

# MPP07a Valovi

Ivan Slapničar

10. siječnja 2019.

## 1 Valovi

Neka  $x$  označava položaj,  $t$  vrijeme, a  $u$  veličinu poremećaja. Funkcija

$$u(x, t) = f(x - ct)$$

je *desni val*, odnosno val koji putuje udesno brzinom  $c$ . Vrijedi

$$u_x = f' \cdot \frac{d(x - ct)}{dx} = f', \quad u_t = f' \cdot \frac{d(x - ct)}{dt} = -cf',$$

što daje *adveksijsku* (advekcije je transport tvari usmjerenim gibanjem) parcijalnu diferencijalnu jednadžbu

$$u_t + cu_x = 0.$$

Dakle, ako u trenutku  $t = 0$  poremećaj ima profil  $u(x, 0) = f(x)$  (početni uvjet), onda se u trenutku  $t > 0$  poremećaj pomaknu udesno za  $ct$  jedinica duljine.

Na sličan način *lijevi val*,  $u(x, t) = f(x + ct)$ , rješava jednadžbu  $u_t - cu_x = 0$ .

Za lijevi val vrijedi

$$u_x = f', \quad u_{xx} = f'', \quad u_t = cf', \quad u_{tt} = c^2 f'',$$

a za desni val vrijedi

$$u_x = f', \quad u_{xx} = f'', \quad u_t = -cf', \quad u_{tt} = c^2 f''.$$

Dakle, i lijevi i desni val zadovoljavaju *valnu jednadžbu*

$$u_{tt} - c^2 u_{xx} = 0.$$

Obrnuto, zaključujemo da je rješenje valne jednadžbe proizlazi iz funkcije  $f(x)$  kao superpozicija (zbroj) lijevog i desnog vala.

**Primjer.** Rješenje problema

$$u_{tt} = u_{xx}, \quad u(x, 0) = \sin \pi x,$$

je superpozicija lijevog vala

$$u_L(x, t) = \sin \pi(x + 1 \cdot t),$$

i desnog vala

$$u_R(x, t) = \sin \pi(x - 1 \cdot t),$$

odnosno,

$$u(x, t) = \frac{1}{2}(u_L + u_R) = \frac{1}{2}[\sin \pi(x + t) + \sin \pi(x - t)] = \sin \pi x \cos \pi t.$$

