

IVÁN MEDRANO YÉVENES

Analista programador con enfoque en diseño de videojuegos y desarrollo web. Actualmente trabajo en proyectos independientes en mis áreas de enfoque, mientras estudio activamente la carrera de Diseño de Videojuegos en la Universidad Santo Tomás.

CONTACTO

(+56) 956702302 - Hualpén, Gran Concepción, Región del Bío Bio, Chile.

ivan.antoniomy.trabajos@gmail.com

github.com/ivanmy-dev

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Analista Programador

OUTALABS SpA, Gran Concepción, Chile

2021

- Práctica profesional analista programador
- Apoyo en desarrollo de App móvil usando Kotlin como lenguaje.

EXPERIENCIA ADICIONAL

Movistar Game Club, Santo Tomás, Gran Concepción, Chile

2024

Game Jam Videojuego “The journey of Migas”

- Programador
- Apoyo en diseño

Santo Tomás, Gran Concepción, Chile

2024

Game Jam Videojuego “Shoot the Beat”

- Programador
- Apoyo en diseño

EDUCACIÓN

Universidad Santo Tomás

2024 - Actualidad

Diseño de Videojuegos

Inacap

2019 - 2021

Analista Programador

CERTIFICACIONES

CISCO NETWORKING ACADEMY

2019

- IT Essentials: PC Hardware and Software

HABILIDADES PROFESIONALES

Lenguajes de Programación:

- C#, Java, JavaScript (Básico), Python (Básico), SQL (Intermedio)

Desarrollo Web:

- HTML, CSS

Motores de Videojuegos:

- Unity (Nivel Medio), Construct 3 (Intermedio), Godot (Básico), Unreal Engine(Básico)

Diseño y Edición:

- Blender (Básico), Photoshop (Intermedio), Adobe After Effects (Básico)

Idiomas: Español Nativo, Inglés Básico