

Игра: Space Scavenger

Цел на играта: Имплементацијата на оваа игра се заснова на следниот принцип: Имаме играч кој е всушност вселенски брод во нашата игра. Имаме уште два типа(кристали и астероиди) на објекти кои се појавуваат на случајни места од екранот. Поентата е играчот да собира кристали избегнувајќи астероиди. При собирање на самите кристали се зголемува скорот и доколку собере 5 кристали играчот победува, но доколку биде погоден од страна на астероид играчот губи.

Движење на играчот(вселенскиот брод):

- Лево стрелка (←) на тастатурата за движење на бродот налево.
- Десно стрелка (→) на тастатурата за движење на бродот надесно.

Сценарија односно функционалности:

1. Играч (Spaceship):

- Бродот се контролира преку стрелките лево и десно.
- Кога ќе се судри со астероид, играта завршува со пораз на играчот.

2. Астероиди:

- Астероидите се генерираат по случаен редослед и паѓаат надолу.
- Кога ќе се судрат со бродот, се активира звук на удар и играта завршува.

3. Кристали:

- Кристалите се појавуваат случајно и се собираат кога бродот ќе помине низ нив.
- За секој собран кристал, се зголемува скорот на играчот.

4. Звук:

- Музиката се репродуцира во позадина.
- Кога ќе се судри со астероид, се репродуцира звук на удар.

5. Победа:

- Играчот победува кога ќе собере 5 кристали.