



Proyecto Movie Dream

Iván Negrón Fernández

2022-2023

2º Desarrollo de Aplicaciones Web



Índice

Índice	2
Introducción	3
Identificación de las necesidades del proyecto.	3
Breve análisis/comparativa con las alternativas del mercado	4
Justificación del proyecto	4
Uso de stack tecnológico. Justificación del mismo.	4
Esquema E-R y descripción de las entidades y campos de la base de datos.	4



Introducción

Tras pensar en distintas ideas para el proyecto de fin de ciclo, he decidido decantarme por una página web de cine, ya que soy una persona amante de la cinematografía. Los objetivos de esta aplicación son: Ofrecer información sobre las películas que se están proyectando, permitir la compra de entradas en línea, ofrecer contenido adicional y crear una comunidad en línea alrededor del cine.

Identificación de las necesidades del proyecto.

- RF01. Cartelera de películas: Mostrar la cartelera de películas actualmente en exhibición, incluyendo información detallada sobre cada película, como sinopsis, clasificación, duración y reparto.
- RF02. Compra de entradas: Permitir a los usuarios comprar entradas en línea para las películas que deseen ver, seleccionar los asientos.
- RF03. Programación de horarios de las películas: Mostrar los horarios de las películas disponibles y permitir a los usuarios seleccionar la fecha y hora de su preferencia.
- RF04. Historial de compras y reservas: Permitir a los usuarios ver su historial de compras y reservas.



Breve análisis/comparativa con las alternativas del mercado

Hay muchas aplicaciones web de cine existentes que ofrecen una amplia gama de características y funcionalidades: IMDb, Rotten Tomatoes, Letterboxd, JustWatch, Fandango, CineSend. Para superar a las aplicaciones web de cine existentes en el mercado, es importante ofrecer algo único y valioso para los usuarios. Aquí hay algunas posibles mejoras: contenido exclusivo, interfaz de usuario intuitiva, accesibilidad. Es importante investigar y entender las necesidades de los usuarios y la competencia antes de implementar cualquier cambio o mejora en su aplicación.

Justificación del proyecto

Uno de los motivos por los que quiero realizar esta página web es porque soy aficionado al cine, también es una forma de entretenimiento que puede ayudar a la cultura de una sociedad, además también sirve para unir más a la comunidad de usuarios interesados en el cine, y el desarrollo de esta página web me ayudará a adquirir habilidades en el desarrollo, y uno de sus mayores virtudes es que con una página web el cine podría llegar a una audiencia más amplia que quizás de otra forma no podrías alcanzar.

Uso de stack tecnológico. Justificación del mismo.

En resumen, Javascript, MongoDB, Angular y Node.js son tecnologías populares y eficaces para el desarrollo de aplicaciones web modernas y escalables. Al utilizar estas tecnologías para desarrollar una aplicación web de cine, se pueden crear aplicaciones interactivas, escalables y de alta velocidad que permiten la gestión eficiente de grandes cantidades de datos. Además, estas tecnologías cuentan con una gran cantidad de recursos y herramientas disponibles que facilitan su aprendizaje y utilización, lo que hace que el proceso de desarrollo sea más eficiente y efectivo.

Esquema E-R y descripción de las entidades y campos de la base de datos.

