

Universidade de São Paulo

ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

 ${\rm SSC0600}$ - Introdução à Ciência da Computação I

Arquivos

Autor: Professor:

Ivan Mateus de Lima Dr. Adenilso da Silva

AZEVEDO

Nº USP:

10525602

1 Introdução

Este trabalho consiste em um programa que armazena os dados de alunos da disciplina SSC0600 (por exemplo, nome, números de matrícula, notas de provas, etc), para testar as habilidades com manipulação de arquivos.

2 Descrição do projeto

2.1 Ambiente de desenvolvimento

O código foi escrito na plataforma Linux através do editor de texto Atom e o projeto foi disponibilizado na plataforma de hospedagem de código-fonte GitHub.

2.2 Compilador utilizado

Foi utilizada a versão 5.4.0 do compilador GCC. E a plataforma de compilação da versão binária, i686.

2.3 Códigos-fonte

Para executar o programa, os seguintes arquivos são necessários e também é necessário ter a lib *math.h* instalada na máquina para o cálculo da nota individual dos trabalhos:

- 1. main.c
- 2. files.c
- 3. files.h
- 4. student.c
- 5. student.h

3 Tutorial

3.1 Como compilar

Para compilar o programa é necessário ter o GCC instalado no micro utilizado. Após isso, abra o terminal, vá para o diretório em que os arquivos acima estão salvos e digite o seguinte comando:

 $gcc\ main.c\ files.c\ student.c\ -o\ main\ -lm$

3.2 Como executar

Caso queira executar o programa normalmente, basta digitar no terminal o seguinte comando:

\$./main

3.3 Entradas-exemplo

Ao executar o programa normalmente, o menu abaixo será exibido:

```
| Ivan@lvan-AOD255E:-/Documentos/USP/2018.1/ICC1/Arquivos/files-master/src | R | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45, 22%) | (0.45
```

Figura 1: Figura que mostra o primeiro menu de opções.

Se o usuário escolher a opção 1, ele deverá digitar os dados do aluno a fim de fazer seu cadastro.

```
| Ivan@Ivan-AOD255E: ~/Documentos/USP/2018.1/ICC1/Arquivos/files-master/src | Ivan@Ivan-AOD255E: ~/Documentos/USP/2018.1/ICC1/Arquivos/files-master/src$ ./main | Menu | M
```

Figura 2: Figura que mostra os dados de um aluno sendo salvos.

Se escolher a opção 2, o usuário deverá escolher qual prova deseja adicionar (ou sobrescrever) e digitar a nota de todos os alunos **cadastrados** (no exemplo só havia um).

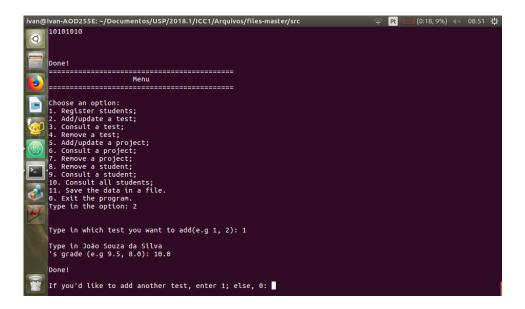


Figura 3: Figura que exibe o armazenamento das notas da primeira prova.

Caso escolha a opção 3, o usuário deverá escolher qual prova deseja consultar. Após isso, o programa exibirá as todas as notas dos alunos cadastrados e avisará se a nota de um aluno não tiver sido cadastrada ainda.

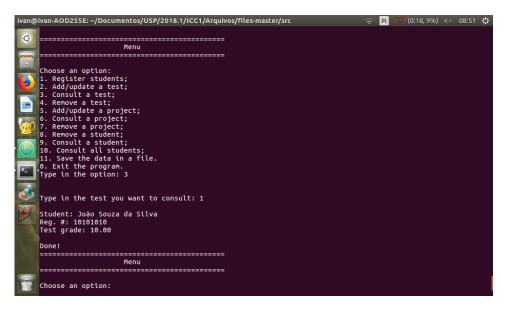


Figura 4: Figura que mostra as notas da primeira prova.

Caso escolha a opção 4, o usuário deverá escolher qual prova deseja remover. Após isso, o programa simplesmente apagará todas as notas cadastradas daquela prova ("setando-as" para -1.0).

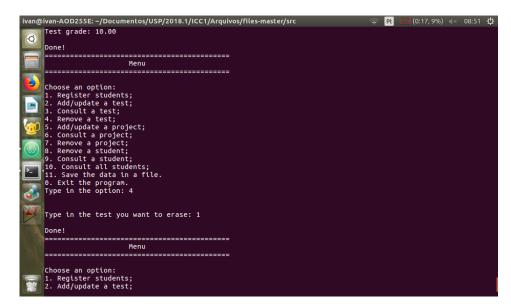


Figura 5: Figura que mostra as notas da primeira prova removidas.

