

PROGRAMACIÓN MULTIMEDIA Y DE DISPOSITIVOS MÓVILES

UT1. ANDROID. EL SISTEMA OPERATIVO



www.iesriberadeltajo.com
facebook.com/ies.riberadeltajo
[@IESRiberaTajo](https://twitter.com/IESRiberaTajo)

Versiones



Compatibilidad



- De dispositivo
 - **Android** Compatible
 - Características (sensores, bluetooth, etc)
- Cada versión agrega nuevas APIs
 - minSdkVersion
- De pantalla
 - Small, normal, large, xlarge
 - mdpi, hdpi, xhdpi, xxhdpi y otras

Documentación

- El propio curso



**FP RIBERA**

[Página Principal](#) [Área personal](#) [Eventos](#) [Mis Cursos](#) [Este curso](#)

[Inicio](#) > [Cursos](#) > [CF Grado Superior](#) > [CFGS DAM](#) >

General

¡Bienvenid@ al módulo de Programación Multimedia y Dispositivos Móviles!



Área de comunicación

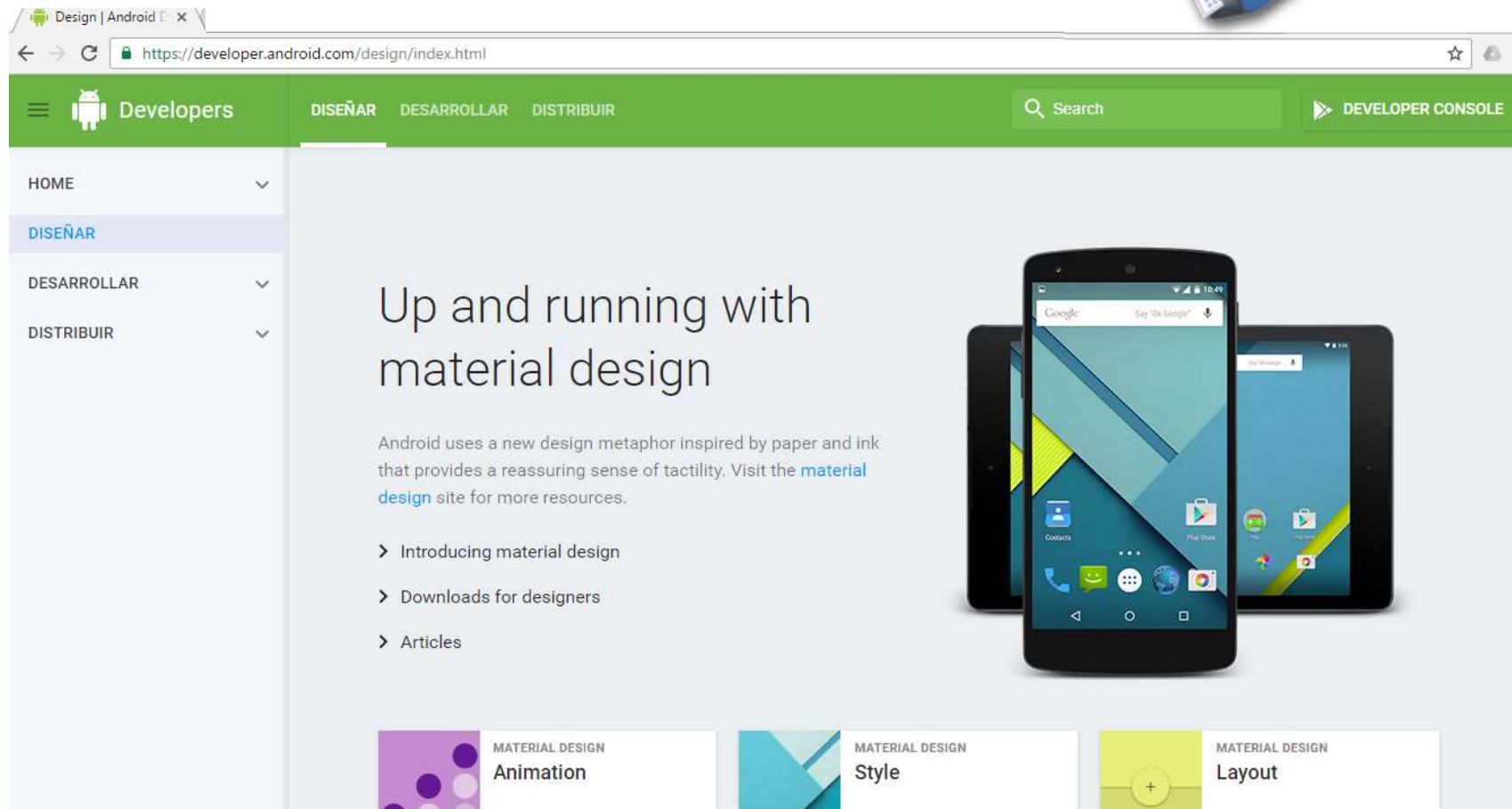
 **IMPORTANTE:** Video de presentación del curso

 Avisos

Unidad 1.- Android. El sistema operativo.

