



**DEPARTAMENTO  
DE COMPUTACION**

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales - UBA

# Recuperatorio Trabajo Práctico 1

Una especificación vale más que mil imágenes

---

Algoritmos y Estructuras de Datos I

**Grupo: 7**

Integrante	LU	Correo electrónico
Demartino, Francisco	348/14	demartino.francisco@gmail.com
Frachtenberg Goldsmit, Kevin	247/14	kevinfra94@gmail.com
Gomez, Horacio	756/13	horaciogomez.1993@gmail.com
Pondal, Iván	078/14	ivan.pondal@gmail.com



**Facultad de Ciencias Exactas y Naturales**  
**Universidad de Buenos Aires**

Ciudad Universitaria - (Pabellón I/Planta Baja)

Intendente Güiraldes 2160 - C1428EGA

Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina

Tel/Fax: (54 11) 4576-3359

<http://www.fcen.uba.ar>

## 1. Observaciones

1. A lo largo de la confección de este trabajo práctico, nos surgió la duda acerca de si considerar una imagen vacía de 0x0 como válida. Ante las respuestas obtenidas de los docentes, quienes nos indicaron que podíamos o no considerarla como válida, decidimos dejarla como imagen no válida a raíz de que, por ejemplo, en el caso del filtro “Dividir”, podrían generarse infinitas imágenes vacías.

## 2. Resolución

**Ejercicio 1.** Especificación Blur:

```
problema Blur(imagenOriginal : Imagen, k :  $\mathbb{Z}$ ) = imagenNueva : Imagen{
  requiere : k > 0  $\wedge$  imagenVálida(imagenOriginal);
  asegura : imagenVálida(imagenNueva);
  asegura : mismoTamaño(imagenOriginal, imagenNueva);
  asegura : todos([imagenNueva[y][x] == colorPromedioEnPosición(imagenOriginal, x, y, k)
    | x  $\leftarrow$  [0..ancho(im)], y  $\leftarrow$  [0..alto(im)]]);
}
```

**Ejercicio 2.** Especificación Acuarela:

```
problema Acuarela(imgOriginal : Imagen, k :  $\mathbb{Z}$ ) = imgFinal : Imagen{
  requiere : k > 0  $\wedge$  imagenVálida(imgOriginal);
  asegura : imagenVálida(imgFinal);
  asegura : mismoTamaño(imgOriginal, imgFinal);
  asegura : filtroAcuarela(imgOriginal, imgFinal, k);
}
```

**Ejercicio 3.** Especificación Dividir:

```
problema Dividir(im : Imagen, m, n :  $\mathbb{Z}$ ) = listaPartes : [Imagen]{
  requiere : m > 0  $\wedge$  n > 0;
  requiere : imagenVálida(im);
  requiere : ancho(im) mod n == 0;
  requiere : alto(im) mod m == 0;
  asegura : mismos(listaPartes, imCortadas(im, m, n));
}
```

**Ejercicio 4.** Especificación Pegar:

```
problema Pegar(origen, destino : Imagen, col : Pixel){
  modifica destino;
  requiere : pixelVálido(col);
  requiere : imagenVálida(origen)  $\wedge$  imagenVálida(pre(destino));
  requiere : máscaraVálida(pre(destino), col);
  asegura :  $\neg$ imagenTieneHuecoPegar(pre(destino), origen, col)  $\rightarrow$ 
    destino == pre(destino);
  asegura : imagenTieneHuecoPegar(pre(destino), origen, col)  $\rightarrow$ 
    aplicaPegar(pre(destino), destino, huecoPegar(origen, col), origen);
}
```

**Ejercicio 5.** Especificación Transición:

```

problema Transición(inicial, final : Imagen, n :  $\mathbb{Z}$ ) = secuencia : [Imagen]{
  requiere : n > 1;
  requiere : imagenVálida(inicial)  $\wedge$  imagenVálida(final);
  requiere : mismoTamaño(inicial, final);
  asegura :  $|secuencia| == n$ ;
  asegura :  $\forall i [imagenEnTransición(inicial, final, n, i) == secuencia[i] \mid i \leftarrow [0..n]]$ ;
}

