

1. Crea un pequeño archivo .php que incluya otro fichero (datos.inc) en el cual se defina una constante. La constante será utilizada para realizar una operación en el fichero .php y visualizar el resultado de la operación.
2. Al código del fichero .php del ejercicio anterior agrega una alternativa, de tal forma que si el resultado de la operación es negativo finalice el script (utiliza die() o exit())
3. A partir del array del ejercicio nº 1 de la lista de actividades UT2_parte II:
 - a) Ordena sus componentes utilizando la función sort() y rsort(); a continuación, inserta un nuevo valor sin perder el orden en el vector.
 - b) Busca un valor concreto, utilizando las funciones in_array() o array_search()
 - c) Elimina la última componente con unset() o con array_pop()
4. A partir del array bidimensional del ejercicio nº 4 de la lista de actividades UT2_parte II:
 - a) Ordena los valores de sus filas utilizando la función sort() y rsort()
 - b) Elimina la última fila con unset() o con array_pop()
 - c) Elimina la segunda componente de la segunda fila con unset() o con array_pop()
5. Cualquiera de las actividades de UT2_parte I y II se pueden realizar diseñando funciones.
6. Crea una función para determinar si una frase es palíndromo. En el script principal se inicializa la frase, se invoca a la función y se visualiza el resultado. Para determinar si una frase es palíndromo, utilizarás las funciones de los strings. Se debe implementar esta función:
 - a) Con paso de parámetros por valor y return para resultado
 - b) Con paso de parámetros por referencia
7. Crea una función para visualizar la tabla de multiplicar de un número previamente inicializado a un valor entero. Casos:
 - a) Pasar el número como parámetro y visualizar la tabla en la función.
 - b) Pasar el número como parámetro y obtener el resultado a través de un string y la sentencia return.
 - c) Pasar el número como parámetro y obtener el resultado a través de un string y el paso de parámetro por referencia.
8. Poner un ejemplo de función que utiliza la asignación de valor en la cabecera (ejemplo el caso de calcular el precio con iva; si no se pasa el iva se supone que es el 21%). Los parámetros de este tipo, siempre deben estar a la derecha de cualquier otro parámetro que no tenga asignado un valor.
9. Crea una función que reciba un número entero positivo de tres cifras y devuelva el número invertido. Visualizarlo en el script principal.
10. Crea una función que reciba un array asociativo que almacene las horas lectivas de los módulos de 2º DAW. La función devolverá el código del módulo con mayor horas lectivas.
11. Crea una función que, partiendo del array asociativo anterior, devuelva el array sin el módulo de mayor número de horas lectivas.
12. Crea una función que reciba un array asociativo que almacene los ingresos y gastos de una familia gallega durante un mes. El array recoge una muestra de las familias de cada provincia de esa comunidad. La función devuelve cual es la provincia que más ahorra. Visualiza la provincia.
13. Crea una función que traduzca un texto escrito en castellano a "latín macarrónico". Para ello se cambia cada palabra del texto por otra que se construye a partir de la original poniendo la primera letra al final y terminándola en "um". Ejemplo: "una imagen vale más que mil palabras" -> "Nauum magenium alevum asmum euqum ilium alabraspum".
14. Crea una función que consiste en encriptar una palabra empleando el método César, que consiste en desplazar cada carácter tres posiciones en el alfabeto.

15. Crea una función que cada vez que se invoque visualice una palabra con una rotación. Será invocada tantas veces como caracteres tenga. Ejemplo: si la palabra es Hola, las rotaciones serán: aHol, laHo, olaH, Hola.
16. Visualizar la fecha actual utilizando un formato específico.
17. Visualizar la hora actual utilizando un formato específico.
18. Calcular la edad pasando a una función tres parámetros: el día de nacimiento, el mes y el año. Muestra la edad.
19. Crea una función para calcular cuántos días faltan para el día de navidad.
20. Muestra los fármacos que están caducados. Para ello, es necesario crear un array con 5 fármacos; de cada uno se almacena su nombre y la fecha de caducidad. Utiliza una función que reciba el array y le devuelva sin los fármacos caducados.
21. ¿Cuál es la salida de cada uno de estos scripts?:

<pre>// Caso 1 \$var1=1; function ambito1() { \$var2=\$var1; echo "Pasando por ambito1() : "; echo var_dump(\$var2)."
"; } ambito1();</pre>	<pre>//Caso 2 \$var1=1; function ambito2() { global \$var1; \$var2=\$var1; echo "Pasando por ámbito2() : "; echo \$var2."
"; } ambito2();</pre>	<pre>//Caso 3 \$var1=1; function ambito3() { global \$var1; \$var1++; echo "Pasando por ámbito3() : ",\$var1,"
"; } ambito3(); \$var1++; echo "Pasando por ambito3() : ",\$var1,"
";</pre>	<pre>// Caso 4 \$var1=1; function ambito4() { global \$var1; static \$var3=1; \$var2=\$var1+\$var3; \$var3+=10; echo "Pasando por ambito4() : "; echo \$var2." ". \$var3."
"; } ambito4(); ambito4();</pre>
<pre>//Caso 5 \$var1=1; function ambito5(\$p) { \$p++; return \$p; } echo "Pasando por ambito5():"; echo ambito5(\$var1)."
";</pre>	<pre>//caso 6 \$var1=1; function ambito6() { global \$var1; \$GLOBALS['var2']=\$var1+10; } ambito6(); echo "Pasando por ámbito6(): \$var2
";</pre>	<pre>//Caso 7 \$var1=1; function ambito7(&\$p) { \$p++; } ambito7(\$var1); echo "Pasando por ambito7():"; echo \$var1."
";</pre>	<pre>//Caso 8 const VALOR=100; function ambito8() { \$var1=VALOR*2; define('OTRO_VALOR',-50); return \$var1; } echo "Pasando por ambito8() : " .(ambito8()+ OTRO_VALOR);</pre>

22. Diseña una función para determinar si en un array de strings, se encuentra una determinada subcadena (ambos datos se pasan como parámetros. Si no se pasa la subcadena se buscará la subcadena predeterminada "ma". La función debe calcular el número de veces que aparece la subcadena entre las palabras del array.
 - a) Diseña una función de usuario convencional.
 - b) Utiliza una variable de función.
 - c) Diseña una función anónima e invoca a la función desde una función convencional (*callback*)
23. Diseña una función para que genere un número aleatorio entre 1 y 6 simulando el funcionamiento de un dado. La función deberá incluir las sentencias echo adecuada para informar del resultado obtenido; por ejemplo, si se obtiene 6 mostrar el mensaje "¡Enhorabuena!" y si no "Inténtelo de nuevo junto al valor generado".
 - a) Diseña una función de usuario convencional.
 - b) Utiliza una variable de función.
 - c) Diseña una función anónima e invoca a la función desde una función convencional (*callback*)