

EVALUACIÓN FINAL
FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN
INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
SEMESTRE 2022-1



CÓDIGO DEL ESTUDIANTE: _____n00264372_____ **NÚMERO DE CLASE:** 19177
APELLIDOS Y NOMBRES DEL ESTUDIANTE : Chacaya ramos dania alejandra **FECHA:** 05/07/2022
DOCENTE: GÁLVEZ TAPIA, Orleans Moisés **Duración del examen:** 60 minutos

INDICACIONES IMPORTANTES QUE DEBE LEER Y FIRMAR EL ESTUDIANTE

1. Identificarse con la presentación de su ID Card (colocarlo encima de su carpeta para la verificación)
2. Escribir con letra legible y cuide su redacción en la resolución del examen.
3. Una vez iniciada la evaluación, queda prohibido salir del aula.
4. Cumplir con los artículos del Reglamento de Disciplina del estudiante:

Art. 12° Constituyen faltas muy graves:

A, inciso i: Intentar o realizar un plagio parcial o total, al rendir una evaluación, una práctica o durante la elaboración o presentación de un trabajo o asignación académica, usando cualquier medio, modalidad, objeto o equipos para tal fin, en forma directa o a través de terceros.

A, inciso iii: Presentar un mismo trabajo, en todo o parte, en más de una asignatura sin el conocimiento y consentimiento expreso de los docentes involucrados.

A, inciso vii: La suplantación de identidad (suplantar y/o ser suplantado) al momento de rendir una evaluación o actividad académica, de cualquier tipo, en beneficio propio o ajeno.

Art. 21° Las faltas leves son sancionadas, preferentemente, con amonestación escrita; salvo decisión distinta de la Autoridad competente.

Art. 22° Las faltas graves son sancionadas, preferentemente, con separación temporal; salvo decisión distinta de la Autoridad competente.

Art. 20° Las faltas muy graves referidas a las faltas contra la probidad académica, listadas en el literal a) del Art. 12 del presente, serán sancionadas con la desaprobación con calificación de cero en el curso. En caso de reincidencia, la sanción a aplicar será la separación definitiva. Las faltas muy graves en general, serán sancionadas, preferentemente, con la separación definitiva; salvo decisión distinta de la Autoridad competente.

5. Cumplir con los artículos del Reglamento de Estudios:

Art. 29° Revisión de calificación, plazos y procedimientos

- a) Una vez cargada la nota en el sistema, el estudiante puede solicitar la recalificación del examen o rectificaciones de notas al docente del curso, debiendo presentar y sustentar el caso con la evidencia que corresponda en un plazo máximo de 48 horas de cargada la nota en el sistema, para evaluaciones parciales, continuas y evaluaciones finales; y de 24 horas de cargada la nota, para el examen sustitutorio. Una vez cerrado el periodo académico, ya no hay lugar a reclamos o rectificaciones de notas.
 - b) La solicitud de recalificación solo es admitida en los siguientes casos: • Error en registro de nota u olvido por parte del docente. • Si hay error de suma en el puntaje del examen. • Hay evidencia de que el docente dejó de leer accidentalmente parte de la respuesta del examen.
 - c) La revisión del examen puede implicar una corrección con una nota menor, igual o mayor a la nota original.
 - d) El docente tiene la obligación de resolver la recalificación o rectificación de nota de forma escrita, atendiendo o no la solicitud del estudiante, en un plazo máximo de 48 horas.
 - e) Si el estudiante no está de acuerdo con la recalificación o rectificación puede elevar el caso al responsable de carrera, quien responde en un plazo máximo de 48 horas, y cuyo fallo es inimpugnable. No aplica para exámenes sustitutorios.
 - f) Por ningún motivo proceden las solicitudes de rectificación que estén fuera de los plazos establecidos por la Universidad.
6. Está prohibido el intercambio de materiales de clase como copias, lapiceros, cuadernos, etc.
 7. Escriba con lapicero. Se rechazan las solicitudes de revisión de notas si el examen es respondido con lápiz,
 8. Apague y guarde su teléfono celular.
 9. No use hojas adicionales.

