



# PERANCANGAN APLIKASI “MAIMOON” TERINTEGRASI AUGMENTED REALITY

**Kelompok 1 Kom A**

---



**Anggota Kelompok :**  
**Ivan Tandella (201402022)**  
**Tsabitah Muflihza (201402070)**  
**Dominique Ametha (201402076)**  
**Nayla Rahmi Nst (201402097)**  
**Vanissy Arbashika Putri (201402103)**



**TIDAK ADANYA  
INFORMASI DETAIL**

**SEJARAH PENINGGALANNYA TIDAK  
TERSAMPAIKAN DENGAN BAIK**

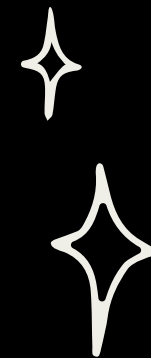
# **MASALAH**

**KURANGNYA KETERTARIKAN UNTUK  
MENGUNJUNGI ISTANA MAIMUN**

**PENYAMPAIAN INFORMASI  
TIDAK MENARIK**



# TUJUAN



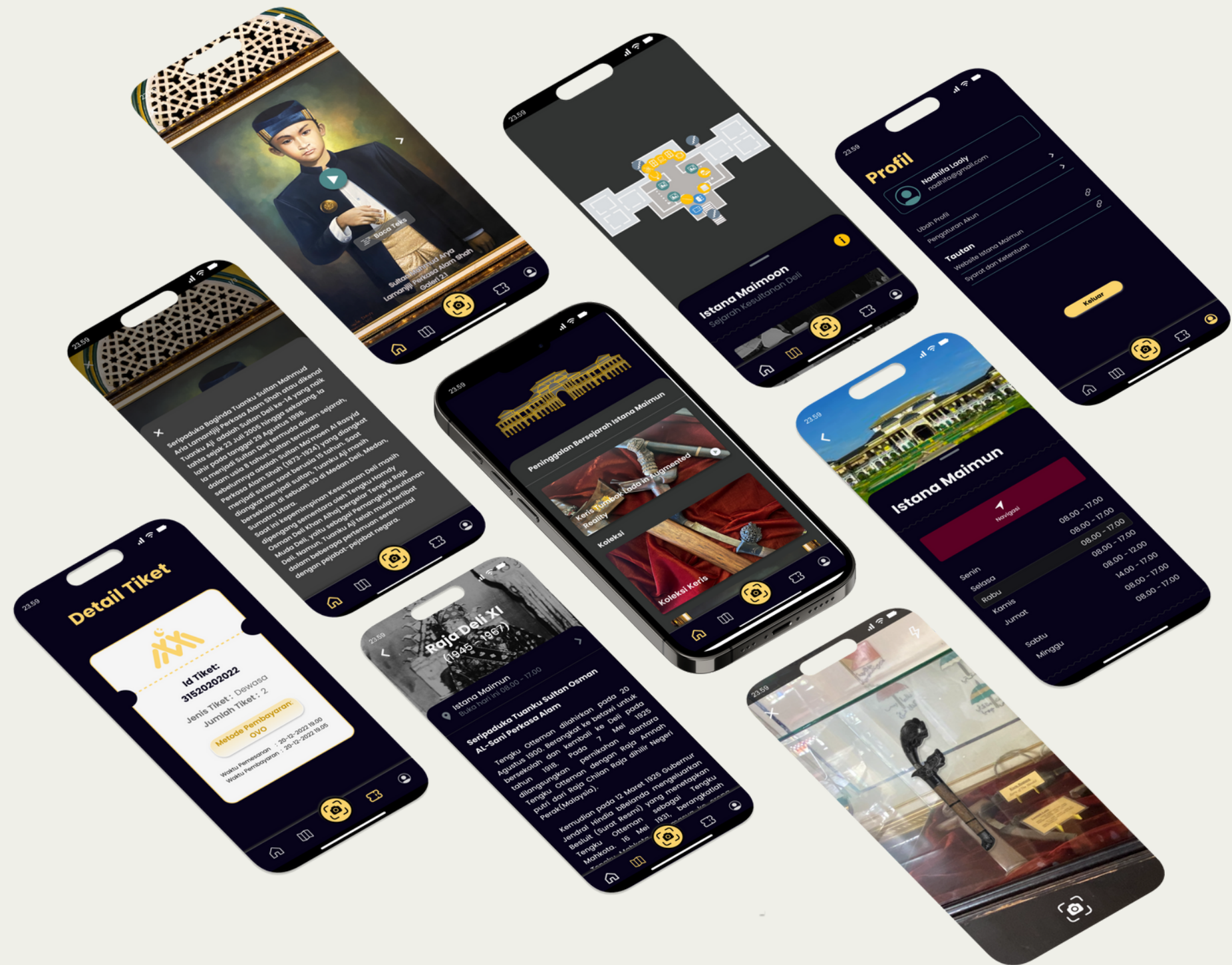
**SEBAGAI PEMBELAJARAN LITERASI PENGETAHUAN SEJARAH DAN BUDAYA KOTA MEDAN**

**MENJADIKAN GENERASI MILENIAL YANG CINTA AKAN SEJARAH DAN BUDAYA**

**UPAYA PENCEGAHAN EROSI BUDAYA DI KALANGAN GENERASI ALPHA UNTUK PENGENALAN  
BUDAYA LOKAL**

**MENARIK PERHATIAN PENGUNJUNG ISTANA MAIMUN DENGAN MEMUNCULKAN FITUR  
SCAN DENGAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY.**

# MAIMOON





# THANK YOU



ANY QUESTION ?

