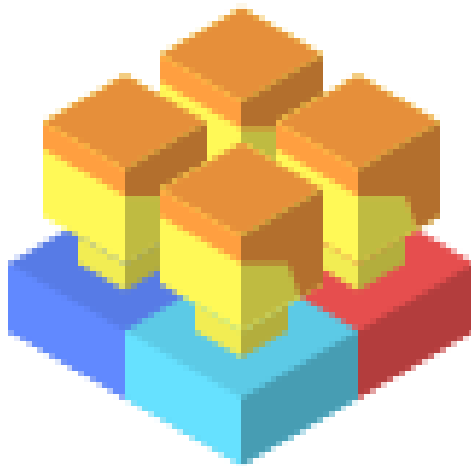


# **Проектна задача по предметот Имплементација на системи со слободен и отворен код**

**Colab - Колаборативна средина за девелопери**



**Изработил:**

**Иван Јанкоски 201105**

# Содержина

Colab.....	3
1. Home Page.....	4
2. Users Page.....	5
3. Search.....	6
4. Coding Session.....	7

# Colab

Colab претставува колаборативна платформа за девелопери каде што девелоперите можат да си помагаат меѓусебно со споделување на код, правење дискусии како и кодирање во реално време.

Главни технологии со кои е изградена апликацијата:

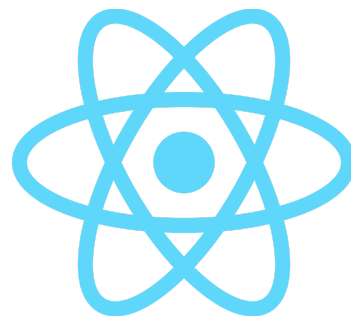
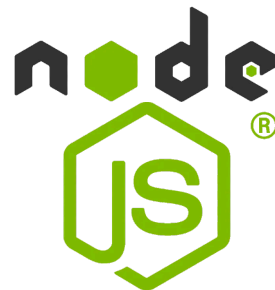
Backend:

- **Node.js**
- **Typescript**
- **Express**
- **PostgreSQL**
- **TypeORM**

- **Socket.IO**

Frontend:

- **React**
- **Socket.IO**
- **Tailwind**
- **MaterialUI**

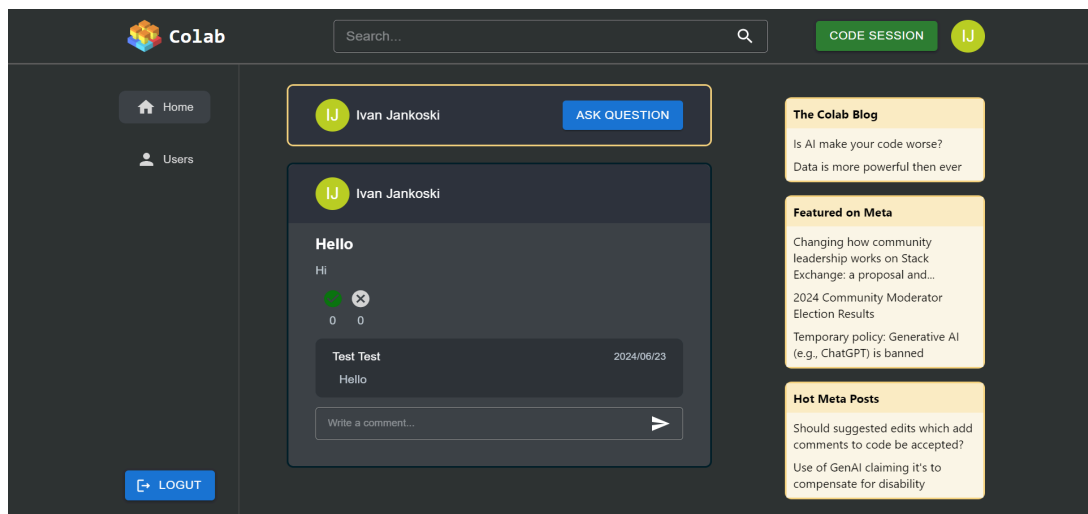


# 1.Home Page

На сликата подолу е прикажан екранот откако корисникот ќе се најави на апликацијата. Од левата страна на екранот има навигација со две копчиња за Home и Users како и копче за одјавување.

