



MANUAL DE USUARIO

TEMA:

- Video Juego para Android -
CRUCIGRAMA

DOCENTE:

- Ing. Iván Soria Solís.

ESTUDIANTES:

- ❖ Huamaní Allicca Ricardo
- ❖ Apahuasco Saccaco Eber Jesús
- ❖ Escalante Coronel Diego Milker



Andahuaylas – Apurímac
2015-01

Introducción

El respectivo manual de usuario, es donde desarrollaremos la forma de interactuar el juego-usuario, con el cual todos los usuarios ya sean un escolar y/o cualquier otra persona en común que lo utilice tendrá esa facilidad de interactuar con el juego en cada detalle que pueda tener el juego. Será una herramienta muy útil para su poder disfrutar del juego de crucigrama

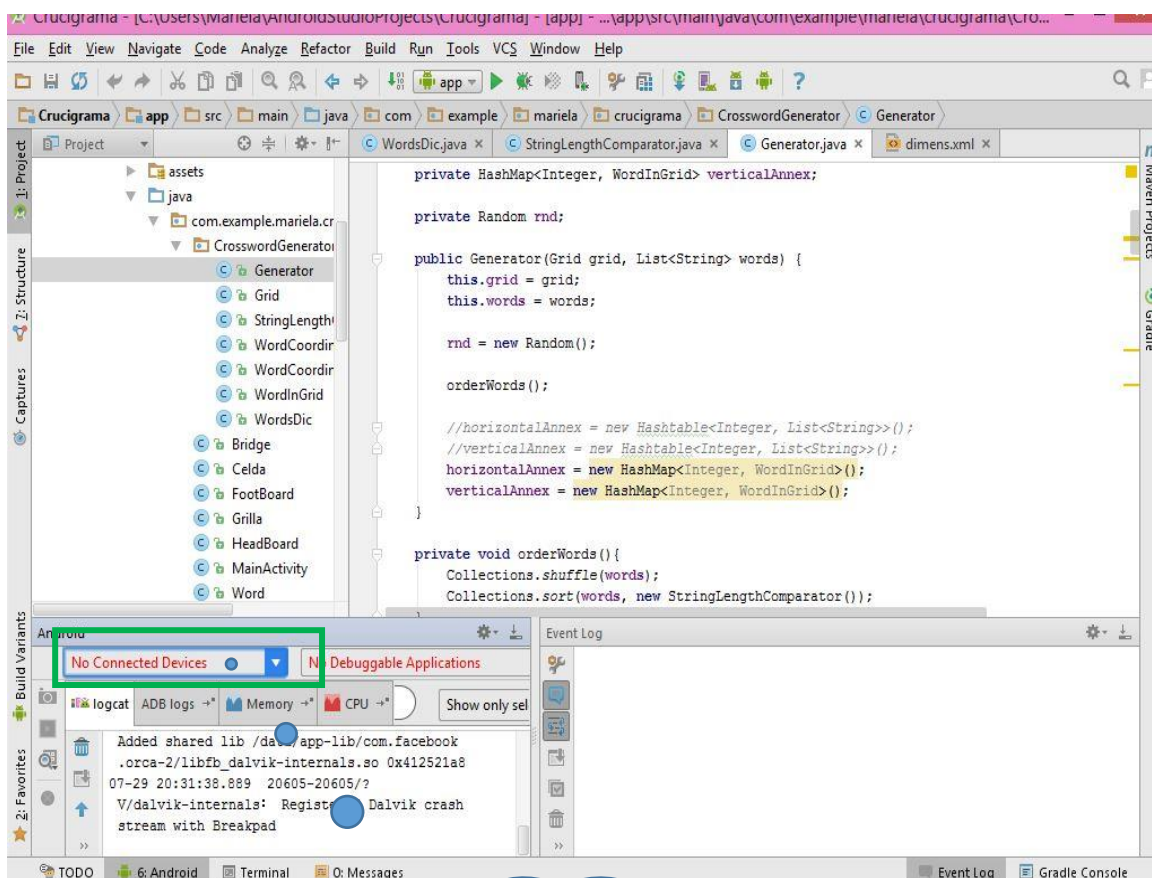
1. MATERIALES A CONTAR.

