ИМЕНА: Иван Спасов Предмет: Програмиране с JAVA ,част 1.

ДАТА:3.6.2015 GitHub: ivanspasov8

Имейл:ivan\_vratsa99@abv.bg

1. **Условие**

Крави и бикове:

Играе се по следния начин:

Компютъра намисля число,а играча въвежда число свършва, когато играча познае числото.

**2. Въведение**

Програмата е реализирано на eclipse.

**3.Теория**

**Крави и Бикове е програма,която трябва да представя логическото мислене на хората и математическите им знания.Тя е програмира така че трябва да се въвеждат 4-ни числа без да се повтарят цифрите им в избора на числото.**

**4. Използвани технологии**

**В програмата генерираното число се сверяват с числото на компютъра и проверява дали съвпадат.**

**5. Кратко ръководство на потребителя**

Стартирайте програмата и се забавлявайте.

**6. Описание на програмния код**

**Scanner- позволява въвеждането на данни от конзолата**

**Random- генерира случайно число на компютъра**