Моменталната состојба на апликацијата прикажана на сликата е Home Page, тука на централниот дел од екранот се листаат сите постови на корисниците кои што најавениот корисник ги следи.

Во горниот дел од екранот е прикажана навигациска лента на која има master пребарување и копче за започнување на сесија за кодирање.



IJ Ivan Jankoski

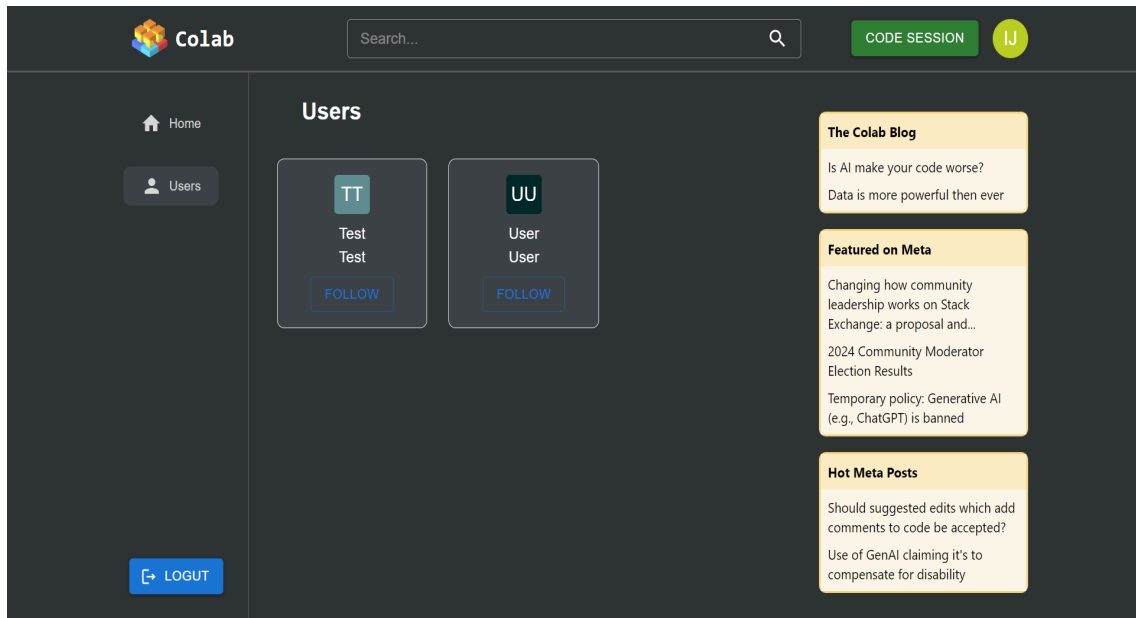
SEND

Title

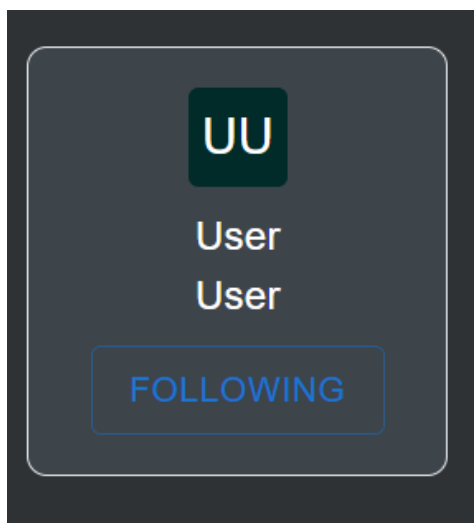
What are the details of your problem?

## 2.Users Page

Users page ги прикажува сите регистрирани корсиници на апликацијата во форма на картички во кои има копче follow. Со притискање на копчето follow може да се заследи тој корсиник со цел најавениот корисник да може да ги гледа неговите постови.



