



IT ШКОЛА SAMSUNG

Индивидуальный проект

Приложение для борьбы с вредными привычками

Город: Москва

Площадка: ГБОУ «Айти-школа МЦКО»

Учащийся: Лосев Иван

Преподаватель: Толмачёв Дмитрий Владиславович



О приложениях

В мире появляется всё больше и больше негативных привычек, и людям бывает трудно с ними справиться.

Приложение может в этом помочь!



Основные возможности приложения и их логика:

1) добавление привычки, отслеживание статистики

Необходимо каждый день заходить в приложение и для каждой привычки нажимать кнопку **Нажми, если не сорвался**

Если день пропущен, то количество провалов увеличивается на каждый день пропуска:

Всего провалов: 3

Последний: 10.06.2020

На главном экране цветом отображается прогресс избавления от привычки (кол-во провалов к количеству прошедших дней):

пить колу



пить колу



пить колу





2) получение достижений

За определённые результаты пользователь может получить достижения. Пока что их три, но эту функцию, конечно, можно развивать – добавлять больше и больше различных достижений, в том числе шуточных.



Новичок

Добавление первой привычки



Бывалый

Добавление трёх привычек



Десятка

Десять дней без привычки



3) добавление друзей и отслеживание их привычек и достижений

В настройках можно добавить свой никнейм, а затем открыть «Друзья» и нажать на иконку лупы, чтобы найти друга по никнейму

Никнейм

testing2

ИЗМЕНИТЬ

После того, как друг примет заявку в друзья, можно отслеживать его привычки и достижения.

Друзья



У тебя пока что нет друзей

Привычки testing2

testing2 бросил...

пить колу

0 дней назад



Особенности реализации

При **отсутствии** подключения к **интернету** приложение **будет функционировать** как обычно, кроме раздела «Друзья» и изменения никнейма.

Предусмотрены различные «**заглушки**», **информирующие** пользователя об отсутствии соединения.

Никнейм

ИЗМЕНИТЬ

Нет соединения с интернетом

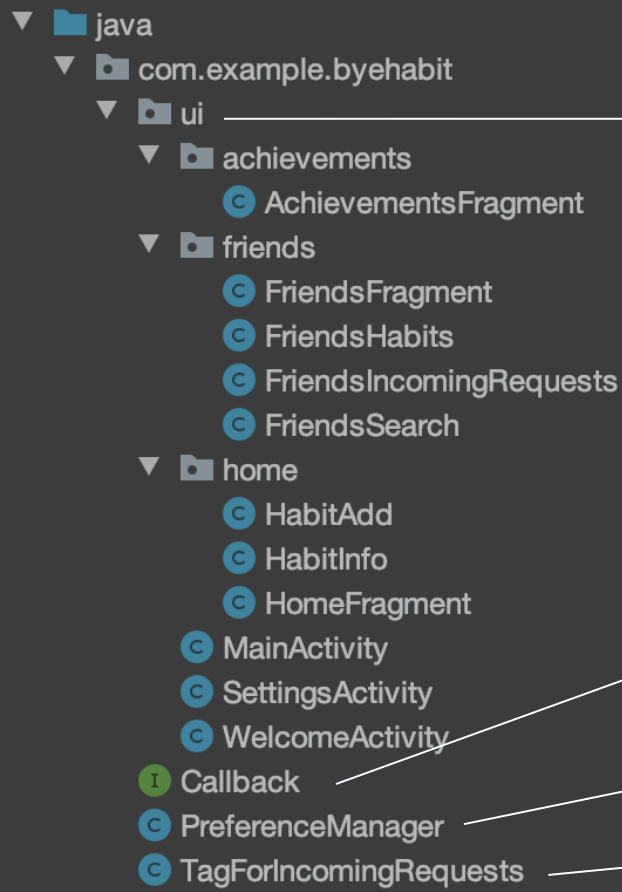
Друзья



Нет подключения к интернету



Структура проекта



Классы, связанные с UI

Интерфейс для решения проблемы асинхронности онлайн базы данных

Вспомогательный класс для более удобной работы с SharedPreferences

Вспомогательный класс



Структура проекта

▼ layout

- activity_adding_habit.xml
- activity_friends_achievements.xml
- activity_friends_habits.xml
- activity_friends_incoming_requests.xml
- activity_friends_search.xml
- activity_info_habit.xml
- activity_main.xml
- activity_settings.xml
- activity_welcome.xml
- fragment_achievements.xml
- fragment_friends.xml
- fragment_home.xml
- slide_screen1.xml
- slide_screen2.xml
- slide_screen3.xml