In [1]: `using Gadfly`

In [2]: `# Desni val - probajte razna vremena t od 0 do 3`

`t=1`

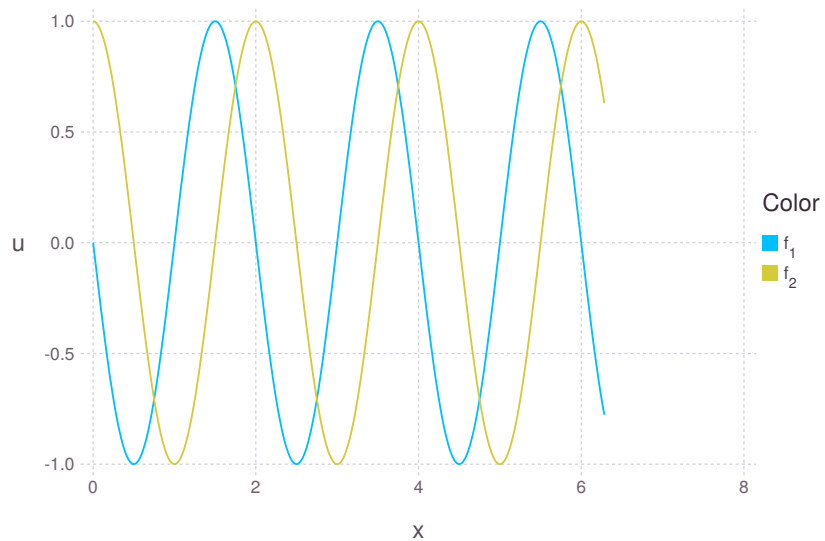
`u(x)=sin(pi*(x-t))`

`s=1.5`

`v(x)=sin(pi*(x-s))`

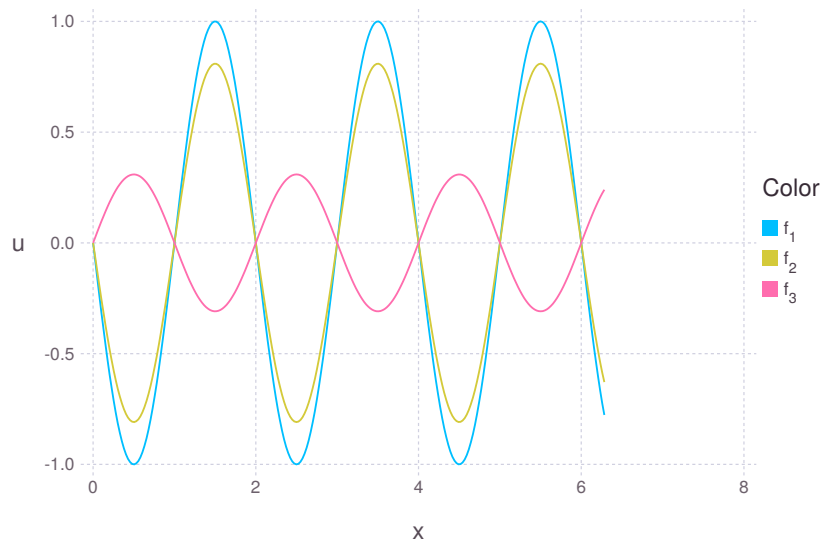
`Gadfly.plot([u,v],0,2*pi,Guide.xlabel("x"),Guide.ylabel("u"))`

Out[2]:



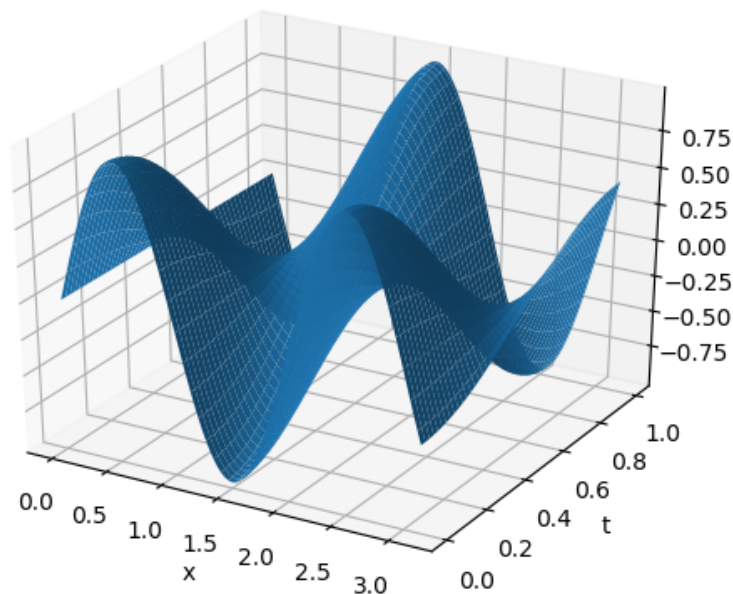
```
In [3]: # Rješenje - probajte razna vremena t od 0 do 3
t1=1
u1(x)=sin(pi*x)*cos(pi*t1)
t2=1.2
u2(x)=sin(pi*x)*cos(pi*t2)
t3=1.6
u3(x)=sin(pi*x)*cos(pi*t3)
Gadfly.plot([u1,u2,u3],0,2*pi,Guide.xlabel("x"),Guide.ylabel("u"))
```

Out [3]:



```
In [4]: using PyPlot
```

```
In [5]: # Cijelo rješenje
gridsize=100
X=range(0,stop=pi,length=gridsize)
T=range(0,stop=1,length=gridsize)
XT=collect(Iterators.product(X,T))
u(x)=sin.(pi*x[1])*cos.(pi*x[2])
U=Matrix{map(u,XT)'}
surf(X,T,U)
xlabel("x")
ylabel("t")
```



Out [5]: PyObject <matplotlib.text.Text object at 0x7f8561efa198>

Definirajmo još neke pojmove vezane uz valnu funkciju

$$u(x, t) = A \cos(kx - \omega t).$$

$A$  je *amplituda*.