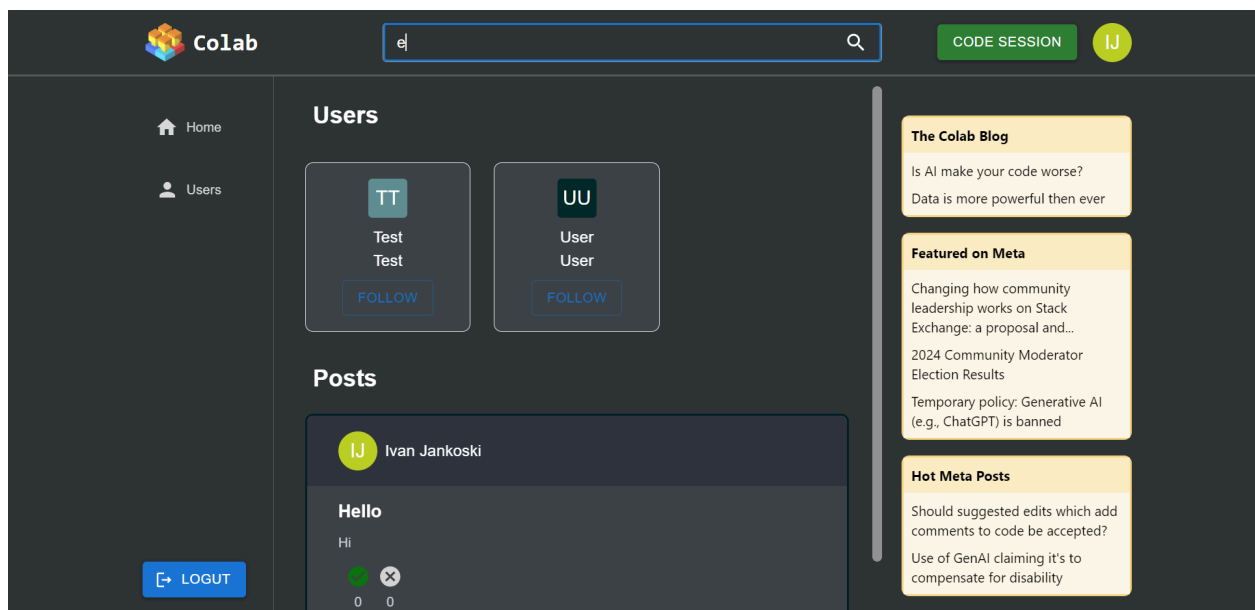
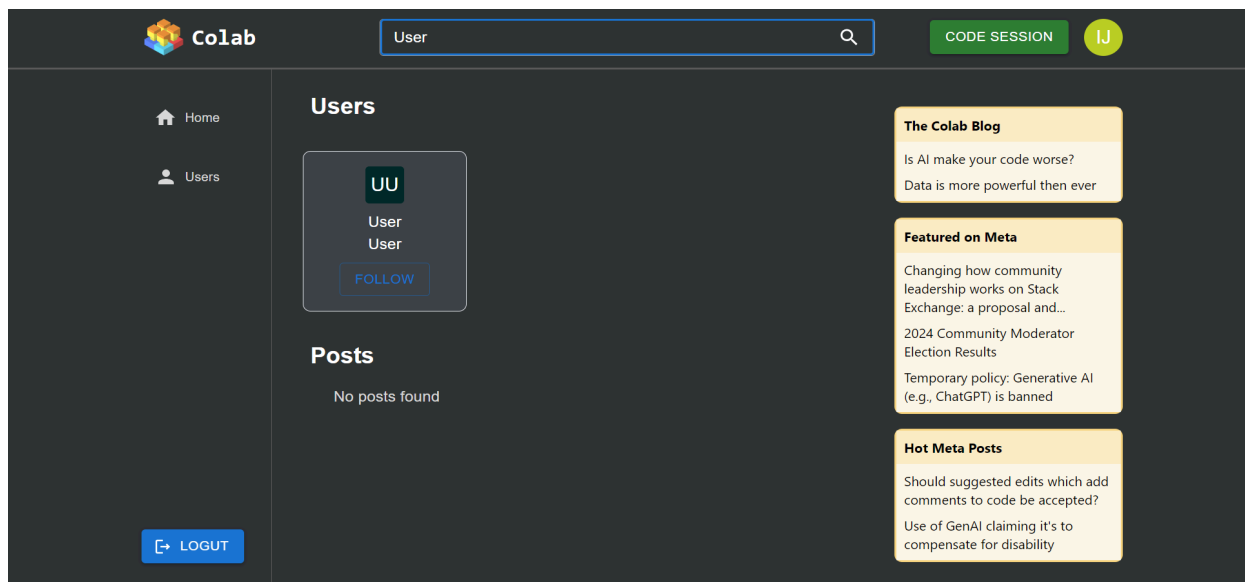
Со клик на копчето follow го заследиваме User User и со тоа овозможивме постовите на корисникот User да ни се прикажуваат на нашиот Home page.



