

MANUAL DE PROGRAMADOR

¿Es necesario saber programar? ¿En qué lenguaje?

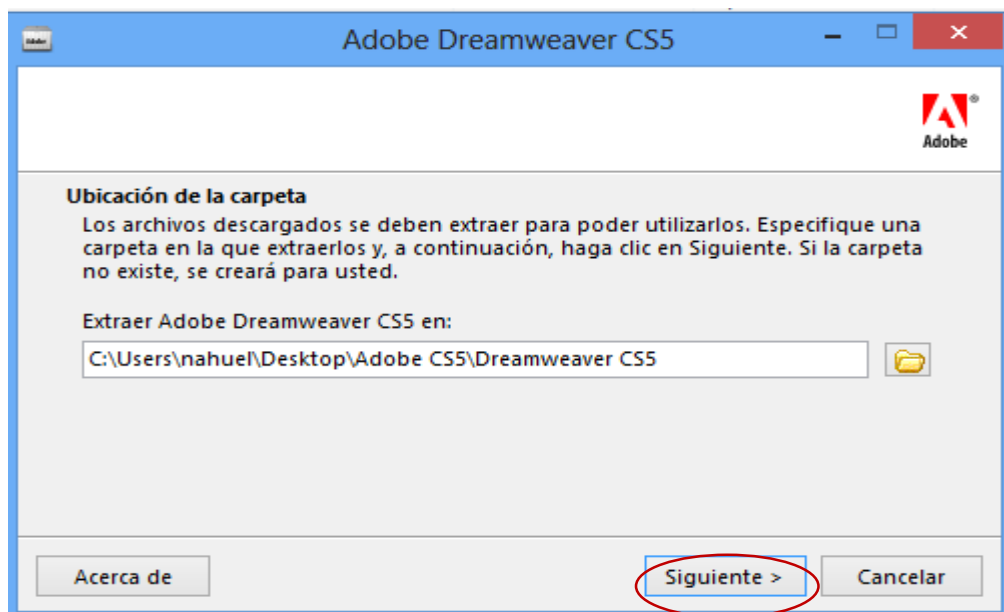
Sí, es necesario saber programar y tener conocimiento básico, aunque no a nivel avanzado ni experto.

En cuanto a lenguajes, lo ideal es haber programado anteriormente en HTML, PHP, CSS, el lenguaje en el que desarrollan las aplicaciones web. No obstante, si nunca han escrito código en este lenguaje, pero tienen conocimientos en otros orientados a objetos, es probable que puedan relacionar bien los contenidos y tener las nociones necesarias para partir desde ahí.