Caso escolha a opção 5, o usuário deverá escolher qual trabalho deseja adicionar (ou sobrescrever). Após isso, o programa pedirá a nota, a posição no grupo e o número de

membros do grupo do aluno, respectivamente.

Figura 6: Figura que mostra o armazenamento dos dados do primeiro trabalho.

Se escolher a opção 6, o usuário deverá escolher qual trabalho deseja consultar. Após isso, o programa exibirá os dados de cada aluno incluindo também a nota individual.

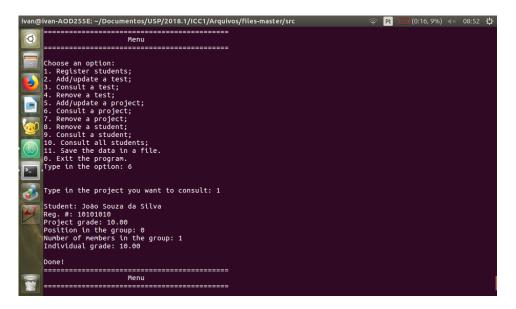


Figura 7: Figura que mostra os dados do primeiro trabalho.

Se escolher a opção 7, o usuário deverá escolher qual trabalho deseja remover. Após isso, o programa simplesmente apagará todas as notas cadastradas daquela prova ("setando-as" para -1.0), assim como a posição no grupo e o número de membros (ambos "setados" a -1).

```
| Wannow | Wannow | Wannow | Was | W
```

Figura 8: Figura que mostra os dados do primeiro trabalho removidas.

Se escolher a opção 8, o usuário deverá escolher qual aluno deseja remover digitando o número de matrícula do aluno. E então seu registro será excluído. Se o programa não encontrar o número de matrícula, um aviso será dado.

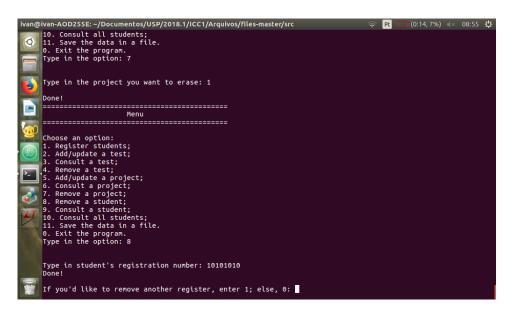


Figura 9: Figura que mostra um aluno removido.

Se escolher a opção 9, o usuário deverá escolher qual aluno deseja consultar. Após isso, o programa exibirá todos os dados possíveis do aluno já cadastrados até então.

```
| Choose an option:
| Choose an option:
| Register students;
| Add/update a test;
| Add/update a test;
| Add/update a project;
| Add/update a project;
| Add/update a project;
| Add/update a project;
| Remove a project;
| Remove a student;
| Consult a student;
| Consult all students;
| Lasve the data in a file.
| Exit the program.
| Type in student's registration number: 10101010
| Type in the option: 9

| Tope in student's registration number: 10101010
| Test 1:
| Test 1:
| Test grade: 10.00
| Project 1:
| Project grade: 10.00
| Project grade: 10.00
| Done!
| If you'd like to consult another student, enter 1; else, 0: |
```

Figura 10: Figura que mostra os dados de um aluno.

Se escolher a opção 10, o programa simplesmente exibirá todos os dados já cadastrados de todos os alunos já cadastrados.

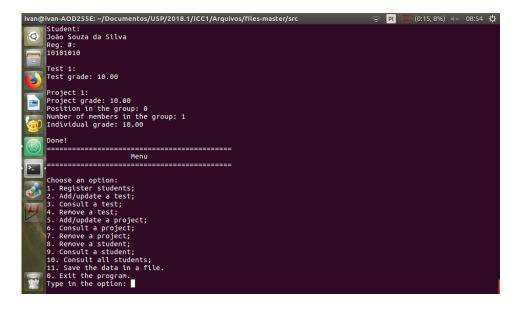


Figura 11: Figura que mostra os dados dos alunos.

Se escolher a opção 11, o programa salvará todos os dados que estão na memória RAM já em disco (no arquivo .txt).

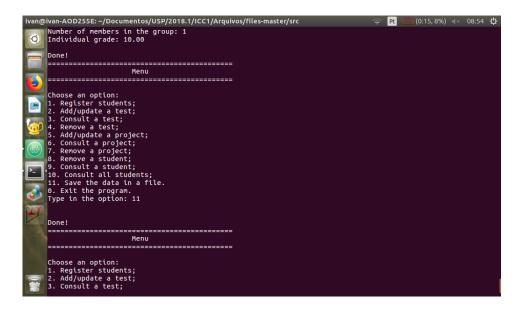


Figura 12: Figura que mostra todos os dados salvos no arquivo de texto.

E, por fim, se escolher a opção zero, o programa salva tudo no arquivo (por precaução), e apaga a lista encadeada usada para executar tudo.