

 [hacktiv8](#) / [phase-0-activities](#)


Watch41


★ Star74


 Fork175


<> Code

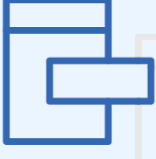
 Issues0

 Pull requests0

 Projects0

 Insights






Join GitHub today

GitHub is home to over 28 million developers working together to host and review code, manage projects, and build software together.


Sign up



Dismiss



Branch: **master** [phase-0-activities](#) / [modules](#) / [js-object-literal.md](#)

Find fileCopy path

 **adhywiranata** Update js-object-literal.md4934192 on Feb 13


2 contributors


128 lines (99 sloc) | 4 KB

Raw

Blame

History





JavaScript Object Literal

Objectives

- ☐ Memahami pembuatan object sebagai pair key: value tanpa menggunakan class

Object

JavaScript merupakan bahasa pemrograman yang berbasis simple-object (Objek sederhana). Objek adalah kumpulan tidak berurut yang merangkai beberapa property dan property memiliki nama/key dan value (key-value pairs).

Objek dalam JavaScript, sama seperti banyak bahasa pemrograman lainnya, bisa dibandingkan dengan objek dalam kehidupan nyata.

Untuk membuat sebuah object literal bisa dengan cara menuliskan kurung kurawal (curly braces) kemudian menuliskan nama property yang harus memiliki keyName dan value.

```
var myObj = {
  myKey: 'myValue'
};
```

Value dalam object literal selain string bisa juga dengan memasukkan value array bahkan value object literal lainnya.

Kita bisa coba dengan kode berikut:

```
var supermanObj = {
  id: "1a2b3c",
  name: "Superman",
  age: 200,
  favorites: [
    "coding",
    "reading",
    {
      sports: ["parkour", "hill climbing"]
    }
  ],
  address: {
    street: "Planet Krypton",
    zipCode: 54213
  }
};


console.log(supermanObj.name); // "Superman"
console.log(supermanObj.age); // 200
console.log(supermanObj.favorites[0]); // "coding"
console.log(supermanObj.favorites[2].sports); // ["parkour", "hill climbing"]
console.log(supermanObj.favorites[2].sports[0]); // "parkour"
console.log(supermanObj.address); // {street: "Planet Krypton", zipCode: 54213}
console.log(supermanObj.address.zipCode); //54213
```

Kamu dapat mencoba kode di atas [di sini](#)

References

- [JavaScript Objects on W3Schools](#)
- [Working with objects, on MDN](#)

© 2018 GitHub, Inc. [Terms](#) [Privacy](#) [Security](#) [Status](#) [Help](#)



[Contact GitHub](#) [API](#) [Training](#) [Shop](#) [Blog](#) [About](#)