# Specyfikacja wymagań zamawiającego

### Aplikacja webowa dla generowania przepisów po składnikach

Autorzy: Uladzislau Starastsenka, Ivan Prakapets

Status: roboczy

Wersja: 1.0

Data 21.12.2019

Abstrakt:

modyfikacji:

Dokument zawiera wizję oraz wymagania użytkownika dla systemu dzierżawy zasobów. Wymagania funkcjonalne opisane są za pomocą modelu przypadków użycia, a słownik pojęć za pomocą modelu klas.

### Podstawowe informacje o dokumencie:

Autorzy:	Uladzislau Starastsenka, Ivan Prakapets
Recenzenci	Andrii Manevych
Zatwierdzający	Agratina Oleksandr
Tytuł:	Specyfikacja wymagań zamawiającego
Projekt:	Aplikacja webowa dla generowania przepisów po składnikach
Wersja:	1.0
Liczba stron:	36
Data utworzenia:	08.12.2019
Data ostatniej modyfikacji:	21.12.2019
Data wydruku:	

#### Historia zmian:

Wersja	Data	Kto	Opis
0.1	08.12.2019	Uladzislau Starastsenka	Utworzono dokumentu.
0.2	10.12.2019	Ivan Prakapets	Dodanie modelów procesów biznesowych.
0.3	14.12.2019	Uladzislau Starastsenka	Dodano wizje systemu.
0.4	15.12.2019	Ivan Prakapets	Dodano słownik.
0.5	17.12.2019	Uladzislau Starastsenka	Dodano wymagania jakościowe.
1.0	21.12.2019	Uladzislau Starastsenka	Dodano opisy, zredagowano całość.

#### Zastrzeżenia:

Wszystkie nazwy handlowe i towarów występujące w niniejszej publikacji są znakami towarowymi zastrzeżonymi odpowiednich firm odnośnych właścicieli.

# Spis treści

0.	. Streszczenie dla kierownictwa	5
1.	. Wizja systemu	5
	1.1. Opis procesów biznesowych	5
	1.2. Opis problemu biznesowego	7
	1. 3. Interesariusze	7
	1.4 Cechy systemu	8
2.	. Wymagania funkcjonalne	9
	2.1. Aktorzy	9
	2.2. Przypadki użycia	9
3.	. Wymagania jakościowe	11
4.	. Słownik ogólny	15

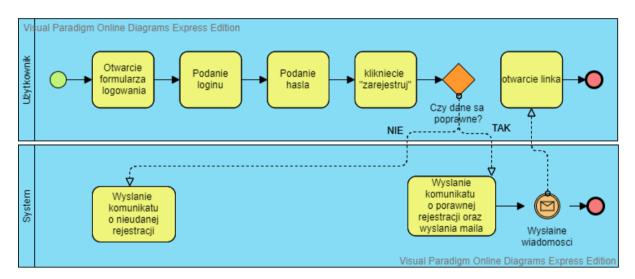
### 0. Streszczenie dla kierownictwa

Dokument przedstawia specyfikację wymagań klienta powstałą w fazie analizy. Zabrano w nim poszczególne elementy będące

# 1. Wizja systemu

### 1.1 Opis procesów biznesowych

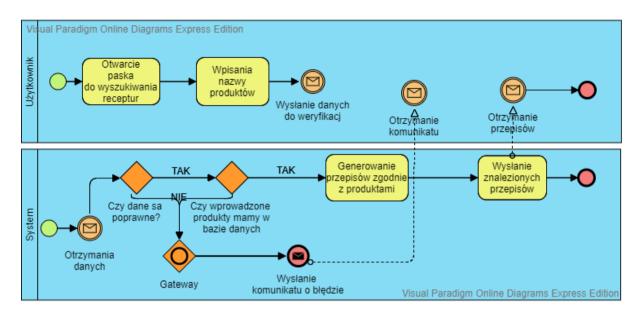
Rejestracja użytkownika



Rysunek 1.1: Rejestracja użytkownika

Proces przedstawia przepływ działań podczas rejestracji użytkownika na stronie internetowej.

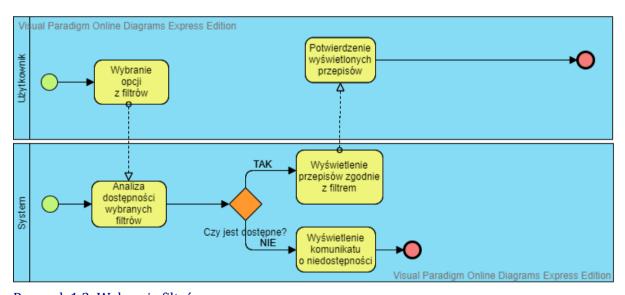
### Wyszukiwanie przepisu



Rysunek 1.2: wyszukiwanie przepisu

Proces opisuje sposób w jaki użytkownik aplikacji wykonuje poszukiwanie przepisu.