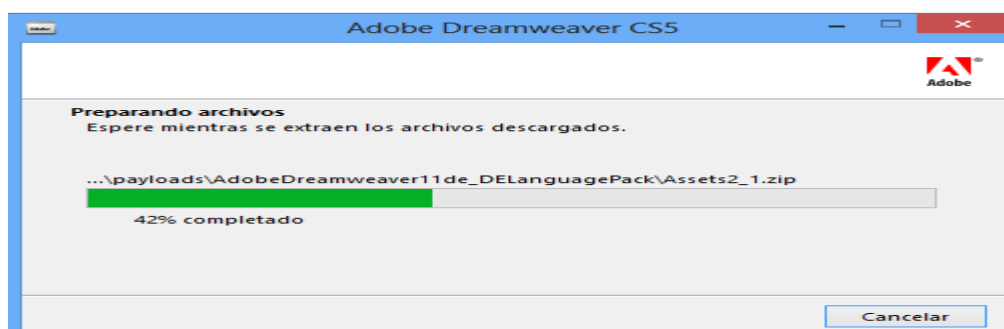
Instalar un IDE como Dreamweaver

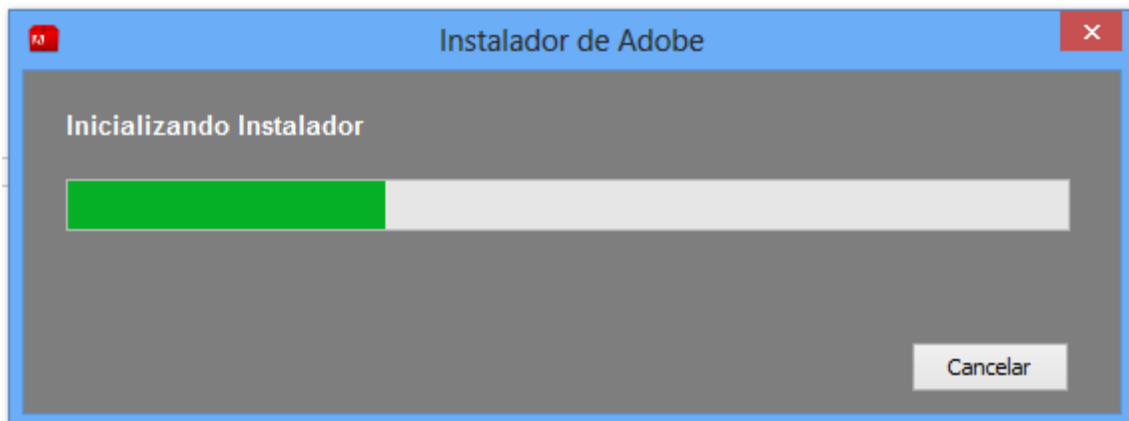
Bien, ha llegado el momento de dar el puntapié inicial a este largo camino. A descargar e instalar.

Afortunadamente, la instalación del Dreamweaver es bastante sencilla, especialmente cuando comparamos con otras plataformas, básicamente es darle todo siguiente.

