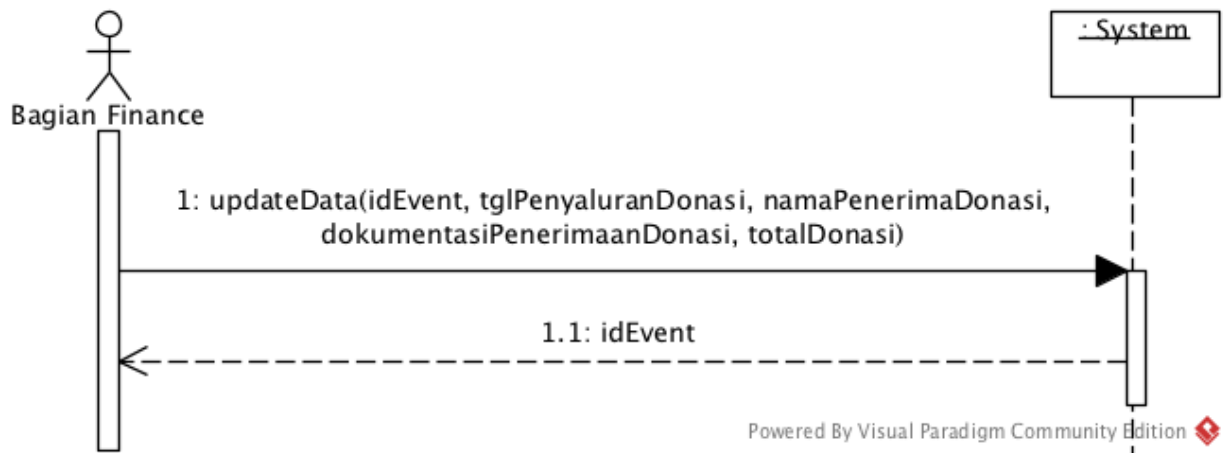
#### 8. Memberikan Feedback



#### 9. Membuat Laporan Kehadiran



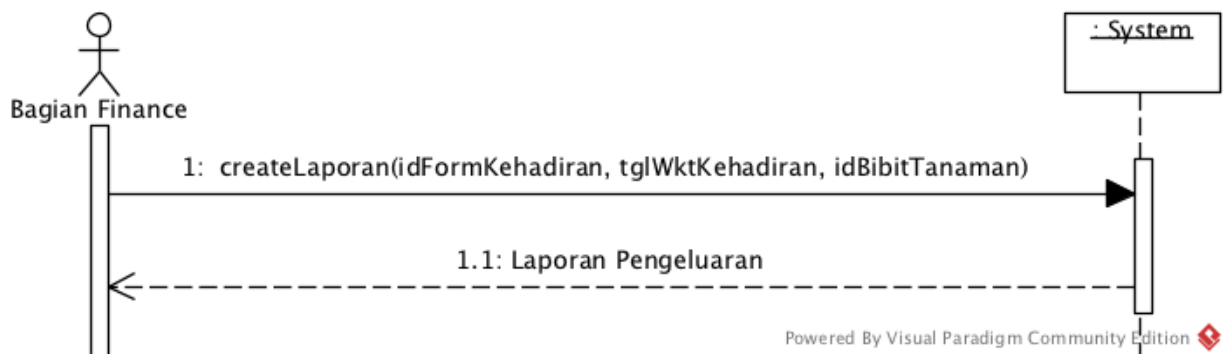
#### 10. Melakukan Update Data Event Charity



#### 11. Membuat Laporan Jumlah Donasi



#### 12. Membuat Laporan Pengeluaran



#### 13. Membuat Laporan Penyaluran Donasi



## 2. System Architecture

Specification	Standard Client	Standar Application Server	Standard Database Server
Operating System	Windows	Windows	Windows
Special Software	<ul style="list-style-type: none"><li>● Adobe Reader</li><li>● Microsoft Excel</li><li>● Microsoft Word</li><li>● Winrar</li></ul>	Java	Oracle
Hardware	16GB Memory 500 GB disk drive  Android 8 (oreo) 4 GB Memory 8 GB Storage Internet Network	32GB Memory 3TB disk Drive  -	32GB Memory 5TB disk Drive  -
Network	100 Mbps Ethernet High-Speed Wireless	100 Mbps Ethernet High-Speed Wireless	100 Mbps Ethernet High-Speed Wireless

### Three-Tier Architecture

Karena kindness adalah aplikasi berbasis mobile yang merupakan aplikasi untuk mengikuti event charity. Kindness membutuhkan client server, application server, dan database server. Kindness tidak membutuhkan web server karena tidak berkaitan dengan web. Kemudian dengan menggunakan Three-Tier Architecture akan lebih murah dibandingkan dengan N-Tier Architecture.

## 3. Design System Input and Output (LO4)

### 1. Menginput Pendaftaran Event Charity

#### System Input:

#### System Output:

Pendaftaran Event								
ID Event: xx-10-xx								
namaEvent	posterEvent	lokasiEvent	deskripsiEvent	tglWktPelaksanaan	biayaPendaftaran	codeKehadiran	tglWktPenutupan	statusEvent
xx-100-xx	xx-50-xx	xx-100-xx	xx-100-xx	dd/mm/yyyy	9999999	xx-10-xx	dd/mm/yyyy	xx-10-xx

## 2. Melakukan Registrasi Member

### System Input:

← Pendaftaran Event Chrity

Nama Event

Poster Event

Nama Event

Deskripsi Event

Tanggal Waktu Pelaksanaan

Biaya Pendaftaran

Code Kehadiran

Tanggal Waktu Penutupan

Bibit Tanaman

Tema Event

+ Tambah Tema

Submit


### System Output:

Registrasi Member						
idMember	namaMember	tanggalLahirMember	jenisKelaminMember	phoneNumberMember	emailMember	passwordMember
xx-10-xx	xx-50-xx	dd/mm/yyyy	xx-10-xx	xx-13-xx	xx-50-xx	xx-50-xx


### 3. Melakukan Diskusi

#### System Input:


Charity



Event 1  
Biaya: Rp. 99.000



Event 2  
Biaya: Rp. 99.000



Event 3  
Biaya: Rp. 99.000

Charity

Event 1

21 Juni 2020 - 23 Juni 2020

Informasi Event Charity

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur  
 adipiscing elit. Purus tincidunt sed risus faucibus  
 nunc. Eget in auctor urna scelerisque massa  
 tempus at facilisi.

Lokasi Event

Jakarta

Diskusi Paling Membantu

Budi: Lorem ipsum dolor sit amet,  
 consectetur?

Admin: Velit adipiscing ac augue at

[+ Buat Pertanyaan Diskusi Baru](#)

## System Output:

Melakukan diskusi

idDiskusi: XX-10-XX

tglWktDiskusi: dd/mm/yyyy

<u>idEvent</u>	<u>isiDiskusi</u>
XX-10-XX	XX-100-XX

## 4. Mengisi Form Pendaftaran Partisipasi Event Charity

## System Input:



Total Biaya Pendaftaran

Rp. 99.000

Code Kehadiran

EV001

Nomor Virtual Account

9999999999

☐
 Saya Telah Menyetujui Syarat & Ketentuan yang Berlaku

Daftar

## System Output:

Form partisipasi event

idFormPartisipasiEvent: XX-10XX

tglFormPartisipasi: dd/mm/yyyy

idEvent: XX-10-XX

<u>idMember</u>	<u>syaratKetentuanPartisipasiEvent</u>	<u>statusFormPartisipasiEvent</u>
XX-10-XX	XX-10-XX	XX-10-XX

## 5. Melihat Aliran Penerimaan Donasi

### System Input:

History

Event 1

21 Juni 2020 - 23 Juni 2020



id Form Partisipasi Event

PE001

Id Event

EV001

Biaya Pendaftaran

Rp. 99.000

Tanggal Penyaluran Donasi

 17 Juni 2020

Nama Penerima Donasi

Yanto Budiman

## System Output:

### Aliran Penerimaan Donasi

idFormPartisipasiEvent: XX-10-XX

idEvent: XX-10-XX

<u>biayaPendaftaran</u>	<u>tglPenyaluranDonasi</u>	<u>namaPenerimaDonasi</u>	<u>dokumentasiPenerimaanDonasi</u>	<u>totalDonasi</u>
9999999	dd/mm/ <u>yyyy</u>	XX-30-XX	XX-25-XX	9999999

## 6. Mengisi Form Pembatalan Event Charity

## System Input:

←

Form Pembatalan  
Partisipasi Event

Id Partisipasi Event

PE001

Id Event

EV001

Code Kehadiran

Submit

## System Output:

formPembatalanPartisipasiEvent

idFormPembatalanPartisipasiEvent: XX-10-XX

tglPembatalanPartisipasiEvent: dd/mm/yyyy

<u>idFormPartisipasiEvent</u>	<u>alasanPembatalan</u>
XX-10-XX	XX-100-XX

## 7. Mengisi Form Kehadiran

### System Input:

Id Partisipasi Event

PE001

Id Event

EV001

Code Kehadiran

Submit

Id Partisipasi Event

PE001

Id Event

EV001

IdFormKehadiran: FK001

Anda Mendapatkan Bibit Tanaman

dengan ID: BT001

Kehadiran Anda Telah Terverifikasi

Tutup

## System Output:

formKehadiran

idEvent: XX-10-XX

idFormKehadiran: XX-10-XX

codeKehadiran	idBibitTanaman	statusKehadiran
XX-10-XX	XX-10-XX	XX-10-XX

## 8. Memberikan Feedback

## System Input:

←

Feedback

Kesan dan Saran Untuk Kindness

Submit

## System Output:

Feedback	
idFeedback: XX-10-XX	
tglFeedback: XX-10-XX	
idFormPartisipasiEvent	isiFeedback
XX-10-XX	XX-100-XX