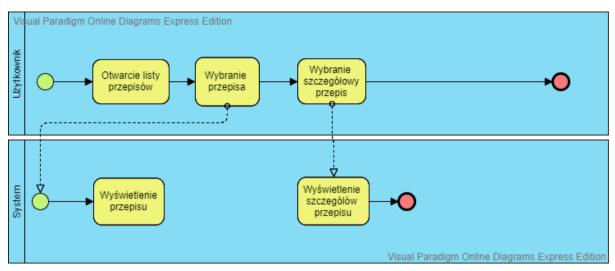
### Wybranie filtrów



Rysunek 1.3: Wybranie filtrów

Proces przedstawia w jaki sposób klient może wykorzystać filtry przy poszukiwaniu przepisów.

#### Wyświetlenie szczegółów przepisu



Rysunek 1.4: Wyświetlenie szczegółów przepisu

Proces opisuje w jaki sposób użytkownik może zobaczyć szczegóły prszepisu.

### 1.2 Opis problemu biznesowego

W czasy teraźniejsze potrzebujemy aplikacji, która będzie umożliwiała użytkownikom znaleźć przepis dania na podstawie wybranych produktów, które użytkownik posiada w tym momencie. Ta aplikacja będzie przydatna zarówno jak dla studentów, które nie posiadają za dużo składników w lodówce, ale chcą dostać pyszną kolację, tak i dla na przykład każdego człowieka, kto chce z typowych produktów przygotować czegoś nowego.

Motto: Jedz dużo! Jedz pyszne!

#### 1.3 Interesariusze

Klienci - grupa podmiotów, które mają zapotrzebowanie na wyszukiwania przepisu.

# 1.4 Cechy systemu

Identyfikator	A1	Тур	Funkcjonalne	Priorytet	5	Trudność	2		
Opis	Systen	System powinien pozwalać na bezpieczną rejestrację użytkowników.							
Zależności	Interes	sariusze:	nci chcą zarejestrować k Klienci racja użytkownika	onta w system	iie				

Identyfikator	A2	Тур	Funkcjonalne	Priorytet	5	Trudność	3			
Opis	Aplika	Aplikacja powinna umożliwiać użytkownikom wyszukiwanie przepisów.								
Zależności	Interes	sariusze:	tkownik chcę znaleźć prz Klient ıkiwanie przepisu	zepis na podst	awie swo	oich produktów	V			

Identyfikator	A3	Тур	Funkcjonalne	Priorytet	5	Trudność	4		
Opis	Aplika	Aplikacja powinna umożliwiać użytkownikom ustalenie filtrów poszukiwania.							
Zależności	Interes	sariusze:	tkownik chcę ustalić filtr Klienci anie filtrów	y poszukowar	iia				

Identyfikator	A4	Тур	Funkcjonalne	Priorytet	4	Trudność	3			
Opis	Aplika	Aplikacja powinna umożliwiać użytkownikom obejrzenie szczegółów przepisu.								
Zależności	Interes	sariusze:	tkownik chce zobaczyć sz Klienci rietlenie szczegółów prze		ois przep	isu.				

# 2. Wymagania funkcjonalne

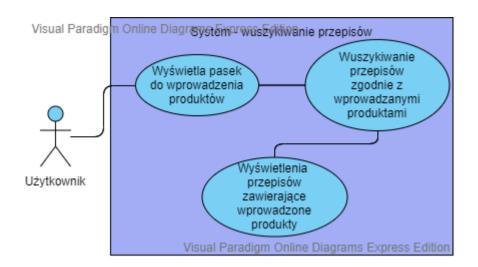
# 2.1 Aktorzy

Klient

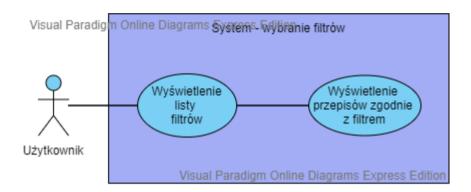
### 2.2 Przypadki użycia



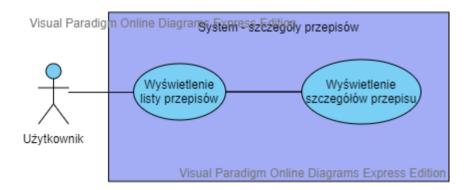
Rysunek 2.1: Przypadek użycia logowanie



Rysunek 2.2: Przypadek użycia wyszukiwania przepisów



Rysunek 2.3: Przypadek użycia wybór filtrów



Rysunek 2.4: Przypadek użycia wyświetlenie szczegółów przepisu.

