

## Esquema actividad nº 10 (simulación carrito de la compra)

**Página 1: mostrar los productos que se pueden comprar.** De ellos se almacenará en una tabla su denominación, el stock de unidades y el precio; se mostrará la denominación y el stock de unidades (opcional) y el precio (opcional)

Ej:

Plátanos	10	1,50
manzanas	20	1,80
peras	30	1,40

Solicitud de producto

### Página 2: Solicitud de producto

Producto:  Unidades:

Continuar

### Página 3: Finalización de la operación de compra

Pagar

Inicio

Salir

- **Pagar. Página4.** Se mostrar el importe a pagar de la compra total y se cerrará la aplicación (la cookie deberá ser destruida)
- **Inicio.** El usuario tendrá la posibilidad de comprar otro producto en la misma sesión
- **Salir.** Se finaliza la ejecución de la aplicación