

Ejercicio “El precio justo”

El Precio es un juego que permite a varios jugadores competir por adivinar el precio de diferentes artículos comerciales de precios muy variados. Es muy importante adivinar el precio pero más importante es no pasarse del precio. Si un artículo vale 15€ decir 16€ significa pasarse e implica fallo; decir 12€ está más alejado del precio justo pero es válido porque no te has pasado.



https://es.wikipedia.org/wiki/The_Price_is_Right

Tarea

Programar un cliente-servidor que emule el juego:

- Existe una lista de objetos y su precio. Esta lista está guardada en un fichero (El formato que queráis).
- Cuando se inicia el juego se escoge de forma aleatoria uno de los objetos de la lista.
- Cuando se conecten tres jugadores, tienen que recibir la información del objeto y decir un precio. ¡Cuidado de no pasarse!
- El servidor comprueba quien se ha acercado más, sin pasarse. Y dice quien gana.
- Si alguien acierta el precio justo se lleva también el regalo.
- El programa debe sugerir otra partida a los jugadores.