Requisitos indispensables para la ejecución de dicho juego (crucigrama).

- Contar con un móvil y/o tabled, etc.
- Sistema operativo android.
- Cable usb.

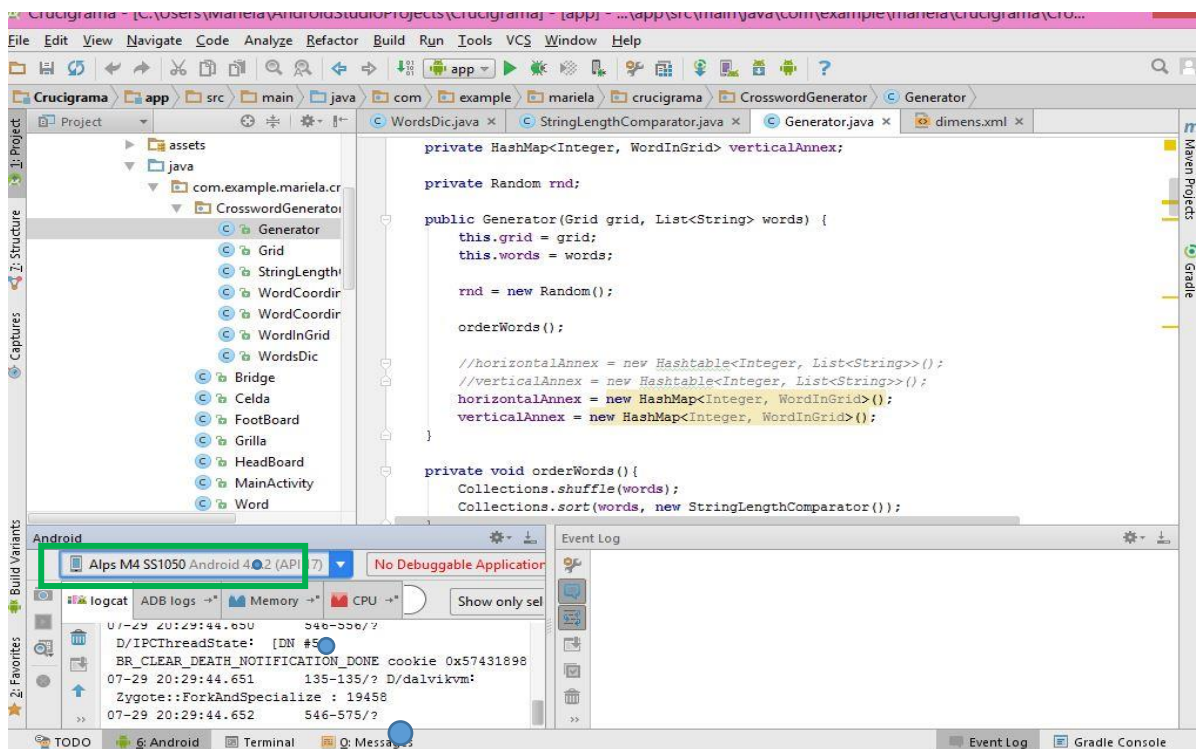
2. Instalación del juego

- Abrir android studio



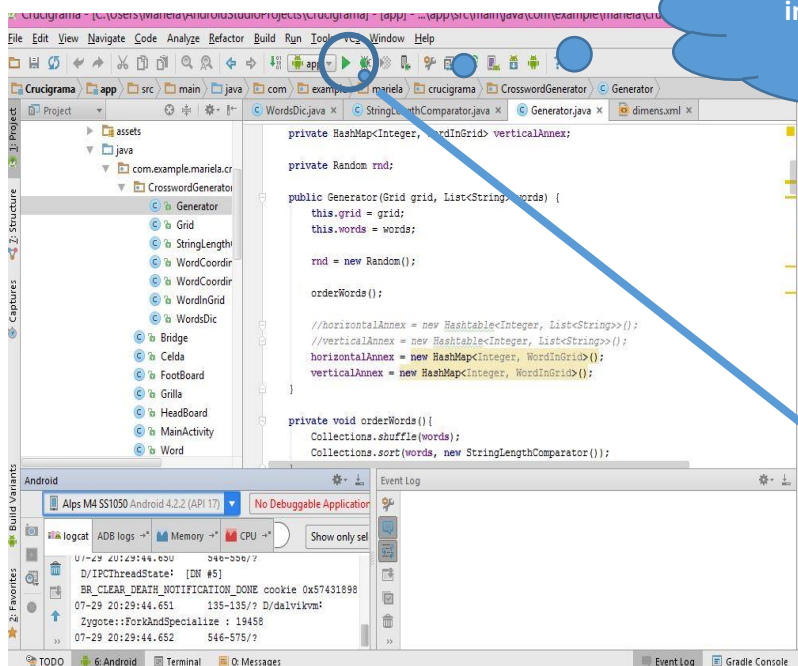
En este caso falta la
conexión de un
