

UNIVERSIDAD NACIONAL JOSÉ MARÍA ARGUEDAS
ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERIA DE SISTEMAS



**PÁGINA WEB MOVIL Y APLICACIÓN ANDROID PARA
LA CONCIENTIZACIÓN Y LA PARTICIPACION
CIUDADANA SOBRE LOS PROBLEMAS DE SU CUIDAD**

Universitarios:

ATAO PALOMINO, Pavel.
ZEA HUAMÁN Jesús Antoni.
CONTRERAS CÁCERES Aufer Victoriano.

Docente:

ING. Iván Soria Solís.

Andahuaylas - Apurímac – Perú

2014-I

MARCO TEÓRICO

Es interesante, la manera en la que los jóvenes de hoy en día aprovechan su tiempo libre, y más interesante aún cuan dependientes son de la tecnología. Y el internet, las nuevas generaciones se basa principalmente en el uso de aparatos tecnológicos, los cuales aparte de divertir, informar, comunicar y dar un espacio virtual al usuario, se convierte en la fuente de información primordial.

Una página web es un documento o información electrónica capaz de contener texto, sonido, vídeo, programas, enlaces y muchas otras cosas, adaptada para la World Wide Web y que puede ser accedida mediante un navegador. La importancia que tiene el internet en la sociedad es mucha, ya que brinda infinidad de posibilidades para su uso. En la actualidad existen muchas páginas web dedicados a diferentes temas, muchos de ellas están enfocados a temas que conciernen en el desarrollo de la sociedad. La concientización es un tema muy importante, y gracias a la tecnología, se puede llevar información a casi todas partes. En esta oportunidad se va a desarrollar una página web que servirá de instrumento para todas las personas que quieran hacer ver al mundo las cosas que pasa en su ciudad, en sus barrio, las cosas buenas y malas que ocurren día a día, de esta manera esa información servirá de guía para mejorar nuestra sociedad.

OBJETO Y ASPECTOS PRINCIPALES DEL PROYECTO

El objeto de este proyecto a parte de fomentar el uso de las tecnologías de información es ayudar en la concientización y la participación ciudadana. Con ayuda de un sistema agradable y fácil de manejar para el usuario, brindando las facilidades de una aplicación móvil, y fomentando un ambiente de intercambio de ideas con los comentarios.

Uno de los aspectos más importantes del proyecto es que el sistema muestra la información de acuerdo a la zona geográfica en donde se encuentra el usuario, además utiliza web service para brindar información a aquellos que lo necesiten.

DESARROLLO

Se comenzó con el diseño en papel y lápiz creando las interfaces. Se inició a construir la interfaz de acuerdo al diseño en papel, se utilizó bootstrap para el diseño junto con librerías JQuery. Se diseñó la base de datos en papel y lápiz. Se modeló la base de datos en Erwin y se creó en Mysql. Se llevó a cabo la programación del sitio en lenguaje PHP, junto con la librería Zend Framework, siguiendo el modelo de MVC (Modelo Vista Controlador).

ANALISIS DE REQUERIMIENTOS

Se planea crear una página web, una aplicación móvil.

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES:

- Permitir la inserción de imágenes.
- Que permita editar contenido de la publicación
- Permitir modificar la cuenta de usuario.
- Que permita realizar comentarios de las publicaciones de otros usuarios
- Permitir separar las publicaciones por grupos.

- Permitir mostrar la publicación desde el lugar de donde se subió la información.
- La aplicación móvil permitirá subir la información de forma rápida a la página.

REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES:

- El sistema debe accederse a través de un ambiente WEB.
- Periféricos disponibles para navegación teclado y ratón.
- Dispositivos móviles con sistema operativo Android.
- La página web estará desarrollado en lenguaje php, JavaScript, JQuery.
- La aplicación móvil estará desarrollado en lenguaje java.

CASOS DE USO

Nombre	01- login
Descripción	El usuario se loguea en la pagina
Precondición	
Secuencia principal	1.- El sistema carga la pantalla principal por defecto. 2.-EL sistema carga la interfaz de logueo. 3.-El usuario ingresa su id de usuario. 4.-El usuario ingresa su contraseña. 5.-El sistema valida la información del usuario. 6.-Si los datos son correctos el sistema muestra la pantalla principal de la página y espera alguna acción del usuario. 7.-Si los datos son incorrectos el sistema carga la interfaz de logueo.
Errores/Alternativas	No
Postcondicion	Pantalla principal
Notas	No

Nombre	02- Ingreso a la página web
Descripción	El usuario ingresa a la pagina
Precondición	login
Secuencia principal	1.-el usuario ingresa a la página web. 2.-El sistema carga la interfaz principal. 3.-El sistema muestra la pantalla principal y espera alguna acción del usuario
Errores/Alternativas	No
Postcondicion	No
Notas	No

Nombre	03- ver publicación
Descripción	El usuario mira una publicación
Precondición	Ingreso a la página web
Secuencia principal	1.-el usuario le da clic a una publicación. 2.-El sistema muestra la publicación a detalle.
Errores/Alternativas	No
Postcondicion	No
Notas	No

Nombre	04- Crear publicación.
Descripción	El usuario crea una nueva publicación
Precondición	Ingreso a la página web.
Secuencia principal	1.- El usuario ingresa texto para la nueva publicación. 2.-el usuario selecciona una imagen de su ordenador para la publicación. 3.-El sistema carga la imagen a la página web. 4.-el usuario da la orden de publicar. 5.-el sistema comparte la publicación en la página.
Errores/Alternativas	No
Postcondicion	No
Notas	No

Nombre	05- Realizar comentario
Descripción	El usuario realiza un comentario
Precondición	Ingreso a la página web
Secuencia principal	1.-el usuario ingresa a una publicación 2.-el usuario el sistema carga los comentarios de otros usuarios. 3.-el usuario escribe su comentario 4.-el sistema actualiza la información y comparte el comentario.
Errores/Alternativas	No
Postcondicion	No
Notas	No

Nombre	06- Eliminar comentario
Descripción	El usuario desea eliminar un comentario
Precondición	Realizar comentario
Secuencia principal	1.-el usuario solicita eliminar un comentario. 2.-el sistema comprueba que el comentario corresponde al usuario. 3.-El sistema elimina el comentario. 4.-el sistema espera una nueva acción de usuario
Errores/Alternativas	No
Postcondicion	No
Notas	

Nombre	07-Salir de sesión
Descripción	El usuario desea cerrar sesión
Precondición	Ingreso a la página web
Secuencia principal	1.-el usuario le da clic en cerrar sesión. 3.-El sistema cierra la sesión del usuario. 4.-el sistema carga la pantalla principal por defecto.
Errores/Alternativas	No
Postcondicion	No
Notas	

Modelo Entidad-Relación

