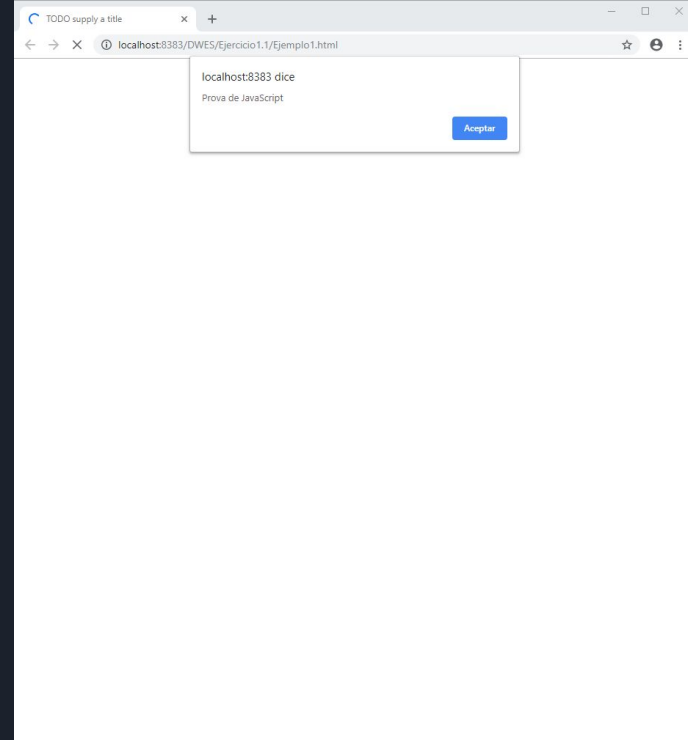
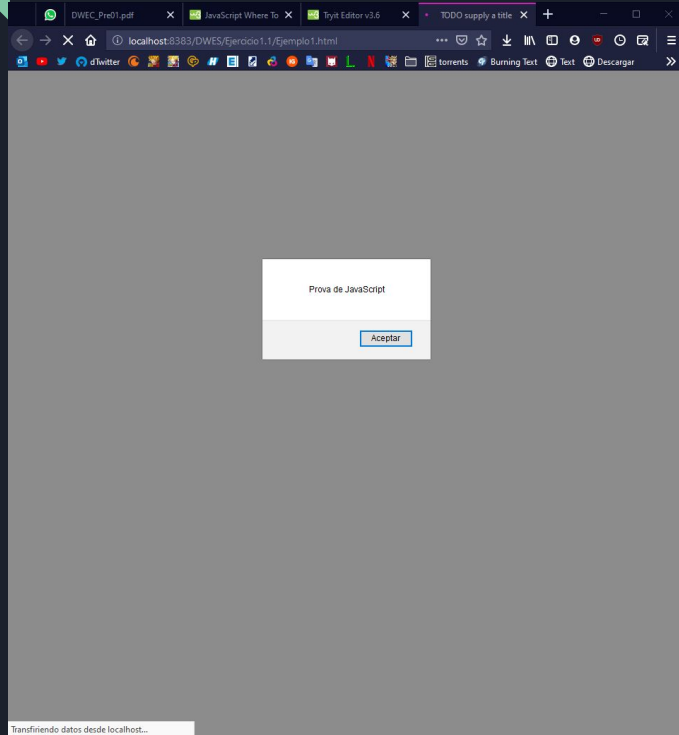




