

## TESTE DE SOFTWARE PROJETO

### 1. Objetivo:

- ⇒ Construir três cenários de teste para a Aplicação desenvolvida.
- ⇒ Elaborar os três casos de teste, com os scripts de teste para os cenários, utilizando um framework de execução de testes (ex. JUnit).
- ⇒ Realizar os testes de unidade no framework.
- ⇒ Apresentar o resultado dos testes realizados.

#### 1.1 Exemplo de um cenário para o Caso de Teste:

Placar:

Frame 1:

Lançamento 1: X (strike)

Lançamento 2: 0

Total: 10

**Exemplo de Caso de Teste:** Verificar se após o strike, será atribuído ao lançamento 2 o valor 0 (zero) e se os pontos do próximo frame serão dobrados.

Dados de Entrada: \_\_\_\_

Dados de Saída: \_\_\_\_

Dados de Expectativa: \_\_\_\_

### 2. Data da Entrega (via Google Classroom) e Apresentação: 10/11/2020.