4 carpetas

* **Routes** 🡪 contiene los archivos de ruta de la api
  + Auth.js 🡪 rutas que tienen que ver con la autenticación, inicio sesión y registro
  + Users.js 🡪 rutas de la gestión de usuarios, get, post, delete
  + Game.js 🡪 rutas de la gestión de juego, aumentar o disminuir puntaje
  + Me.js 🡪 rutas del usuario actual, get, post, delete, reiniciar puntaje
* **Models** 🡪 contiene los archivos que representan la estructura de datos
  + User.js 🡪 modelo del usuario, id, nombre, correo, contraseña
  + Game.js 🡪 modelo del juego, id, nombre, descripción
  + Score.js 🡪 modelo del puntaje, id de usuario, puntaje y juego
* **Controllers** 🡪 contiene los archivos con la lógica de la ruta de la api
  + User.js 🡪 lógica para manejar solicitudes, get, post, delete
  + Auth.js 🡪 lógica para manejar solicitudes inicio sesión y registro
  + Game.js 🡪 lógica para manejar solicitudes de juego, aumentar o disminuir puntaje
  + Me.js 🡪 lógica para manejar solicitudes usuario actual, get, post, delete, reiniciar puntaje
* **Middlewares** 🡪 contiene middlewares de la api
  + Auth.js 🡪 permite validar del token

App.js 🡪 contiene la configuración y la lógica del servidor express