
C++ DEVELOPER

Печинкин Даниил
pomor44@gmail.com
t.me/pe4inkin

Useful links:
leetcode.com/pechinkin
github.com/pechinkin

Опыт

Не был трудоустроен, учусь в университете, самостоятельно изучаю
АиСД, C++, есть пет-проекты

Проекты

Клиент для работы с данными о трансп. средствах * — sep - oct '23

Роль: реализация на C++ (классы, виртуальные и чистые виртуальные
методы, работа с динамической памятью).

Текущее состояние: реализован, добавлен cmake.

Клиент для работы с данными о дате рождения * — oct - nov '23

Роль: реализация на C++ (классы, работа с динамической памятью,
обработка ошибок).

Текущее состояние: реализован, добавлен cmake.

Игра в терминале (консоль), аналог змейки — dec'24 - present

Роль: реализация на C++.

Текущее состояние: реализована mvp1, mvp2 (можно скачать, сбилдить и
запустить на unix-системе).

Сервис для поиска производственной практики — feb '24 - present

Спроектировал архитектуру сервиса с помощью нотации C4.

Текущее состояние: реализация mvp (Django, python).

Tg-бот для выдачи оборудования в фотостудии — mar '24 - present

Роль: проектирование и реализация на python, полный цикл.

Текущее состояние: этап проектирования.

* - учебный проект (предмет "Технологии программирования", c++)

Образование

3 курс "Информатика и вычислительная техника" ГУАП, СПб

Активное изучение алгоритмов и структур данных на литкоде, C++

Курс по C++ от CSC на Stepik

Интересующие предметы в университете

Технологии программирования (основы C++), базы данных, компьютерная
графика, математический анализ

Скиллы

Работа в команде, организация и ведение проекта, целеустремлённость и
настойчивость, поиск компромиссов, постоянная мотивация учиться

Стэк технологий

C, C++, Cmake, Git, Linux (console), STL, SQL

Языки

Русский (native), Английский (B2 FCE-proven), Норвежский (A2/B1)