Documentación

- Developer.android.com





Documentación

- Otros

– Cursos online / Videotutoriales



Intermediate

Built by Google

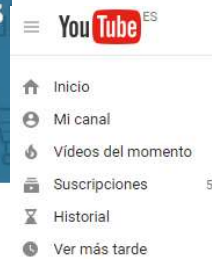
Approx. 60 hours

Join 287,967 students

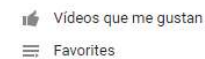


Course Summary

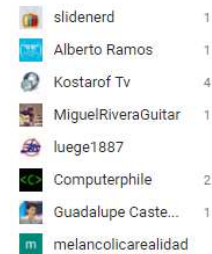
As the first course in the [Android Developer Nanodegree](#), Developing Android Apps is the foundation of our advanced Android curriculum. This course blends theory and practice to help you build great apps the right way. In this course, you'll work with instructors step-by-step to build a cloud-connected Android app, and learn best practices of mobile development, and Android development in particular.



BIBLIOTECA

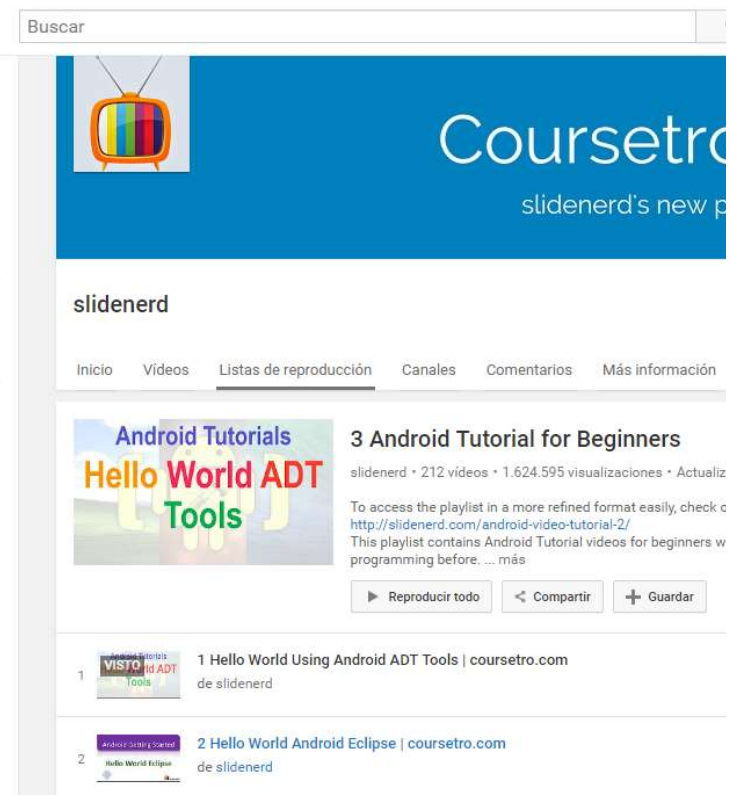


SUSCRIPCIONES

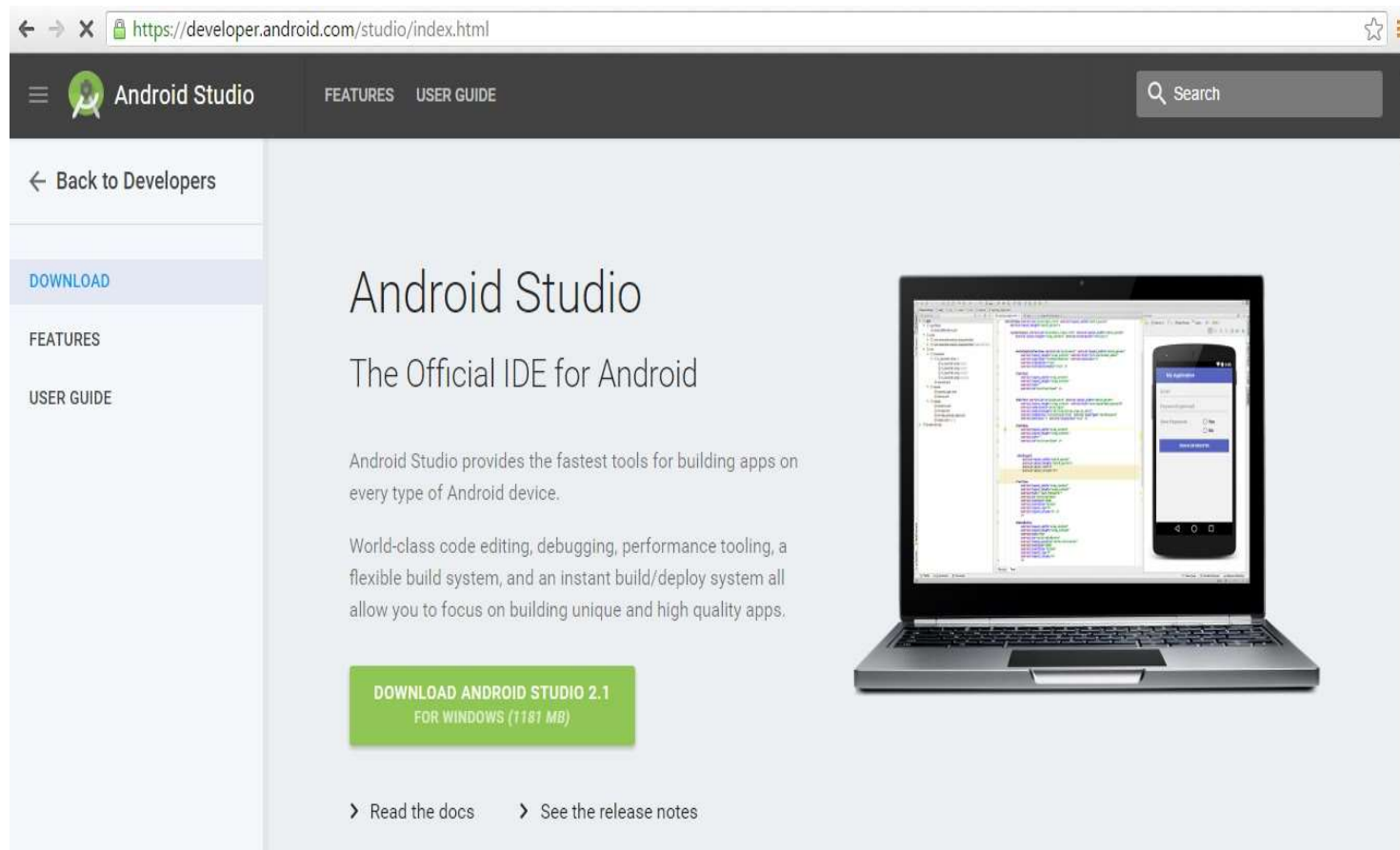


Explorar canales

YouTube, una empresa de Google



EL IDE



- Instala Android Studio
- Sigues las instrucciones de la documentación
 - Prerrequisitos!!

Componentes de Android Studio

- Editor de texto y herramientas para desarrolladores:
 - IntelliJ IDEA de JetBrains
- Compilador basado en Gradle
- Bibliotecas y herramientas
 - androidx.* (jetpack)
- Emulador
- Integrado
 - Con GitHub
 - Desarrollo para múltiples dispositivos



Tu primer proyecto



- Sigue los pasos del asistente

A screenshot of the "Create New Project" dialog in Android Studio. The dialog has a title bar "Create New Project" with a close button. Below the title bar is a header with the Android Studio logo and the text "New Project" and "Android Studio". The main area is titled "Configure your new project" and contains four input fields: "Application name" with the value "Mi Primera App", "Company Domain" with the value "midominio.com", "Package name" with the value "com.midominio.miprimeraapp" and an "Edit" link, and "Project location" with the value "C:\Users\ilope\AndroidStudioProjects\MiPrimeraApp" and a browse button. At the bottom are four buttons: "Previous", "Next", "Cancel", and "Finish".

