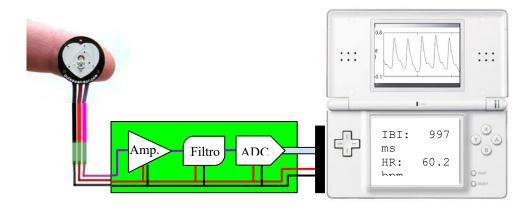
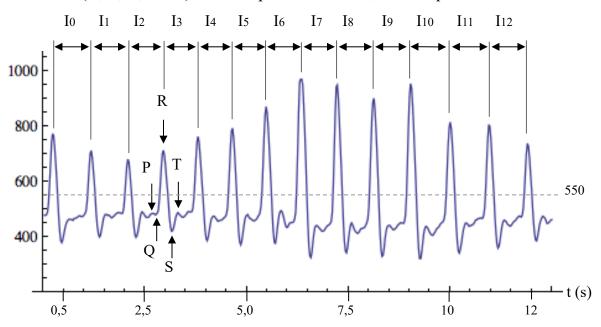
Problema 30: Frecuencia cardíaca (Ex. 1ª Conv. 2019-20)

Se propone conectar a la NDS un dispositivo *PulseSensor* (<u>pulsesensor.com</u>) para detectar los latidos del corazón mediante fotopletismografía, es decir, estimando el volumen de las arterias a partir de la cantidad de luz absorbida por la sangre. Para realizar dicha estimación, el sensor dispone de un LED y un fototransistor que se deben enfocar hacia la piel de un dedo o del lóbulo de una oreja.

El esquema siguiente muestra la conexión del hardware, con un circuito electrónico compuesto por un amplificador, un filtro y un conversor analógico-digital (ADC) que convierte la señal eléctrica generada por el sensor en un número de 10 bits:



El siguiente esquema muestra un ejemplo de variación de señal, junto con unas etiquetas P, Q, R, S y T que indican los eventos significativos (sístole, diástole, etc.) de un latido concreto, aunque también se aplican al resto de latidos, obviamente. Además, se han representado los intervalos (I₀, I₁, I₂, I₃, ...) entre los picos R, es decir, los tiempos entre sístoles:



(gráfico basado en contenidos de https://community.wolfram.com/groups/-/m/t/272663)

Como se puede observar, el nivel de la señal en los picos R es muy variable (entre 600 y 1000). Además, la señal proporciona otros picos de máximo local (P y T) y mínimo local (Q y S). Para simplificar el problema, vamos a suponer que la señal está suficientemente filtrada para que no se produzcan otros máximos o mínimos locales debidos a ruido de señal (variaciones de captación), aunque dicho proceso de filtrado puede eliminar los picos P y Q en algunos latidos. También vamos a suponer que todos los picos R obtendrán valores de señal por encima del umbral 550, mientras que los picos P y T siempre obtendrán valores por debajo de dicho umbral.

La interfaz que vamos a utilizar consiste en un único registro de Entrada/Salida de 16 bits, de nombre simbólico REG_ADC, que contiene el nivel actual de la señal (número entre 0 y 1024, sin unidades). El programa a realizar deberá capturar dicho nivel a una frecuencia suficientemente alta, con el doble fin de poder detectar los picos R (máximos locales) y poder calcular el intervalo entre latidos (IBI: *InterBeat Interval*) con alta precisión (del orden de milisegundos). Para realizar esta captura periódica se deberá utilizar la RSI del *timer* 0, que estará programado a una frecuencia de 500 Hz.

Se dispone de las siguientes rutinas ya implementadas:

Rutina	Descripción
inicializaciones()	Inicializa el <i>hardware</i> (pantalla, interrupciones, timers, etc.)
tareas_independientes()	Tareas que no dependen del cálculo de la frecuencia cardíaca, por ejemplo, cálculo de la presión arterial con otro sensor (tiempo de ejecución máximo = 100 ms)
<pre>coherencia_cardiaca(unsigned short ibis[], unsigned char length)</pre>	Calcula la coherencia de la variación de la frecuencia cardíaca, a partir de un conjunto de intervalos entre latidos (en milisegundos), pasados por parámetro con el vector ibis[], de longitud length (t. de ejecución máximo = 24 ms)
<pre>visualizar_grafica(unsigned short graph[], unsigned short length, unsigned short last)</pre>	Visualiza una gráfica en la pantalla superior de la NDS, donde el parámetro graph[] es un vector con los valores a representar, length es la longitud del vector, y last es el último punto de inserción (índice del vector) en la gráfica (t. de ejecución máximo = 1,5 ms)
swiWaitForVBlank()	Espera hasta el próximo retroceso vertical
<pre>printf(char *format,)</pre>	Escribe un mensaje en la pantalla inferior de la NDS

El diseño del programa a realizar debe permitir entrelazar la ejecución de las tareas independientes con la captura de los niveles de señal, la detección de picos R y el cálculo del tiempo entre picos (IBI).

Los niveles de señal se deben guardar circularmente sobre un vector, para poder visualizarlos contínuamente como una gráfica con la ruina visualizar_grafica(). Los intervalos entre latidos también se deben almacenar un otro vector circular, para poder realizar cálculos sobre la variabilidad de la frecuencia cardíaca, con llamadas consecutivas a la rutina coherencia_cardiaca(). Estos vectores circulares, junto con sus longitudes e índices de inserción, estarán definidos como sigue:

```
#define MAX_LEVL 2500  // núm. máximo de niveles
#define MAX_INTV 15  // núm. máximo de intervalos

unsigned short Vlevl[MAX_LEVL];  // vector de niveles de señal
unsigned short i_levl = 0;  // indice actual en Vlevl[]
unsigned short Vintv[MAX_INTV];  // vector de intervalos IBI
unsigned char i intv = 0;  // indice actual en Vintv[]
```

Además, para poder detectar los máximos locales (picos), se aconseja gestionar dos variables globales que permitan almacenar los dos niveles anteriores de la señal:

```
unsigned short nivel_1, nivel_2; // niveles anteriores de señal
```

De este modo, se puede detectar un pico R si el nivel actual es superior al valor umbral (550) e inferior al nivel inmediatamente anterior nivel_1, al mismo tiempo que nivel_1 es superior al nivel anterior al anterior nivel_2. De este modo, el pico R estará ubicado en el momento de captura anterior al actual.

Por otro lado, a cada nuevo latido se debe escribir por la pantalla inferior de la NDS el último intervalo entre latidos obtenido, expresado en milisegundos, y la frecuencia cardíaca correspondiente a dicho intervalo, expresada en bpm (*beats per minute*, pulsaciones por minuto). A continuación se muestra una salida de ejemplo, con la información de cuatro latidos consecutivos:

Se pide:

Programa principal y variables globales adicionales en C, RSI del *timer* 0 en ensamblador.