

Sprint #1 - Diseñar el Sistema de Software.

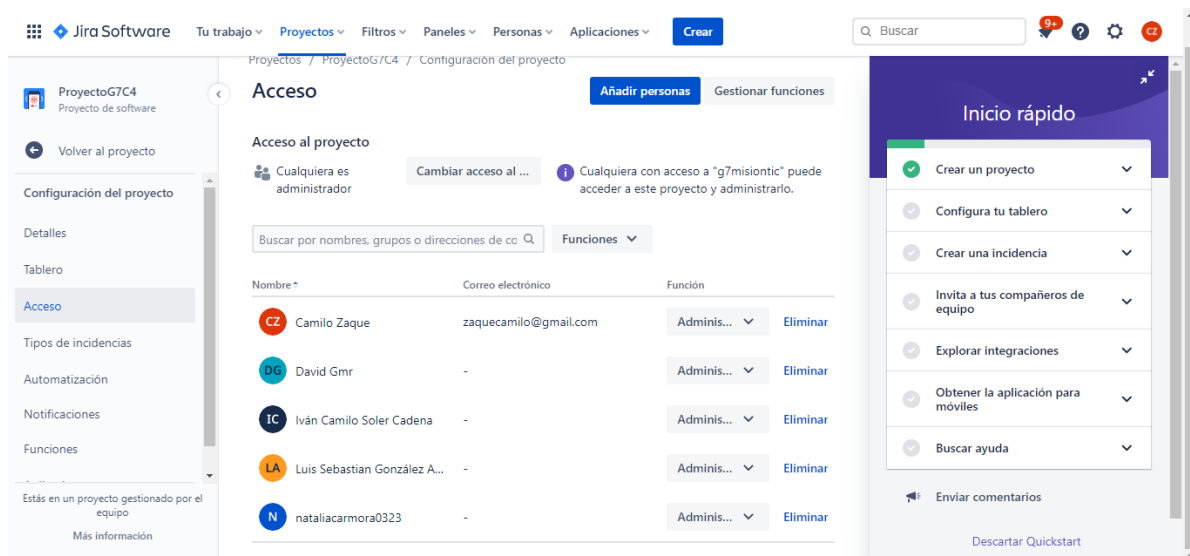
Grupo: 7 P16

Integrantes:

- Camilo Zaque
- David
- Iván Camilo Soler
- Luis Sebastián González
- Natalia Carmona

Desarrollo

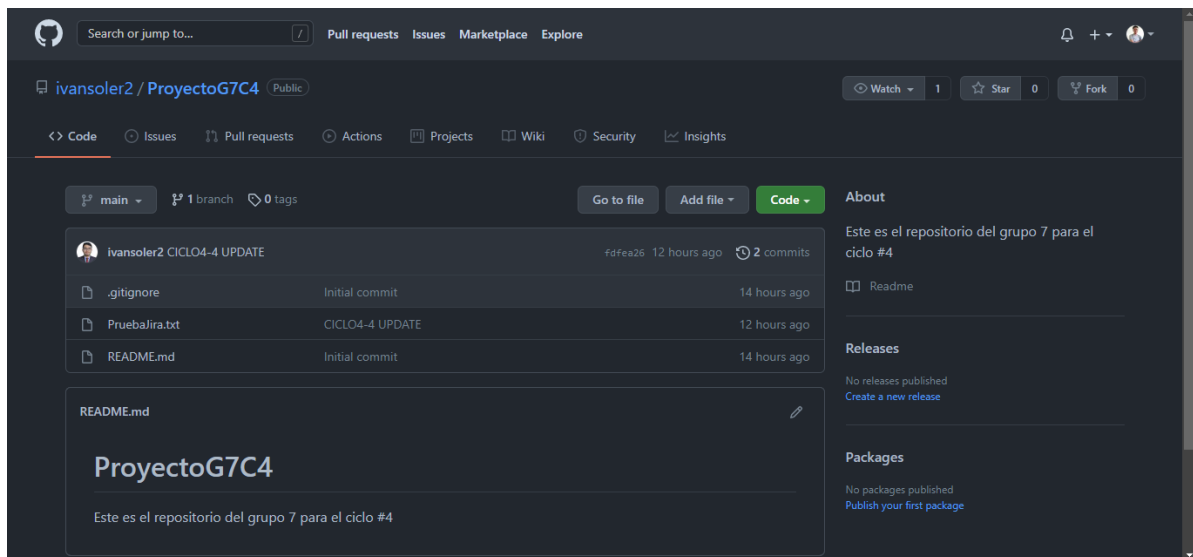
- Creación del sitio y el proyecto en Jira donde se seguirá la metodología de SCRUM para la planeación y ejecución de las tareas logrando una mejor organización en el desarrollo del software, se agregaron todos los integrantes del equipo para la asignación de las tareas en cada Sprint.



Enlace:

<https://g7misiontic.atlassian.net/jira/software/projects/CICLO4/boards/3>

- Creación del repositorio en GitHub donde se alojará el código del software a diseñar, al tener una arquitectura de microservicios a futuro será necesario crear otros repositorios. Todo el control de versiones sobre el código se hará a través de GIT.



Enlace:

<https://github.com/ivansoler2/ProyectoG7C4>

- Se hace la integración de repositorio de GitHub en Jira para mantener más organizado el trabajo.



