IDEA DE PROGRAMA

Elección de una aplicación que no sabemos hacer, al menos por el momento.

Programa

Breve resumen de la aplicación

Mi aplicación se va a basar en una tienda de compra y venta de productos de segunda mano.

Ámbito de la aplicación

Aplicación de uso personal.

Objetivos

### **Usuario estándar**

El usuario podrá crearse un perfil sencillo y navegar por las diferentes categorías o búsquedas que necesite. Podrá comprar cualquier producto que le interese y también podrá vender los productos que considere.

### **Usuario empresa**

El usuario admin tendrá que regular que las cuentas que se crean sean verídicas, que los usuarios no cometen estafas a otros usuarios, que el dinero transferido de un usuario al realizar una compra llegue sin problema a la cuenta de quien le corresponda...

Hardware

Es multiplataforma

Usabilidad

* Preguntar al usuario a la hora de registrarse sobre (nombre, apellidos, nacionalidad, número de teléfono, datos personales…)
* Competencias y habilidades: conseguir que la pagina funcione bien, que cada pestaña te lleve al sitio donde debe ir...
* Posibilidad de cambiar de interfaz gráfica a tono claro o tono oscuro

Interacción

Qué podrá hacer el usuario:

El usuario podrá crearse un perfil sencillo y navegar por las diferentes categorías o búsquedas que necesite. Podrá comprar cualquier producto que le interese y también podrá vender los productos que considere.

Podrá cambiar la interfaz decidiendo si lo quiere de un tono oscuro o claro.

Requisitos

1. Requisitos funcionales (el usuario se ha de registrar, control de usuarios, creación de una cuenta, comprobaciones de cuentas, contraseñas deban cumplir un patrón…)
2. Requisitos sobre interfaces de usuario. Por ejemplo, la interfaz tendrá una interfaz sencilla, agradable y fácil de entender y utilizar. Tendrá un diseño minimalista y un menú de navegación con el que poder desplazarse entre las diferentes funciones.
3. Requisitos de rendimiento (tiempo de respuesta de cada acción).
4. Requisitos de seguridad. Por ejemplo, las contraseñas ingresadas por los usuarios deben de cumplir una serie de requisitos:

* Debe contener al menos un caracter especial (! @ # $ % & / () = + ? [ ] ~ – ^).
* Debe contener al menos un caracter mayúscula y otro minúscula.

Debe de tener una longitud mínima de 8 caracteres.

Para ser almacenadas las contraseñas en la base de datos, debe aplicarse un cifrado hash sobre ellas antes de guardarlas.

Implementación de una capa más de seguridad para la contraseña del usuario mediante la autenticación de doble factor.

Esta autenticación puede ser de distintos tipos:

* Código de verificación mediante SMS.
* Código de verificación mediante email.
* Código mediante llamada telefónica.

Aplicación externa (Google Authenticator).

1. Requisitos de disponibilidad o fiabilidad (BBDD)
2. Requisitos de recuperación. ¿Qué ocurre cuando el sistema falle? ¿Se pierden todos los datos?

Si el sistema falla se buscará que los datos queden intactos pero lo que si se podría perder sería los productos que se han guardado en el carrito de la compra, el historial de compra/venta...

Bocetos de diseño

Utiliza alguna de las apps siguientes para realizar un boceto inicial de tu aplicación:

https://www.hostinger.es/tutoriales/boceto-pagina-web



