

MAIMOON

history in your hand



Tujuan

Mengenalkan budaya Kota Medan dan literasi pengetahuan sejarah Istana Maimun dikalangan masyarakat terutama Generasi Alpha.

Metode

Define

Prototype



Empathize

Ideate

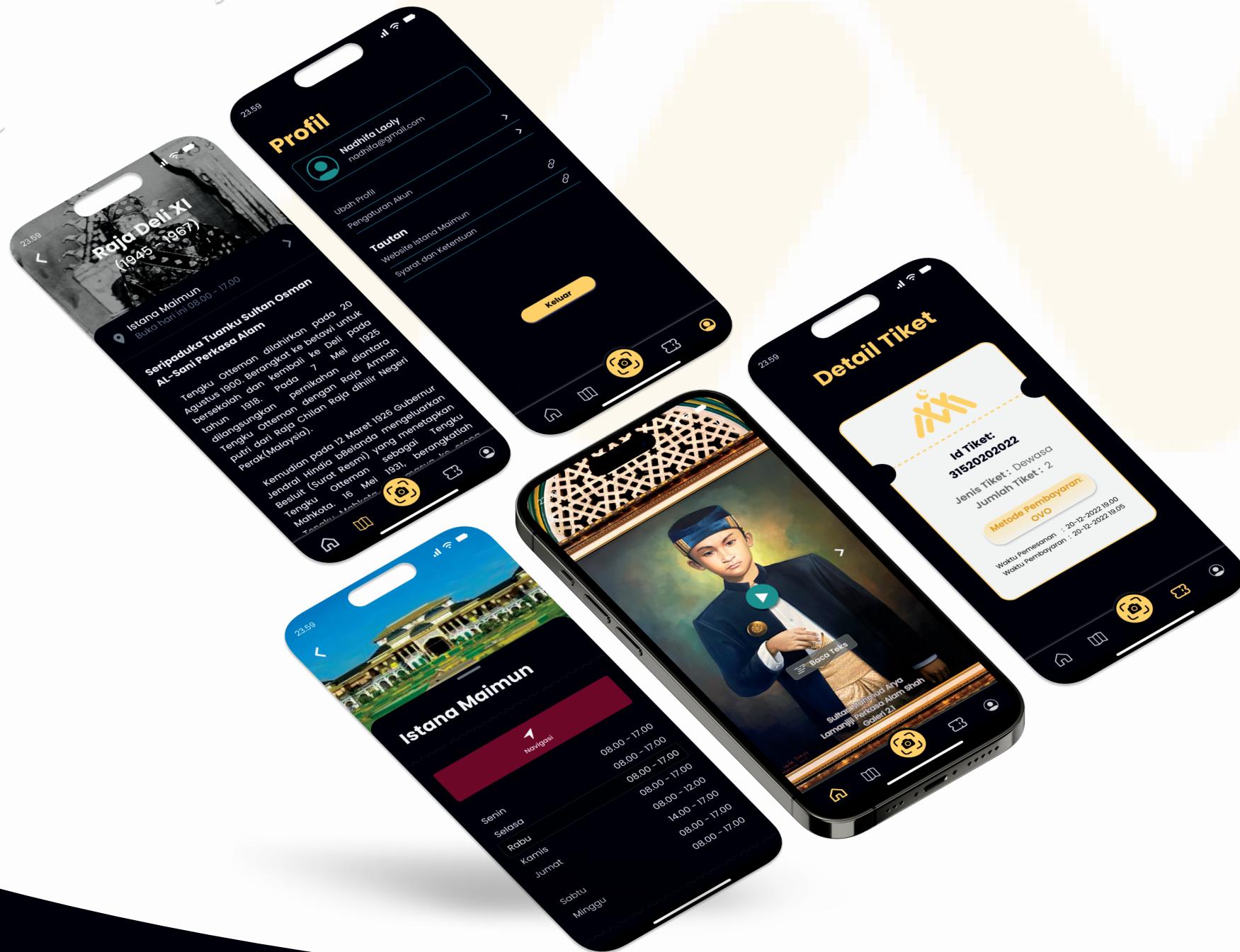
Test

Hasil

Pengujian pengalaman pengguna menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ)

Scale	Mean	Comparisson to benchmark
Daya tarik	2.00	Excellent
Kejelasan	1.40	Above Average
Efisiensi	1.55	Good
Ketepatan	1.75	Excellent
Stimulasi	1.63	Good
Kebaruan	1.60	Good

*aplikasi masuk ke dalam kategori good.



Deskripsi

Aplikasi Maimoon berfokus pada fitur yang dapat menampilkan informasi mengenai Istana Maimun melalui visual dan audio dengan menggunakan teknologi Augmented Reality (AR). Aplikasi tersebut diharapkan dapat menarik para pengunjung dan meningkatkan pengetahuan masyarakat terkait sejarah dan kebudayaan Istana Maimun. Aplikasi ini diharapkan dapat menjadikan Istana Maimoon menjadi ikon Kota Medan yang lebih informatif lagi.

Keunggulan

Menggunakan teknologi Augmented Reality

Pembelian tiket Istana Maimun secara online

Kesimpulan

Aplikasi Maimoon dapat membantu pengguna yang ingin mengunjungi atau mencari informasi mengenai Istana Maimun dengan lebih mudah dan menarik karena informasi dan fitur yang disajikan sangat jelas dan inovatif.



Ivan
Tandella
201402022



Tsabitah
Muflizha
201402070



Dominique
Ametha
201402070



Nayla
Rahmi Nst
201402097



Vanissya
A. Putri
201402103

