

Игра: Color Fill Puzzle

Цел на играта: Идејата на оваа игра е со помош на четири различни бои да ги обоеме сите квадрати кои ќе бидат исцртани во 5 на 5 прозорец така што два соседни квадрати да немаат иста боја! На почетокот од стартувањето добиваме прозорец 5 на 5 обоен со случајни бои, треба да го доведеме така што секој соседен квадрат ќе биде со различна боја. Играта завршува кога сите квадрати ќе имаат различна боја од нивните соседи!

Сценарија и функционалности:

1. Играч (Квадрати):

- Играчот кликува на квадрат и ја менува неговата боја.
- Кога ќе се промени бојата на квадратот, треба да се избегне тоа истиот квадрат да има истата боја како соседите.

2. Соседни квадрати:

- Секој квадрат има свои соседи (квадрати што се лево, десно, горе или долу од самиот квадрат).
- Играчот треба да се увери дека новата боја на квадратот не е иста со бојата на соседите.

3. Прозорец:

- Играта користи прозорец од 5x5 квадрати.
- Секој квадрат има различна почетна боја што е случајно генерирана при започнување на играта.

4. Промена на боја:

- Играчот може да кликне на квадрат и да ја промени неговата боја на една од 4 претходно дефинирани бои.
- Боите на квадратите не смеат да бидат истите со соседните квадрати.

5. Завршување на играта:

- Играта завршува кога сите квадрати се во различна боја од нивните соседи.
- Кога играчот ќе ја заврши играта, се прикажува порака "Game is finished! Good Game!" и играта завршува.

6. Текст т.е. инструкции:

- Играта прикажува текст на екран кога играчот треба да кликне на квадрат за да ја промени неговата боја.
- По завршувањето на играта, играчот добива порака за победа.

Упатство за играње:

1. Започнете ја играта (стартувајте ја main.py).
2. Кликнете на квадратот во прозорецот за да ја промените неговата боја.
3. Целта е да ги промените боите на квадратите така што соседните квадрати ќе имаат различни бои.
4. Играта завршува кога сите квадрати ќе имаат различни бои од своите соседи.