## 9. Membuat Laporan Kehadiran

### System Input:

Laporan Kehadiran

Id Form Kehadiran

Tanggal Waktu Donasi

DD/MM/YYYY

Id Member

Get data

## System Output:

Membuat laporan kehadiran

idMember	idFormKehadiran	namaMember	emailMember	tg/WktKehadiran
XX-10-XX	XX-10-XX	XX-30-XX	XX-20-XX	dd/mm/yyyy

## 10. Melakukan Update Data Event Charity


### System Input:


Charity

Id Event  
EV001

Tanggal Penyaluran Donasi  
DD/MM/YYYY

Nama Penerima Donasi

Dokumentasi Penerimaan Donasi 



Total Donasi

Update

## System Output:

Melakukan update data event

idEvent: XX-10-XX

namaPenerimaDonasi	dokumentasiPenerimaanDonasi	totalDonasi	tglPenyaluranDonasi
XX-30-XX	XX-30-XX	99999999	dd/mm/yyyy


## 11. Membuat Laporan Jumlah Donasi

## System Input:

Laporan Jumlah Donasi

Id Event

Tanggal Penyaluran Donasi



DD/MM/YYYY

Get data

## System Output:

Membuat laporan jumlah donasi

idEvent	tglPenyaluranDonasi	totalDonasi
XX-10-XX	dd/mm/yyyy	99999999

## 12. Membuat Laporan Pengeluaran


### System Input:



Laporan Pengeluaran

Id Form Kehadiran

Tanggal Waktu Kehadiran

 DD/MM/YYYY

Id Bibit Tanaman

Get data

## System Output:

Membuat laporan pengeluaran

idFormKehadiran	tglWktKehadiran	idBibitTanaman	hargaTanaman
XX-10-XX	dd/mm/yyyy	XX-10-XX	9999999


## 13. Membuat Laporan Penyaluran Donasi

### System Input:

Laporan Penyaluran Donasi

Id Event

Tanggal Penyaluran Donasi



DD/MM/YYYY

Get data

## System Output:

Membuat laporan penyaluran donasi

idEvent	tglPenyaluranDonasi	namaPenerimaDonasi
XX-10-XX	dd/mm/yyyy	XX-30-XX

## 4. Design Database (LO5)

formPembatalanPartisipasiEvent

idFormPembatalanPartisipasiEvent	alasanPembatalan	tglPembatalanPartisipasi
PE04062021001	Kerja	04/06/2021
PE04062021002	Melahirkan	05/06/2021
PE04062021003	Sakit	06/06/2021

formPartisipasiEvent

idFormPartisipasiEvent	tglFormPartisipasiEvent	syaratKetentuanPartisipansi	statusFormPartisipasiEvent
PV04062021001	12/06/2021	Agree	Done
PV04062021002	13/06/2021	Agree	Not Done
PV04062021003	14/06/2021	Agree	Done

Member

idMember	namaMember	tanggalLahirMember	jenisKelaminMember	phoneNumberMember	emailMember	passwordMember	virtualAccountMember
M801062021001	Jusuf Ahmad	01/01/2000	Male	081234567891	<a href="mailto:jusuf.ahmad@gmail.com">jusuf.ahmad@gmail.com</a>	jusuf123	56743563
M801062021002	Agus Sholeh	02/01/2000	Male	081234567882	<a href="mailto:agus.sholeh@gmail.com">agus.sholeh@gmail.com</a>	agus123	56743562
M801062021003	Diana Audrey	03/01/2000	Female	081234567873	<a href="mailto:diana.audrey@gmail.com">diana.audrey@gmail.com</a>	diana123	56743561

formKehadiran

idFormKehadiran	tglWktKehadiran	statusKehadiran
FK09062021001	16/06/2021	Present
FK09062021002	17/06/2022	Present
FK09062021003	18/06/2023	Present

### Feedback

eventCharity

idEvent	namaEvent	posterEvent	lokasiEvent	deskripsiEvent	tglWktPelaksanaan	biayaPendaftaran	codeKehadiran	tglWktPenutupan
EV07062021001	RunCharity	rucharity.jpg	Jakarta	Event ini diadakan dengan cara berlari 1km for 1 dollar	16/06/2021	Rp. 50.000	1	19/06/2021
EV07062021002	GreenCharity	greencharity.jpg	Bekasi	Event ini diadakan dengan cara menanam pohon pada areayang ditentukan	17/06/2022	Rp. 100.000	2	20/06/2022
EV07062021003	HospitalityEarth	hospitalityearth.jpg	Tangerang	Event ini diadakan dengan cara berdonasi untuk warga kita yang mengalami tanah longsor	18/06/2023	Rp. 50.000	3	21/06/2023

statusEvent	tglPenyaluranDonasi	namaPenerimaDonasi	dokumentasiPenerimaanDonasi	totalDonasi
Open	15/06/2021	Agung	<a href="#">whatsapp.jpg</a>	Rp. 400.000
Open	16/06/2022	Hapsah	<a href="#">donasi.jpg</a>	Rp. 1.000.000
Open	17/06/2023	Sulistyo	<a href="#">ayahbagu.jpg</a>	Rp. 800.000

Diskusi

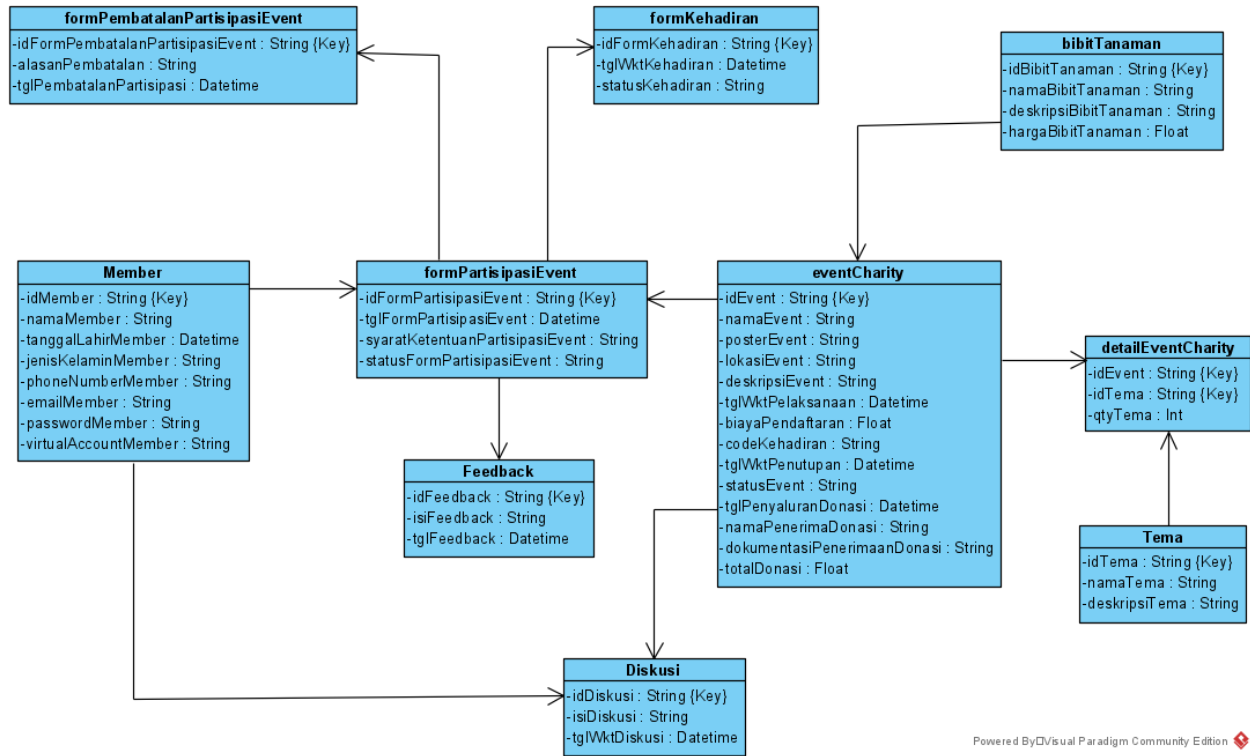
idDiskusi	isiDiskusi	tglDiskusi
DS04062021001	Halo kak, untuk tempat kumpulnya dimana ya?	06/04/2021
DS04062021002	Halo kak, ada ketentuan khusus tidak?	07/04/2021
DS04062021003	Halo kak, apayang perlu disiapkan untuk mengikuti acara?	08/04/2021

bibitTanaman

idBibitTanaman	namaBibitTanaman	deskripsiBibitTanaman	hargaBibitTanaman
BT04062021001	Jati	Pohon ini untuk melestarikan pohon jati	Rp. 40.000
BT04062021002	Kelapa	Pohon ini untuk mencegah abrasi di pesisir pantai	Rp. 40.001
BT04062021003	Pisang	Pohon ini untuk membantu warga sekitar	Rp. 40.002

## 5. First-Cut Class Diagram and CRC Cards (LO5)

### First-Cut Class Diagram



## CRC Cards

### CRC Card

#### A. Member

##### a. Front

Member	
<ul style="list-style-type: none"><li>- createMember()</li><li>- register()</li><li>- createFormPartisipasiEvent()</li><li>- getDataVAMember</li><li>- getData(idEvent)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- formPartisipasiEvent</li><li>- diskusi</li></ul>

##### b. Back

<ul style="list-style-type: none"><li>- idMember</li><li>- namaMember</li><li>- tanggalLahirMember</li><li>- jenisKelaminMember</li><li>- phoneNumberMember</li><li>- emailMember</li><li>- passwordMember</li><li>- virtualAccountMember</li></ul>
---

#### B. formPembatalanPartisipasiEvent

##### a. Front

formPembatalanPartisipasiEvent	
<ul style="list-style-type: none"><li>- createFormPembatalanPartisipasiEvent()</li><li>- submit()</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- formPartisipasiEvent</li></ul>

