

Trabajo Práctico Número 1

Algoritmos y Estructuras de Datos I

Grupo: 07

Integrante	LU	Correo electrónico
Demartino, Francisco	348/14	demartino.francisco@gmail.com
Frachtenberg Goldsmit, Kevin	247/14	kevinfra94@gmail.com
Gomez, Horacio	756/13	horaciogomez.1993@gmail.com
Pondal, Iván	078/14	ivan.pondal@gmail.com



Facultad de Ciencias Exactas y Naturales Universidad de Buenos Aires

Ciudad Universitaria - (Pabellón I/Planta Baja) Intendente Güiraldes 2160 - C1428EGA Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina

Tel/Fax: (54 11) 4576-3359 http://www.fcen.uba.ar

1. Observaciones

1. A lo largo de la confección de este trabajo práctico, nos surgió la duda acerca de si considerar una imagen vacía de 0x0 como válida. Ante las respuestas obtenidas de los docentes, quienes nos indicaron que podíamos o no considerarla como válida, decidimos dejarla como imágen no valida a raíz de que, por ejemplo, en el caso del filtro "Dividir", podrían generarse infinitas imágenes vacías.

2. Resolución

```
Ejercicio 1. Especificación Blur:
 problema Blur(imagenOriginal: Imagen, k: \mathbb{Z}) = imagenNueva: Imagen\{
                       requiere : k > 0 \land imagenV\'alida(imagenOriginal);
                       asegura : imagenV\'alida(imagenNueva);
                       {\tt asegura}: mismoTama\~no(imagenOriginal, imagenNueva);
                       {\tt asegura}: todos([imagenNueva[y][x] == colorPromedioEnPosici\'on(imagenOriginal, x, y, k)) = colorPromedioEnPosici\'on(imagenOriginal, x, y, k) = colorPromedioEnPosici\'on(i
                       x \leftarrow [0..ancho(im)), y \leftarrow [0..alto(im))];
}
Ejercicio 2. Especificación Acuarela:
 problema Acuarela(imgOriginal: Imagen, k: \mathbb{Z}) = imgFinal: Imagen\{
                       requiere : k > 0 \land imagenV\'alida(imgOriginal);
                       asegura : imagenV\'alida(imgFinal);
                       {\tt asegura}: mismoTama\~no(imgOriginal,\ imgFinal);
                       asegura : filtroAcuarela(imgOriginal, imgFinal, k);
}
Ejercicio 3. Especificación Dividir:
 problema Dividir(im : Imagen, m, n : \mathbb{Z}) = listaPartes : [Imagen] 
                       requiere : m > 0 \land n > 0;
                       requiere : imagenValida(im) \wedge imagenValida(im);
                       requiere : ancho(im) \mod n == 0;
                       requiere : alto(im) \mod m == 0;
                       asegura: mismos(listaPartes, imCortadas(im, m, n));
                       asegura: todos([alto(parte) == alto(im) \ div \ m \land ancho(parte) == ancho(im) \ div \ n
                       | parte \leftarrow listaPartes |);
}
Ejercicio 4. Especificación Pegar:
problema \ Pegar(destino : Imagen, col : Pixel, origen : Imagen) 
                       modifica destino;
                       requiere : imagenValida(origen) \wedge imagenValida(pre(destino));
                       \texttt{asegura}: \neg imagenTieneHuecoPegar(pre(destino), origen, col) \rightarrow \\
                       destino == pre(destino);
                       asegura: imagenTieneHuecoPegar(pre(destino), origen, col) \rightarrow aseg
                       aplicaPegar(pre(destino), destino, huecoPegar(origen, col), origen);
}
```

