

MANUAL DEL PROGRAMADOR

LIENZO EN LA WEB

MATERIALES:

- Editor de textos planos, de preferencia sublime text o brackets.
- Un navegador web actualizado, de preferencia mozila Firefox o google Chrome.
- Servidor web para PHP, gestor de bases de datos mysql, se podría instalar XAMPP o WAMPP.

REQUISITOS:

- Conocimiento sobre los lenguajes php, javascript, mysql y sobre el etiquetado en HTML, CSS.
- Ser un programador con las ganas de trabajar.

EL SISTEMA:



MODO DE TRABAJO.

Los archivos están organizados cada uno en diferentes carpetas, se podría decir que el desarrollo está en un modelo vista controlador (MVC).

- **Db:** estas contienen el modelo de la base de datos.
- Estilos: todo el diseño aplicado a la página.
- Imágenes: contiene las imágenes de los usuarios e imágenes utilizados en la página, pero están ordenados en carpetas.
- Js: toda la configuración y programación de la pagina, esta trabaja al lado del cliente.

- The state of the
⊦ db
⊩ estilos
imagenes :
v js
ajax.js
funciones.js
indexH.js
php
ClassDrawWeb.php
ingresar.php
savelmage.php
seleccionarUsuario.php
save
> ventanas
index.html

drawing-web

SND-YVV



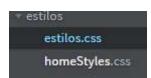
- Php: es todo el desarrollo para que la página se comunique con la base de datos.
- Save: contiene todo los trabajos que los usuarios registrados guardan.
- Ventanas: son todas las ventanas mostradas en la pagina

DESCRIPCION

DB



ESTILOS:



```
70 ▼ #barraHerramientas //#Nuevo{
           background: url("../imagenes/logos/nuevo.png") 100% 100% / 100% 100% no-repeat;
  22 1
  73 W #barraHerramientas //#Reacer(
  74
            background: url("../imagenes/logos/boton_atras.png") 100% 100% / 100% 100% no-repeat;
            background-color: rgb(238, 238, 238);
            border-radius: 50%;
  76
  77 1
  78 ▼ #barraHerramientas //#Adelante(
  79
            background: url("../imagenes/logos/boton_adelante.png") 100% 100% 100% 100% no-repeat;
  20
            background-color: rgb(238, 238, 238);
  81
            border-radius; 50%;
  112: 1
  #3 Y #barraHerramientas //wverHecho(
            background: url("../imagenes/logos/photo.png") 100% 100% / 100% 100% no-repeat;
  314
  115
            background-color; rgb(238, 238, 238);
  86
           border-radius; 50%;
            display: none;
  87
  ≡0 ▼ #materiales, #canvasImprim{
  90.
            float: left;
  91: 1
  92 ▼ #canvasImprim{
  93
            width: 70%;
  0.6
            padding: 0.1%;
  95
           box-sizing: border-box;
            position; relative;
  96
  97/ 1
  □ ▼ #materiales(
  99
           position; relative;
100
            width: 30%;
```

SND-YVV



IMÁGENES:

```
→ imagenes

→ logos

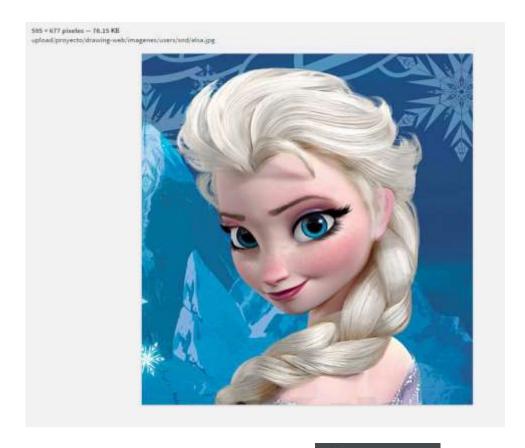
→ users

→ snd

→ unajma-epis

avatar.PNG

lines.jpg
```