##### b. Back

<ul style="list-style-type: none"><li>- idFormPembatalanPartisipasiEvent</li><li>- alasanPembatalan</li><li>- tglPembatalanPartisipasi</li></ul>
--

#### C. formPartisipasiEvent

##### a. Front

formPartisipasiEvent	
<ul style="list-style-type: none"><li>- createFormPartisipasiEvent()</li><li>- addEvent()</li><li>- submit()</li><li>- selectEvent()</li><li>- createFormPembatalanPartisipasiEvent()</li><li>- getData()</li><li>- updateStatus()</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Feedback</li><li>- eventCharity</li><li>- formKehadiran</li><li>- formPembatalanPartisipasiEvent</li><li>- Member</li></ul>

<ul style="list-style-type: none"> <li>- createFormKehadiran()</li> <li>- createFeedback()</li> </ul>	
---	--

b. Back

<ul style="list-style-type: none"> <li>- idFormPartisipasiEvent</li> <li>- tglFormPartisipasiEvent</li> <li>- syaratKetentuanPartisipasiEvent</li> <li>- statusFormPartisipasiEvent</li> </ul>
--

D. Feedback

a. Front

Feedback	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- createFeedback()</li> <li>- submit()</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- formPartisipasiEvent</li> </ul>

b. Back

<ul style="list-style-type: none"> <li>- idFeedback</li> <li>- isiFeedback</li> <li>- tglFeedback</li> </ul>
--

E. Diskusi

a. Front

Diskusi	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- createDiskusi()</li> <li>- submitDiskusi()</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Member</li> <li>- eventCharity</li> </ul>

b. Back

<ul style="list-style-type: none"> <li>- idDiskusi</li> <li>- isiDiskusi</li> <li>- tglWktDiskusi</li> </ul>
--

## F. eventCharity

### a. Front

eventCharity	
<ul style="list-style-type: none"><li>- createEventCharity()</li><li>- addTema()</li><li>- submit()</li><li>- updateStatus()</li><li>- createDiskusi()</li><li>- getDataEvent()</li><li>- getData()</li><li>- verifyCode()</li><li>- updateData()</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- formPartisipasiEvent</li><li>- bibitTanaman</li><li>- detailEventCharity</li><li>- Diskusi</li></ul>

### b. Back

<ul style="list-style-type: none"><li>- idEvent</li><li>- namaEvent</li><li>- posterEvent</li><li>- lokasiEvent</li><li>- deskripsiEvent</li><li>- tglWktPelaksanaan</li><li>- biayaPendaftaran</li><li>- codeKehadiran</li><li>- tglPenyaluranDana</li><li>- namaPenerimaDonasi</li><li>- dokumentasiPenerimaanDonasi</li><li>- totalDonasi</li></ul>
--

## G. detailEventCharity

### a. Front

detailEventCharity	
<ul style="list-style-type: none"><li>- createDetail()</li><li>- saveDetail()</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- eventCharity</li><li>- Tema</li></ul>

### b. Back

<ul style="list-style-type: none"><li>- idEvent</li><li>- idTema</li><li>- qtyTema</li></ul>
--

## H. formKehadiran

a. Front

formKehadiran	
- createFormKehadiran() - submit() - updateStatus()	- formPartisipasiEvent

b. Back

- idFormKehadiran - tglWktKehadiran - statusKehadiran
---

I. bibitTanaman

a. Front

bibitTanaman	
- createEventCharity() - getData()	- eventCharity

b. Back

- idBibitTanaman - namaBibitTanaman - deskripsiBibitTanaman - hargaBibitTanaman
--

J. Tema

a. Front

Tema	
- getData()	- detailEventCharity

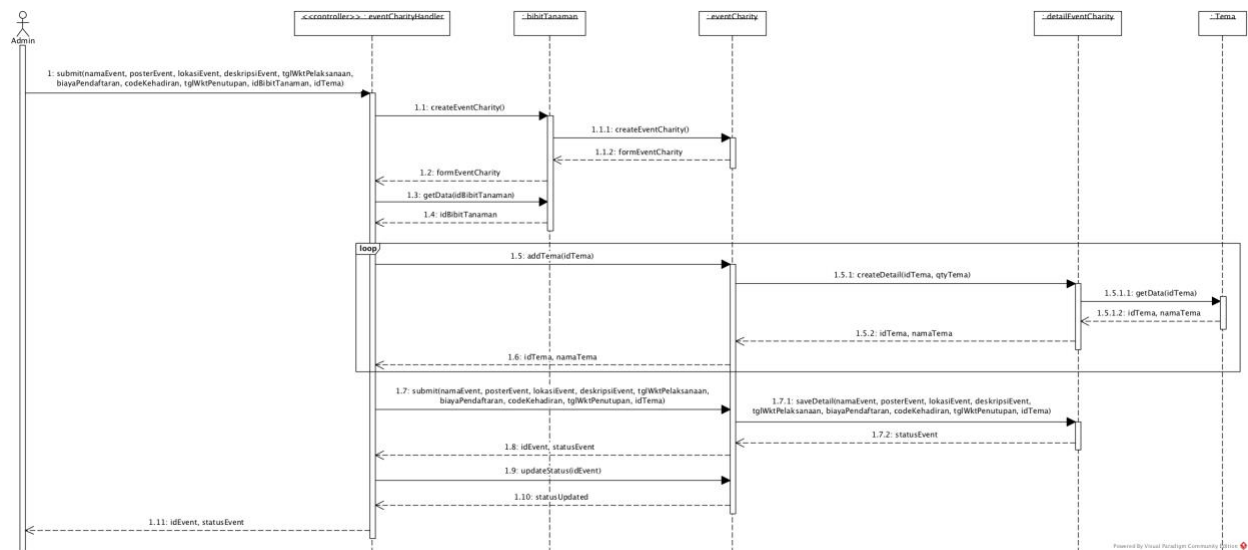
b. Back

- idTema - namaTema - deskripsiTema
---

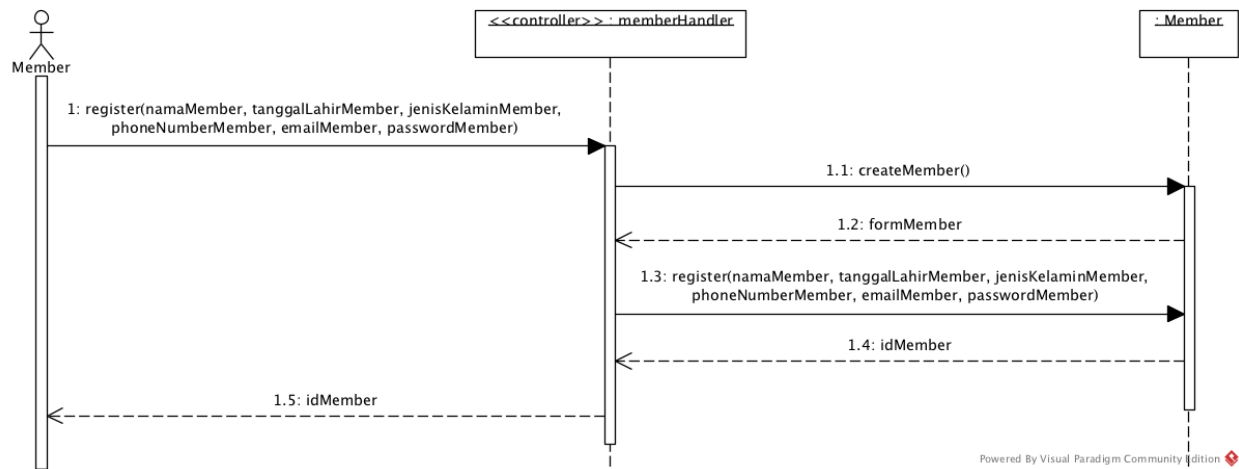


## 6. Sequence Diagram I: First-Cut Sequence Diagram (LO3)

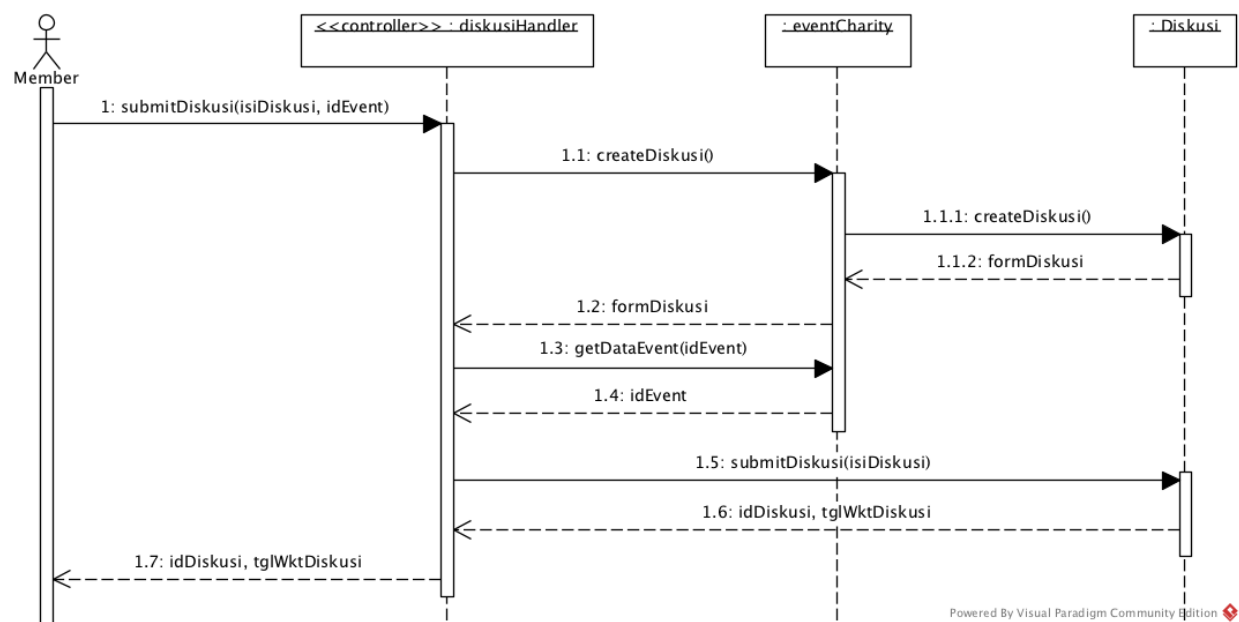
### 1. Menginput Pendaftaran Event Charity