Práctica 1.1

Ejemplo 1





Código

```
<html>
  <head>
    <title>TODO supply a title</title>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

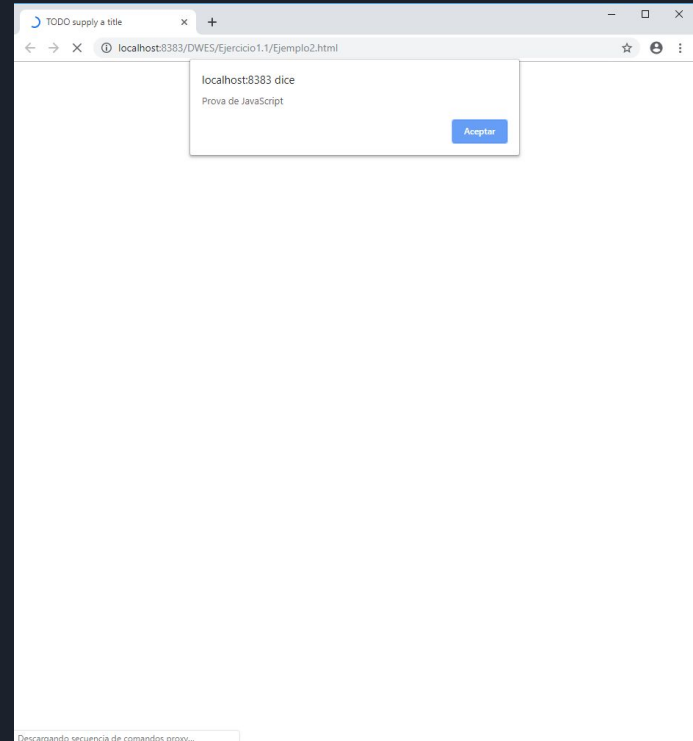
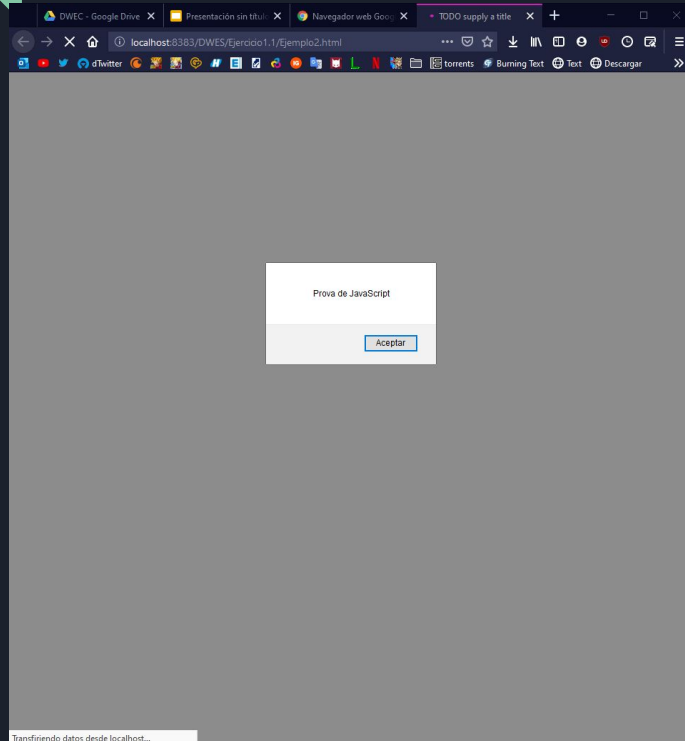
  </head>
  <body>
    <script>
      alert("Prova de JavaScript");
    </script>
  </body>
</html>
```