Create New Project

New Project
Android Studio

Configure your new project

Application name: Mi Primera App

Company Domain: midominio.com

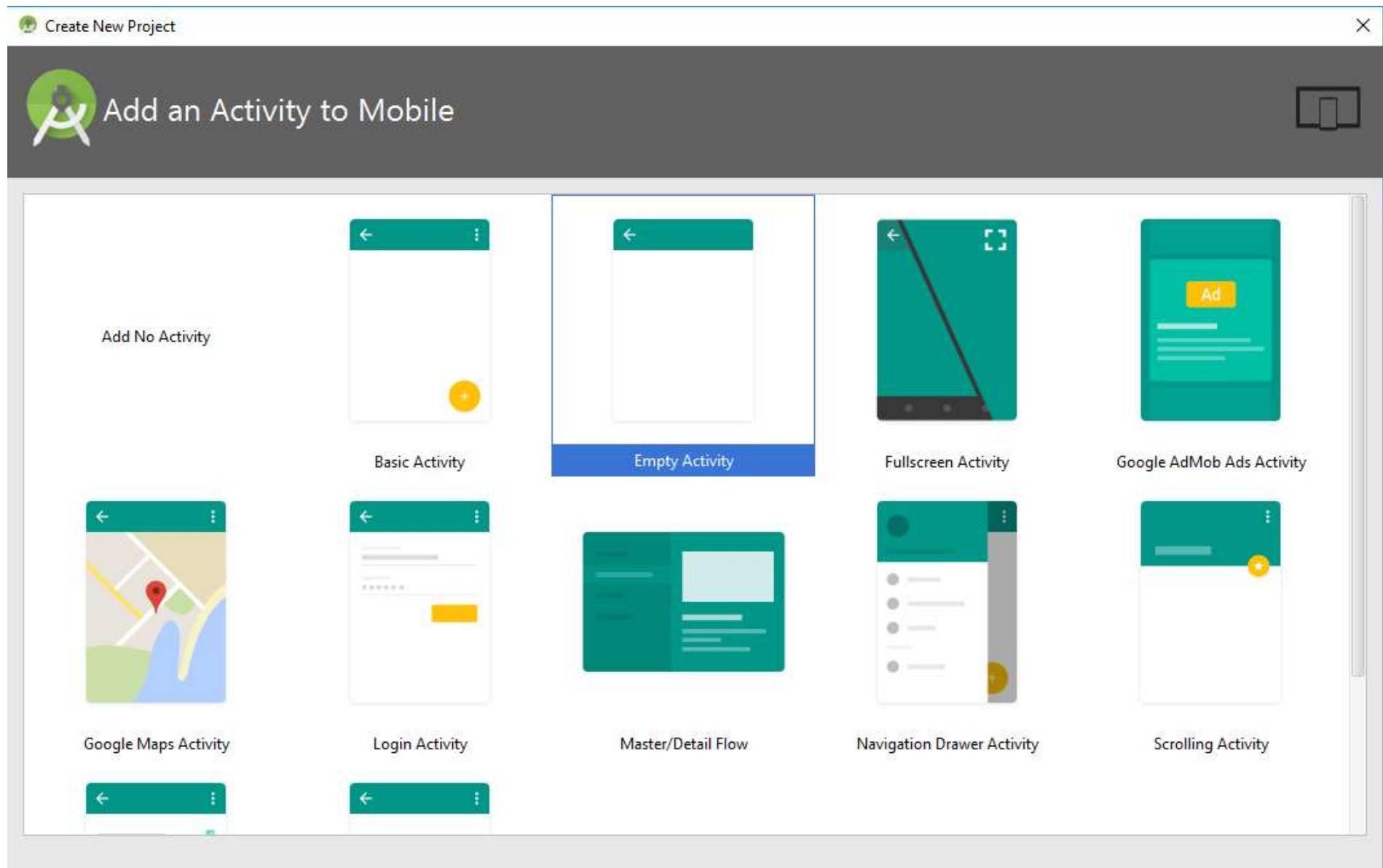
Package name: com.midominio.miprimeraapp [Edit](#)