```

**2.1. Auxiliares**

- **aux** *pixelNegro* : *Pixel* = (0, 0, 0);
- **aux** *canalesRojos*(*ps* : [*Pixel*]) :  $\mathbb{Z}$  = [*prm*(*p*) | *p*  $\leftarrow$  *ps*];
- **aux** *canalesVerdes*(*ps* : [*Pixel*]) :  $\mathbb{Z}$  = [*sgd*(*p*) | *p*  $\leftarrow$  *ps*];
- **aux** *canalesAzules*(*ps* : [*Pixel*]) :  $\mathbb{Z}$  = [*ter*(*p*) | *p*  $\leftarrow$  *ps*];
- **aux** *cuenta*(*x* : *T*, *a* : [*T*]) :  $\mathbb{Z}$  =  $|[y \mid y \leftarrow a, y == x]|$ ;
- **aux** *mismos*(*a*, *b* : [*T*]) : *Bool* =  $|a| == |b| \wedge (\forall c \leftarrow a) cuenta(c, a) == cuenta(c, b)$ ;
- **aux** *concat*(*ts* : [[*T*]]) : [*T*] = [*ts*[*i*][*j*] | *i*  $\leftarrow$  [0..*ts*], *j*  $\leftarrow$  [0..*ts*[*i*]]];
- **aux** *todosIguales*(*ts* : [*T*]) : *Bool* = ( $|ts| == 0$ )  $\vee$  *cuenta*(*ts*[0], *ts*) ==  $|ts|$ ;
- **aux** *alto*(*im* : *Imagen*) :  $\mathbb{Z}$  =  $|im|$ ;
- **aux** *ancho*(*im* : *Imagen*) :  $\mathbb{Z}$  = *if* (*alto*(*im*) == 0) *Then* 0 *Else*  $|im[0]|$ ;
- **aux** *listaAnchos*(*im* : *Imagen*) :  $\mathbb{Z}$  = [ $|im[i]|$  | *i*  $\leftarrow$  [0.. $|im|$ ]];
- **aux** *pixelVálido*(*p* : *Pixel*) : *Bool* =  
(*prm*(*p*)  $\geq$  0)  $\wedge$  (*prm*(*p*) < 256)  $\wedge$  (*sgd*(*p*)  $\geq$  0)  $\wedge$  (*sgd*(*p*) < 256)  $\wedge$  (*ter*(*p*)  $\geq$  0)  $\wedge$  (*ter*(*p*) < 256);
- **aux** *imagenVálida*(*im* : *Imagen*) : *Bool* = *ancho*(*im*) > 0  $\wedge$  *alto*(*im*) > 0  $\wedge$   
*todosIguales*(*listaAnchos*(*im*))  $\wedge$  *todos*( $[pixelVálido(p) \mid p \leftarrow concat(im)]$ );
- **aux** *mismoTamaño*(*a*, *b* : *Imagen*) : *Bool* = *ancho*(*a*) == *ancho*(*b*)  $\wedge$  *alto*(*a*) == *alto*(*b*);
- **aux** *kVecinosCompleto*(*k*, *x*, *y* :  $\mathbb{Z}$ , *im* : *Imagen*) : *Bool* = (*x*  $\geq$  *k*)  $\wedge$  (*y*  $\geq$  *k*)  $\wedge$   
(*x* < *ancho*(*im*) - *k*)  $\wedge$  (*y* < *alto*(*im*) - *k*);
- **aux** *subImagen*(*x0*, *x1*, *y0*, *y1* :  $\mathbb{Z}$ , *im* : *Imagen*) : *Imagen* =  
[ $|im[i][j]|$  | *j*  $\leftarrow$  [*x0*..*x1*] | *i*  $\leftarrow$  [*y0*..*y1*]];
- **aux** *kVecinos*(*k*, *x*, *y* :  $\mathbb{Z}$ , *im* : *Imagen*) : [*Pixel*] =  
*concat*(*subImagen*(*x* - *k*, *x* + *k*, *y* - *k*, *y* + *k*, *im*));
- **aux** *promedio*(*ns* : [ $\mathbb{Z}$ ]) :  $\mathbb{Z}$  = *if* ( $|ns| == 0$ ) *then* 0 *else* (*sum*(*ns*) *div*  $|ns|$ );
- **aux** *pixelPromedio*(*ps* : [*Pixel*]) : *Pixel* =  
(*promedio*(*canalesRojos*(*ps*))), *promedio*(*canalesVerdes*(*ps*))), *promedio*(*canalesAzules*(*ps*)));
- **aux** *colorPromedioEnPosición*(*im* : *Imagen*, *x*, *y*, *k* :  $\mathbb{Z}$ ) : *Pixel* =  
*if* *kVecinosCompleto*(*k*, *x*, *y*, *im*) *then* *pixelPromedio*(*kVecinos*(*k*, *x*, *y*, *im*)) *else* *pixelNegro*;
- **aux** *menores*(*xs* : [ $\mathbb{Z}$ ], *x* :  $\mathbb{Z}$ ) :  $\mathbb{Z}$  = [ $|y \mid y \leftarrow xs, y < x|$ ];
- **aux** *menoresIguales*(*xs* : [ $\mathbb{Z}$ ], *x* :  $\mathbb{Z}$ ) :  $\mathbb{Z}$  = [ $|y \mid y \leftarrow xs, y \leq x|$ ];
- **aux** *esMediana*(*xs* : [ $\mathbb{Z}$ ], *x* :  $\mathbb{Z}$ ) : *Bool* =  
*menores*(*xs*, *x*) < ( $|xs| \div 2$ )  $\wedge$  *menoresIguales*(*xs*, *x*)  $\geq$  ( $|xs| \div 2$ );