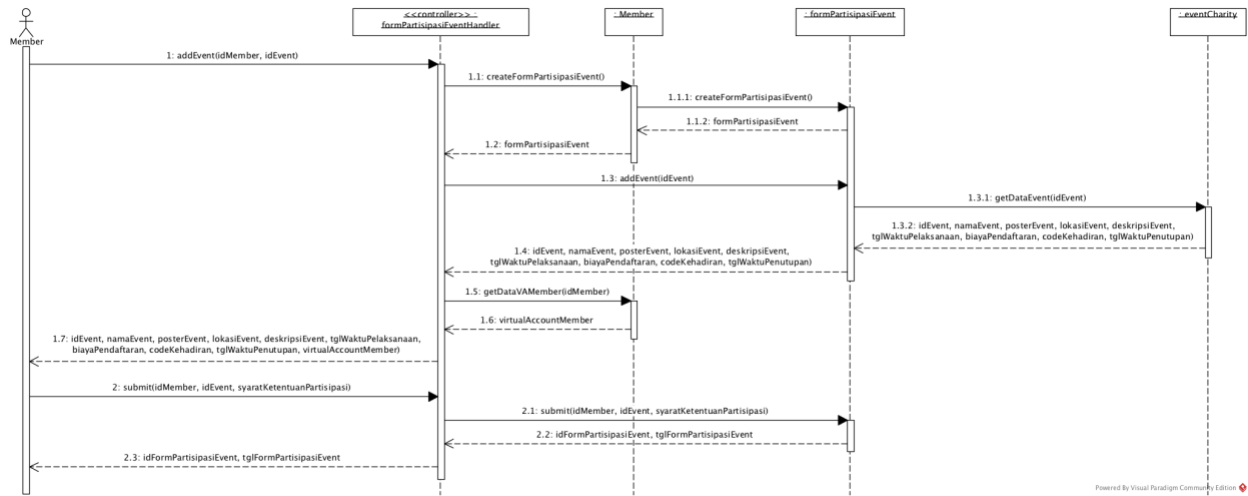
### 2. Melakukan Registrasi Member



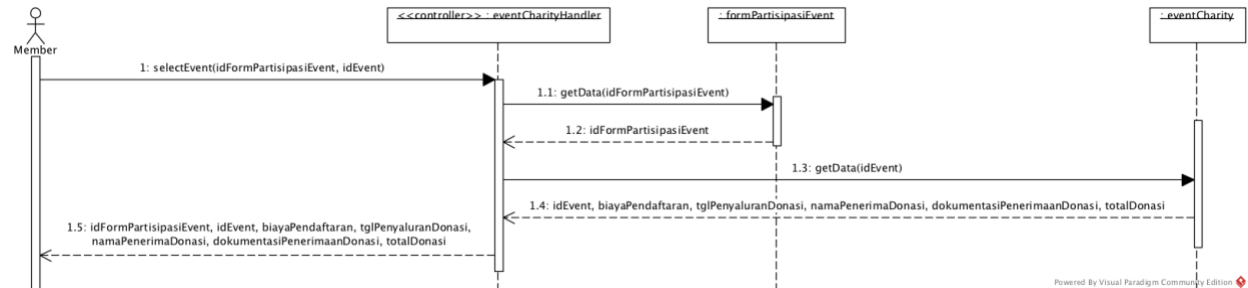
### 3. Melakukan Diskusi



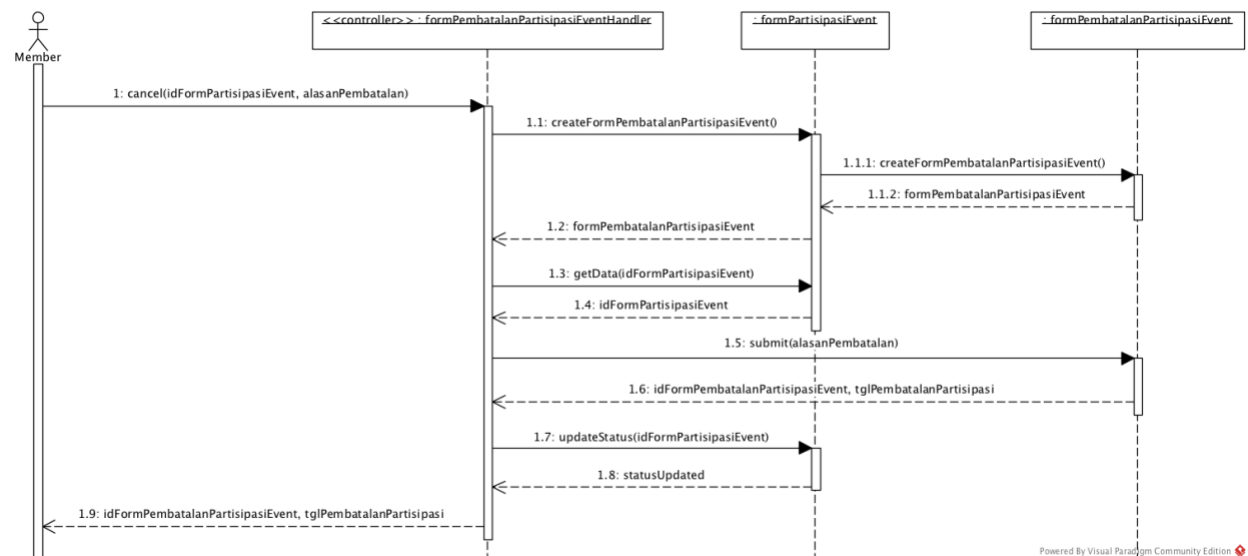
#### 4. Mengisi Form Pendaftaran Partisipasi Event Charity



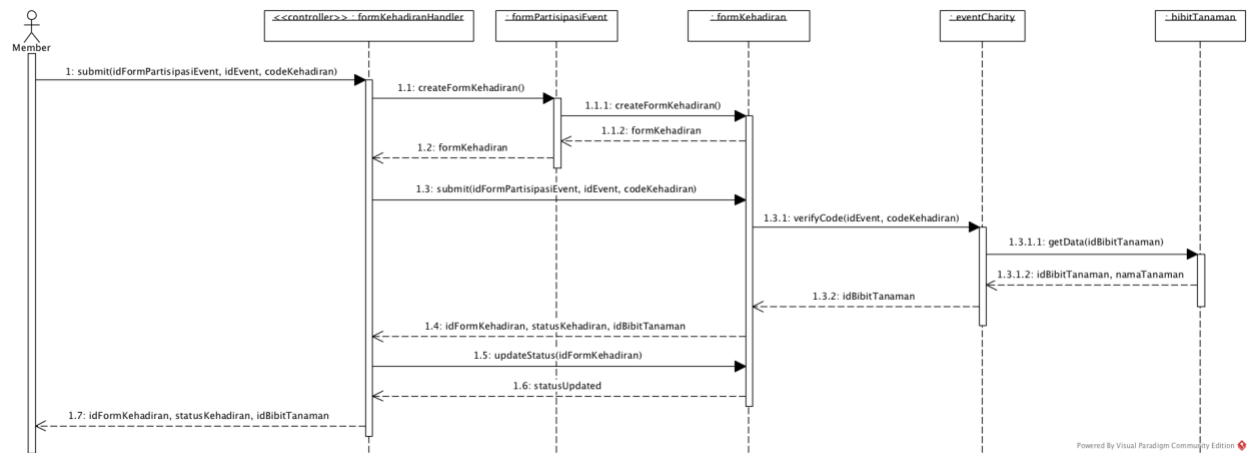
#### 5. Melihat Aliran Penerimaan Donasi



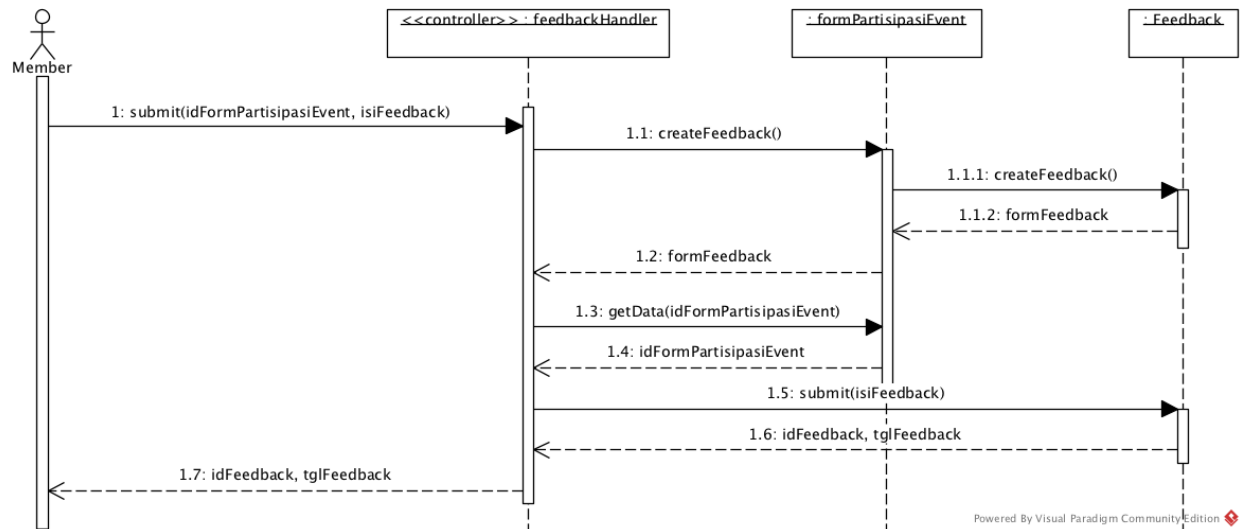
#### 6. Mengisi Form Pembatalan Event Charity