$k$  je *valni broj*, odnosno broj oscilacija u  $2\pi$  jedinica prostora u danom trenutku  $t$ .

$\omega$  je *kutna frekvencija*, odnosno broj oscilacija u  $2\pi$  jedinica vremena na zadanom mjestu  $x$ .

$\lambda = \frac{2\pi}{k}$  je *valna duljina*, odnosno udaljenost između susjednih kresta.

$P = \frac{2\pi}{\omega}$  je *vremenski period*, odnosno vrijeme nakon kojeg se na mjestu  $x$  ponavlja isti obrazac poremećaja.

$c = \frac{\omega}{k}$  je *brzina* kojom val putuje udesno.

**Napomena.** Može se koristiti i Eulerov oblik  $u(x, t) = Ae^{i(kx - \omega t)}$  i promatrati realni ili imaginarni dio kako bi se dobilo realno rješenje.

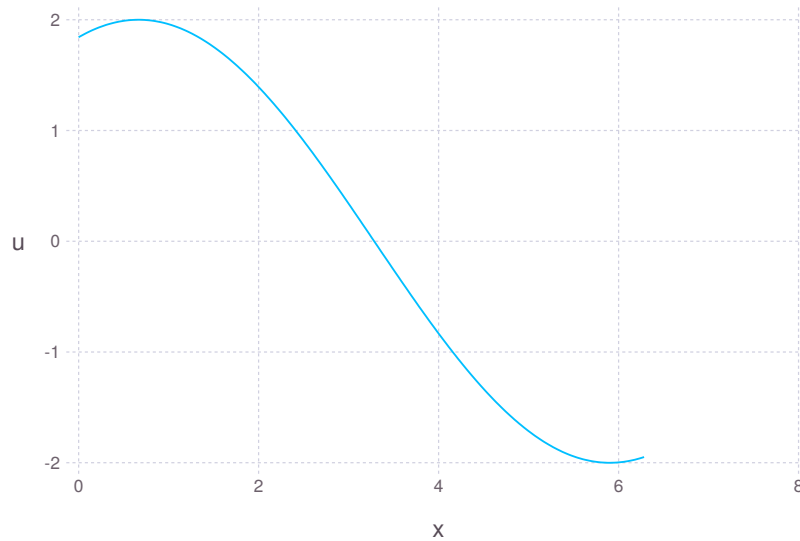
```
In [6]: # Probajte za razne vrijednosti t, A, k i ω
        t=0.5
        A=2.0
        k=0.6
```

```

 $\omega=0.8$ 
u(x)=A*cos(k*x- $\omega$ *t)
Gadfly.plot(u,0,2*pi,Guide.xlabel("x"),Guide.ylabel("u"))

```

Out [6] :

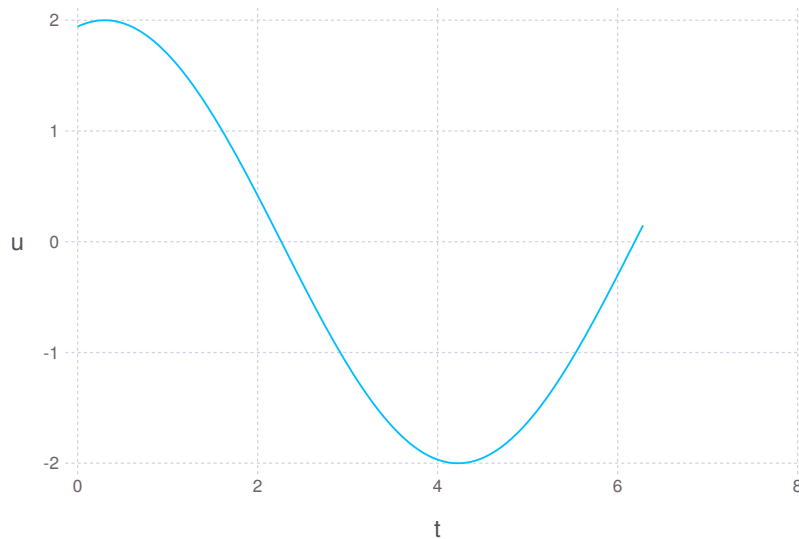


```

In [7]: # Probajte za razne vrijednosti x, A, k i  $\omega$ 
x=0.4
A=2.0
k=0.6
 $\omega=0.8$ 
u(t)=A*cos(k*x- $\omega$ *t)
Gadfly.plot(u,0,2*pi,Guide.xlabel("t"),Guide.ylabel("u"))