Layout-файлы

▼ anim

- cross.xml
- load.xml
- remove_to_right.xml
- remove_to_top.xml
- show_from_right.xml
- show_from_top.xml
- tick.xml
- vanish.xml

Файлы анимаций



В качестве онлайн базы данных используется бесплатный сервис от Google



Firebase

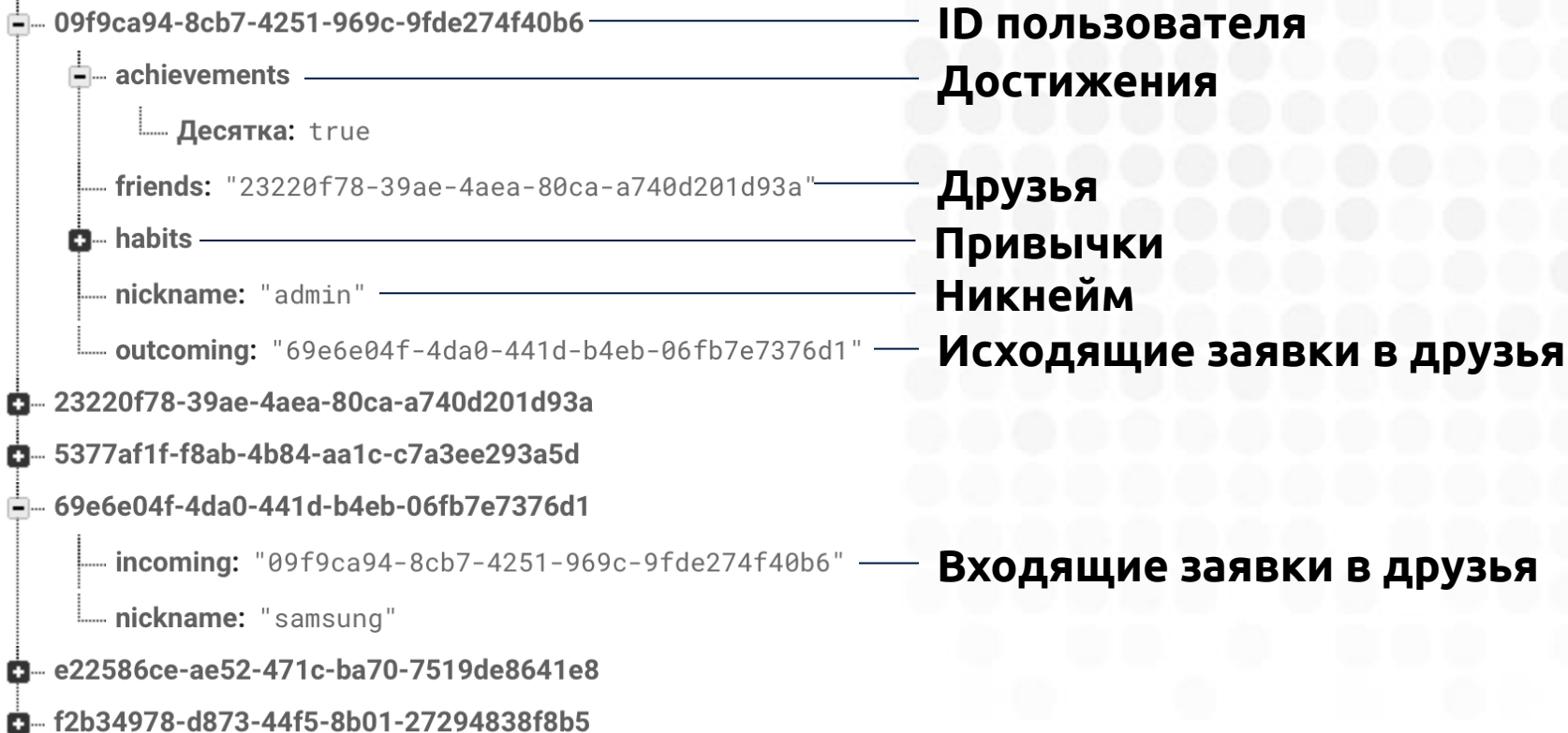
Преимущества Firebase:

- это бесплатная база данных, обновляющаяся в режиме реального времени;
- имеет кросс-платформенный API (что важно для дальнейшего развития приложения);
- использует JSON (прост для прочтения человеком)



Структура базы данных

byehabit





Заключение

В дальнейшем планируется развитие приложения, улучшение UX и добавление новых функций, таких как:

- Ежедневные уведомления с напоминанием о борьбе с привычкой
- Уведомления о получении достижения другом
- Добавление большего количества разнообразных достижений различной сложности
- Добавление рейтинга среди всех пользователей (на основе достижений)



Спасибо!