



Iván Dominguez

SOFTWARE DEVELOPER

Contacto

Email: ivanleodomin00@gmail.com

Mobile: +54 9 11 5465-6108

Buenos Aires, Argentina

Sobre mí

Mi objetivo como desarrollador es tener un impacto positivo en el mundo, contribuyendo al crecimiento de la empresa para la que trabajo y al bienestar de sus usuarios a través de soluciones innovadoras y desafiantes. Busco aprender continuamente y colaborar con un equipo dinámico para lograrlo. Me apasiona encontrar soluciones innovadoras a problemas complejos y me comprometo a dar lo mejor de mí para que esto suceda.

Skills

- Typescript Javascript
- Reactjs, Nextjs, ExpressJs
- Python
- Golang - Mux, GORM (basic)
- SQL and NoSQL databases.
- Clean architecture - DDD.
- CI/CD GitLab.
- Docker and Kubernetes.
- Rest API, GraphQL and Websockets.
- AWS EC2.

Experiencia

SOFTWARE DEVELOPER | E-CRUCÉ

Enero 2022 - Presente

- Mantener y desarrollar proyectos utilizando los lenguajes de programación **TypeScript**, **JavaScript**, **Go** y **Python**.
- Uso de **ExpressJS**, **NextJS**, **ReactJS** y **Mux** para crear aplicaciones robustas y escalables.
- Implementación **testing** para garantizar la calidad del código y evitar problemas técnicos.
- Mantenimiento y actualización de las aplicaciones existentes para garantizar un **alto rendimiento y disponibilidad**.
- **Colaboración con equipos interfuncionales** para identificar y resolver problemas de productos.
- Participación en **revisiones de código** y garantizar el cumplimiento de las **mejores prácticas de codificación**.
- Mantenerme actualizado con las **tendencias** y tecnologías emergentes en el desarrollo de software y sugiera desarrollos futuros.

TUTOR | CODERHOUSE

Julio 2022 - Diciembre 2022

- Impartir clases de **tutoría** grupal para estudiante en **cursos de programación** centrados en **JavaScript**.
- Proporcionar **apoyo** y **orientación** a los estudiantes, incluyendo responder preguntas y brindar corrección a sus trabajos.
- **Planificar** y **dictar** clases de apoyo para reforzar el aprendizaje y la comprensión del material.
- **Evaluar** el desempeño de los estudiantes y ofrecer retroalimentación constructiva para mejorar su progreso.
- Mantener un **ambiente de aprendizaje** positivo y motivador para los estudiantes, fomentando el trabajo en equipo y la colaboración.
- **Fomentar** la investigación y el aprendizaje autodidacta.

Formación académica

2020 - PRESENTE

Ingeniería en Computación | **UNTREF**

AGOSTO 2021 - DECEMBER 2021

Full Stack Developer | **Coding Bootcamp**
Plataforma 5