

Search

Raw

Blame

History

# Looping

151 lines (128 sloc)

1. Melakukan *Looping* Menggunakan While

Soal looping ini memiliki 3 nomor.

4.14 KB

## **Problem**

tantangan ini lebih menarik, kamu juga diminta untuk membuat suatu looping yang menghitung maju dan menghitung mundur. Jangan lupa tampilkan di console juga judul 'LOOPING PERTAMA' dan 'LOOPING KEDUA'. **Output** 

Pada tugas ini kamu diminta untuk melakukan looping dalam JavaScript dengan menggunakan syntax while. Untuk membuat

```
LOOPING PERTAMA
2 - I love coding
4 - I love coding
6 - I love coding
8 - I love coding
10 - I love coding
12 - I love coding
14 - I love coding
16 - I love coding
18 - I love coding
20 - I love coding
LOOPING KEDUA
20 - I will become fullstack developer
18 - I will become fullstack developer
16 - I will become fullstack developer
14 - I will become fullstack developer
12 - I will become fullstack developer
10 - I will become fullstack developer
8 - I will become fullstack developer
6 - I will become fullstack developer
4 - I will become fullstack developer
2 - I will become fullstack developer
```

### **Problem**

2. Melakukan *Looping* Menggunakan For

### Pada tugas ini kamu diminta untuk melakukan *looping* dalam JavaScript dengan menggunakan *syntax* for . Untuk membuat tantangan ini lebih menarik, kamu juga diminta untuk membuat suatu looping yang menghitung maju dan menghitung

**Hints** 

### **Output**

LOOPING PERTAMA 1 - I love coding

Operator ++ disebut dengan operator *Increment* Operator -- disebut dengan operator *Decrement* 

mundur. Jangan lupa tampilkan di console juga judul 'LOOPING PERTAMA' dan 'LOOPING KEDUA'.

```
2 - I love coding
  3 - I love coding
  4 - I love coding
  5 - I love coding
  6 - I love coding
  7 - I love coding
  8 - I love coding
  9 - I love coding
  10 - I love coding
  11 - I love coding
  12 - I love coding
  13 - I love coding
  14 - I love coding
  15 - I love coding
  16 - I love coding
  17 - I love coding
  18 - I love coding
  19 - I love coding
  20 - I love coding
  LOOPING KEDUA
  20 - I will become fullstack developer
  19 - I will become fullstack developer
  18 - I will become fullstack developer
  17 - I will become fullstack developer
  16 - I will become fullstack developer
  15 - I will become fullstack developer
  14 - I will become fullstack developer
  13 - I will become fullstack developer
  12 - I will become fullstack developer
  11 - I will become fullstack developer
  10 - I will become fullstack developer
  9 - I will become fullstack developer
  8 - I will become fullstack developer
  7 - I will become fullstack developer
  6 - I will become fullstack developer
  5 - I will become fullstack developer
  4 - I will become fullstack developer
  3 - I will become fullstack developer
  2 - I will become fullstack developer
  1 - I will become fullstack developer
3. Angka Ganjil dan Genap
Hint: kamu akan menggunakan kondisional juga di kasus ini.
Problem
```

### 1. Buatlah sebuah perulangan 1 - 100 dengan pertambahan *counter* sebanyak 1

2. Di dalam perulangan, periksa setiap angka *counter*: Apabila angka counter adalah angka genap, tuliskan GENAP

3. Buatlah 3 perulangan baru dari 1 - 100, dengan pertambahan *counter* sebesar 2, 5, dan 9. 4. Pada 3 perulangan baru ini periksa setiap angka counter:

10 dengan pertambahan 9, tuliskan:

//counter sekarang = 1,

//output "GANJIL"

 Apabila bukan kelipatan yang ditentukan tidak perlu menuliskan apa-apa • Apabila angka *counter* adalah kelipatan 3 dengan pertambahan 2, kelipatan 6 dengan pertambahan 5, dan kelipatan

Apabila angka counter adalah angka ganjil, tuliskan GANJIL

- "3 kelipatan 3" dan seterusnya. output
  - //contoh ganjil genap

```
//counter sekarang = 2,
//output
"GENAP"
// dan seterusnya :)
//contoh - untuk pertambahan counter 2
//counter sekarang = 1,
//output
//counter sekarang = 3,
//output
"3 KELIPATAN 3"
// dan seterusnya :)
//contoh - untuk pertambahan counter 5
//counter sekarang = 1,
//output
//counter sekarang = 6,
//output
"6 KELIPATAN 6"
// dan seterusnya :)
//contoh - untuk pertambahan counter 9
//counter sekarang = 1,
//output
\Pi \Pi
//counter sekarang = 10,
//output
"10 KELIPATAN 10"
// dan seterusnya :)
```