

Trabajo Práctico Número 2

Algoritmos y Estructuras de Datos I

Grupo: 07

Integrante	LU	Correo electrónico
Demartino, Francisco	348/14	demartino.francisco@gmail.com
Frachtenberg Goldsmit, Kevin	247/14	kevinfra94@gmail.com
Gomez, Horacio	756/13	horaciogomez.1993@gmail.com
Pondal, Iván	078/14	ivan.pondal@gmail.com



Facultad de Ciencias Exactas y Naturales Universidad de Buenos Aires

Ciudad Universitaria - (Pabellón I/Planta Baja) Intendente Güiraldes 2160 - C1428EGA Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina

Tel/Fax: (54 11) 4576-3359 http://www.fcen.uba.ar

1. Especificación

```
Ejercicio 1. problema posicionesMasOscuras(i:Imagen) = res: [(\mathbb{Z},\mathbb{Z})]
      asegura : mismos(res, [(x, y) \mid y \leftarrow [0..alto(i)), x \leftarrow [0..ancho(i)),
      sumaCanalesPixel(color(i, x, y)) == menorSumaCanales(i));
}
Ejercicio 2. problema top10(g : Galeria) = result : [Imagen] {
      asegura topDiezOMenos: |result| == min(|imagenes(g)|, 10);
      asegura estanEnGaleria: (\forall im \leftarrow result)im \in imagenes(g);
      asegura sinRepetidos: (\forall i, j \leftarrow [0..|result|), i \neq j)result[i] \neq result[j];
      asegura ordenPorVotos: (\forall i \leftarrow [0..|result|))
      votos(g, result[i]) == listaVotosOrdenados(g, imagenes(g))[i]; \\
}
Ejercicio 3. problema laMasChiquitaConPuntoBlanco(q:Galeria) = result:Imagen\{
      requiere : |listaImagenesConPixelBlanco(imagenes(g))| > 0;
      asegura tienePuntoBlanco: result \in listaImagenesConPixelBlanco(imagenes(g));
      asegura esChiquita: area(result) == minimo(
      [area(i)|i \leftarrow listaImagenesConPixelBlanco(imagenes(g))]);
}
Ejercicio 4. problema agregarlmagen(g:Galeria, i:Imagen){
      modifica q;
      asegura lasDeAntesEstanConSusVotos: (\forall j \leftarrow imagenes(pre(g)))
      j \in imagenes(g) \land votos(g, j) == votos(pre(g), j);
      asegura lasQueEstanSalvoLaQueAgregoVienenDeAntes: (\forall j \leftarrow imagenes(g), j \neq i)
      j \in imagenes(pre(g));
      asegura siAgregoNuevaEntraConCeroVotos: i \notin imagenes(pre(g)) \rightarrow
      (i \in imagenes(g) \land votos(g, i) == 0);
}
Ejercicio 5. problema votar(g: Galeria, i: Imagen){
      requiere noSeVotaCualquierCosa: i \in imagenes(pre(g);
      modifica g;
      asegura noCambianLasImagenes: mismos(imagenes(q), imagenes(pre(q)));
      asegura noSeTocanLosVotosDeLosOtros: (\forall m \leftarrow imagenes(g), m \neq i) \ votos(g, m) ==
      votos(pre(g), m);
      asegura elQueSeVotaSumaUno: votos(g, i) == votos(pre(g), i) + 1;
}
Ejercicio 6. problema eliminarMasVotada(g: Galeria){
      requiere noVacia: |imagenes(pre(g))| > 0;
      modifica g;
      asegura seVaUnaSola: |imagenes(g)| == |imagenes(pre(g))| - 1;
      asegura laQueSeFueEraGrosa: (\forall i \leftarrow imagenes(pre(g)), i \notin imagenes(g))
      votos(pre(g), i) == maximo(todosLosVotos(pre(g)));
      asegura lasQueEstanVienenDeAntesConSusVotos: (\forall i \leftarrow imagenes(g))
      i \in imagenes(pre(g)) \land votos(g, i) == votos(pre(g), i);
}
```