# 3. Wymagania jakościowe

Wymagania użytkownika – wymagania jakościowe (pozafunkcjonalne).

# 3.1 Użyteczność

Identyfikator	U1	Rodzaj	Użyteczno ść	Priorytet	3	Trudność	3		
Opis	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Maksymalny czas odpowiedzi aplikacji na zapytanie użytkownika nie może być dłuższy niż 0,5 sekundy.							
Sposób pomiaru		Pomiar długości czasu w sekundach od momentu naciśnięcia przycisku " do czasu otrzymania odpowiedzi.							
Oczekiwany rezultat	< 0.5								

Identyfikator	U2	Rodzaj	Użyteczno ść	Priorytet	2	Trudność	4		
Opis	_	Użytkownicy powinni nauczyć się korzystania z systemu w nie więcej niż 2 godziny.							
Sposób pomiaru	Zlicza	Zliczanie liczby godzin nauki nowego użytkownika.							
Oczekiwany rezultat	< 2 g	odziny							

Identyfikator	U3	Rodzaj	Użyteczno ść	Priorytet	3	Trudność	3		
Opis	Język	Język interfejsu aplikacji.							
Sposób pomiaru	Liczb	Liczba języków w których jest realizowany interfejs.							
Oczekiwany rezultat	Inter	fejs ma być r	ealizowany w	języku angielskii	m.				

# 3.2 Bezpieczeństwo

Identyfikator	B1	Rodzaj	Bezpiecze ństwo	Priorytet	5	Trudność	3		
Opis	Backı	Backup systemu.							
Sposób pomiaru	Spra	Sprawdzanie zapisania backupów do chmury.							
Oczekiwany rezultat	Aplik	acja powinna	a robić backup	y danych na bież	żąco.				

Identyfikator	В3	Rodzaj	Bezpiecze ństwo	Priorytet	5	Trudność	1		
Opis	Syste	System wymusza złożoność hasła użytkownika.							
Sposób pomiaru	spraw	sprawdzenie wprowadzonego hasła.							
Oczekiwany rezultat	entrop	oia hasła > 0.	6						

# 3.3 Przenoszalność

Identyfikator	P2	Rodzaj	Wsparcie oprogram owania	Priorytet	5	Trudność	3
Opis	Aplik	Aplikacja ma wspierać przeglądarki Chrome, Firefox, Edge, Safari.					
Sposób pomiaru	Przetestowanie działania aplikacji na każdej z przeglądarek.						
Oczekiwany rezultat	Aplikacja spełnia wszystkie swoje funkcjonalności na każdej z przeglądarek bez wyświetlania błędów.						

Identyfikator	Р3	Rodzaj	Wsparcie oprogram owania	Priorytet	5	Trudność	3
Opis	Aplik	Aplikacja działa zarówno na urządzeniach mobilnych.					
Sposób pomiaru	Sprawdzenie responsywności aplikacji webowej.						
Oczekiwany rezultat	Aplikacja jest responsywna dla wszystkich testowanych mobilnych urządzeń.						

# 3.4 Wizualność

Identyfikator	W1	Rodzaj	Design	Priorytet	1	Trudność	1
Opis	Design	Design aplikacji jest w kolorach zielonych.					
Sposób pomiaru	Sprawdzenie, czy kolory aplikacji zgadzają się z przypisanymi do projektu.						
Oczekiwany rezultat	Kolory aplikacji zgadzają się z przypisanymi do projektu.						

# 4. Słownik ogólny

Słowo	Znaczenie
Przepis	Opis czynności prowadzących do przygotowania potrawy.
Produkt	Określenie zbiorcze dla wszystkich surowców przetworzonych w celu uzyskania wyboru nadającego się do jedzenia. Są to wszystkie produkty, które możemy kupić w sklepach, marketach, na bazarach itd.
Filtr	Narzędzie, które z danych wejściowych usuwa niepotrzebne, niechciane dane i udostępnia resztę w postaci danych wyjściowych.
Użytkownik	Osoba korzystająca się z systemu
Rejestracja użytkownika	Wpisanie użytkownika do ewidencji w systemie.
Logowanie użytkownika	Proces autentykacji na podstawie danych podanych przez użytkownika.