```

Out [7] :



## 1.1 Linearni valovi

*Linearni valovi* su rješenja valnih jednadžbi koje su linearne u rješenju  $u$ . Linearni val uvijek ima isti oblik.

*Karakteristične krivulje* su krivulje uzduž kojih je rješenje konstantno.

### 1.1.1 Primjer

Rješenje problema početnih vrijednosti

$$\begin{aligned} u_t + c u_x &= 0, & x \in \mathbb{R}, & t > 0 \\ u(x, 0) &= \phi(x), & x \in \mathbb{R}, \end{aligned}$$

je

$$u(x, t) = \phi(x - ct).$$

Karakteristične krivulje su pravci oblika

$$x - ct = k, \quad k = \text{konst.}$$

i uzduž njih je rješenje očito konstantno, odnosno početna vrijednost se propagira bez promjene.

Alternativno, možemo provjeriti da je usmjerena derivacija uzduž karakteristične krivulje jednaka nuli: uz oznaku

$$x(t) = ct + k$$

vrijedi

$$\frac{du(x(t), t)}{dt} = u_x \frac{dx(t)}{dt} + u_t \frac{dt}{dt} = u_x \cdot c + u_t = 0.$$

Brzina kojom se val kreće jednaka je

$$\frac{dx(t)}{dt} = c.$$

### 1.1.2 Primjer

Promotrimo slučaj kada je  $c = c(x, t)$ . Problem glasi

$$\begin{aligned} u_t + c(x, t) u_x &= 0, \quad x \in \mathbb{R}, \quad t > 0 \\ u(x, 0) &= \phi(x), \quad x \in \mathbb{R}. \end{aligned}$$

Karakteristične krivulje su definirane s

$$\frac{dx(t)}{dt} = c(x, t). \tag{1}$$

Zaista, uzduž svake krivulje koja zadovoljava (1), usmjerena derivacije je jednaka nuli pa je rješenje konstantno:

$$\frac{du(x(t), t)}{dt} = u_x \frac{dx(t)}{dt} + u_t \frac{dt}{dt} = u_x \cdot c(x, t) + u_t = 0.$$

Brzina kojom se val kreće (kojom se početne vrijednosti propagiraju uzduž karakterističnih krivulja) dana je s (1).

**Zadatak.** Riješimo problem

$$\begin{aligned} u_t + 2t u_x &= 0, \quad x \in \mathbb{R}, \quad t > 0 \\ u(x, 0) &= e^{-x^2}, \quad x \in \mathbb{R}. \end{aligned}$$

Karakteristične krivulje su definirane jednačbom

$$\frac{dx(t)}{dt} = 2t,$$

čije rješenje je familija krivulja

$$x(t) = t^2 + k.$$

Točka  $(x, t)$  se nalazi na njoj pripadnoj karakterističnoj krivulji pa je vrijednost rješenja jednaka početnoj vrijednosti u točki  $x = x(0) = k$ . Dakle,

$$u(x, t) = e^{-k^2} = e^{-(x-t^2)^2}.$$

U točki  $(x, t)$  val se kreće brzinom  $2t$  te ubrzava s vremenom, ali uvijek ima isti oblik.

```
In [8]: # Rješenje
        gridsize=100
        X=range(-2,stop=2,length=gridsize)
        T=range(0,stop=3,length=gridsize)
        XT=collect(Iterators.product(X,T))
        u(x)=exp.(-(x[1]-x[2].^2).^2)
        U=Matrix(map(u,XT)')
        surf(X,T,U)
        xlabel("x")
        ylabel("t")
```

