



NASA
SPACE APPS

LA PLATA



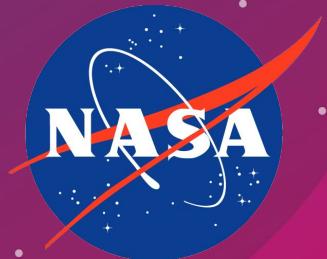
www.spaceapps.unlp.edu.ar

SEDE



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE LA PLATA





2018 en números

75
Países

17900
Participantes

200
Sedes

1395
Soluciones



Los eventos más grandes

- EL CAIRO, Egipto = 1198
- ALEXANDRIA, Egipto = 625
- HYDERABAD, India = 914
- SAN PABLO, Brasil = 499
- SYDNEY, Australia = 357
- NEW YORK, USA = 344





NASA
SPACE APPS
LA PLATA



www.spaceapps.unlp.edu.ar

SEDE



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE LA PLATA



18 al 20 de octubre del 2019
Edificio Karakachoff

SEDE



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE LA PLATA



AGENDA



18/Oct

- Acreditación
- Bienvenida
- Ciclo de charlas



19/Oct

- Acreditación
- ¡Comienza el hackatón!
- Workshops
- Actividades en la terraza



20/Oct

- Cierre del hackatón
- Presentación de los proyectos
- Anuncio de equipos ganadores

ETAPAS DE EVALUACIÓN

Local

2 equipos son seleccionados para participar de la instancia global.



Final

La NASA elige entre los mejores a los equipos ganadores globales..



Global

La NASA evalúa las presentaciones. Elige 2-3 propuestas por categoría de evaluación. Video de 30 s.





¿Cómo se evalúa?

240 segundos de gloria

¿QUIÉN?



¿Quién sos? ¿Qué hace a tu equipo especial?

¿POR QUÉ?



¿Por qué es importante este problema?

¿QUÉ?



¿Cómo funciona tu solución?
Muestra un video, un prototipo
o una demo que nos ayude a
entenderla.

¿CÓMO?



¿Cuál es el impacto de tu idea?
¿Qué precisan para llevar
adelante la solución?



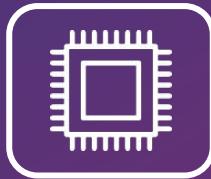
¿Qué se evalúa?



Categorías de Premiación



Mejor uso de DATOS



Mejor uso de HARDWARE



Mejor concepto de misión



Impacto galáctico



Más inspiracional



Mejor uso de la CIENCIA

Los DESAFÍOS





NIVEL DEL MAR

Te desafiamos a comunicar los impactos del aumento en el nivel de los océanos mediante la creación de una herramienta de visualización que ilustre los cambios causados por el aumento del nivel del mar en tu región.

Los océanos de la Tierra

INTERNET

Te desafiamos a diseñar un método de bajo costo para distribuir internet a personas que están inmersas en el océano.



BASURA EN LOS OCEÁNOS



Te desafiamos a diseñar una misión para ayudar a limpiar la basura del océano!



La LUÑA



POLVO LUNAR

Detectar, mapear y mitigar el **polvo lunar** para reducir los efectos en los astronautas o los sistemas interiores de naves espaciales

TOMANDO MUESTRAS

¿Cómo vas a evaluar las muestras lunares de manera rápida y efectiva antes o durante la misión? ¿Cómo diferenciarás **muestras de valor científico** potencial de material menos interesante?



Te desafiamos a crear un **trabajo artístico** para comunicar, informar o inspirar a otros sobre el regreso de la humanidad a la luna.

ARTE EN LA LUNA

Planetas y más allá

- Construcción de un planeta

Crear un juego que permita a los jugadores personalizar las características de una estrella y diseñar planetas que puedan existir



¡Fuera de este mundo!

Creá una aplicación para pilotar un sistema aéreo no tripulado (UAS), como un avión no tripulado espacial de la NASA, utilizando los sensores dentro de un teléfono inteligente o tableta.

