# Report\_Lab1\_21302010040

### 21302010040 叶天逸

主机用户名

Win usr@hostname: Lenovo@IVANIVY-SAVIOR WSL usr@hostname: ivan@IVANIVY-SAVIOR

2024-03-26

13:46

## 主要程序

发现 lex 语法必须在要转换的字符后空一格, 且句子最好顶格:

```
"xxx" {xxxx}
```

## TeaplAst.h 中定义的43个结构

```
pos
program
programElementList
programElement
arithExpr
exprUnit
structDef
varDeclStmt
fnDeclStmt
fnDef
type
varDecl
varDef
rightVal
boolExpr
arithBiOpExpr
arithUExpr
fnCall
indexExpr
arrayExpr
memberExpr
boolUnit
boolBiOpExpr
boolUOpExpr
comExpr
leftVal
assignStmt
rightValList
varDefScalar
```

```
varDeclScalar
varDeclArray
varDeclList
paramDecl
fnDecl
codeBlockStmt
ifStmt
whileStmt
callStmt
returnStmt
codeBlockStmtList
tokenId
tokenNum
```

```
make compiler
./compiler ./tests/temp.tea ./tests/temp.ast
./compiler ./tests/int_io.tea ./tests/int_io.ast
./compiler ./tests/full_conn.tea ./tests/full_conn.ast
./compiler ./tests/insert_order.tea ./tests/insert_order.ast
./compiler ./tests/test03.tea ./tests/test03.ast
```

```
# 比较AST和REFAST
python compareAST.py ./tests/full_conn.refast ./tests/full_conn.ast
```

# 通过调试解决错误

```
Reading a token: Next token is token INT ()
Shifting token INT ()
Entering state 81
Reducing stack by rule 23 (line 333):
   $1 = token INT ()
-> $$ = nterm Type ()
Stack now 0 7 3 21 49 89 124 152
Entering state 159
Reducing stack by rule 74 (line 668):
   $1 = token FN ()
   $2 = token ID ()
   $3 = token LP ()
   $4 = nterm ParamDecl ()
   $5 = token RP ()
   $6 = token RA()
   $7 = nterm Type ()
-> $$ = nterm FnDecl ()
Stack now 0 7
Entering state 12
Reading a token: Next token is token LC ()
syntax error
Error: popping nterm FnDecl ()
Stack now 0 7
Error: popping nterm ProgramElement ()
Stack now 0
Cleanup: discarding lookahead token LC ()
Stack now 0
0a1,355
> A program
```

这里可以通过吃掉的token和 y.out 的研究发现是 FnDecl LP ParamDecl RP 中的 ParamDecl 可以为空但是我没写成空

这个心路体现了调试的作用

### 对比树

```
--A arithExpr
                    |--A_arithBiOpExpr
                        --A arithExpr
281
                             --A exprUnit
282
                                 |--A arrayExpr
283
                                 |--A leftVal
284
285
                                     --A memberExpr
                                     --A leftVal
286
287
                                         |--A arrayExpr
                                         |--A leftVal a[
288
289
                                              |--A_indexExpr 1].a[
                                     |--A_indexExpr 4]*
290
                        |--A arithExpr
291
                            |--A_exprUnit 47+
292
<sup>329</sup>AST
                     |--A_arithExpr
330
                          |--A_exprUnit
331
                              --A_arrayExpr
                              |--A_leftVal
332
                                  |--A memberExpr
333
                                  |--A leftVal
334
335
                                       |--A_arrayExpr
336
                                       |--A leftVal a[
337
                                           |--A_indexExpr 1].a[
                                  |--A_indexExpr 4]*
338
339
             |--A arithExpr
```

即使能够输出, 树也会有所不同

两个树有所不同, 可以直观看出 REFAST 先解析成 arithBiOpExpr 我们目前还看不出来是什么问题

## insert\_order

```
--A programElement
                                                   REFAST
               |--A fnDef
140
141
                   |--A fnDecl fn main(
142
                       |--A_paramDecl )->
143
                   |--A_type int{
144
                   |--A codeBlockStmt
145
146
                       |--A_assignStmt
                           |--A leftVal N =
147
148
                           --A_rightVal
149
                               |--A arithExpr
                                    |--A exprUnit 10;
150
151
139 ~
          |--A programElement
                                                     AST
               --A fnDef
140 ~
                   |--A fnDecl fn main()->
141
                   |--A_type int{
142
143
                   |--A_codeBlockStmt
144 ~
                       |--A_assignStmt
145 ~
146
                           --A_leftVal N =
                           |--A rightVal
147 ~
                               |--A arithExpr
148 ~
                                   |--A exprUnit 10;
149
```

```
FnDecl: FN ID LP ParamDecl RP RA Type
ParamDecl: VarDeclList
```

### 根据输出和规则我们可以发现, 这里的 ParamDecl 应该到 VarDeclList 才有空集

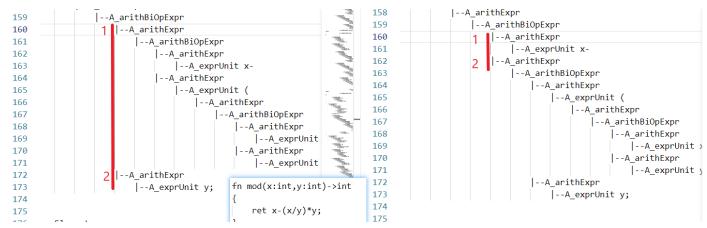
```
648
     VarDeclList:
     VarDecl COMMA VarDeclList
649
650
651
        $$ = A VarDeclList($1, $3);
652
653
      VarDecl
654
655
        $$ = A VarDeclList($1, nullptr);
656
657
658
        $$ = nullptr;
659
660
661
```

通过测试 insert\_order

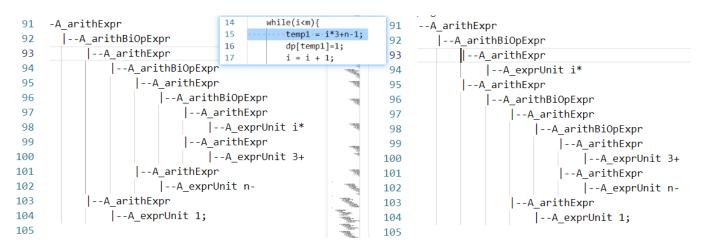
### 优先级:

139

### 发现优先级问题:



int\_io: 右侧是参考答案,



unique\_path: 左侧是参考答案.

发现原来是优先级问题, 之前那个也是. 将乘除放在加减下面行解决

```
clang++ -std=c++17 -g -c compiler.c| clang++ -std=c++17 -g -o compiler y
PASS insert_order
                21302010040
PASS temp
                 全过
PASS brainfk
PASS test03
PASS unique_path
PASS int_io
PASS int_split
PASS test0
PASS hanoi
PASS test04
PASS register_alloca
PASS jump_game
PASS test07
PASS dijkstra
PASS full_conn
PASS bin_search
PASS DFS
PASS test01
PASS BFS
PASS test06
PASS sort_test5
PASS sort_test7
PASS palindrome_number
PASS test02
PASS expr_eval
PASS test05
PASS line_search
```

## 冲突

目前没有冲突了, 之前改空值搞出好多, 发现是优先级问题后又改回来了