Firma del estudiante
DNI: _71231432_____

Observaciones o incidencias registradas por parte del docente:

HE RECIBIDO, LEÍDO Y REVISADO EL PUNTAJE OBTENIDO Y:

<input type="checkbox"/>	ES CONFORME
<input type="checkbox"/>	NO ES CONFORME

Firma del estudiante
DNI: __71231432_____

**EVALUACIÓN FINAL
FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN
INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
SEMESTRE 2022-1**

CÓDIGO DEL ESTUDIANTE: ____ n00264372 ____
19177

NÚMERO DE CLASE:

APELLIDOS Y NOMBRES DEL ESTUDIANTE : Chacaya ramos dania alejandra

FECHA: 05/07/2022

DOCENTE: GÁLVEZ TAPIA, Orleans Moisés

Duración del examen: 60 minutos

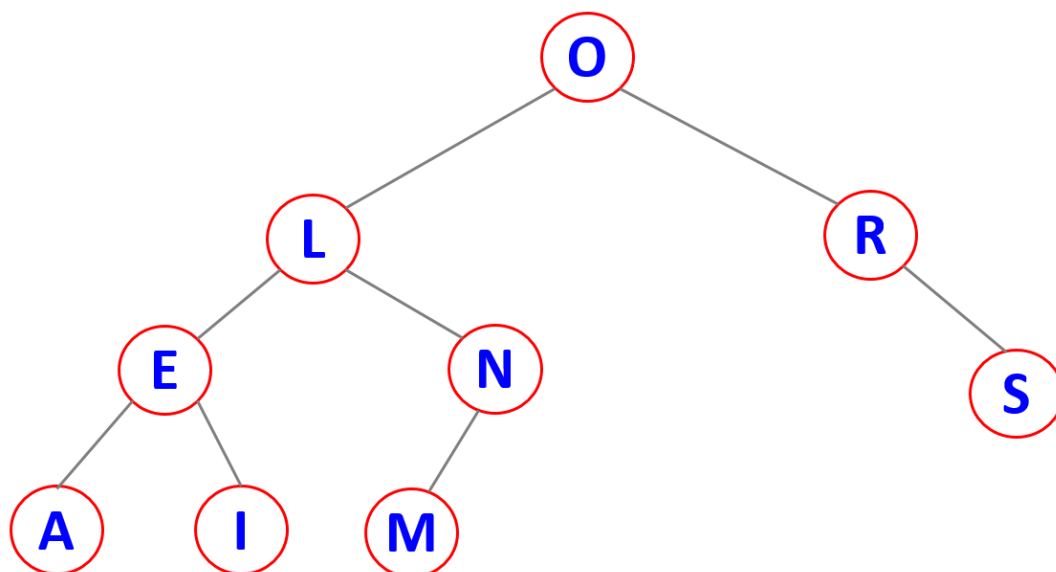
1) A continuación se le brinda el recorrido de un árbol binario en PREORDEN:

[-8] [-20] [-30] [-10] [0] [-1] [5] [2] [3]

Se pide:

- Dibujar el árbol binario correspondiente (8 puntos)
 - Escribir el resultado de recorrer dicho árbol en ENTREORDEN (1 punto)
 - Escribir el resultado de recorrer dicho árbol en POSTORDEN (1 punto)
- 2) Dibujar un árbol binario con las letras de tu nombre completo. Recuerden que en un árbol binario **no pueden haber dos nodos con el mismo contenido**, eso significa que **si en tu nombre hay letras repetidas, solamente se coloca una de ellas en el árbol**. Además debe escribir los recorridos en PREORDEN, ENTREORDEN y POSTORDEN.

En el siguiente ejemplo, se ha elaborado un árbol binario con los nombres del docente (ORLEANS MOISES), se pide elaborar un árbol similar con las letras de tu nombre completo.

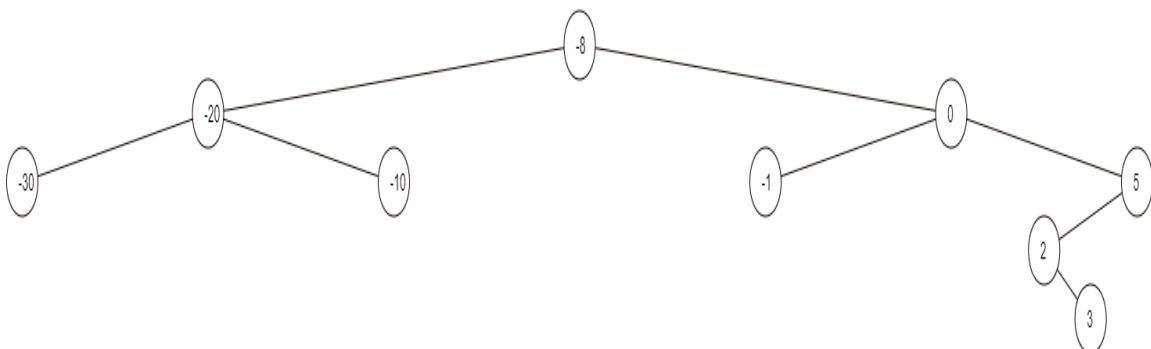


- 3) Usando interfaces gráficas, escribir un programa en C# que permita ingresar un número entero “n” (mayor a cero) y muestre los “n” primeros números primos. Se calificará el aspecto del formulario. (5 puntos)