- **aux** *pixelEsMedianaLista*(*px* : *Pixel*, *listaPixeles* : [*Pixel*]) : *Bool* =  
*esMediana*(*canalesRojos*(*listaPixeles*), *prm*(*px*))  $\wedge$  *esMediana*(*canalesVerdes*(*listaPixeles*), *sgd*(*px*))  $\wedge$   
*esMediana*(*canalesAzules*(*listaPixeles*), *ter*(*px*));
- **aux** *pixelCumpleFiltroAcuarela*(*imgOriginal*, *imgFinal* : *Imagen*, *k*, *x*, *y* :  $\mathbb{Z}$ ) : *Bool* =  
*if* *kVecinosCompleto*(*k*, *x*, *y*, *imgOriginal*) *then*  
*pixelEsMedianaLista*(*imgFinal*[*y*][*x*], *kVecinos*(*k*, *x*, *y*, *imgOriginal*)) *else*  
*imgFinal*[*y*][*x*] == *pixelNegro*;
- **aux** *filtroAcuarela*(*imgOriginal*, *imgFinal* : *Imagen*, *k* :  $\mathbb{Z}$ ) : *Bool* =  
*todos*([*pixelCumpleFiltroAcuarela*(*imgOriginal*, *imgFinal*, *k*, *x*, *y*)  
| *y*  $\leftarrow$  [0..*alto*(*imgOriginal*)], *x*  $\leftarrow$  [0..*ancho*(*imgOriginal*)]);
- **aux** *imCortadas*(*im* : *Imagen*, *m*, *n* :  $\mathbb{Z}$ ) : [*Imagen*] =  
[*subImagen*((*i* \* *ancho*(*im*) div *n*), ((*i* + 1) \* *ancho*(*im*) div *n*) - 1, (*j* \* *alto*(*im*) div *m*),  
((*j* + 1) \* *alto*(*im*) div *m*) - 1, *im*) | *i*  $\leftarrow$  [0..*m*], *j*  $\leftarrow$  [0..*n*]);
- **aux** *contieneSubImagen*(*grande*, *chica* : *Imagen*) : *Bool* =  
*alguno*([*chica* == *subImagen*(*x0*, *x0* + *ancho*(*chica*) - 1, *y0*, *y0* + *ancho*(*chica*) - 1, *grande*)  
| *x0*  $\leftarrow$  [0..*ancho*(*grande*) - *ancho*(*chica*)], *y0*  $\leftarrow$  [0..*alto*(*grande*) - *alto*(*chica*)]);
- **aux** *huecoGrande*(*col* : *Pixel*, *alto*, *ancho* :  $\mathbb{Z}$ ) : *Imagen* = [[*col* | *j*  $\leftarrow$  [0..*ancho*]] | *i*  $\leftarrow$  [0..*alto*]];
- **aux** *huecoPegar*(*im* : *Imagen*, *col* : *Pixel*) : *Imagen* = *huecoGrande*(*col*, *alto*(*im*), *ancho*(*im*));
- **aux** *imagenTieneHuecoPegar*(*destino*, *origen* : *Imagen*, *col* : *Pixel*) : *Bool* =  
*contieneSubImagen*(*destino*, *huecoPegar*(*origen*, *col*));
- **aux** *enRango*(*a*, *inicio*, *fin* :  $\mathbb{Z}$ ) : *Bool* = *inicio*  $\leq$  *a*  $\wedge$  *a*  $\leq$  *fin*;
- **aux** *sonIgualesSalvoRectangulo*(*im1*, *im2* : *Imagen*, *x0*, *x1*, *y0*, *y1* :  $\mathbb{Z}$ ) : *Bool* =  
*todos*([*im1*[*y*][*x*] == *im2*[*y*][*x*]  $\vee$  (*enRango*(*y*, *y0*, *y1*)  $\wedge$  *enRango*(*x*, *x0*, *x1*))  
| *x*  $\leftarrow$  [*x0*..*x1*], *y*  $\leftarrow$  [*y0*..*y1*]]);
- **aux** *aplicaPegar*(*grande1*, *grande2*, *chica1*, *chica2* : *Imagen*) : *Bool* =  