Pasos a seguir

- Crear etiqueta “script”
- Insertar código dentro de la etiqueta

Ejemplo 2






Código

```
<html>
  <head>
    <title>TODO supply a title</title>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  </head>
  <body>
    <script type="text/javascript" src="missatge.js"></script>
  </body>
</html>
```

```
/*
 * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */

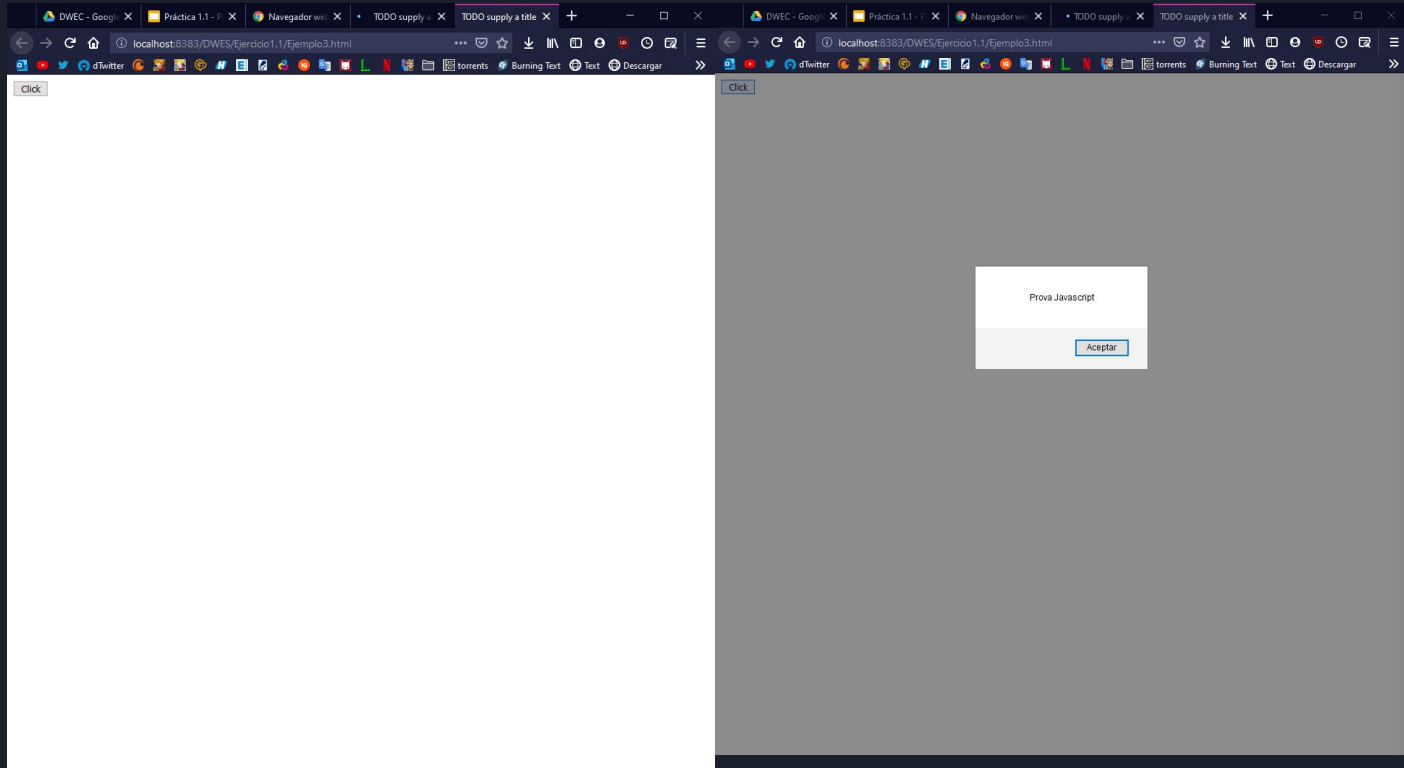
alert("Prova de JavaScript");
```