- Se selecciona la siguiente categoría para el desarrollo del software y se determina el problema que se quiere enfrentar:

La **categoría** seleccionada es **Impacto Social** ya que el software está destinado a una población específica donde se encontró un problema que se puede enfrentar con ayuda de la programación y el desarrollo de un aplicativo web.

Está destinada para el **sector rural** donde se encontró el problema que **el campesino ya se encuentra cansado** de cosechar sus tierras con la esperanza de poder obtener un ingreso adicional pero se encuentra con

que muchas veces ese ingreso no alcanza ni a cubrir todos los gastos que se tuvieron que hacer para la siembra, el mantenimiento, la recolecta y otros elementos fundamentales para lograr un buen resultado; esto se da porque hay muchas personas que se dan cuenta que el campesino no cuenta con los elementos necesarios para transportar sus productos a las empresas del sector urbano así que se acercan a comprar los productos con ofertas de dinero muy bajas en algunos casos solo con el objetivo de lograr una mayor ganancia al llevarla a las grandes empresas, eso es algo que se ve muy a menudo y podría traer problemas a futuro con el abandono del campo.

El aplicativo web tiene como objetivo **realizar una comunicación directa entre el comprador y el vendedor** así evitando a uno o varios intermediarios que provocan que el primer eslabón de la cadena reciba un menor porcentaje de dinero, esto se logrará a estilo de red social con dos tipos de usuarios (Comprador y Vendedor) donde el vendedor realiza la publicación de sus productos que se agrupan en diferentes categorías con información base para que el vendedor se de una idea y si está interesado se contacte con alguna propuesta.

- Respecto al problema se tienen las siguientes historias de usuario:

Registro de cuenta:

- ☐ Como usuario quiero poder tener un formulario de registro donde se solicite mi información personal y las credenciales para acceder al sistema.
- ☐ Como usuario quiero elegir el rol que voy a tener al crear una cuenta, es decir si puedo vender mis productos, comprarlos o los dos al mismo tiempo.
- ☐ Como usuario quiero que se me notifique el campo que pueda estar erróneo cuándo me registre.
- ☐ Como usuario quiero que se me notifique que el registro se realizó exitosamente.

Inicio de sesión:

- ☐ Yo como usuario (Campesino o Cliente) quiero iniciar sesión con mi usuario y contraseña.
- ☐ Yo como usuario (Campesino o Cliente) quiero tener mensajes de retroalimentación en caso de que ocurra un error con mis credenciales.

Gestión de cuenta:

- ☐ Como usuario quiero poder actualizar mis datos cuando sea necesario.
- ☐ Como usuario quiero poder eliminar mi cuenta cuando desee dejar de utilizar el sistema.

Disposición de interfaz gráfica:

- ☐ Yo como usuario quiero tener una página de inicio que contenga un mensaje de bienvenida e información de mi actividad reciente en la página.
- ☐ Yo como usuario quiero tener un dashboard donde pueda navegar entre todas las opciones del sistema a través de un sidebar.
- ☐ Yo como usuario quiero tener un navbar con información básica de mi perfil y un buscador de publicaciones.

Creación de publicaciones:

- ☐ Yo como usuario (Campesino) quiero poder crear una publicación llenando un formulario con detalles e imágenes del producto a ofertar.
- ☐ Yo como usuario (Campesino) quiero recibir un mensaje cuando haya podido publicar exitosamente mi información.
- ☐ Yo como usuario (Campesino) quiero poder tener varias categorías para situar los productos.
- ☐ Yo como usuario quiero poner la ubicación donde están los productos y que esta se vaya visualizando en un mapa para verificar con más exactitud el lugar.

Gestión de publicaciones:

- ☐ Yo como usuario (Campesino) quiero poder ver todas las publicaciones hechas por mí.
- ☐ Yo como usuario (Campesino) quiero poder editar cualquier publicación hecha por mí.
- ☐ Yo como usuario (Campesino) quiero poder eliminar cualquier publicación hecha por mí.
- ☐ Yo como usuario (Campesino) quiero que en mi perfil se tengan mis publicaciones ordenadas desde la más reciente hasta la última.

Acciones cliente:

- ☐ Yo como usuario (Cliente) quiero poder ver más detalles de una publicación con información de contacto, precio, dónde se ubica, etc.
- ☐ Yo como usuario(cliente) quiero poder consultar un producto y cuándo entre en un alimento pueda encontrar la información de todos los proveedores que los contengan.
- ☐ Yo como usuario (Cliente) quiero enviar un mensaje con una propuesta para la compra del producto.

Gestión de mensajes:

- ☐ Yo como usuario (Cliente) quiero ver los mensajes que he enviado como también la información de la publicación donde envié el mensaje.
- ☐ Yo como usuario (Cliente) quiero editar un mensaje enviado en caso de que me equivoque.

Búsqueda de publicaciones y vendedores:

- ☐ Yo como usuario (Cliente) quiero tener un buscador avanzado que me permita filtrar por categoría, ubicación, nombre, vendedor, etc.
- ☐ Yo como usuario (Cliente) quiero poder ver el perfil de un vendedor para darme una idea de él.

- Para la infraestructura del sistema se tienen en cuenta tres microservicios, el primero se encarga de la autenticación de usuario, el segundo del manejo de publicaciones y almacenamiento de multimedia (Imágenes) y el tercero de registrar la interacción entre el campesino y el cliente.

