```
%0:
%1 = alloca i32, align 4
%2 = alloca i32, align 4
%3 = alloca i32, align 4
store i32 0, ptr %1, align 4
store i32 10, ptr %2, align 4
call void @test(i32 noundef 10, double noundef 1.010000e+01, i8 noundef
... signext 97)
%4 = load i32, ptr %2, align 4
\%5 = icmp eq i32 \%4, 10
br i1 %5, label %6, label %9
                 Т
                                                         F
                                         %9:
                                         9:
                                         %10 = load i32, ptr %2, align 4
                                         %11 = icmp eq i32 %10, 20
                                         br i1 %11, label %12, label %15
                                                Т
                                                                  F
                          %12:
                                                                %15:
                          12:
                                                                15:
                          %13 = load i32, ptr %2, align 4
                                                                %16 = load i32, ptr %2, align 4
                                                                %17 = mul nsw i32 %16, 30
                           %14 = \text{mul nsw i} 32 \%13, 20
                          store i32 %14, ptr %3, align 4
                                                                store i32 %17, ptr %3, align 4
                          br label %18
                                                                br label %18
  %6:
                                       %18:
   %7 = load i32, ptr %2, align 4
                                       18:
   %8 = \text{mul nsw i} 32 \%7, 10
                                       br label %19
   store i32 %8, ptr %3, align 4
   br label %19
      %19:
      19:
      %20 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr noundef @.str)
      ret i32 0
```

CFG for 'main' function