¡Dame Memoria!

La electrónica tradicional no funciona bien en Venus. Te desafiamos a desarrollar enfoques mecánicos para realizar tareas que normalmente se realizan electrónicamente en el contexto de la exploración espacial.



En busca del dato perdido...

Ayudá a encontrar formas de mejorar el rendimiento del aprendizaje automático y los modelos predictivos al llenar los vacíos en los conjuntos de datos antes de la capacitación del modelo



Hacia las Estrellas



Vía espacial transneptuniana

¡Te desafiamos a desarrollar materiales y / o herramientas de marketing para la vía espacial transneptuniana!, que lleva a turistas y empresarios a la región recientemente accesible de nuestro sistema solar más allá de Neptuno

Fly Wireless

Diseñar la primera aeronave o nave espacial sin cables, conectores o penetraciones. Podés optar por agregar funciones que el vehículo original no tiene

Desechos Orbitales

¡Te desafiamos a crear una aplicación web de **videojuego** de recolección de desechos orbitales! Podés construir sobre los Spacebirds de la NASA y los datos reales

¡Arriba, arriba y lejos!

Generar un entorno ó juego de realidad virtual con la misión del telescopio espacial James Webb. ¡Permití que el usuario siga desde el lanzamiento hasta su destino final en órbita a un millón de millas de la Tierra!

Juegos con NASA Earth

Crear un **videojuego** que utilice datos de la NASA Earth.

Por estas calles verdes

Desarrollar soluciones de **infraestructura verde** para la gestión del agua y la reducción de riesgos.

De mentes curiosas vienen manos amigas

Diseñar y construir una plataforma con el fin de identificar las poblaciones más expuestas a **peligros ambientales**.

¡Con la vista en alto!

Desarrollar una herramienta que permita a las personas **identificar satélites e instrumentos de satélite de la NASA** mientras vuelan sobre sus ubicaciones en la Tierra.

Viviendo en **LA TIERRA** (parte
1)





Viviendo en LA TIERRA (parte 2)

Muéstrame los datos!

- Desarrollar una aplicación web de globo digital que visualice datos de ciencias de la Tierra utilizando Web WorldWind de la NASA.

Sustentabilidad

Crear aplicaciones prácticas que respalden la política ambiental y social en los ámbitos del agua, la salud, la seguridad alimentaria y / o el uso de la tierra.

Incendios Forestales

Te desafiamos a crear una aplicación para apoyar los esfuerzos de lucha contra incendios y mitigación de incendios.

Calidad del aire

Crear una capa de calidad del aire que muestre los datos más precisos para una ubicación y hora.

Predicción de Algas !

- ¿Qué factores causan floraciones en algunos cuerpos de agua pero no en otros, y cómo podemos predecir mejor su ocurrencia para evitar daños a la vida acuática y humana?

Calentamiento del planeta, ideas frescas

Te desafiamos a examinar los proyectos y sistemas espaciales y terrestres existentes y adaptarlos a tecnologías específicas que ayuden a estabilizar o mejorar el clima de la Tierra, y / o eliminar los procesos que causan el calentamiento global.

¿Dónde están las cosas altas?

Te desafiamos a explorar los tipos de superficie planetaria en todo el mundo y diseñar nuevos productos de datos para tipos de terreno más allá de las capas de hielo, hielo marino, tierra, océano y elevación de aguas continentales.



Viviendo en LA TIERRA (parte
3)

Últimos detalles



¿Dónde dormir?



¿Dónde comer?



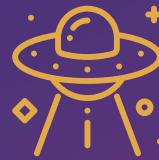
¿Debo ir en grupo?





Correo

IMPORTANTE leer



Inscripción

De forma individual en
página de la NASA





Comunicación

spaceappslapla.slack.com



Código de conducta

todxs nos sintamos cómodos
en el evento



¿Preguntas?

SEDE



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE LA PLATA



NASA
SPACE APPS

LA PLATA



www.spaceapps.unlp.edu.ar

SEDE



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE LA PLATA