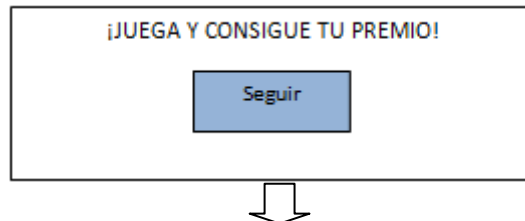


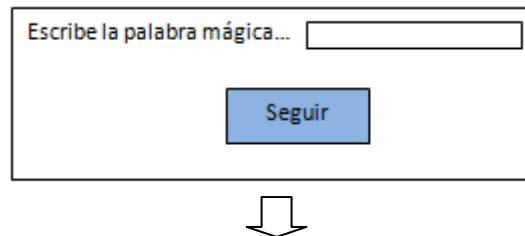
Diseña una aplicación web utilizando la gestión de sesiones para simular un juego y ganar un pequeño premio.

La navegación de la aplicación básicamente será la siguiente:

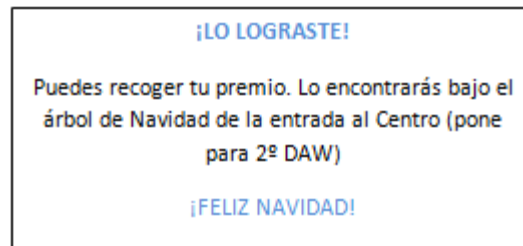
Primera pantalla:



Segunda pantalla:



Tercera pantalla:



Se consigue el premio si:

- El número aleatorio generado en la primera página entre 1 y 10, es par.
- El número de caracteres de la palabra mágica (Navidad) tecleada en la segunda página es 7.
- Se ha utilizado un control de sesiones.