JS:

```
function guardarTrab()(
                                                                                                                      ajax.js
    var data = canvas.toDataURE('image/png');
                                                                                                                      funciones.js
    var xhr = new XMLHttpRequest();
    whr.onreadystatechange = function() (
                                                                                                                      indexH.js
     If (xhr.readyState == 4) (
         if(localStorage.getItem("userDrag"))(
              var arregioDatos=localStorage.getitem("userDrag").split(":");
              Cargar("php/saveimage.php?typeim=cargaDB&nombreUs="+arregioDatos[0]+"&nombreimg="+xhr,responseText,"flotante");
              flotante('show');
              intervalo=setTimeout(function(){
                  flotante('hidden');
                  subIntervalo=setTimeout(function()(
                       document.getElementByld("flotante").innerHTML="";
                       clearInterval(subIntervalo);
                  1,500);
                  clearInterval(intervalo);
              1,1500);
    xhr.open('POST','php/savelmage.php',true);
    xhr.setflequestHeader('Content-Type', 'application/upload');
    xhr.send(data);
```

ClassDrawWeb.php

php



PHP:

```
ingresar.php
function existenciaUser(){
                                                                                   savelmage.php
     $consultaTEXT='SELECT buscarUsuario("'.$this->usuario."") AS "SINO";';
                                                                                   seleccionarUsuario.php
     $this->consultaDB=mysql query($consultaTEXT);
     $this->resultado=mysql result($this->consultaDB,0,"SINO");
function datoUser(){
     $consultaTEXT='CALL datosUser("'.$this->usuario.'");';
     $this->consultaDB=mysql_query($consultaTEXT) or die('usuario no existe');
     $this->resultado=mysql num rows($this->consultaDB) or die("lo sentimos, esta cuenta no existe");
function recuperar(){}
function edit(){}
function setUsuario($usuario){$this->usuario=$usuario;}
function getUsuario(){return $this->usuario;}
function setContrasena($contrasena){$this->contrasena=$contrasena;}
function getContrasena(){return $this->contrasena;}
function setCorreo($correo){$this->correo=$correo;}
function getCorreo(){return $this->correo;}
function setNombre($nombre){$this->nombre=$nombre;}
function getNombre(){return $this->nombre;}
function setApellido($apellido){$this->apellido=$apellido;}
function getApellido(){return $this->apellido;}
function setImagen($imagen){$this->imagen=$imagen;}
function getImagen(){return $this->imagen;}
function setResultado($resultado){$this->resultado=$resultado;}
                                                                                        ventanas
function getResultado(){return $this->resultado;}
function setConsultaDB($consultaDB){$this->consultaDB=$consultaDB;}
                                                                                           adimin.php
```

SAVE

dibujoDrawW1687.png dibujoDrawW2092.png dibujoDrawW3841.png dibujoDrawW4165.png dibujoDrawW4306.png dibujoDrawW4788.png dibujoDrawW5023.png dibujoDrawW5072.png dibujoDrawW7123.png dibujoDrawW7845.png dibujoDrawW9105.png

VENTANAS:

```
editUser.php
                                                                    home.php
         require_once('../php/ClassDrawWeb.php');
                                                                    logeo.html
         ff[Isset(5_GET['usuario']) && Isset(5_GET['accion']))(
             SDW=mew Drawing();
             SDW->connection():
                                                                    recuperarContra.php
             SDW->setUsuario($ GETI'usuario'I):
             5DW->existenciaUser();
                                                                    register.html
             Section=$ GET['accion'];
                                                                    selectB.html
10 =
             #(SDW->getResultado()==1){
                  SDW >datoUser();
                  $correoU-mysql_result($DW->getConsultaDB(),ii,"correo");
                  $nombreU-mysql_result($DW->getConsultaDB(),0,"nombre");
                  $apelidoU-mysql_result($DW->getConsultaD8(),0,"apelido");
16
                  $contrasenaU-mysql_result($DW->getConsultaDB(),0,*contrasena*);
                  $ImagenU-mysql_result($DW>getConsultaDB(),0,"imagen");
18.7
                  //(Saccion=="index")
                      if(SimagenU=='ayatar.PNG')
                          SimagenU="imagenes/users/".SimagenU;
                      else(
                           SimagenU="imagenes/users/".SDW->getUsuario()."/".SimagenU;
24
26
27 %
         leise(
20
             header('location:../');
29.
```