móvil.

- Conectar el móvil con el respectivo cable.



En este caso ya contamos con la conexión

- ahora hacemos correr Android Studio



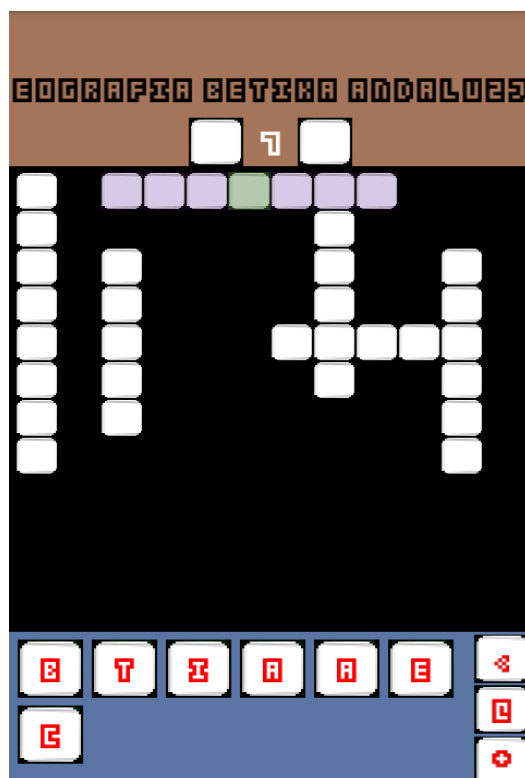
Un clic, el juego estará instalado en tu dispositivo android conexión



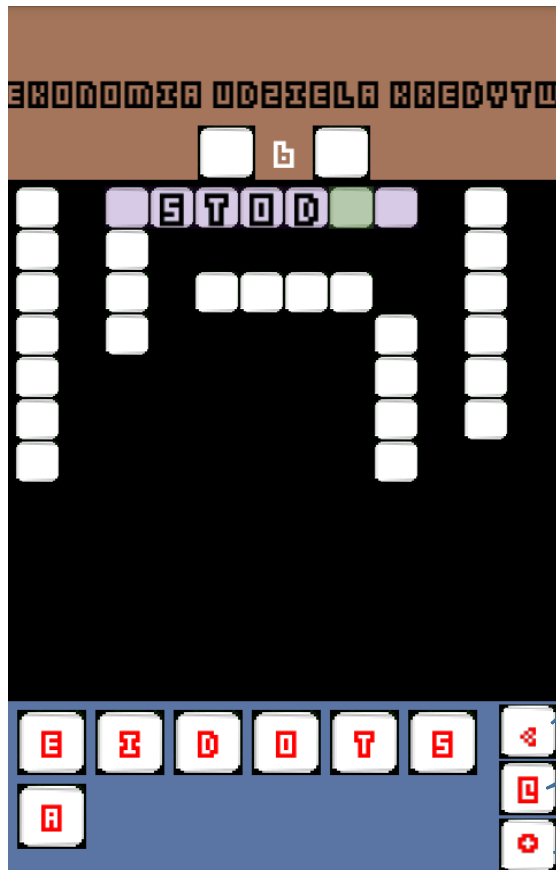
3. procedemos a abrir y jugar.