Indicaciones a cumplir de forma obligatoria:

- La solución de las dos primeras preguntas **se realiza en este mismo documento** y se graba con el siguiente formato: **preguntas1y2.pdf**.
- La solución de la pregunta 3 es el proyecto completo elaborado en Visual Studio, el cual debe grabarse en un directorio: **pregunta3**
- Luego, el archivo **preguntas1y2.pdf** y la solución de la **pregunta 3** lo colocan en un directorio **EF_APELLIDOS_NOMBRES**, lo comprimen y lo envían mediante la actividad **Evaluación Final** (disponible en la semana 16 del blackboard).
- Cuando se les pide **dibujar un árbol**, usted debe **pegar una imagen con el árbol binario solicitado**, similar al gráfico de la pregunta 2. Si usted no lo pega como imagen, las flechas del árbol se podrían mover y distorsionar completamente, **por eso se exige** que sea una imagen (usar cualquier herramienta, incluso a mano).

Ejercicio 1
Arbol en preorden



Arbol entreorden

-30, -20, -10, -8, -1, 0, 2, 3, 5

Arbol en postorden

-30 ,-10, -20 ,-1 ,3 ,2 ,5 ,0 -8

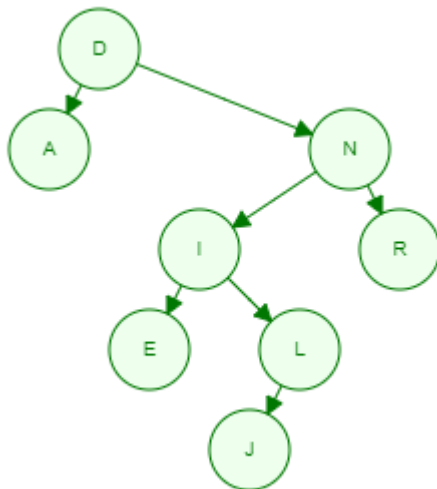
Ejercicio 2

Me llamo Dania Alejandra

Pre orden :

En el orden **preorden** se recorre de la siguiente manera: raíz, subárbol izquierdo, subárbol derecho.

D,a,n,i,e,l,j,r



Entre orden: J,L,I,E,R,N,D,A

En el orden **Entreorden** se recorre de la siguiente manera: subárbol izquierdo, raíz, subárbol derecho.

Post orden

J,E,L,I,R,N,A,D

En el orden **postorden** se recorre de la siguiente manera: subárbol izquierdo, subárbol derecho, raíz.

Rúbrica de evaluación

PREG.	CRITERIOS DE EVALUACIÓN	Criterio 1	Criterio 2	Criterio 3
01	Árbol binario	El árbol binario incluye el 100% de los nodos ubicados correctamente y muestra los tres recorridos: preorden, entreorden y postorden.	El árbol binario incluye al menos el 50% de los nodos ubicados correctamente y muestra los tres recorridos: preorden, entreorden y postorden.	No elabora el árbol binario, ni muestra ninguno de sus recorridos recursivos.
		10 puntos	5 puntos	0 puntos

02	Árbol binario	El árbol binario incluye el 100% de los nodos ubicados correctamente y muestra los tres recorridos: preorden, entreorden y postorden.	El árbol binario incluye al menos el 50% de los nodos ubicados correctamente y muestra los tres recorridos: preorden, entreorden y postorden.	No elabora el árbol binario, ni muestra ninguno de sus recorridos recursivos.
		5 puntos	3 puntos	0 puntos
03	Programa en C#	El programa incluye el 100% de las clases, atributos, y métodos implementados en C# de forma correcta.	El programa incluye al menos el 50% de las clases, atributos, y métodos implementados en C# de forma correcta.	El programa NO incluye las clases, atributos, o métodos implementados en C# de forma correcta.
		5 puntos	3 puntos	0 puntos