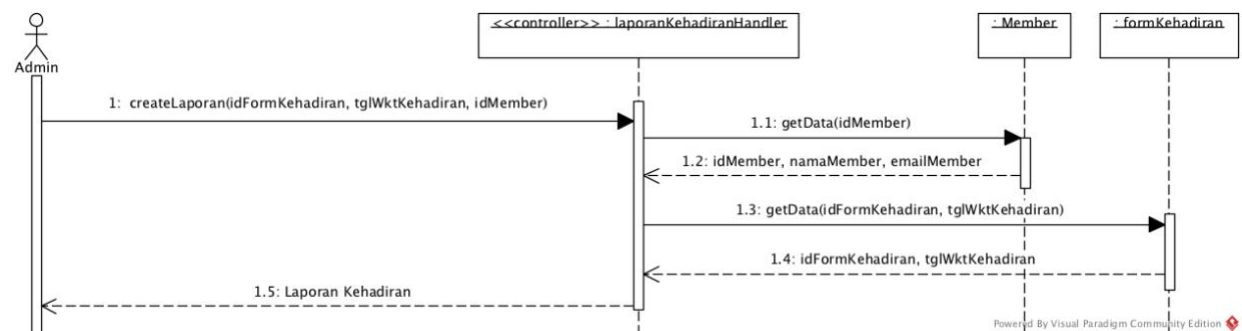
#### 7. Mengisi Form Kehadiran



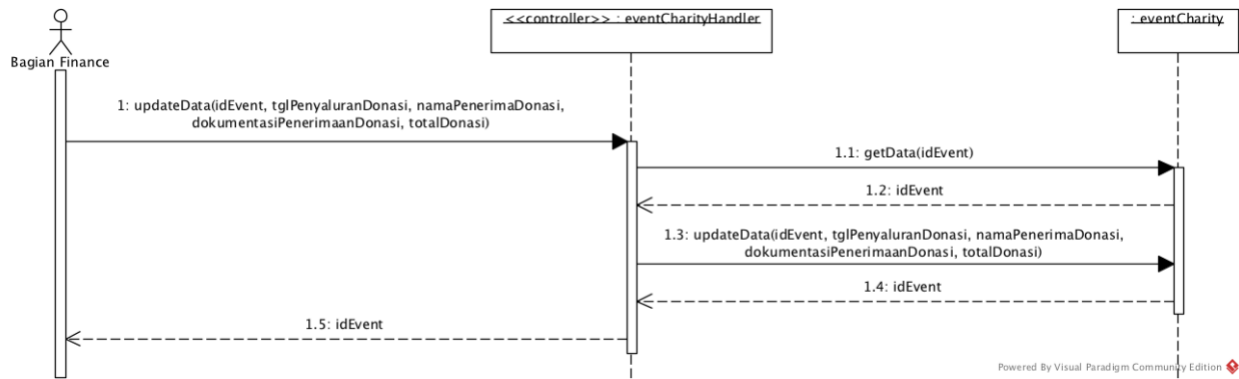
## 8. Memberikan Feedback



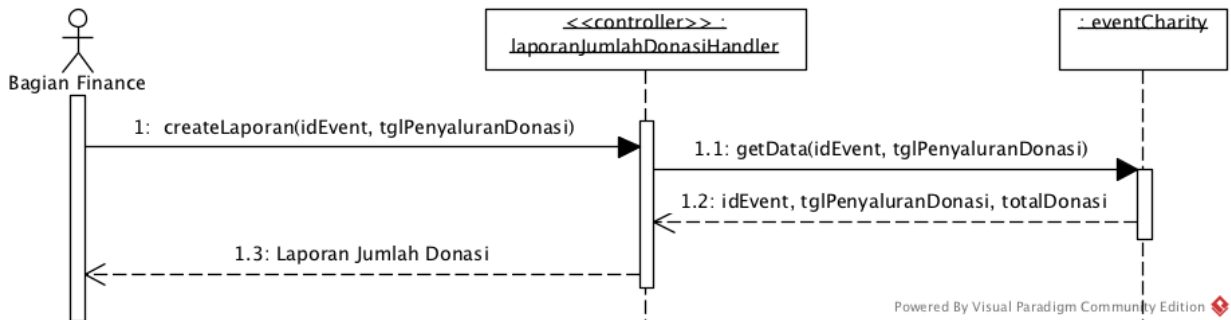
## 9. Membuat Laporan Kehadiran



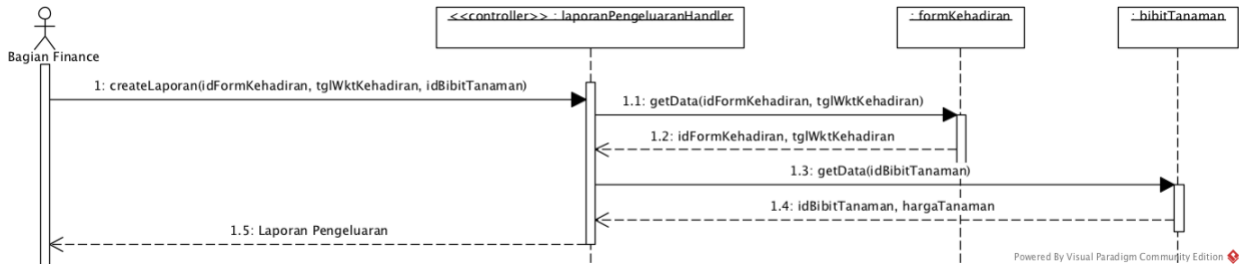
## 10. Melakukan Update Data Event Charity



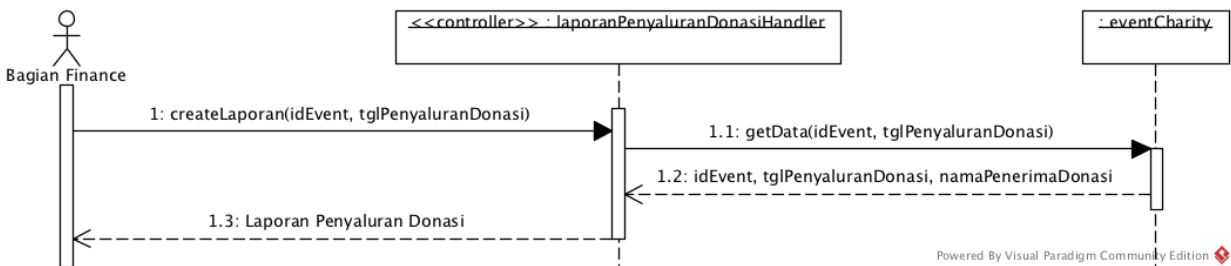
## 11. Membuat Laporan Jumlah Donasi



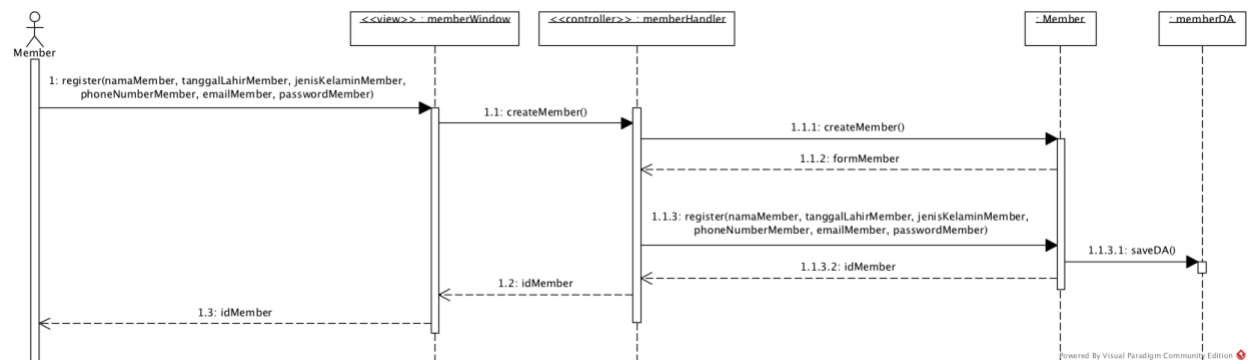
## 12. Membuat Laporan Pengeluaran



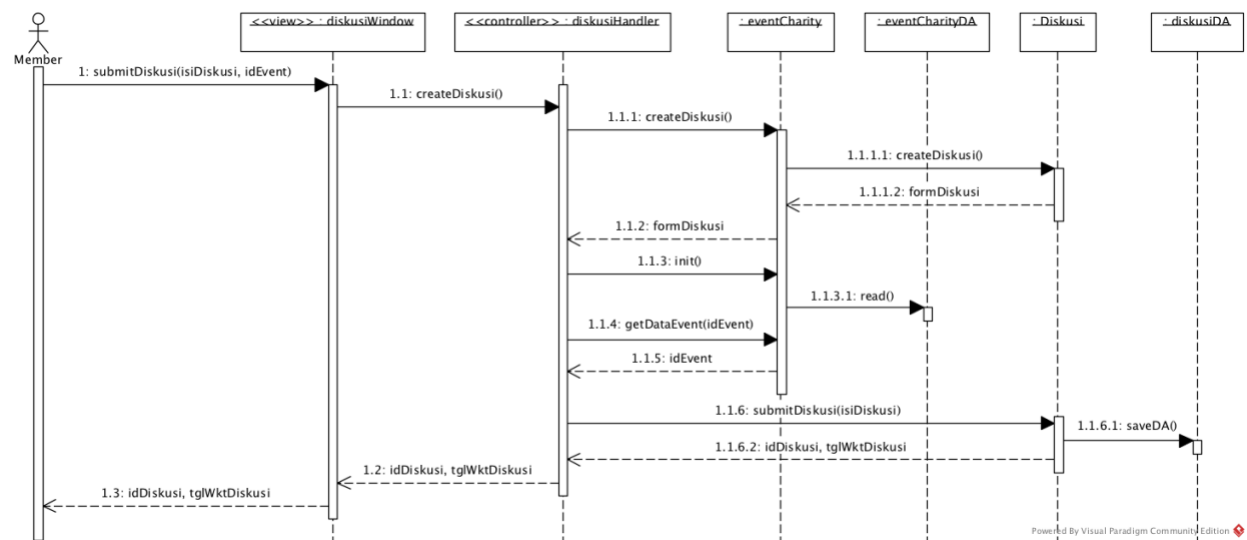
## 13. Membuat Laporan Penyaluran Donasi