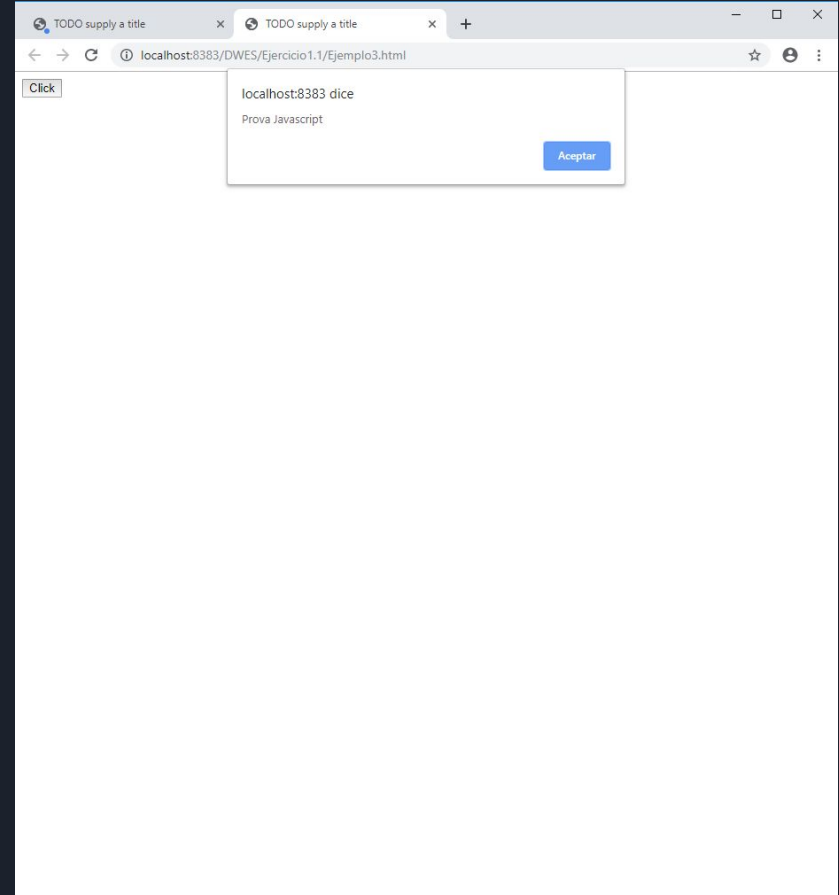
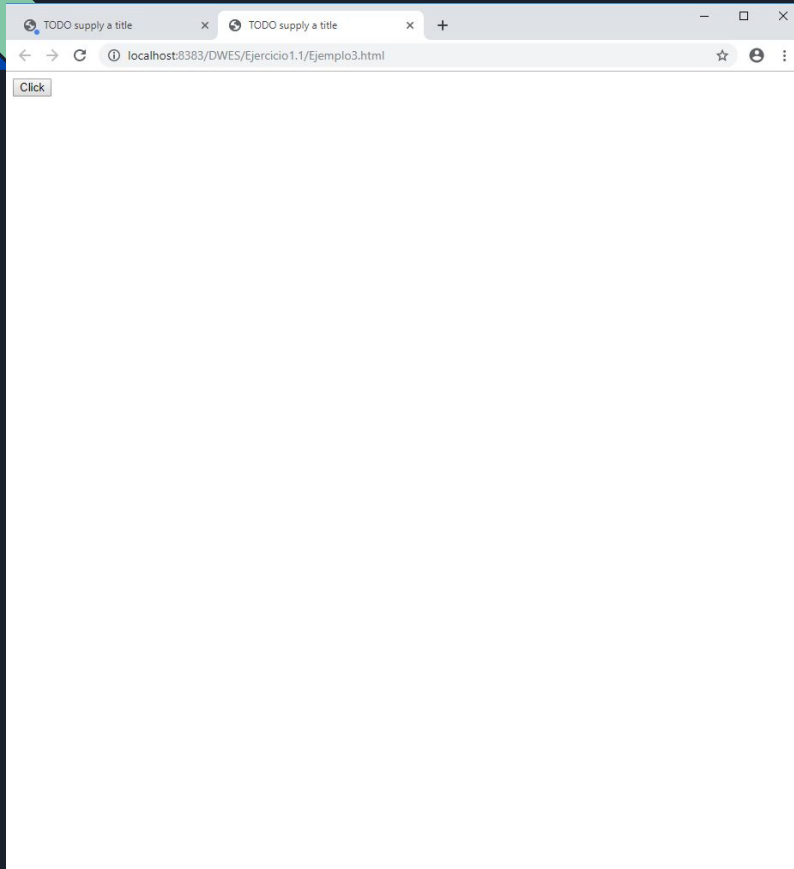
Pasos a seguir

- Crear etiqueta “script”
- Crear archivo js y añadir el código Javascript
- Agregar el atributo src y añadir la ruta del archivo .js

Ejemplo 3 1/2



Ejemplo 3 2/2





Código

```
<html>
  <head>
    <title>TODO supply a title</title>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  </head>
  <body>
    <input type="button" value="Click" onclick="alert('Prova Javascript');"/>
  </body>
</html>
```



Pasos a seguir

- Crear etiqueta “input” con value “click
- Crear el atributo onclick
- Agregar el código al atributo onclick