

## **1. DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO (Español e Inglés)**

### **Ficha Técnica**

#### **Introducción** (mínimo tres cuartillas)

Se describe la necesidad de resolver el problema

Se describe el problema (como pregunta)

Se describe la situación del contexto y su relación con el problema.

#### **Antecedentes**

Refiera los antecedentes y avances científicos y/o tecnológicos que soportan la investigación a desarrollar (mínimo dos cuartillas)

#### **Objetivos**

Precise los propósitos que se cumplirán con el desarrollo del proyecto (objetivos generales y particulares), mínimo una cuartilla.

Se describen los objetivos de la App.

#### **Metas**

Especifique los resultados a obtener; mínimo una cuartilla.

#### **Impacto o beneficio en la solución a un problema relacionado con el sector productivo o la generación del conocimiento tecnológico.**

Sustente la realización de su proyecto respecto a la magnitud del problema, la trascendencia de su estudio, su factibilidad, vulnerabilidad e impacto social, mínimo dos cuartillas.

#### **Metodología de desarrollo**

Explique el o los procedimientos científico-metodológicos a seguir para cumplir los objetivos y metas del proyecto, indicando las pruebas estadísticas, diseño experimental y técnicas a utilizar (mínimo dos cuartillas).

#### **Programa de actividades, calendarización y presupuesto solicitado.**

Diagrama de Gantt

#### **Productos Entregables**

Fases (Explique el o los procedimientos a seguir para cumplir los objetivos y metas del proyecto)

Aplicación (APK)

Arquitectura de la aplicación

Tecnologías utilizadas

Diseño de pantallas

Diseño de la interfaz

Implementación

Módulos

Librerías

Scripts

Pruebas en el cliente

Pruebas en el servidor

Fase I Diseño de la Aplicación. Español e Inglés

Fase II Fase II Aplicación. Prueba de APK en 3 dispositivos móviles. Español e Inglés

#### **Referencias**

Enuncie las referencias consultadas para la descripción, planteamiento y desarrollo del proyecto.

**Resumen**

Describa de manera general la problemática que abordará en su proyecto, cómo la pretende resolver y sus posibles resultados, máximo una cuartilla.

Manual de Usuario

Manual Técnico