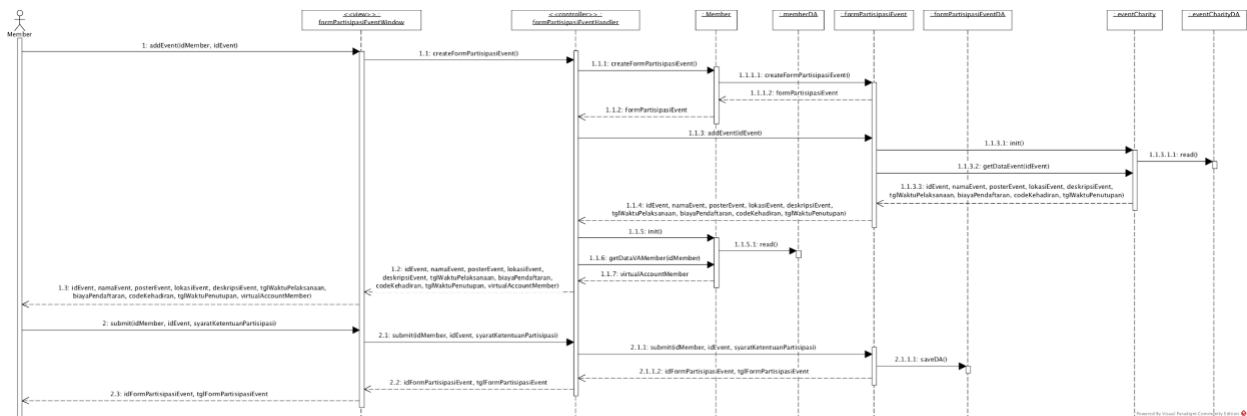
## 1. Menginput Pendaftaran Event Charity



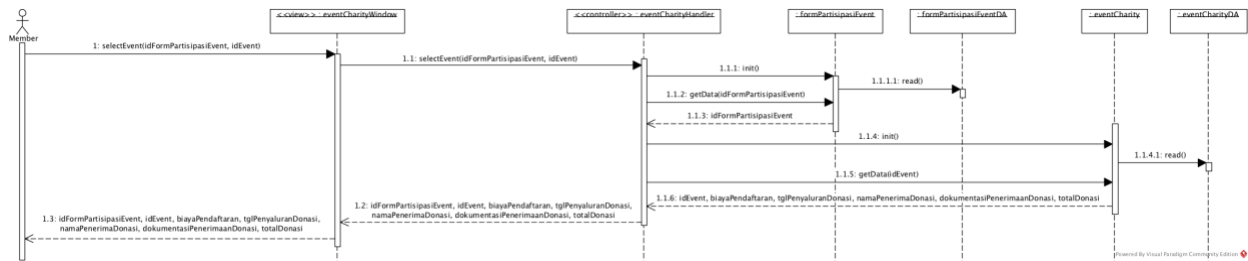
### 3. Melakukan Diskusi



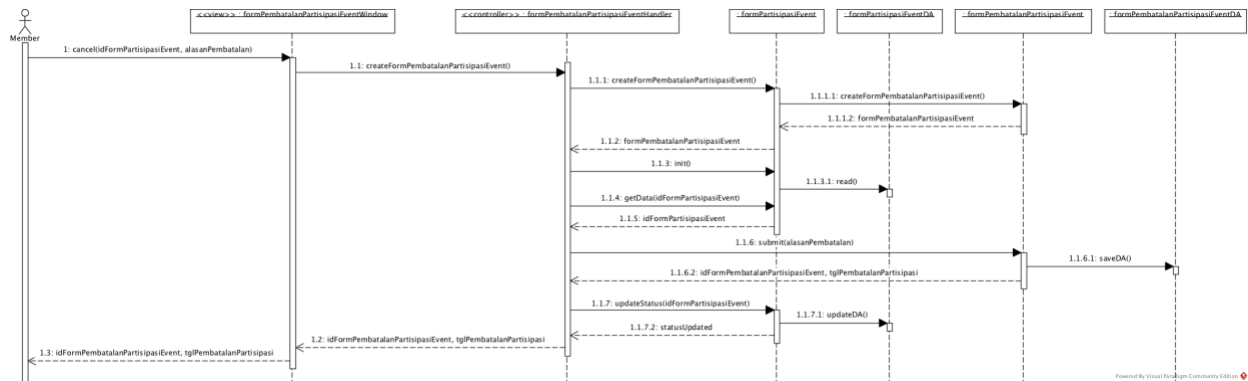
### 4. Mengisi Form Pendaftaran Partisipasi Event Charity