Project location: C:\Users\ilope\AndroidStudioProjects\MiPrimeraApp

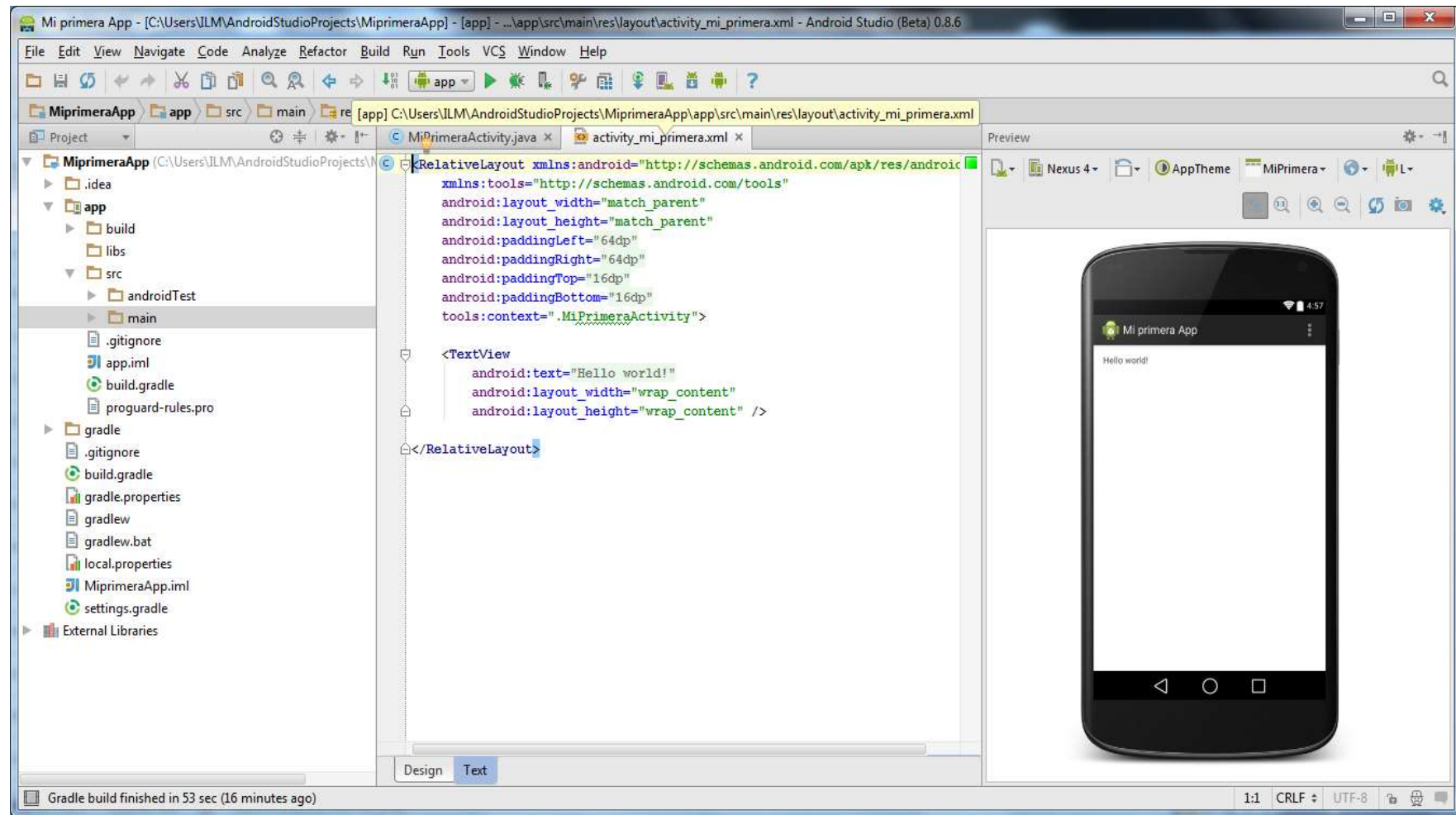
Previous Next Cancel Finish

- Selecciona el API mínimo (p.ej. API 19 Kit Kat)