*mismoTamaño*(*grande1*, *grande2*)  $\wedge$   
*mismoTamaño*(*chica1*, *chica2*)  $\wedge$   
*alguno*([*aplicaPegarEnPos*(*grande1*, *grande2*, *chica1*, *chica2*,  
*x0*, *x0* + *ancho*(*chica1*) - 1, *y0*, *y0* + *alto*(*chica1*) - 1)  
| *x0*  $\leftarrow$  [0..*ancho*(*grande1*) - *ancho*(*chica1*)], *y0*  $\leftarrow$  [0..*alto*(*grande1*) - *alto*(*chica1*)]  
]);
- **aux** *aplicaPegarEnPos*(*g1*, *g2*, *c1*, *c2* : *Imagen*, *x0*, *x1*, *y0*, *y1* :  $\mathbb{Z}$ ) : *Bool* =  
*c1* == *subImagen*(*x0*, *x1*, *y0*, *y1*, *g1*)  $\wedge$   
*c2* == *subImagen*(*x0*, *x1*, *y0*, *y1*, *g2*)  $\wedge$   
*sonIgualesSalvoRectangulo*(*g1*, *g2*, *x0*, *x1*, *y0*, *y1*);
- **aux** *listaColorEnImagen*(*img* : *Imagen*, *col* : *Pixel*) : [(*x*, *y*)] =  
[(*x*, *y*) | *y*  $\leftarrow$  [0..*alto*(*img*)], *x*  $\leftarrow$  [0..*ancho*(*img*)], *img*[*y*][*x*] == *col*];
- **aux** *recorte*(*esquinaSupIzq*, *esquinaInfDer* : ( $\mathbb{Z}$ ,  $\mathbb{Z}$ ), *img* : *Imagen*) : *Imagen* =  
*subImagen*(*prm*(*esquinaSupIzq*), *prm*(*esquinaInfDer*), *sgd*(*esquinaSupIzq*), *sgd*(*esquinaInfDer*), *img*);
- **aux** *rectánguloMáscara*(*img* : *Imagen*, *col* : *Pixel*) : *Imagen* =  
*recorte*(  
*listaColorEnImagen*(*img*, *col*)[0],  
*listaColorEnImagen*(*img*, *col*)[|*listaColorEnImagen*(*img*, *col*)| - 1],  
*img*);
- **aux** *área*(*img* : *Imagen*) :  $\mathbb{Z}$  = *ancho*(*img*) \* *alto*(*img*);
- **aux** *máscaraVálida*(*img* : *Imagen*, *col* : *Pixel*) : *Bool* =  
|*listaColorEnImagen*(*img*, *col*)| > 0  $\wedge$   
|*listaColorEnImagen*(*img*, *col*)| == *área*(*rectánguloMáscara*(*img*, *col*))  $\wedge$   
*rectánguloMáscara*(*img*, *col*) == *huecoPegar*(*rectánguloMáscara*(*img*, *col*), *col*);

- **aux** *imagenEnTransición*(*inicial*, *final* : *Imagen*, *n*, *i* :  $\mathbb{Z}$ ) : *Imagen* =  
 $[[\text{pixelEnTransición}(\text{inicial}[y][x], \text{final}[y][x], n, i)$   
 $| x \leftarrow [0..\text{ancho}(\text{inicial})] \mid y \leftarrow [0..\text{alto}(\text{inicial})] ]$ ;
- **aux** *pixelEnTransición*(*a*, *b* : *Pixel*, *n*, *i* :  $\mathbb{Z}$ ) : *Pixel* =  
 $[\text{canalEnTransición}(\text{prm}(a), \text{prm}(b), n, i),$   
 $\text{canalEnTransición}(\text{sgd}(a), \text{sgd}(b), n, i),$   
 $\text{canalEnTransición}(\text{ter}(a), \text{ter}(b), n, i)]$ ;
- **aux** *canalEnTransición*(*a*, *b*, *n*, *i* :  $\mathbb{Z}$ ) :  $\mathbb{Z} = a + (i * (b - a)) \text{ div } (n - 1)$ ;