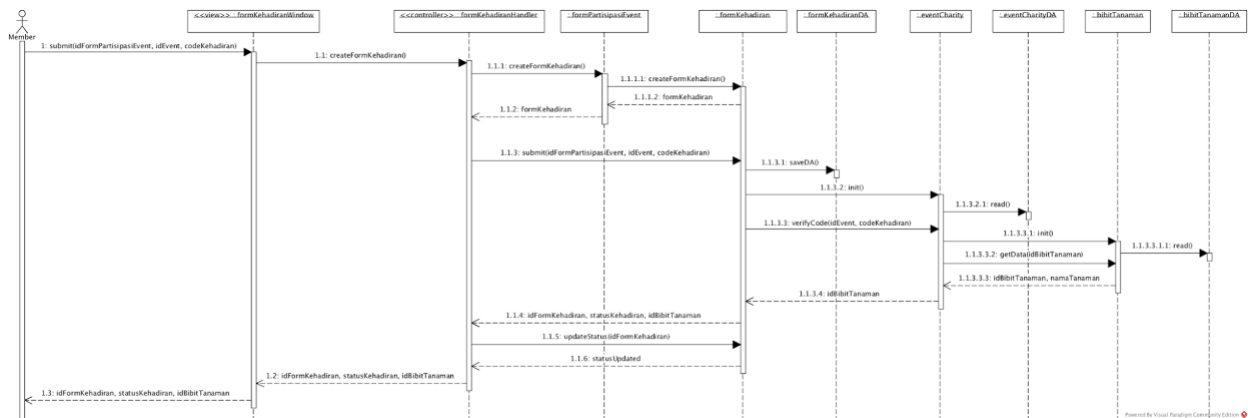
### 5. Melihat Aliran Penerimaan Donasi



## 6. Mengisi Form Pembatalan Event Charity

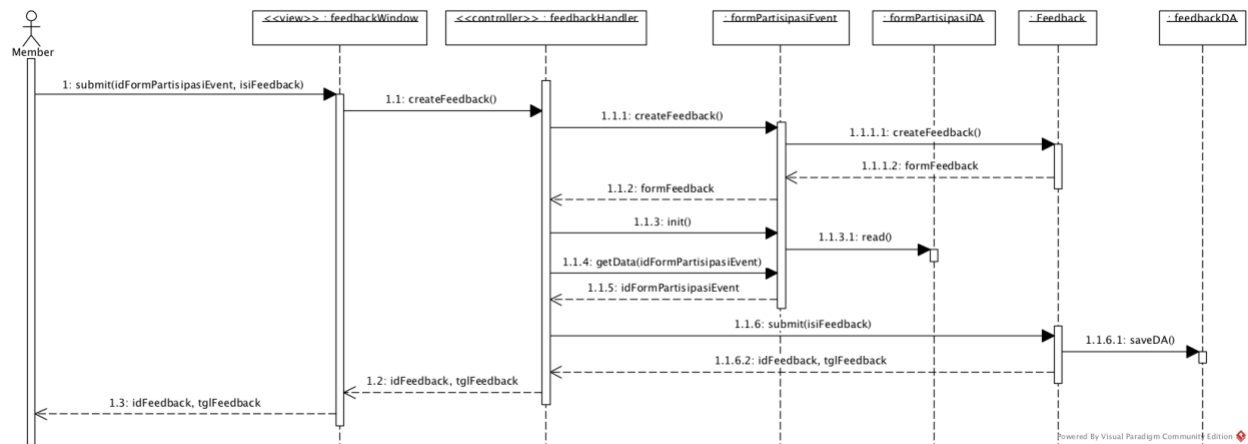


## 7. Mengisi Form Kehadiran

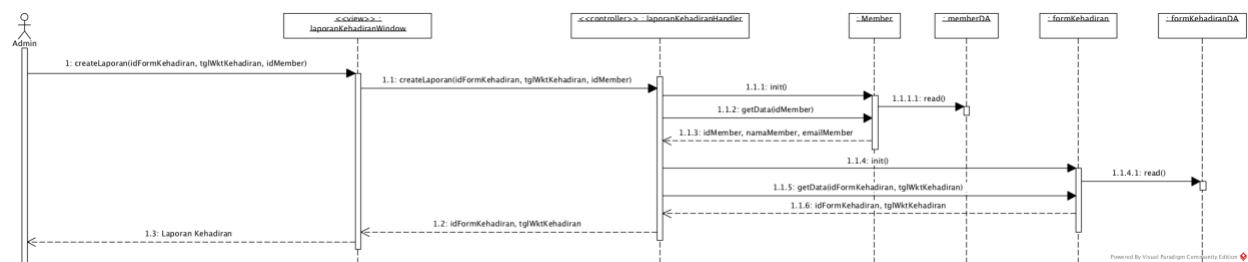


## 8. Memberikan Feedback

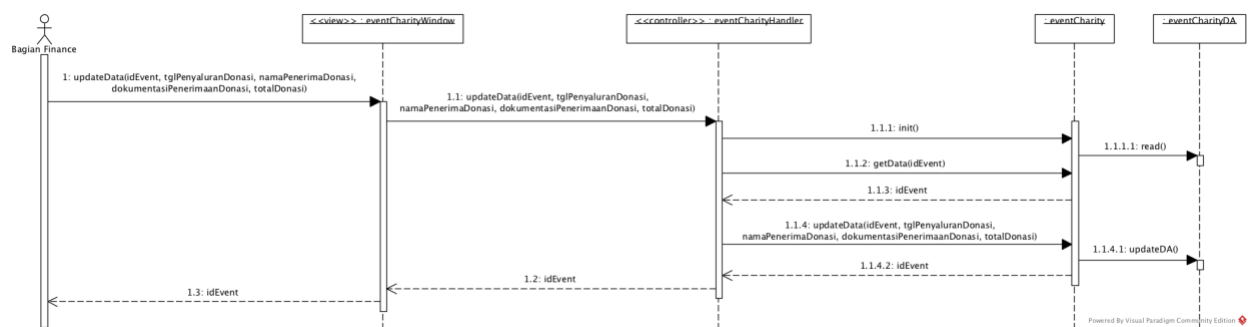




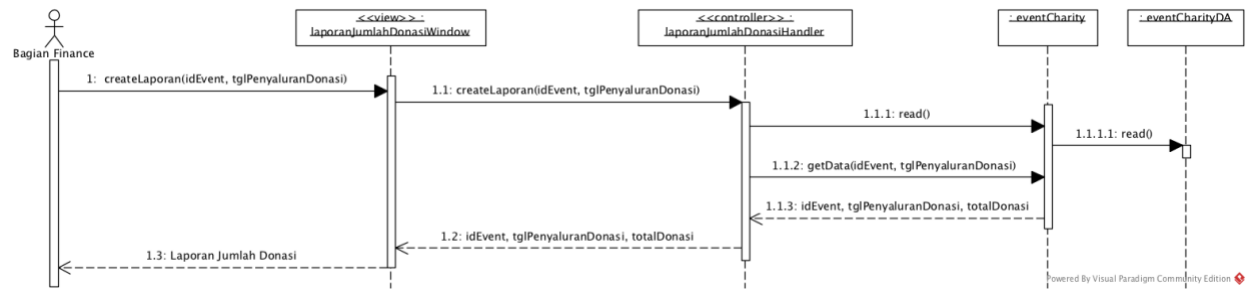
## 9. Membuat Laporan Kehadiran



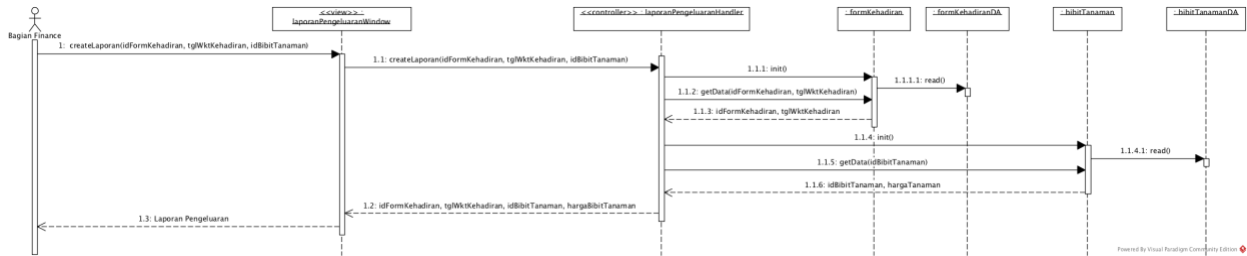
## 10. Melakukan Update Data Event Charity



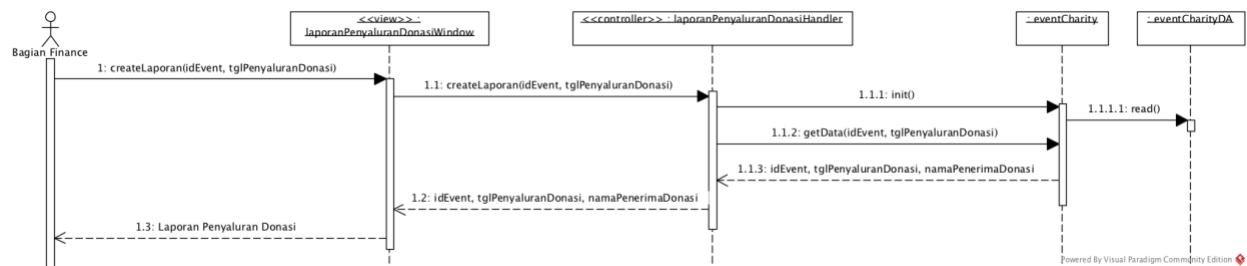
## 11. Membuat Laporan Jumlah Donasi



## 12. Membuat Laporan Pengeluaran



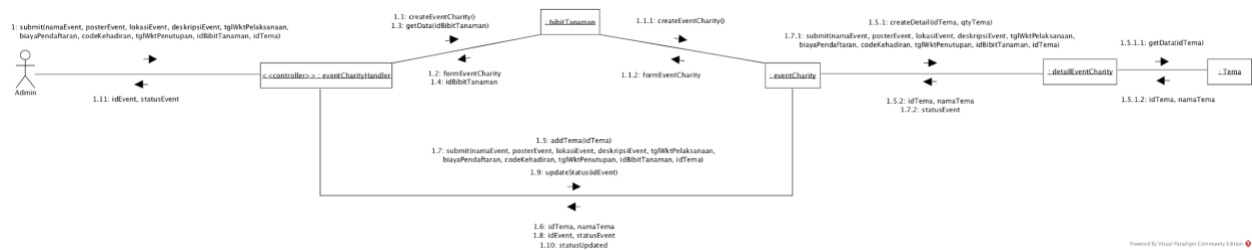
## 13. Membuat Laporan Penyaluran Donasi



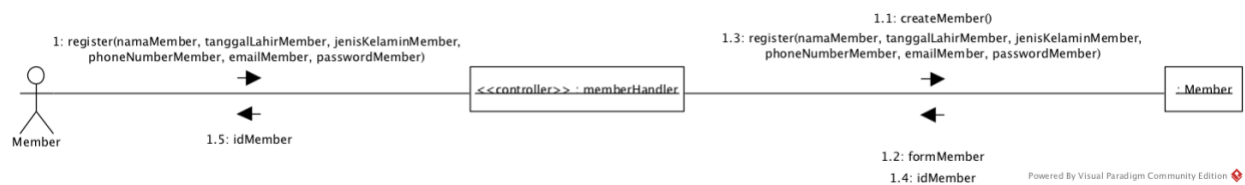
## 8. Communication Diagram, Updated Design Class Diagram, Package Diagram (LO3)

### Communication Diagram

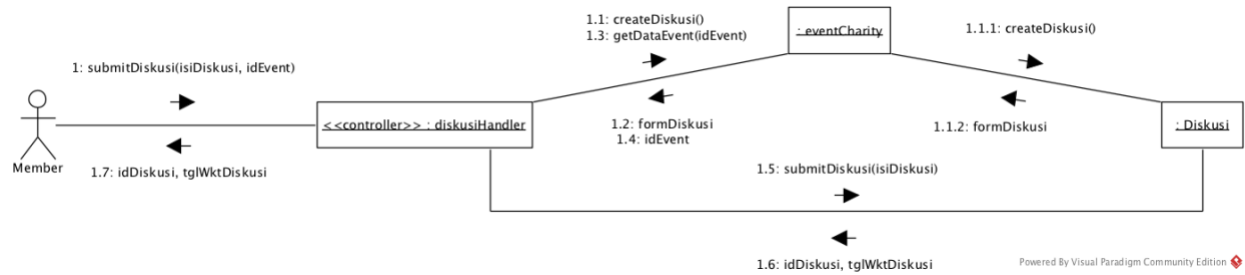
#### 1. Menginput Pendaftaran Event Charity



