



# Trabajo Integrador: Escuchify

## Grupo 16

---

### 1. Instalaciones Necesarias

Antes de escribir código, nos aseguramos de tener el entorno de desarrollo listo:

1. **.NET SDK:** escribir `dotnet --version` en tu terminal y ves un número (ej. 8.0.x), estás listo, sino es necesario realizar la instalación.
  2. **Extensiones de VS Code:**
    - **C# Dev Kit:** es la extensión oficial moderna. Instala también automáticamente la extensión base de C#.
    - **SQLite Viewer:** para ver los datos dentro de la base de datos directamente desde VS Code sin instalar programas externos.
- 

### 2. Estructura del Proyecto

Para que el proyecto sea profesional y ordenado, no crearemos todo en una sola carpeta. Usaremos una estructura de **3 proyectos** dentro de una **Solución**:

1. **Shared:** una biblioteca de clases para guardar los Modelos (Cancion, Disco, Artista). ¿Por qué? para que tanto el Frontend como el Backend usen las mismas clases y no tengas que escribirlas dos veces.
2. **Api:** el Backend ([ASP.NET](#) Core WebAPI).
3. **Client:** el Frontend (Blazor WebAssembly).

### Paso a paso para crear la estructura

Abrir una carpeta vacía en VS Code, luego abrir la terminal (`Ctrl + ñ`) y ejecutar estos comandos uno por uno:

```
# 1. Crear la solución vacía  
dotnet new sln -n MusicaApp  
  
# 2. Crear el proyecto Compartido (Modelos)  
dotnet new classlib -o Shared  
  
# 3. Crear el proyecto API (Backend)  
dotnet new webapi -o Api  
  
# 4. Crear el proyecto Blazor (Frontend)  
dotnet new blazorwasm -o Client  
  
# 5. Agregar los proyectos a la solución  
dotnet sln add Shared  
dotnet sln add Api  
dotnet sln add Client  
  
# 6. Referencias (el Cliente y la API deben conocer a Shared)  
dotnet add Api reference Shared  
dotnet add Client reference Shared
```

---

### 3. Definición de Modelos - Base de Datos

Vamos a la carpeta **Shared**. Aquí definirás cómo son tus datos. Crea tres clases: `Artista.cs`, `Disco.cs`, `Cancion.cs`.

---

### 4. Configuración del Backend (API + SQLite)

Ahora trabajaremos en la carpeta **Api**.

#### A. Instalar Entity Framework Core (Para la base de datos)

En la terminal, asegúrarse de estar en la carpeta de la API o usa el flag `--project`:

```
dotnet add Api package Microsoft.EntityFrameworkCore.Sqlite
dotnet add Api package Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools
dotnet add Api package Microsoft.EntityFrameworkCore.Design
```

## B. Crear el DbContext

Dentro de la carpeta **Api**, crear una carpeta **Data** y dentro un archivo **ApplicationContext.cs**:

```
using Microsoft.EntityFrameworkCore;
using Shared;

namespace Api.Data
{
    public class ApplicationContext : DbContext
    {
        public ApplicationContext(DbContextOptions<ApplicationContext> options) : base(options)
        {}

        public DbSet<Artista> Artistas { get; set; }
        public DbSet<Disco> Discos { get; set; }
        public DbSet<Cancion> Canciones { get; set; }
    }
}
```

## C. Conexión en **Program.cs** y **appsettings.json**

1. Abrir **Api/appsettings.json** y agregar la conexión antes de "Logging":

```
"ConnectionStrings": {
    "DefaultConnection": "Data Source=musica.db"
},
```

2. Abrir **Api/Program.cs** y configurar el servicio y **CORS**, es muy importante para que Blazor pueda hablar con la API:

```

using Api.Data;
using Microsoft.EntityFrameworkCore;

var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);

// 1. Configurar SQLite
builder.Services.AddDbContext<ApplicationContext>(options =>
    options.UseSqlite(builder.Configuration.GetConnectionString("DefaultConnection")));

// 2. Configurar CORS (Permitir que Blazor llame a la API)
builder.Services.AddCors(options =>
{
    options.AddPolicy("AllowBlazor", policy =>
        policy.AllowAnyOrigin()
            .AllowAnyMethod()
            .AllowAnyHeader());
});

builder.Services.AddControllers();

var app = builder.Build();

// 3. Activar CORS (antes de Authorization/Controllers)
app.UseCors("AllowBlazor");

app.UseAuthorization();
app.MapControllers();

app.Run();

