

Introducción

El proyecto consiste en dos archivos fundamentales para la creación de un juego basado en web: un archivo JavaScript (demo1.js) y un archivo HTML (index.html). Estos archivos trabajan en conjunto para definir la estructura y la lógica del juego. Mientras que el archivo JavaScript se centra en definir las variables y posiblemente la lógica del juego, el archivo HTML actúa como la estructura base que integra el juego en un navegador web.

Desarrollo

Archivo JavaScript (demo1.js):

- **Variables de Juego:** Se declaran variables para definir las dimensiones del juego (w para ancho, h para alto), jugador (jugador), fondo (fondo), y elementos como balas (bala, bala1) y una nave (nave).
- **Mecánicas de Juego:** Incluye variables para el control del salto del personaje (salto), menú (menu), y movimiento horizontal (izquierda, derecha). Además, se menciona una variable para el sonido del salto (saltosonido).
- **Control de la Nave:** Se establecen variables para la velocidad (velocidadNave) y la dirección (direccionNave) de la nave, indicando un enfoque en la navegación y movimiento dentro del juego.

Archivo HTML (index.html):

- **Estructura Básica:** Contiene la estructura estándar de un documento HTML con las secciones <head> y <body>.
- **Integración de Scripts:** Se incluyen referencias a scripts externos necesarios para el funcionamiento del juego, como el framework de Phaser (phaser.min.js), una posible librería de IA (synaptic.js), y el script del juego (demo1.js).

A continuación, se muestra una imagen de la pantalla del juego, lo cual Esquivar correctamente la bala.



Ilustración 1.1

Conclusión

El código analizado sugiere que se trata de un juego interactivo en el navegador que involucra elementos como un jugador, fondo, balas, y una nave, posiblemente con mecánicas de salto y movimiento lateral. El archivo JavaScript establece las bases para las interacciones y mecánicas del juego, mientras que el archivo HTML integra estos elementos en un entorno web, utilizando librerías externas para el desarrollo del juego. La estructura y los nombres de las variables indican un enfoque en la navegación y el control del jugador y la nave dentro de un entorno de juego, aunque la lógica específica del juego y su implementación no se detallan en los fragmentos proporcionados.