Añade una actividad en blanco

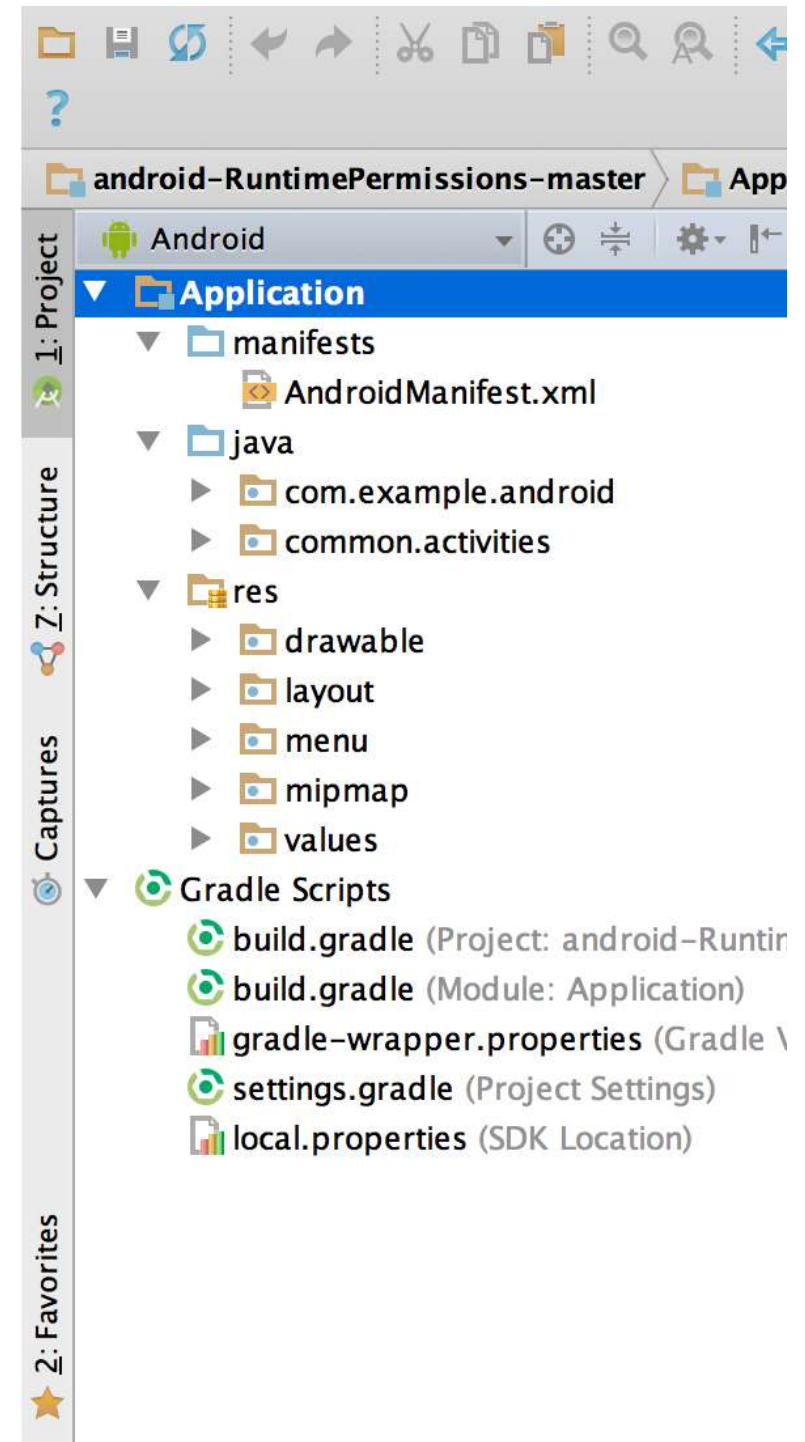


Primer contacto



¿Dónde está el código?

- AndroidManifest.xml
 - descripción de la aplicación que estamos creando y qué componentes (servicios, actividades, imágenes, etc.)
- JAVA
 - MainActivity.java
 - Comportamiento de la aplicación
- Res
 - Recursos de la aplicación (imágenes, sonidos, menús...)
 - Layout / cuadrícula
 - Descripción de la interfaz de usuario
 - activity_main.xml



Dónde comienzo a escribir mi código

- CALLBACK: Código que responde a un evento o suceso en la activity
- Ciclo de vida de una actividad



Figure 1. A simplified illustration of the Activity lifecycle, expressed as a step pyramid. This shows how, for every callback used to take the activity a step toward the Resumed state at the top, there's a callback method that takes the activity a step down. The activity can also return to the resumed state from the Paused and Stopped state.