```

## D. Generar la Base de Datos - Migraciones

En la terminal:

```
# Crear la migración inicial  
dotnet ef migrations add InitialCreate --project Api --startup-project Api  
  
# Aplicar los cambios y crear el archivo .db  
dotnet ef database update --project Api --startup-project Api
```

Esto creará un archivo `musica.db` en la carpeta `Api`.

---

## 5. Creación de Controladores - API

En `Api/Controllers`, crear `ArtistasController.cs`, `DiscosController.cs`, `CancionesController.cs`. Aquí implementaremos el CRUD.

---

## 6. Configuración del Frontend (Blazor)

Ahora continuamos con la carpeta **Client**.

### A. Conectar con la API

Abrir `Client/Program.cs`. Allí encontraremos una línea que configura `HttpClient`. Nos aseguramos de que apunte a la dirección donde corre tu API (en el caso de nuestro proyecto `http://localhost:5235`).

```
// Asegúrarse de cambiar la URL por la que usa tu API al ejecutarse  
builder.Services.AddScoped(sp => new HttpClient { BaseAddress = new Uri("http://localhost:5235") })
```

### B. Instalar librería para Formularios

Para facilitar el envío de JSON, nos aseguramos de tener:

```
dotnet add Client package Microsoft.Extensions.Http
```

## C. Crear una Página CRUD

En `Client/Pages`, creamos `Artistas.razor`, `Discos.razor`, `Canciones.razor`.

---

## Resumen de Ejecución

Para probar todo, necesitamos correr ambos proyectos a la vez.

1. Abrimos una terminal y corremos la API:

```
dotnet run --project Api
```

2. Abrimos otra terminal y corremos Blazor:

```
dotnet run --project Client
```

---

## Preguntas que surgieron durante el desarrollo

### 1. ¿Qué es una API?

**API** (Interfaz de Programación de Aplicaciones) es un intermediario que permite que dos aplicaciones de software se comuniquen entre sí.

- **Analogía:** Es como un **camarero** en un restaurante; tú (el cliente) le pides algo, él lleva la orden a la cocina (el sistema) y te trae la respuesta (la comida), sin que tú necesites saber cómo funciona la cocina.

### 2. ¿Qué es un Framework?

Un **Framework** es un esquema o estructura base de trabajo que proporciona herramientas y código predefinido.

- **Función:** Te evita empezar desde cero. En lugar de fabricar los ladrillos, el framework te da los ladrillos, el cemento y los planos básicos para que tú construyas la casa (la aplicación) más rápido.

### **3. ¿Qué es .NET?**

.NET es una plataforma de desarrollo gratuita y de código abierto creada por **Microsoft**.

- **Uso:** Sirve para construir todo tipo de aplicaciones (Web, Móvil, Escritorio, Juegos, IoT) utilizando lenguajes como C#, F# o Visual Basic. Es el ecosistema donde corren tus programas.

### **4. ¿Qué es Blazor?**

**Blazor** es una tecnología dentro de .NET que permite crear interfaces web interactivas usando **C#** en lugar de JavaScript.

- **Ventaja:** Permite compartir código entre el servidor y el cliente (navegador) y usar un solo lenguaje para todo el desarrollo web.

### **5. ¿Qué es DbContext?**

El **DbContext** es la clase principal de **Entity Framework** (el ORM de .NET).

- **Función:** Actúa como un puente entre tu código C# y la base de datos. Es responsable de abrir la conexión, consultar datos y guardar cambios (insertar, actualizar o borrar registros).

### **6. ¿Qué es CORS?**

**CORS** (Intercambio de Recursos de Origen Cruzado) es una medida de **seguridad del navegador**.

- **Función:** Por defecto, los navegadores bloquean peticiones entre sitios diferentes (ej: tu frontend está en `localhost:3000` y tu API en `localhost:5000`). Configurar CORS permite decirle al navegador: "Es seguro que este sitio A pida datos a este sitio B".
- 
- 

## **Análisis general del proyecto**

Escuchify es una aplicación web Full-Stack desarrollada sobre la plataforma .NET, diseñada

para la gestión de una biblioteca musical con Artistas, Discos y Canciones. El proyecto se destaca por utilizar una arquitectura moderna que separa claramente las responsabilidades entre el cliente (Frontend) y el servidor (Backend), compartiendo lógica de negocios a través de una librería común.

