EJERCICIO: u10e01\_lectorFicherosPromesas

Crea una página web con las siguientes características:

Tendrá un campo de texto en el que, nada más cargarse la página, se muestre la URL de la misma. Ese campo se puede editar por el usuario.

Un botón junto al campo de texto que se llame “Mostrar contenido”. Al hacer clic sobre él, se cargará en un textarea el contenido del archivo indicado en el campo de texto.

El textarea, inicialmente estará vacío.

#### EJERCICIO: u10e02\_portafolioJSONPromesas

Partiendo del fichero JSON **portafolio.json**, muestra en una tabla toda la información que contiene ese fichero, utilizando AJAX.

#### EJERCICIO: u10e03\_localidadGETPromesas

Crea un programa con las siguientes características:

* Una página con HTML que tenga un **input** de tipo **texto** y un **botón**: cuando el usuario introduzca el nombre de una localidad y pulse el botón obtendrá, en un <div id=“resultado”>, un mensaje que indicará si la ciudad está incluida dentro de una lista de ciudades o no. El mensaje será rojo si no está incluida y verde en caso afirmativo.
* Un archivo PHP proporcionado comprueba que la localidad recibida por parámetro está o no incluida dentro de una lista de 10 localidades (utiliza un array en PHP y lo recorre para comprobarlo).
* La petición debe realizarse de forma asíncrona, de modo que no se recargará la página, sino que se mostrará el resultado una vez finalizada la consulta al servidor.