### 3. Search

При внес на некој збор во полето Search во навигациската лента се прави т.н мастер пребарување со што се пребаруваат и постови и корисници кои во себе го содржат зборчето кое е внесено во инпут полето за пребарување.

Пример сега внесовме “User” како инпут и добивме дека постои таков корисник, но постови кои содржат збор User не се пронајдени.



## 4. Coding Session

Главната цел за која ја изработував апликацијата беше токму овој дел кој го нареков Coding Session. Секој најавен корисник може да креира или да се приклучи на веќе постоечка сесија на друг корисник. Со тоа двајца или повеќе корисници можат да кодираат во реално време.

Сесијата се стартува со клик на копчето CODING SESSION во навигациската лента со што се добива ваков прозорец.

Корисникот одбира дали сака да креира нова сесија или да се приклучи на веќе постоечка сесија.

### Coding session

To start a new coding session you need to create or join a room.



Доколку корисникот сака да креира нова сесија притиска на копчето Create room со што се отвора нов дијалог за конфигурација.

### Coding session

To start a new coding session you need to create or join a room.

Language

JavaScript

▼

Enable console ☒

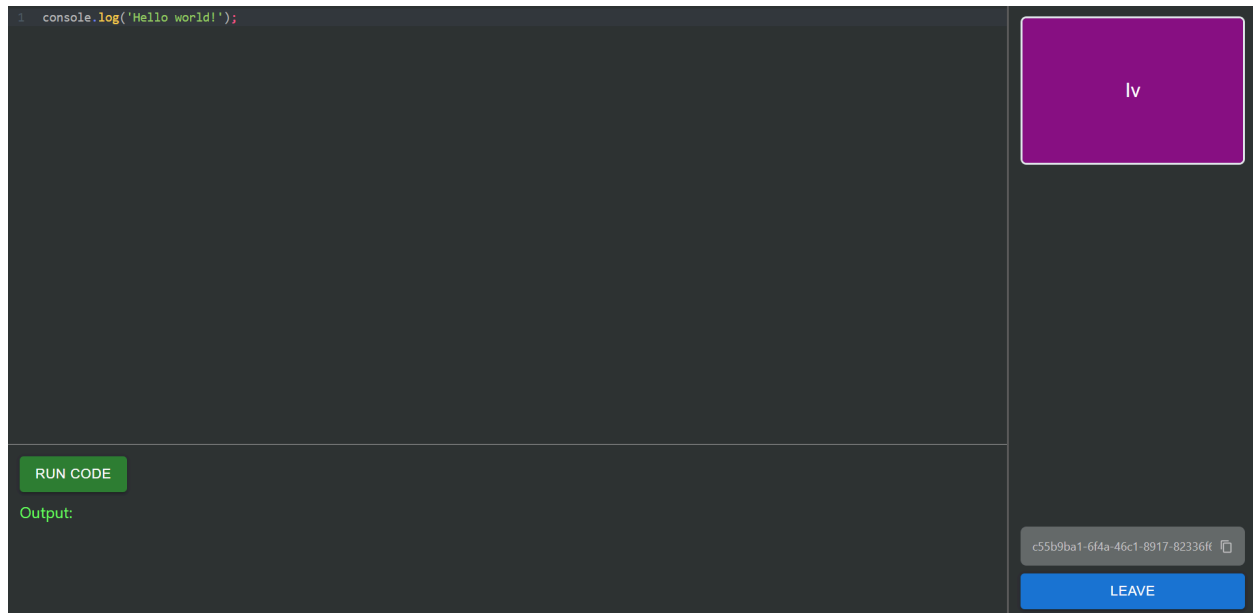
CREATE

BACK

Откако корисникот ќе ги заврши сите неопходни чекори за креирање на сесија тој се пренасочува кон едиторот за кодирање.

Едиторот е поделен на 3 дела:

- Делот за код
- Делот за излез(резултат) на кодот
- Приказ на конектирани корисници во таа сесија, код за сесијата како и копче за напуштање на сесијата



Моментално е конектиран само еден корисник во сесијата, тој корисник може да го сподели кодот на сесијата на друг корисник со што можат да започнат со кодирање.

Вториот корисник избира опција за Join room на горе прикажаниот дијалог и го внесува кодот на сесијата.

## Coding session

To start a new coding session you need to create or join a room.

Room ID

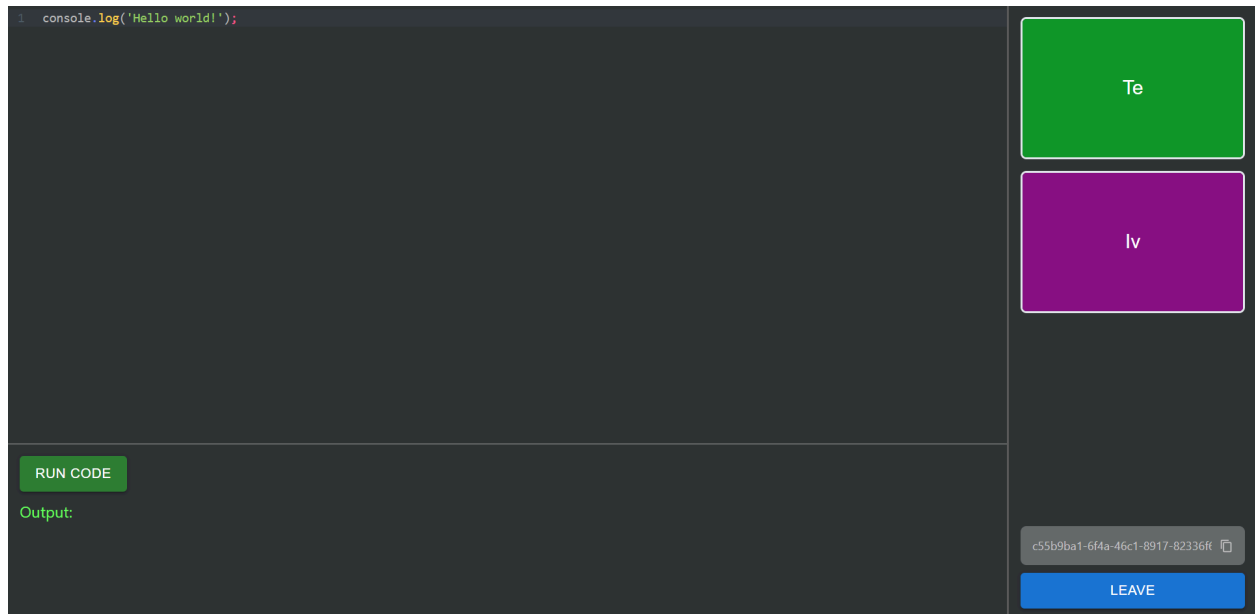
c1793ba8-9b80-4e12-b890

JOIN

BACK



Со тоа вториот корисник е конектиран во сесијата и кодирањето може да започне.



Кога корисникот сака да ја напушти сесијата истото може да го направи со клик на копчето LEAVE со што ќе биде исфрлен од сесијата и пренасочен на почетниот екран.