**UT 1 - Introducción - Ejercicios**

1. Busca lo que es un motor renderizado e indica cuáles son los motores de los siguientes navegadores:

Motor renderizado:

* Firefox: Gecko
* Microsoft Edge: EdgeHTML
* Google Chrome: WebKit
* Opera: Presto

1. Crea una tabla con dos columnas para indicar cuáles de los siguientes lenguajes se ejecutan del lado del servidor o del cliente (o ambos): C, ASP.NET, Visual Basic, Java, PHP, VBScript, CSS, HTML, JavaScript.
2. Muestra cómo podrías visualizar el código fuente de cualquier página web.
3. Qué quiere decir “Scripts restringidos por la política de mismo origen”.
4. ¿Qué es Cross Browser? ¿Cómo se podría validar?
5. ¿Qué es ECMAScript?

Haz una tabla en la que se relacionen las versiones de ECMAScript con las versiones de JavaScript.

1. Realiza un pequeño estudio de algunos de los frameworks para trabajar con JavaScript más utilizados por la comunidad de desarrolladores. Concretamente centraremos nuestro estudio en Angular JS, JQuery, React y Node. Para cada uno de estos, deberás indicar lo siguiente:

* Ámbito de utilización (si se trata de un framework de cliente o de servidor)
* Dirección de descarga
* Principales características y ventajas
* Como incorporarlo a nuestra página o servidor para hacer uso del mismo