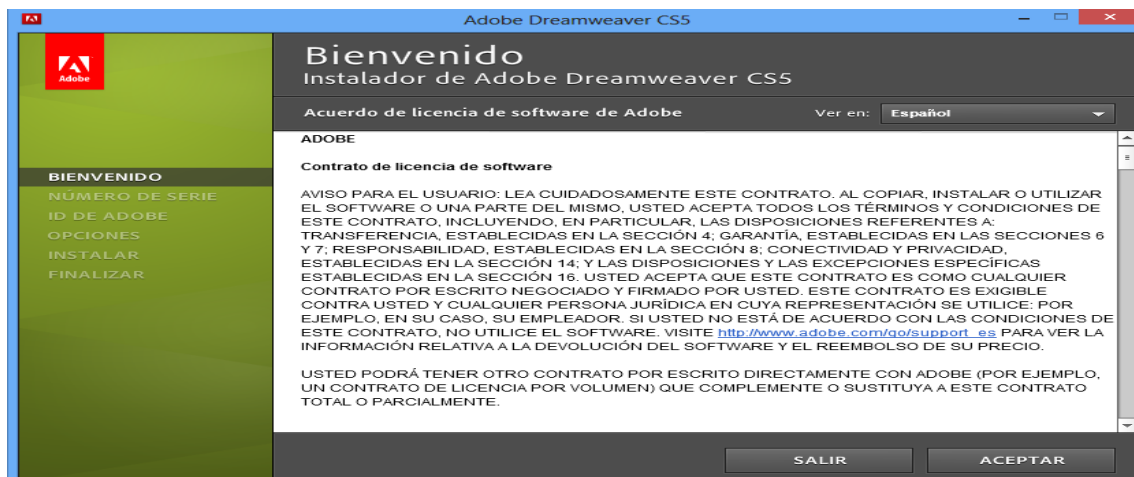


Luego de ello, se cargará la instalación

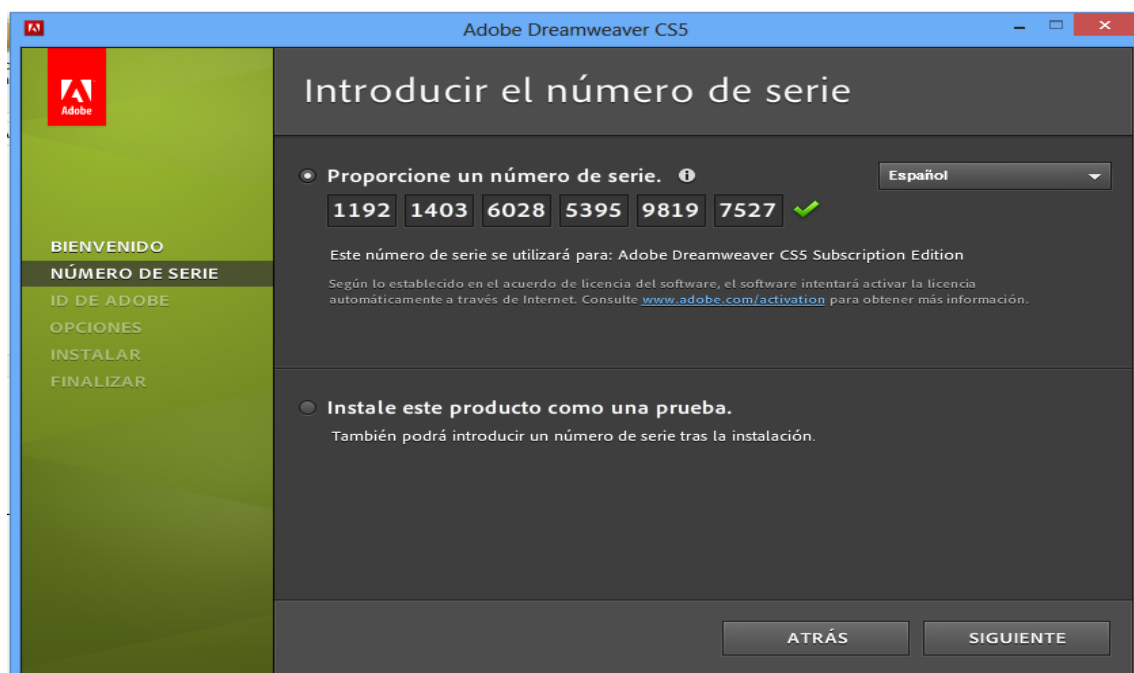




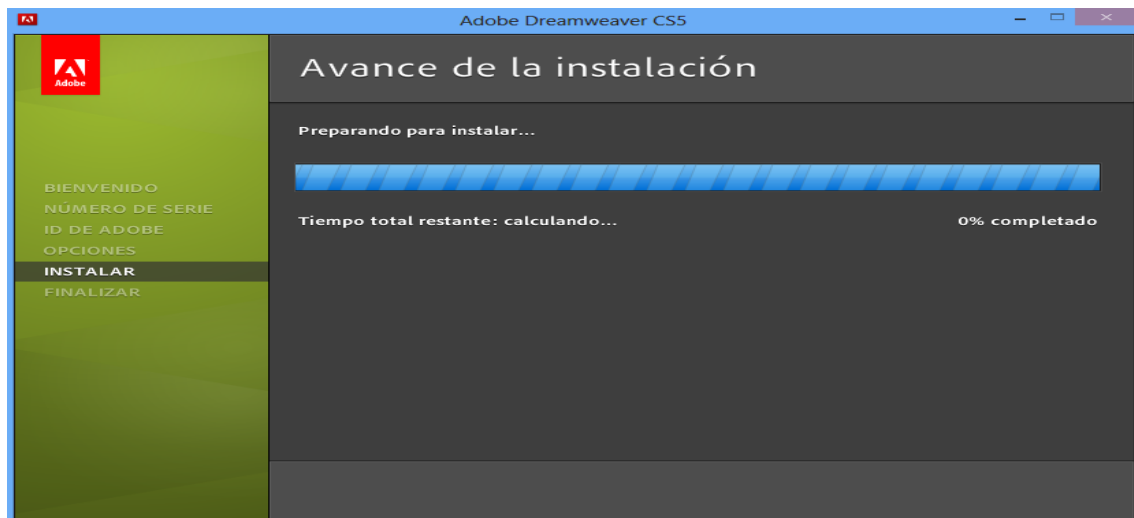
Y nos mostrara en la siguiente venta los Términos y Condiciones, los cuales debemos aceptar.