Activity y subclasses

AppCompatActivity

`java.lang.Object`

↳ `android.content.Context`

↳ `android.content.ContextWrapper`

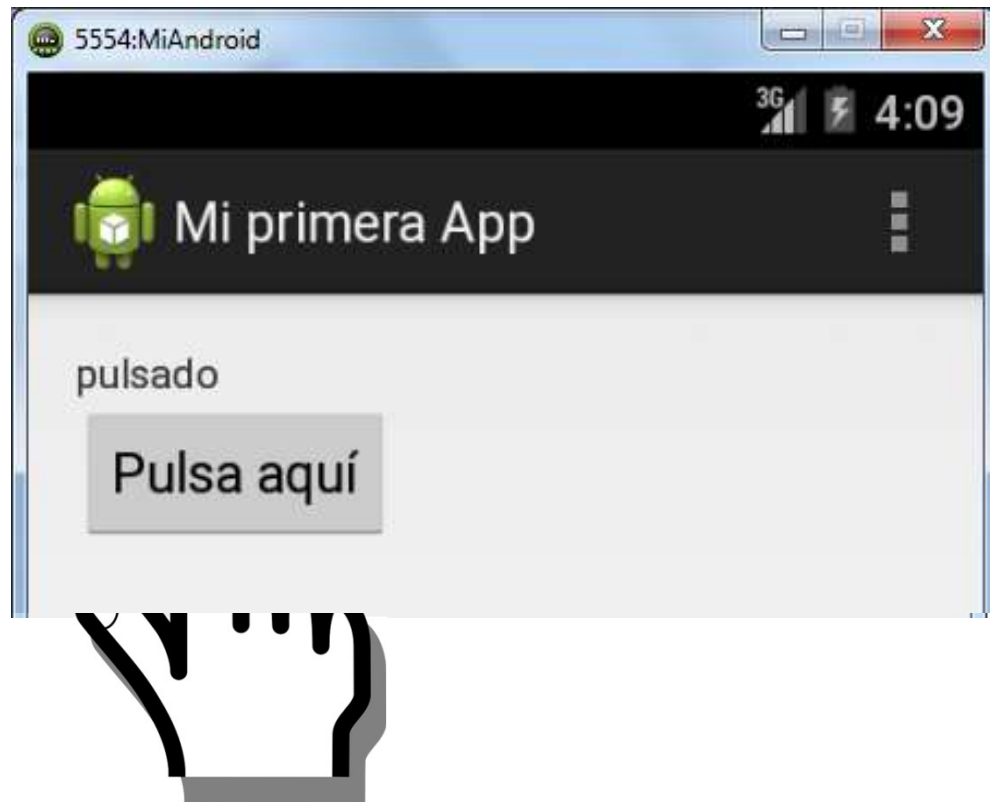
↳ `android.view.ContextThemeWrapper`

↳ `android.app.Activity`

↳ `android.support.v4.app.FragmentActivity`

↳ `android.support.v7.app.AppCompatActivity`

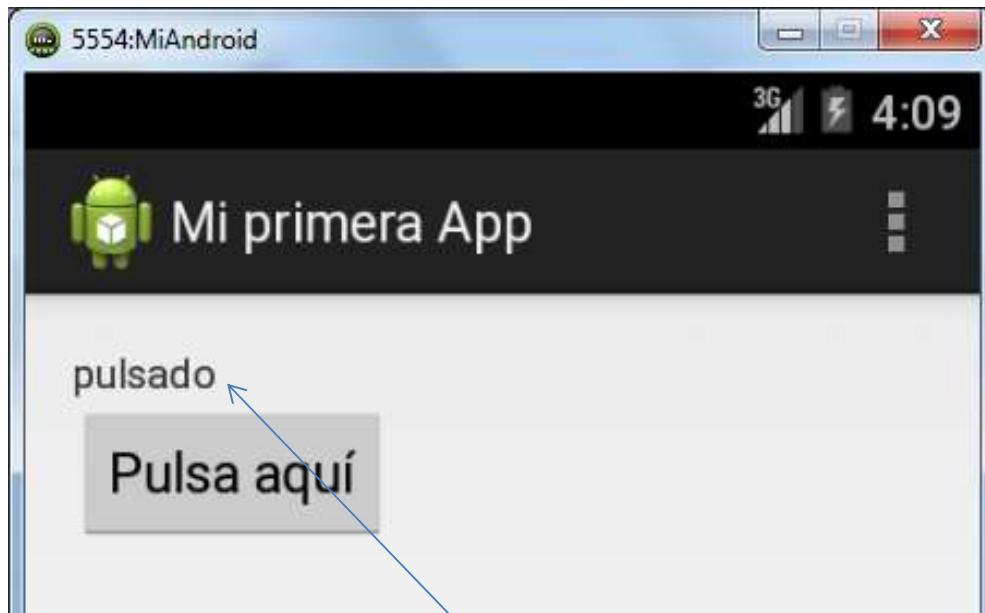
Creando mi primera App



Creando mi primera App (Código)