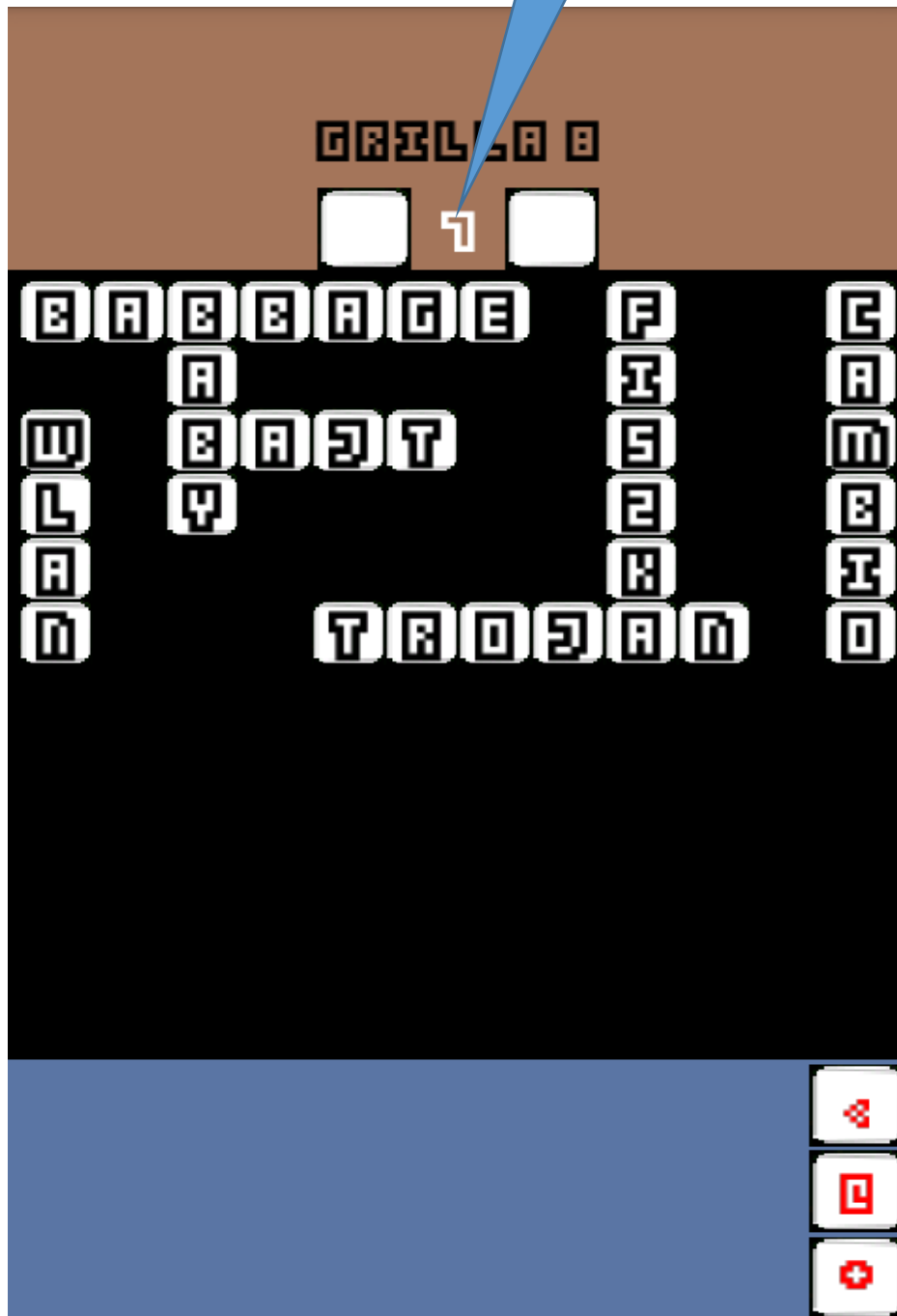
Abrir aplicación
crucigrama



Ahora podemos empezar a
jugar



La complejidad del
crucigrama



Frases de apoyo para
lograr formar la
palabra de cada fila y
columna.