En esta parte tenemos que ingresar la serie y seleccionamos el idioma y le damos clic en siguiente e instalar



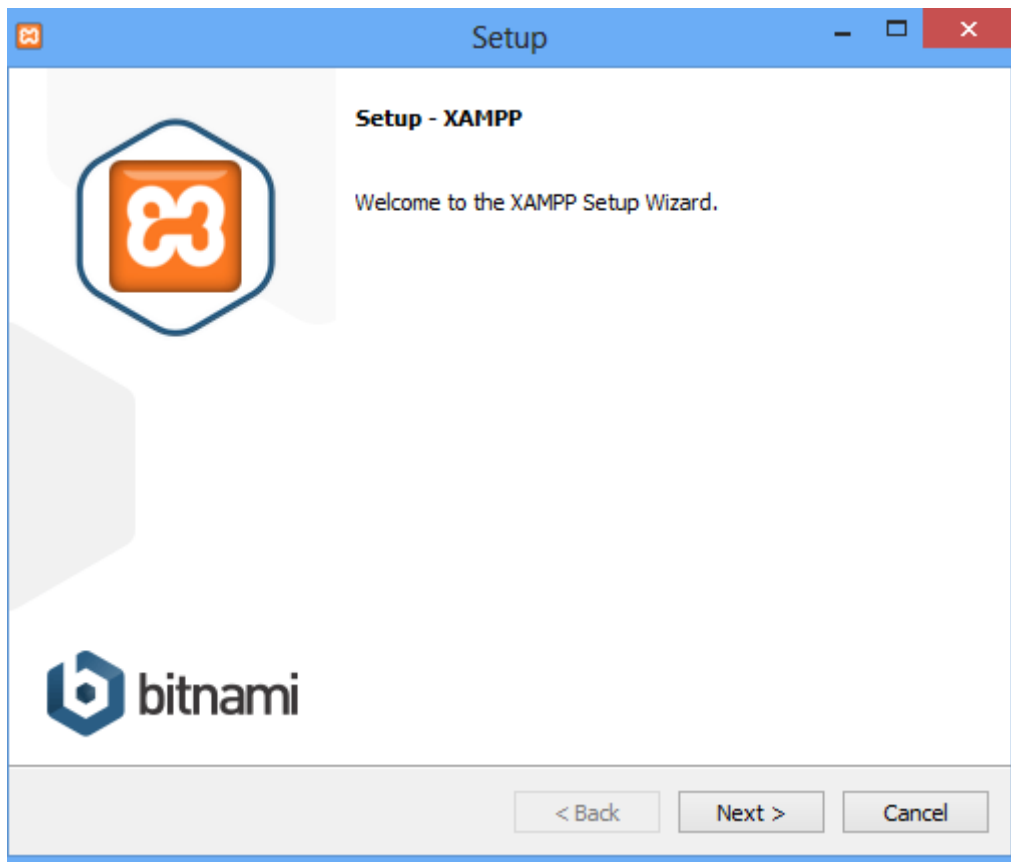
Nos mostrara una ventana donde tenemos que decir si y se cargara la instalación y terminar



Instalación de servidor local para hacer pruebas

Instalación de xamp

Ejecutamos el instalador y le damos clic en si y nos mostrara esta ventana y le damos todo next y instalar y listo

