

Nombre: Cristian Morales  
Actividad 6: PSeInt

```
// Actividad 6 - Ejercicio 1
// Sumar todos los elementos de un arreglo de tamaño n. Utilizar un acumulador inicializado
// en 0.
Algoritmo act6Punto1
    // Ingrese el numero de datos
    Escribir "Ingrese el numero de datos: "
    Leer N
    // Dimensionar el arreglo
    Dimension Arreglo[N];
    // Pedir los datos
    I<-1
    Mientras I<=N
        // Ingrese el dato
        Escribir "Ingrese el dato " , I, ": "
        Leer Arreglo[I]
        I<-I+1
    FinMientras

    // Iniciar acumulador
    Acumulador<-0
    // Sumar los elementos del arreglo
    I<-1
    Mientras I<=N
        Acumulador<-Acumulador+Arreglo[I]
        I<-I+1
    FinMientras
    // Imprimir el resultado
    Escribir "La suma de los elementos del arreglo es: ", Acumulador
FinAlgoritmo
```

```
// Actividad 6 - Ejercicio 2
// Sumar los elementos de dos vectores y guardar el resultado en un tercer vector.
Algoritmo act6Punto2
    // Ingrese el numero de datos
    Escribir "Ingrese el numero de datos: "
    Leer N
    // Dimensionar los vectores
    Dimension Arreglo1[N];
    Dimension Arreglo2[N];
    Dimension Arreglo3[N];
    // Pedir los datos
    I<-1
    Mientras I<=N
        // Ingrese el dato
        Escribir "Ingrese el dato " , I, " del primer arreglo: "
        Leer Arreglo1[I]
        I<-I+1
    FinMientras
    I<-1
    Mientras I<=N
        // Ingrese el dato
        Escribir "Ingrese el dato " , I, " del segundo arreglo: "
        Leer Arreglo2[I]
        I<-I+1
    FinMientras
```

```

FinMientras
// Sumar los elementos del arreglo
I<-1
Mientras I<=N
    Arreglo3[I]<-Arreglo1[I]+Arreglo2[I]
    I<-I+1
FinMientras
// Imprimir el resultado
Escribir "El arreglo resultante es: "
I<-1
Mientras I<=N
    Escribir sin saltar Arreglo3[I] " "
    I<-I+1
FinMientras
FinAlgoritmo

```

```

// Actividad 6 - Ejercicio 3
// Llenar un vector de 10 posiciones con numeros aleatorios entre 1 y 100.
// Para los numero aleatorios utilizar la funcion azar.
Algoritmo act6Punto3
    // Dimensionar el arreglo
    Dimension Arreglo[10];
    // Pedir los datos
    I<-1
    Mientras I<=10
        // Ingrese el dato
        Arreglo[I]<-azar(100)
        I<-I+1
    FinMientras
    // Imprimir el resultado
    Escribir "El arreglo resultante es: "
    I<-1
    Escribir sin saltar "["
    Mientras I<=10
        Si I+1<=10
            Escribir sin saltar Arreglo[I], ", "
        SiNo
            Escribir sin saltar Arreglo[I]
        FinSi
        I<-I+1
    FinMientras
    Escribir sin saltar "]"
FinAlgoritmo

```

```

// Actividad 6 - Ejercicio 4
// Llenar un vector con numeros enteros (positivos o negativos)
// Mostrar la cantidad de numeros positivos que hay en el vector.
Algoritmo act6Punto4
    // Ingrese el numero de datos
    Escribir "Ingrese el numero de datos: "
    Leer N
    // Dimensionar el arreglo
    Dimension Arreglo[N];
    // Pedir los datos
    I<-1

```

```

Mientras I<=N
    // Ingrese el dato
    Escribir "Ingrese el dato " , I, ": "
    Leer Arreglo[I]
    I<-I+1
FinMientras
// Iniciar acumulador
I<-1
Acumulador<-0
Mientras I<=N
    // Si el dato es positivo
    Si Arreglo[I]>0
        // Acumular
        Acumulador<-Acumulador+1
    FinSi
    I<-I+1
FinMientras
// Imprimir el resultado
Escribir "La cantidad de numeros positivos es: ", Acumulador
FinAlgoritmo

```

```

// Actividad 6 - Ejercicio 5
// Almacene en un arreglo de n posiciones nombres de paises
("Argentina","Brasil","Chile","Colombia","Ecuador","Peru","Uruguay","Venezuela","Bolivia","Paraguay").
// Implementar una opcion que al digitar una posicion muestre el dato que contiene.
Algoritmo act6Punto5

```

```

    // Dimensionar el arreglo
    Dimension Arreglo[10];
    // Iniciar arreglo
    Arreglo[1]<-"Argentina"
    Arreglo[2]<-"Brasil"
    Arreglo[3]<-"Chile"
    Arreglo[4]<-"Colombia"
    Arreglo[5]<-"Ecuador"
    Arreglo[6]<-"Peru"
    Arreglo[7]<-"Uruguay"
    Arreglo[8]<-"Venezuela"
    Arreglo[9]<-"Bolivia"
    Arreglo[10]<-"Paraguay"

    // Ingrese un indice
    Escribir "Ingrese un indice: "
    Leer I
    // Imprimir el dato
    Escribir "El dato en la posicion ", I, " es: ", Arreglo[I]
FinAlgoritmo

```