

Ivanovo IT Weekend



Ресурсное планирование в аутсорс-продакшне

ключевые метрики производства, инструменты, процессы и программисты Шрёдингера



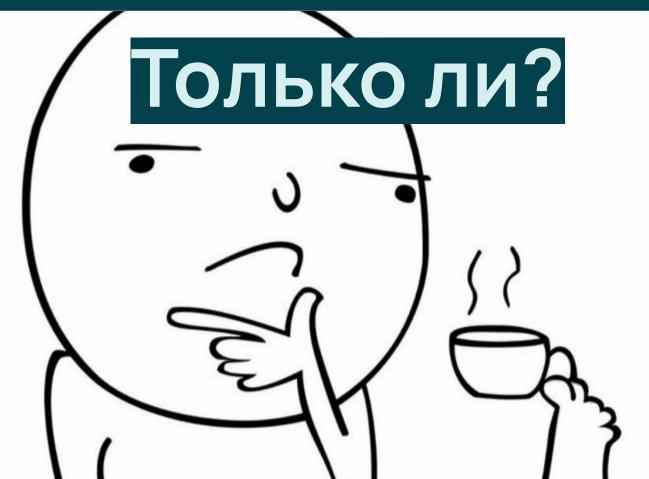
Spectr – это:

- Разработка цифровых сервисов
- Распределенная команда и штаб-квартира в Перми
- Стек: PHP, Python, JavaScript (React, Vue, Svelte)





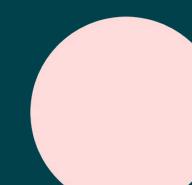






4 кита сервисного бизнеса

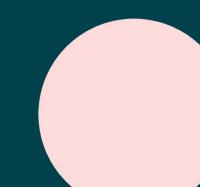
- HR
- Delivery
- Operations
- Business Development





4 кита сервисного бизнеса

- HR
- Delivery
- Operations
- Business Development



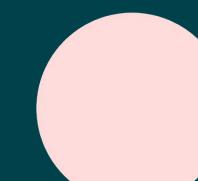


Метрики производства



Метрики производства

- Оценки задач
- 🥚 Кол-во багов
- Количество разработчиков
- Затраченные часы
- 🛑 Еще-еще-еще





Метрики производства. Надо:

- Измерима
- Коррелирует с финансовым результатом (прибыль)
- Можно автоматизировать расчет
- Специфичная для бизнеса



Utilization Rate Realization Rate



UR = HW / AH

HW — hours worked AH — available hours



RR = BH / TBH

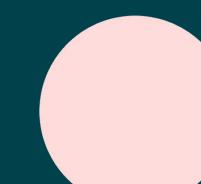
BH — billed hours TBH — total billabe hours (==AH)



AH — Available hours

UR = HW / AH

- Производственный календарь
- Отпуска
- <u>Боль</u>ничные
- 🛑 Парт-тайм
- Даты приема/увольнения





HW — Hours worked

UR = HW / AH

Данные трекинговой системы

Да. Трекинг — необходимость.



Если вам разрешают не трекать время ваш босс, конечно, добрый. Но не дальновидный.

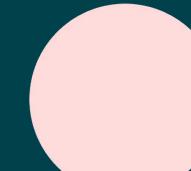


TBH — Total billable hours

RR = BH / TBH

B аутсорсе правильно считать за это Available hours производственного персонала

Р. S. Готов дискутировать на эту тему. Но за несколько лет работы с этими метриками я не встретил исключений.

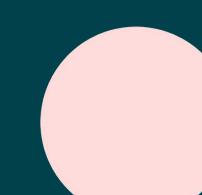




BH — billed hours

RR = BH / TBH

- «Коммерческие часы»
- Часы, за которые нам заплатили/заплатят
- Самое правильное считать на основании актов (но это лишает нас возможности оперативного отслеживания показателей)





BH - billed hours (Spectr)

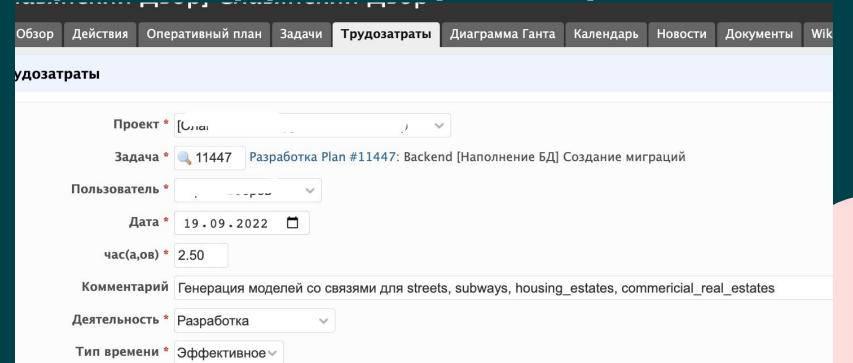
RR = BH / TBH

- Классифицируем время динамически
- АКТированный объем может отличаться от того, что у нас в метриках (но на объеме в несколько тысяч часов это не оказывает существенного влияния)
- 🛑 Разные типы проектов: Fix Price, Time&Material

