CA	PÍTULO 6	2
ARR	EGLOS	2
1)	ARRAYS DE CARATERES Y CADENA DE TEXTO.	2
BIBLIOGRAFÍA.		3

CAPÍTULO 6 ARREGLOS

1) Arrays de carateres y Cadena de texto.

Una cadena de texto es un conjunto de caracteres, tales como "ABCDEF". ANSI C soporta cadenas de caracteres utilizando un array de caracteres en donde se guardan los caracteres correspondientes a la cadena.

Las cadenas se guardan en un array incluyendo al final un caracter nulo (\0). La cadena del ejemplo se guardaría en un array en la forma:



La forma más fácil de inicializar un array de caracteres es asignar los valores en la declaración:

```
char cadena[7] = "ABCDEFG";
```

Eiemplo:

En la declaración anterior, C inserta automáticamente un carácter nulo al final de la cadena, note también que el tamaño del arreglo debe ser suficiente para guardar todos los elementos de la cadena y también el elemento nulo.

También podemos asignar valores a un array de caracteres con los métodos convencionales de cualquier array.

```
char cadena[7] = {'A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F', '\0'};
o también;

cadena[0] = 'A';
cadena[1] = 'B';
cadena[2] = 'C';
cadena[3] = 'D';
cadena[4] = 'E';
cadena[5] = 'F';
cadena[6] = '\0';
```

El siguiente programa lee desde consola una cadena de caracteres y luego imprime la cadena.

```
#include<stdio.h>
int main(){
    char cadena[20];
    printf("Ingrese su nombre: ");
    scanf("%s",cadena);
    printf("Su nombre es: %s",cadena);
    return 0;
}
```

Bibliografía.

- Luis Joyanes Aguilar and Ignacio Zahonero Martínez, Programación en C, Metodología, algoritmos y estructuras de datos, Segunda Edición. Mc Graw Hill.

 Mark Burgess, *The GNU C Programming Tutorial*, Ed. 4.1. Faculty of Engineering, Oslo
- [2] College.