Instrukcja sprawdzenia i uruchomienia Uruchomienie

```
sudo docker-compose -f docker-compose.yml up -d --build
Prosze wejsc pod adres:
http://localhost:5000/
```

1 Metody

1.1 hello

Postman

GET http://localhost:5000/hello

1.2 author

```
Szukaj wszystkich autorow
GET http://localhost:5000/author/
Dodaj autora
POST http://localhost:5000/author/
Json ponizej prosze wpisac do Body,raw

{
    "name": "Ivan",
    "surname": "Prakapets"
}

Szukaj dodanego autora
GET http://localhost:5000/author/1
Usun dodanego autora
DELETE http://localhost:5000/author/1
!Dla dalszego sprawdzenia musi byc autor, zeby powiazac ksiazke! uzywamy ponownie POST i bedzie autor id = 2
```

1.3 book

```
Szukaj wszystkie ksiazki
GET http://localhost:5000/book/list
Dodaj ksiazke do autora
POST http://localhost:5000/book/list
Json ponizej prosze wpisac do Body,raw !!!author id musi byc z metody author
```

```
{
  "title": "Informatika",
  "year": "2020",
  "author_id": 2
}

Szukaj dodanej ksiazki
GET http://localhost:5000/book/1 Usun dodana ksiazke
DELETE http://localhost:5000/book/1
!Dla dalszego sprawdzenia musi byc ksiazka, zeby powiazac file!uzyj POST book
id=2
```

1.4 file

!Zeby sprawdzic file, trzeba najpierw z poziomu **Postamana** wyslac plik! Dodaj ksiazke z autorem do file

POST http://localhost:5000/file/2

W Postmanie wejsc do Body, form-data i wpisac

```
KEY:
                            Value:
                              2
               book_id
                                        book_id jest Text
                 file
                        sciezka do plika
                                         file jest File.
Sciagnij dodany file
!!Przechodzimy do swaggera ( http://localhost:5000/)
file->GET->Try it out->Specify book Id = 2->Execute->
Response body->Download file
Usun dodany file
DELETE http://localhost:5000/file/2
w Postmanie lub swagerze
Dodatkowa funkcjonalnosc
GET http://localhost:5000/book/list
i mozna zobaczyc nazwe ksiazki oraz link do sciagania(chyba nie działa link)
```

1.5 client

Clienta niestety zrobic nie udalo sie, sa proby w folderze app