2

1.1. Auxiliares

```
\blacksquare aux cuenta(x:T,a:[T]): \mathbb{Z} = |[1 \mid y \leftarrow a, y == x]|;
■ aux mismos(a, b : [T]) : Bool = |a| == |b| \land (\forall c \leftarrow a) cuenta(c, a) == cuenta(c, b);
■ aux minimo(l : [\mathbb{Z}]) : \mathbb{Z} = [x \mid x \leftarrow l, (\forall y \leftarrow l)x \leq y)][0];
\blacksquare aux maximo(l: [\mathbb{Z}]): \mathbb{Z} = [x \mid x \leftarrow l, (\forall y \leftarrow l)x \geq y)][0];
• aux sumaCanalesPixel(p:Pixel): \mathbb{Z} = red(p) + green(p) + blue(p);
\blacksquare aux listaSumaCanalesPixeles(i:Imagen): [\mathbb{Z}] =
   [sumaCanalesPixel(color(i, x, y)) \mid y \leftarrow [0..alto(i)), x \leftarrow [0..ancho(i))];
• aux area(i:Imagen): \mathbb{Z} = ancho(i) * alto(i);
\blacksquare aux menorSumaCanales(i:Imagen): \mathbb{Z} = minimo(listaSumaCanalesPixeles(i));
■ aux todosLosVotos(g:Galeria): [\mathbb{Z}] = [votos(g,i)|i \leftarrow imagenes(g)];
\blacksquare aux esPixelBlanco(px:Pixel):Bool=red(px)==green(px)==blue(px)==255;
\blacksquare aux tienePixelBlanco(i:Imagen):Bool =
  alguno([esPixelBlanco(color(i, x, y))|y \leftarrow [0..alto(i)), x \leftarrow [0..ancho(i))]);
\blacksquare aux listaImagenesConPixelBlanco(imgs: [Imagen]): [Imagen] = [im | im \leftarrow imgs, tienePixelBlanco(im)];
\blacksquare aux cuentaMasVotos(g:Galeria,imgs:[Imagen],img:Imagen): <math>\mathbb{Z} =
   |[1 \mid im \leftarrow imgs, votos(g, im) > votos(g, img)]|;
\blacksquare aux listaVotosOrdenados(g:Galeria,imgs:[Imagen]):[\mathbb{Z}] =
   [votos(g, im) \mid i \leftarrow [0..|imgs]), im \leftarrow imgs, cuentaMasVotos(g, imgs, im) == i];
```

2. Demostraciones

2.1. Predicado de abstracción e invariante de representación

```
class GaleriaImagenes {
 public:
  void dividirYAgregar(const Imagen & imagen, int n, int m);
  Imagen laMasChiquitaConPuntoBlanco() const;
  void agregarImagen (const Imagen & imagen);
  void votar (const Imagen & imagen);
  void eliminarMasVotada();
  vector <Imagen> top10() const;
  void guardar(std::ostream& os) const;
  void cargar (std::istream& is);
 private:
  void acomodar();
  bool existeImagen (const Imagen & imagen);
  std::vector<Imagen> imagenes;
  std::vector<int> votos;
  // InvRep(imp : GaleriaImagenes):
  //\ |imp.imagenes| == |imp.votos| \ \land
  // (\forall v \leftarrow imp.votos) \ v \ge 0 \land
  // \ (\forall i, j \leftarrow [0..|imp.imagenes|), i < j) \ imp.imagenes[i] \neq imp.imagenes[j] \land imp.votos[i] \leq imp.votos[j]
  // abs(imp : GaleriaImagenes, esp : Galeria):
  // mismos(imp.imagenes, imagenes(esp)) \land
  // (\forall i \leftarrow [0..|imp.votos|)) imp.votos[i] == votos(esp, imp.imagenes[i])
};
```

2.2. Preservación del invariante de representación

```
 \begin{tabular}{ll} {\bf void} & {\bf GaleriaImagenes} :: {\bf eliminarMasVotada} () & {\bf abs} & {\bf Estado} & {\bf E0} : \\ & {\bf betado} & {\bf E0} : \\ & {\bf betado} & {\bf E0} : \\ & {\bf betado} & {\bf eliminarMasVotada} () & {\bf betado} & {\bf eliminarMasVotada} () & {\bf eliminarMasVot
```

2.3. Demostración de correctitud