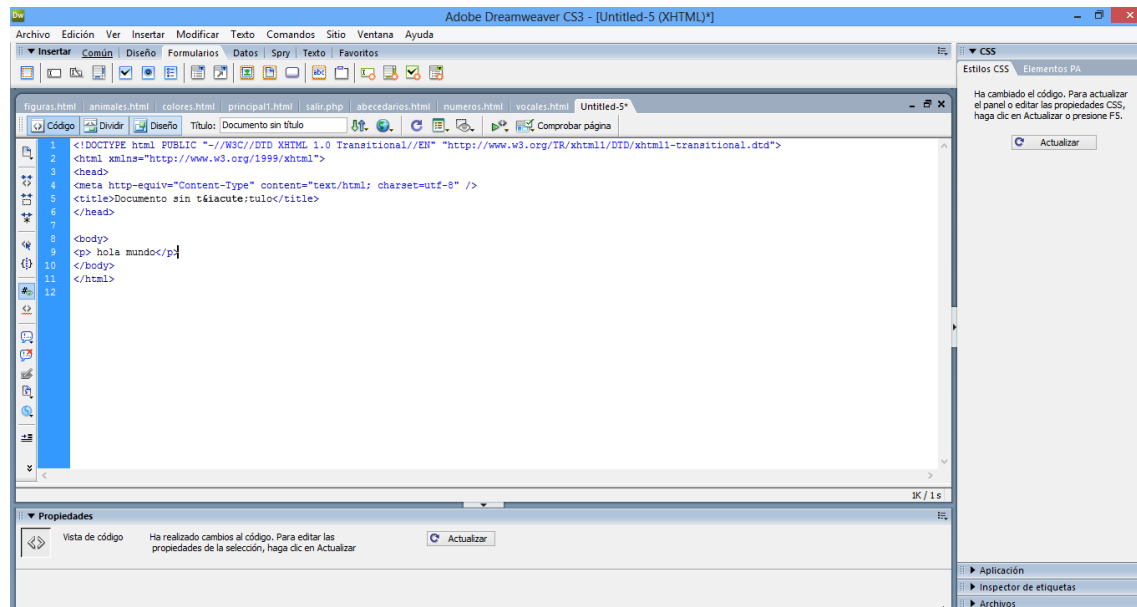


La primera app

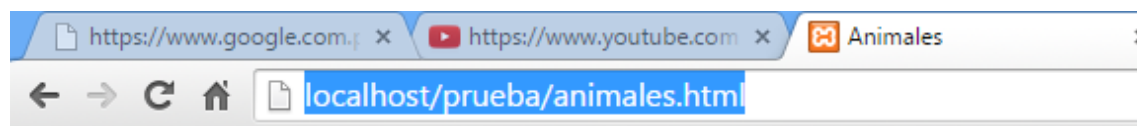
Luego de descargar e instalar, que mejor que meternos de lleno a hacer nuestra primera app, mediante la cual podremos entender cómo se estructuran los proyectos en Android para futuras referencias.

Lo que haremos, será crear una aplicación bastante sencilla, la cual contendrá una sola pantalla y en la que mostraremos un mensaje, nada más. Ya más adelante iremos incorporando otros elementos a esta app para hacerla un poco más completa.

Para comenzar, iremos al primer ícono del lado izquierdo, **Archivo > Nuevo**), y en la ventana que se abrirá, seleccionaremos **html** y crear:



Lo guardamos en el disco c: xampp/htdocs con el cualquier nombre .html y lo ejecutamos en nuestro navegador



Inicio de programa

En esta parte defendimos el título y los estilos de texto y los colores

```
<head>
<title>principal t&iacute;tulo</title>
<style type="text/css">
<!--
.Estilo1 {font-family: Georgia, "Times New Roman", Times, serif}
.Estilo4 {
    color: #FF0000;
    font-size: 36px;
    font-weight: bold;
```

```
}  
-->  
</style>  
</head>
```

En este campo programaremos dentro de <body> </body>

```
<body>
```

Insertamos la tabla y definimos los anchos y los bordes

```
<table width="100%" height="100%" border="0"
```

Insertamos fondo con un imagen

```
background="imagen/fondo.jpg">
```

Los centraamos el formulario y el botón submit

```
    <td><div align="center" class="Estilo1">  
        <form name="form1" action="vocales.html" method="get">  
            <input type="submit" class="Estilo4" value="VOCALES">  
        </form>  
    </div>
```

Insertamos un imagen y lo definimos su tamaño

```
        
```

Insertamos audio

```
        <p>  
            <audio id="sonidoCUA" src="audio/figuras/cuadrado.mp3"></audio>
```

Reproducimos con un botón onclick

```
            <button  
onclick="javascript:document.getElementById('sonidoCUA').play();">CUADRADO</button>  
        </p>  
    </div></td>
```