2016/12/12

pkg

 $+ @ID : int {>= 0}$

 $+ pos : int \{0...5\}$

Game + finishedGame : int + curPlayer : int + @gameID : int + @lastCount : int + @clickedHouse : int + getP1Houses(gameID : int) : SlotList + getP2Houses(gameID : int) : SlotList + sumCounters(s : SlotList) : int + getHouse(gameID : int, slotID : int) : Slot + finishedCheck(gameID : int) : int + removeStones(gameID : int, slotID : int) : Slot + checkPlayerTurn(clickedHouseld : int, gameID : int) : int + intermediateGameState(clickedHouseID : int, gameID : int) : Game + finalGameState(game : Game) : Slot + checkGameOver(): int + emptyRow(owner : int, gameID : int) : SlotList + moveStones(param15 : int, gameID : int) : void 14 Slot + @type : string {="house" || = "store"} + owner : int {1 || 2} + count : int $\{>=0\}$