

## Тестовое задание программист игровой логики C# (Unity)

Задача 1:

Реализовать строковый калькулятор, который:

1. Выполняет операции сложения, вычитания, умножения и деления над целыми и дробными числами.
2. Правильно определяет порядок вычисления при использовании скобок.
3. Проверяет правильность входной строки и в случае ошибки, сообщает об этом.
4. Работает из командной строки.

Задача 2:

Написать класс `MyList<T>`, который реализует интерфейс `ICollection<T>`