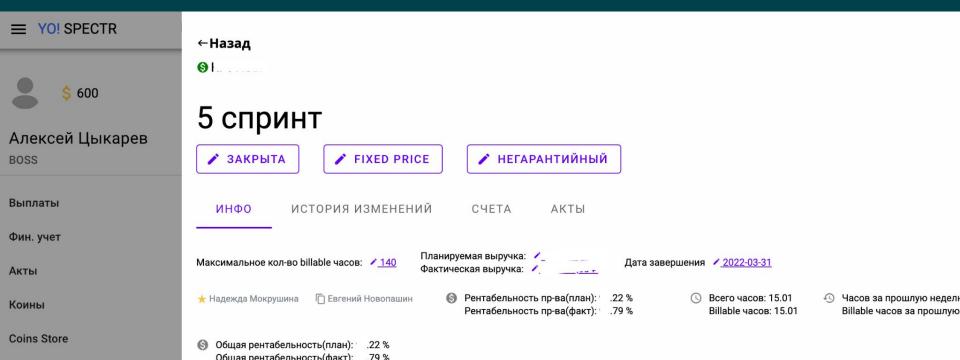


- Тайм-трекинг в redmine
- Кастомная система, где хранятся детальные данные про каждый проект (ставки, формат работы, ограничения по бюджету) и каждого сотрудника (дата приема, больничные, отпуска)
- Интеграция











Считаем billable/unbillable

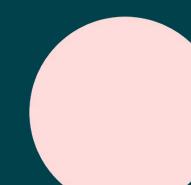
- Учесть формат биллинга и ограничения
- Коммерческий ли проект
- Учесть хронологию поставленных меток



Недостатки подхода

 Модель не учитывает возможность получения сверхприбыли (RR > 100%)

Но когда много Т&М это вообще не критично





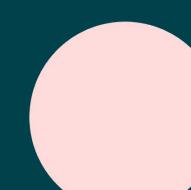
Kак влиять на Realization Rate



Влиять на RR

Надо, чтобы люди работали над коммерческими задачами, делали это в рамках согласованных с клиентом условий и не сидели без дела

Да, я Кэп. Пожалуйста.





Проектная разработка

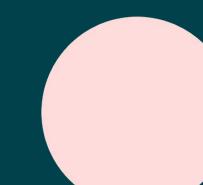
- Fix Price
- M&T





Проектная разработка. Боли

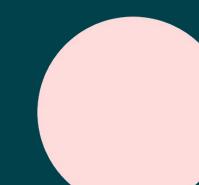
- A ТЗ готово?
- А макеты согласовали?
- И бэкенд уже готов?
- У меня вопросы, давайте встречу сделаем
- А документы подписали?





Проектная разработка. Overhead

- Необходимо больше администрирования:
 - Управление проектом
 - DevOps
 - Архитектура
 - Аналитика
 - Тестирование etc...





Проектная разработка. Процесс РП

- Ответственный человек за наличие загрузки разработчика в отдельно взятый момент
- Фиксированный горизонт планирования
- Прозрачный формат обоснования

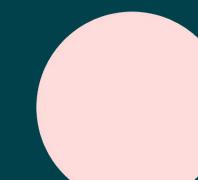


Аутстафф

В случае правильных договоренностей: RR = 100%

Overhead: аккаунтинг

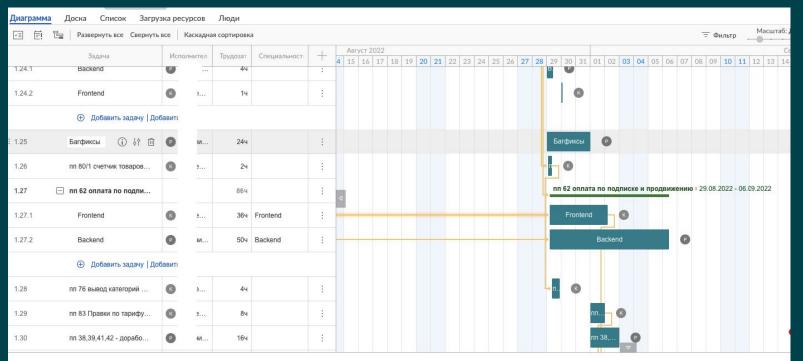
Поэтому его любят :)



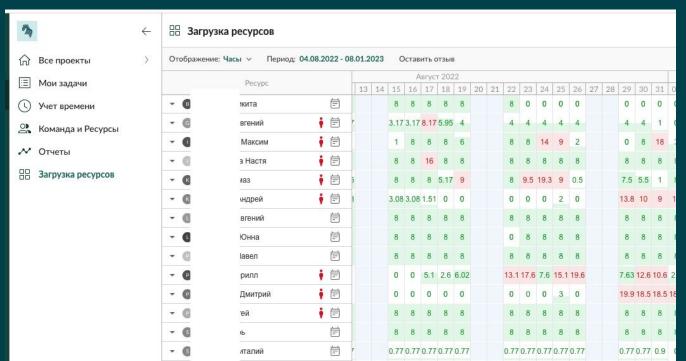


🌘 🛮 Диаграмма Ганта и GantPro











Сразу видны недогруженные/перегруженные разработчики



Нужен разработчик на проект?

Программист Шрёдингера



Программист Шрёдингера

 Виртуальный человек, наличие загрузки на котором сигнализирует о дефиците ресурсов. Сигнал для HR о необходимости найма



Конец



Спасибо за внимание!



Основатель Spectr

tg: @aleks_tsykarev

Обязательно пишите:

— если хотите задать вопрос