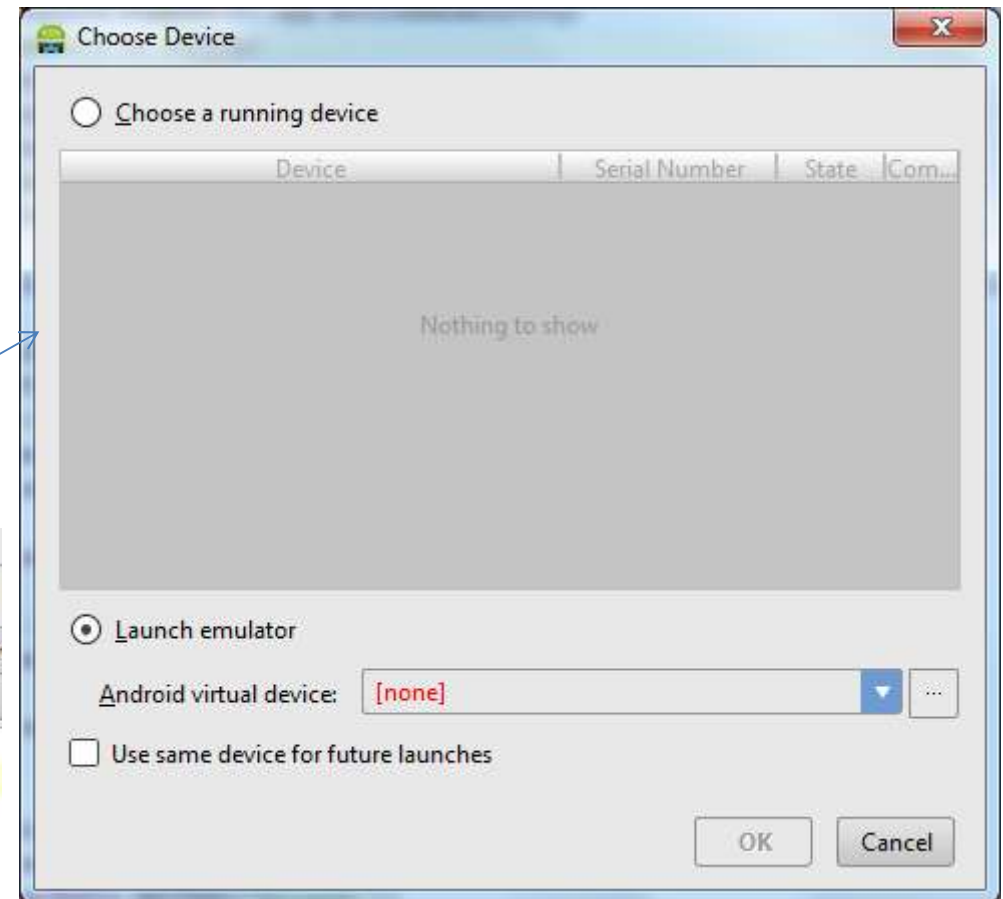
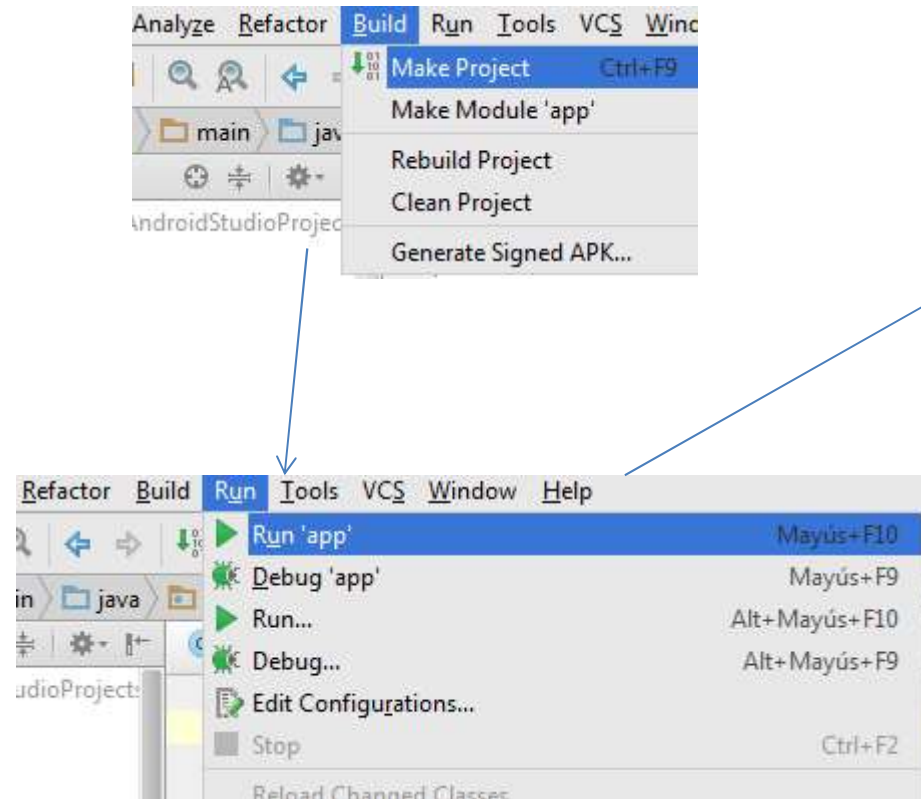
```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
    Button miBoton;  
    miBoton=(Button)findViewById(R.id.button);  
    miBoton.setOnClickListener(this);  
}
```

implements
View.OnClickListener



```
public void onClick(View view) {  
    //responde al evento Click  
    miTexto=(TextView)findViewById(R.id.textView);  
    miTexto.setText(\"pulsado\");  
}
```

Ejecutar el proyecto en el emulador



Otras opciones