## 1. Arquitectura de solución limpia y profesional

Lo primero que debemos destacar es que no escribimos todo el código en una sola carpeta desordenada. Se adopto una arquitectura de 3 capas dentro de una solución de .NET para mantener el orden y la escalabilidad:

1. **API (Backend):** es el cerebro, maneja la lógica, se conecta a la base de datos y expone los datos mediante endpoints HTTP.
2. **Client (Frontend):** es la cara visible, está hecho con Blazor WebAssembly, lo que permite ejecutar código C# directamente en el navegador del usuario en lugar de JavaScript.
3. **Shared (Biblioteca de Clases):** es el punto de unión, aquí se guardan los modelos de Artistas, Discos, Canciones.

Creando este proyecto Shared evita la duplicación de código. Tanto la API como el Cliente usan exactamente las mismas clases, garantizando que si cambiamos un dato en el servidor, el cliente se actualiza automáticamente.

## 2. Modelo de Datos Relacional - Entity Framework Core

Para la base de datos, utilizamos el enfoque Code-First de Entity Framework Core. Esto significa que, en lugar de diseñar tablas con SQL manualmente, se definió la estructura usando código C#. El proceso fue el siguiente:

1. **Modelado de clases:** primero se crearon las clases Artista, Disco y Cancion en el proyecto Shared. Estas clases representan las tablas y sus propiedades se convierten automáticamente en las columnas.
2. **El contexto de datos:** se realizó la configuración de ApplicationDbContext que hereda de Entity Framework. Esta clase actúa como un intermediario, exponiendo los modelos como colecciones que la aplicación puede consultar y modificar.
3. **Migraciones:** finalmente, se utilizaron comandos de la terminal para que Entity Framework tradujera el código C# a instrucciones SQL reales, generando automáticamente el archivo de base de datos SQLite (musica.db) con todas sus tablas y relaciones listas para usar."

Contamos con un modelo relacional claro:

- Un **Artista** tiene muchos **Discos** (Relación 1 a N).
- Un **Disco** tiene muchas **Canciones** (Relación 1 a N).

Para optimizar el modelo de datos, se utilizaron dos atributos claves:

[JsonIgnore] (Control de serialización): se aplica en las listas de relación para evitar referencias circulares. Esto impide que la aplicación entre en un bucle infinito al convertir los datos a JSON (ej: Artista trae Discos -> Disco trae Artista -> Artista trae Discos...), lo cual bloquearía la API.

[NotMapped] (Propiedades calculadas): se utiliza para campos como CantidadDiscos. Esto permite calcular valores en memoria sin necesidad de guardar y mantener columnas redundantes en la base de datos, manteniéndola más ligera.

### 3. Tecnología de Base de Datos - SQLite

Se utilizó SQLite por ser una base de datos ligera que no requiere instalar un servidor complejo, lo cual es ideal para el desarrollo y la portabilidad del proyecto. Esto se configura fácilmente mediante el ApplicationDbContext y la cadena de conexión en appsettings.json.

### 4. Comunicación Segura - CORS

Un punto técnico fuerte es explicar el CORS (Intercambio de Recursos de Origen Cruzado).

Por seguridad, los navegadores bloquean peticiones entre diferentes "orígenes", la API y el Cliente corren en puertos distintos. Para ello, se configuró una política en el Program.cs de la API para permitir explícitamente que el Frontend consuma los datos del Backend de manera segura.

### 5. Conceptos Aprendidos

1. **Blazor WebAssembly**: permite crear SPAs (Single Page Applications) interactivas usando C#.
2. **API RESTful**: actúa como el intermediario que lleva las peticiones del usuario a la base de datos y devuelve la respuesta.
3. **ORM (Entity Framework)**: te permite trabajar con la base de datos usando objetos de C# en lugar de escribir SQL puro.