2.1. Auxiliares

- aux pixelNegro: Pixel = (0,0,0);
- aux $canalesRojos(ps : [Pixel]) : [\mathbb{Z}] = [prm(p) \mid p \leftarrow ps];$
- aux $canalesVerdes(ps : [Pixel]) : [\mathbb{Z}] = [sgd(p) \mid p \leftarrow ps];$
- aux $canalesAzules(ps : [Pixel]) : [\mathbb{Z}] = [ter(p) \mid p \leftarrow ps];$
- \blacksquare aux $cuenta(x:T,a:[T]): \mathbb{Z} = |[y \mid y \leftarrow a, y == x]|;$
- aux $mismos(a, b : [T]) : Bool = |a| == |b| \land (\forall c \leftarrow a) cuenta(c, a) == cuenta(c, b);$
- $\quad \textbf{aux} \ concat(ts:[[T]]):[T] = [tss[i][j]|i \leftarrow [0..|tss|), j \leftarrow [0..|tss[i]|)];$
- \blacksquare aux $todosIguales(ts:[T]):Bool=(|ts|==0) \lor cuenta(ts[0],ts)==|ts|;$
- aux $alto(im : Imagen) : \mathbb{Z} = |im|;$
- aux $ancho(im : Imagen) : \mathbb{Z} = ifThenElse(alto(im) == 0, 0, |im[0]|);$
- $\quad \textbf{aux } listaAnchos(im:Imagen): \mathbb{Z} = [|im[i]| \mid i \leftarrow [0..|im|)];$
- $\textbf{aux} \ pixelV\'alido(p:Pixel):Bool = \\ (prm(p) \geq 0) \land (prm(p) < 256) \land (sgd(p) \geq 0) \land (sgd(p) < 256) \land (ter(p) \geq 0) \land (ter(p) < 256);$
- aux $imagenV\'alida(im:Imagen):Bool = ancho(im) > 0 \land alto(im) > 0 \land todosIguales(listaAnchos(im)) \land todos([pixelV\'alido(p) \mid p \leftarrow concat(im)]);$
- \blacksquare aux $mismoTama\~no(a,b:Imagen):Bool = ancho(a) == ancho(b) \land alto(a) == alto(b);$
- aux $kVecinosCompletos(k, x, y : \mathbb{Z}, im : Imagen) : Bool = (x \ge k) \land (y \ge k) \land (x < ancho(im) k) \land (y < alto(im) k);$
- $\textbf{aux} \ subImagen(x0,x1,y0,y1:\mathbb{Z},im:Imagen):Imagen = \\ [[im[i][j] \mid j \leftarrow [x0...x1]] \mid i \leftarrow [y0...y1]];$
- aux $kVecinos(k, x, y : \mathbb{Z}, im : Imagen) : [Pixel] = concat(subImagen(x k, x + k, y k, y + k, im));$
- aux $promedio(ns : [\mathbb{Z}]) : \mathbb{Z} = sum(ns) \ div \ |ns|;$
- lacktriangledown aux pixelPromedio(ps:[Pixel]):Pixel= (promedio(canalesRojos(ps)), promedio(canalesVerdes(ps)), promedio(canalesAzules(ps)));
- $\textbf{aux} \ color Promedio En Posici\'on(im: Imagen, x, y, k: \mathbb{Z}): Pixel = if Then Else(kVecinos Completos(k, x, y, im), pixel Promedio(kVecinos(k, x, y, im)), pixel Negro);$
- \blacksquare aux $menores(xs : [\mathbb{Z}], x : \mathbb{Z}) : \mathbb{Z} = |[y \mid y \leftarrow xs, y < x]|;$
- aux $menoresIguales(xs : [\mathbb{Z}], x : \mathbb{Z}) : \mathbb{Z} = |[y \mid y \leftarrow xs, y \leq x]|;$
- aux $esMediana(xs : [\mathbb{Z}], x : \mathbb{Z}) : Bool = menores(xs, x) < (|xs| div 2) \land menoresIguales(xs, x) \ge (|xs| div 2);$
- aux $pixelEsMedianaLista(px : Pixel, listaPixeles : [Pixel]) : Bool = esMediana(canalesRojos(listaPixeles), prm(px)) \land esMediana(canalesVerdes(listaPixeles), sgd(px)) \land esMediana(canalesAzules(listaPixeles), ter(px));$
- aux $pixelCumpleFiltroAcuarela(imgOriginal, imgFinal : Imagen, k, x, y : \mathbb{Z}) : Bool = ifThenElse(kVecinosCompletos(k, x, y, imgOriginal), pixelEsMedianaLista(imgFinal[y][x], kVecinos(k, x, y, imgOriginal)), imgFinal[y][x] == pixelNegro);$
- aux $filtroAcuarela(imgOriginal, imgFinal : Imagen, k : \mathbb{Z}) : Bool = todos([pixelCumpleFiltroAcuarela(imgOriginal, ImgFinal, k, x, y) | y \leftarrow [0..alto(imgOriginal)), x \leftarrow [0..ancho(imgOriginal))];$

- aux $imCortadas(im:Imagen, m, n: \mathbb{Z}): [Imagen] = [subImagen((i*ancho(im) div n), ((i+1)*ancho(im) div n) 1, (j*alto(im) div m), ((j+1)*alto(im) div m) 1, im)|i \leftarrow [0..m), j \leftarrow [0..n)];$
- aux contieneSubImagen(grande, chica : Imagen) : $Bool = alguno([chica == subImagen(x0, x0 + ancho(chica) 1, y0, y0 + ancho(chica) 1, grande) | x0 \leftarrow [0...ancho(grande) ancho(chica)], y0 \leftarrow [0...alto(grande) alto(chica)]]);$
- aux $huecoGrande(col: Pixel, alto, ancho: \mathbb{Z}): Imagen = [[col | j \leftarrow [0..ancho)]] | i \leftarrow [0..alto)]];$
- \blacksquare aux huecoPegar(im: Imagen, col: Pixel): Imagen = huecoGrande(col, alto(im), ancho(im));
- $\begin{tabular}{l} \textbf{aux} imagenTieneHuecoPegar(destino, origen: Imagen, col: Pixel): Bool = \\ contieneSubImagen(destino, huecoPegar(origen, col)); \end{tabular}$
- aux $enRango(a, inicio, fin : \mathbb{Z}) : Bool = inicio \le a \land a \le fin;$
- aux $sonIgualesSalvoRectangulo(im1, im2 : Imagen, x0, x1, y0, y1 : \mathbb{Z}) : Bool = todos([im1[y][x] == im2[y][x] \lor (enRango(y, y0, y1) \land enRango(x, x0, x1)) | x \leftarrow [x0..x1], y \leftarrow [y0..y1]]);$
- $\begin{array}{l} \bullet \text{ aux } aplicaPegar(grande1,grande2,chica1,chica2:Imagen):Bool = \\ mismoTama\~no(grande1,grande2) \ \land \ mismoTama\~no(chica1,chica2) \ \land \\ alguno([chica1==subImagen(x0,x0+ancho(chica1)-1,y0,y0+alto(chica1)-1,grande1) \ \land \\ chica2==subImagen(x0,x0+ancho(chica2)-1,y0,y0+alto(chica2)-1,grande2) \ \land \\ sonIgualesSalvoRectangulo(grande1,grande2,x0,x0+ancho(chica1)-1,y0,y1+alto(chica1)-1) \ | \ x0 \leftarrow [0...ancho(grande1)-ancho(chica1)], y0 \leftarrow [0...alto(grande1)-alto(chica1)]]); \end{array}$