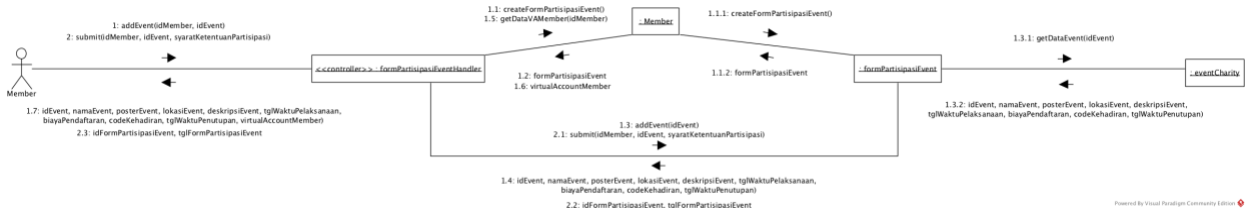
#### 2. Melakukan Registrasi Member



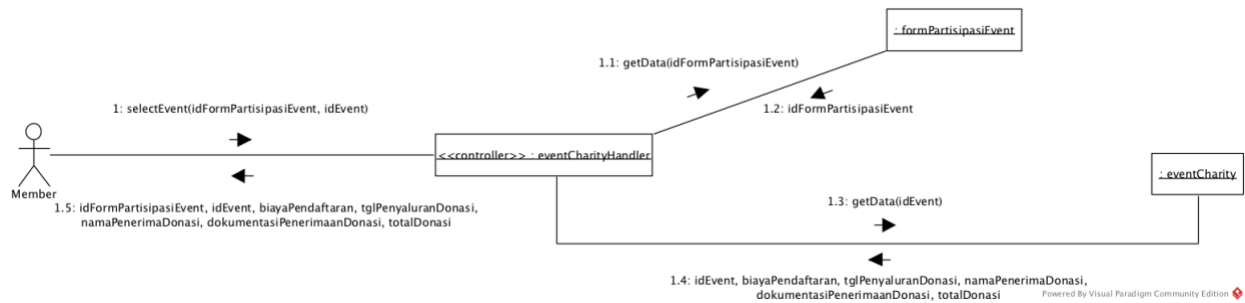
#### 3. Melakukan Diskusi



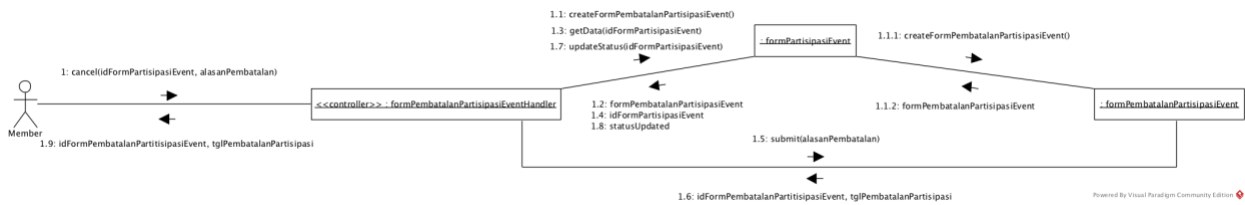
#### 4. Mengisi Form Pendaftaran Partisipasi Event Charity



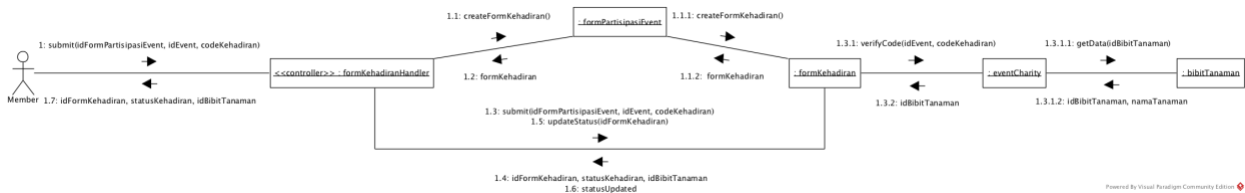
#### 5. Melihat Aliran Penerimaan Donasi



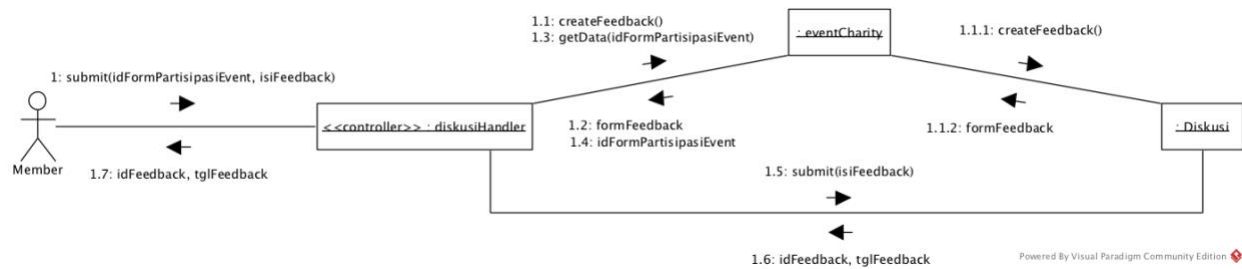
#### 6. Mengisi Form Pembatalan Event Charity



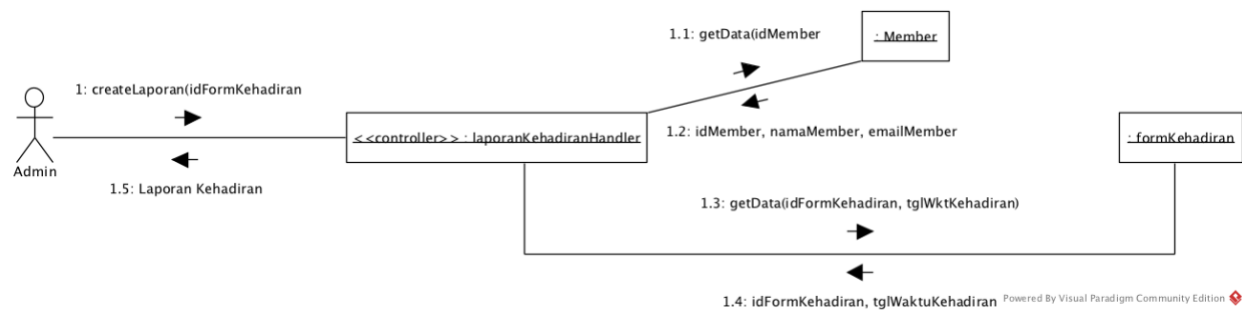
#### 7. Mengisi Form Kehadiran



#### 8. Memberikan Feedback



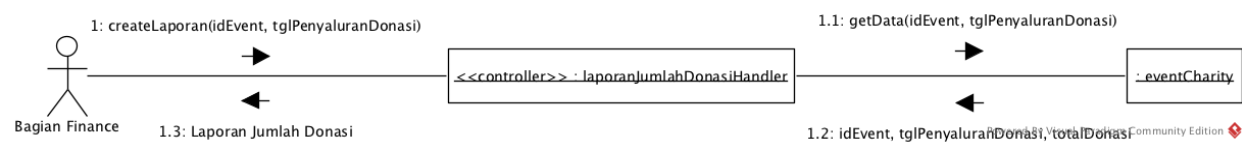
## 9. Membuat Laporan Kehadiran



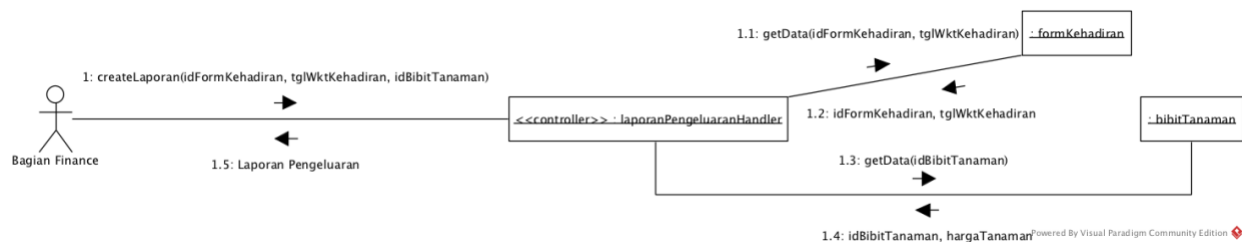
## 10. Melakukan Update Data Event Charity



## 11. Membuat Laporan Jumlah Donasi



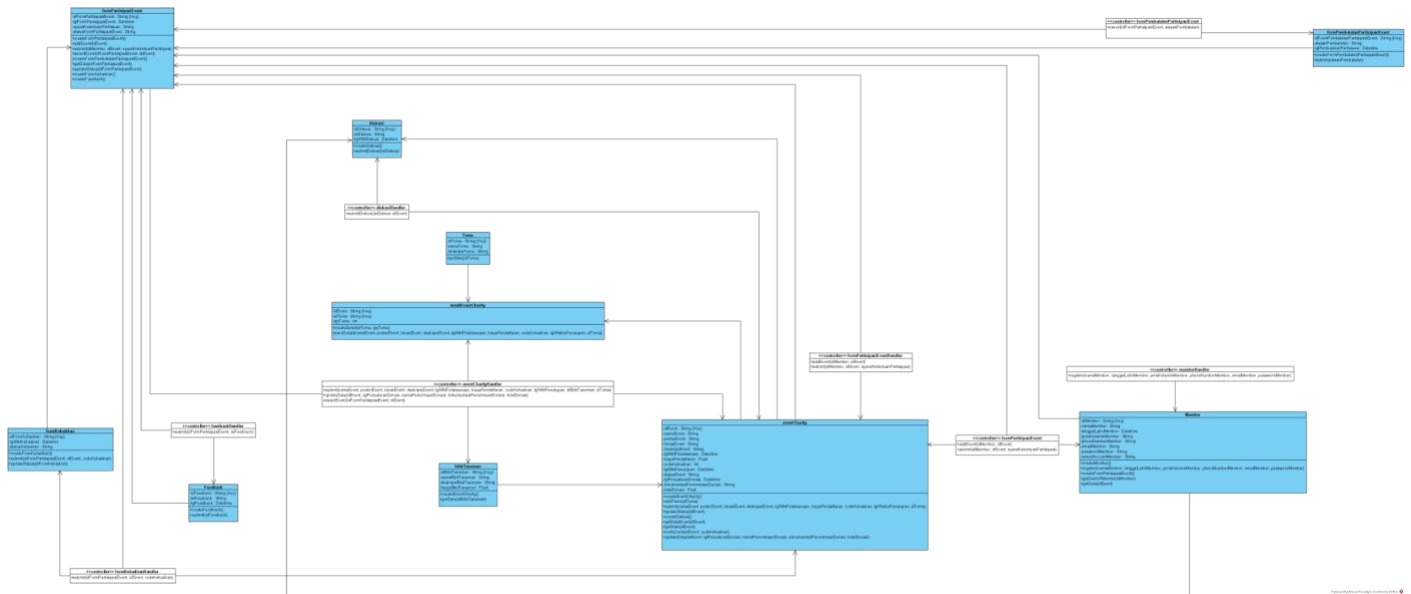
## 12. Membuat Laporan Pengeluaran



## 13. Membuat Laporan Penyaluran Donasi



## Updated Class Diagram



## Package Diagram

