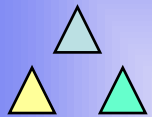


\mathcal{A}
 \mathcal{A}



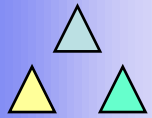
Сокети – от страна на сървър

Аделина Алексиева



Жизнен цикъл на сървър-програма

- Нов `ServerSocket` обект се създава на определен порт чрез използване на `ServerSocket ()` конструктор.
- `ServerSocket` обектът слуша за постъпване на входящи опити за връзка на този порт и ги приема чрез метода `ассерт()`. Този метод блокира докато клиента направи връзка и тогава метода `ассерт()` връща `Socket` обект.



Конструктори

- **public** ServerSocket(int port) **throws** BindException, IOException
- **public** ServerSocket(int port, int queueLength) **throws** BindException, IOException
- **public** ServerSocket(int port, int queueLength, InetAddress bindAddress) **throws** IOException
- **public** ServerSocket() **throws** IOException

public Socket accept() throws IOException

```
ServerSocket server = new ServerSocket(5776);  
while (true) {  
    Socket connection = server.accept( );  
    OutputStreamWriter out = new  
OutputStreamWriter(connection.getOutputStream( ));  
    out.write("You've connected to this server.");  
    connection.close( );  
}
```

public void close() throws
IOException

```
try {  
    ServerSocket server = new  
        ServerSocket(port);  
    server.close( );  
} catch (IOException ex) {  
    System.out.println("There is a  
server on port " + port + ".");  
}
```

get методи

- `public InetAddress getInetAddress()`
- `public int getLocalPort()`