

Национальный исследовательский ядерный университет  
«МИФИ» Институт интеллектуальных кибернетических  
систем

Кафедра №12 «Компьютерные системы и технологии»

## **ОТЧЕТ**

**О выполнении лабораторной работы №5**

**«Работа с массивами структур. Исследование методов сортировки  
массивов»**

**Студент:** Титов Иван Андреевич.

**Преподаватель:** Уваров М.П.

**Группа:** Б23-901

# 1.Подготовительная часть

## Введение

В ходе выполнения лабораторной работы должны быть разработаны:

1. Программа № 1, осуществляющая в диалоговом режиме ввод, сортировку и вывод последовательности данных, которая представляется в виде массива структур.
2. Программа № 2, осуществляющая таймирование сортировки массивов.

Программы № 1 и № 2 должны реализовывать поддержку работы с тремя алгоритмами сортировок: с двумя из состава индивидуального задания и с реализацией алгоритма быстрой сортировки из состава стандартной библиотеки — функцией `qsort()`.

Программа № 1 должна реализовывать следующую функциональность:

1. Ввод массива:
  - (a) из стандартного потока ввода потока («с клавиатуры»);
  - (b) из текстового файла (с возможностью указания имени файла);
  - (c) из бинарного файла (с возможностью указания имени файла).
2. Вывод массива:
  - (a) в стандартный поток вывода («на экран»);
  - (b) в текстовый файл (с возможностью указания имени файла);
  - (c) в бинарный файл (с возможностью указания имени файла).
3. Сортировка массива с возможностью выбора пользователем через диалоговое меню:
  - (a) алгоритма сортировки (одного из трёх);
  - (b) поля структуры, по которому осуществляется сортировка;
  - (c) направления сортировки (по убыванию или по возрастанию).

Программа № 2 должна реализовывать таймирование сортировки с возможностью выбора пользователем через диалоговое меню:

1. алгоритма сортировки (одного из трёх);
2. поля структуры, по которому осуществляется сортировка;
3. направления сортировки (по убыванию или по возрастанию);
4. количества элементов в генерируемых массивах;
5. количества генерируемых массивов.

Примечания:

1. Взаимодействие программ с пользователем должно быть выстроено с помощью иерархического диалогового меню.
2. Программа № 1 должна осуществлять проверку корректности данных, вводимых пользователем, и, в случае ошибок, выдавать соответствующие сообщения, после чего продолжать работу.
3. Программа № 1 должна осуществлять проверку корректности данных, считываемых из файлов. В случае ошибок формата файла — выдавать соответствующие сообщения в стандартный поток вывода ошибок и продолжать работу, считая что ввод не был выполнен успешно. В случае некорректных данных для конкретных записей — выдавать соответствующие сообщения в поток ошибок, после чего продолжать работу, игнорируя данные записи.
4. Для работы с данными, формат которых описан в индивидуальном задании, должен быть разработан собственный составной тип данных — структура.
5. Для работы с данными, структура которых описана в индивидуальном задании, должен быть разработан формат хранения в текстовом файле.

6. Для работы с данными, структура которых описана в индивидуальном задании, должен быть разработан формат хранения в бинарном файле.
7. Работа с текстовыми файлами должна осуществляться при помощи функций стандартной библиотеки `fopen()`, `fclose()`, `fprintf()`, `fscanf()`.
8. Работа с бинарными файлами должна осуществляться при помощи функций стандартной библиотеки `fopen()`, `fclose()`, `fread()`, `fwrite()`.
9. Логически законченные части алгоритма решения задачи должны быть оформлены в виде отдельных функций с параметрами. Использование глобальных переменных не допускается.
10. Исходные коды программы должны быть логичным образом разбиты на несколько файлов.
11. Программа должна корректным образом работать с памятью, для проверки необходимо использовать соответствующие программные средства, например: `valgrind` (при тестировании и отладке программы ее необходимо запускать командой вида `valgrind ./lab5`, а при анализе производительности — `./lab5`).

Отчётность по выполнению лабораторной работы должна включать:

1. Блок-схемы алгоритмов сортировки массива.
2. Исходные коды программ.
3. Тестовые наборы для иллюстрации работы программ.
4. Результаты таймирования, содержащие таблицы, графики зависимости времени выполнения сортировок от количества сортируемых элементов и аргументированные выводы об оценке сложности рассмотренных алгоритмов сортировки и её совпадении с теоретическими ожиданиями.

## Индивидуальное задание

### Структура данных

Автомобиль:

- марка (строка длиной до 16 символов, которая может включать в себя только буквы, дефис и пробелы);
- ФИО владельца (строка произвольной длины);
- пробег (дробное число, соответствующее величине пробега в тыс. км).

### Алгоритмы сортировки

1. Гномья сортировка (Gnome sort).
2. Сортировка выбором (Selection sort).

**Цель:** организовать программу, имеющую необходимый функционал и отвечающую ряду требований

### Функционал:

1. Программа №1:
  - А) Хранение массив структур вида:
    - Марка производителя
    - ФИО владельца
    - Значение пробега
  - Б) Осуществление ввода структуры с клавиатуры
  - В) Осуществление ввода структур из текстового файла

- Г) Осуществление ввода структур из бинарного файла
  - Д) Осуществление вывода структур в терминал
  - Е) Осуществление вывода структур в текстовый файл
  - Ё) Осуществление вывода структур в бинарный файл
  - Ж) Осуществление сортировки массива структур одним из трёх алгоритмов по 1 из 3 параметров, являющихся полями структуры
2. Программа №2:
- А) Создание массива структур со случайными значениями
  - Б) Позволять пользователю выбирать параметры сортировки массива структур: по алгоритму сортировки, по типу сортируемого поля, по направлению сортировки

**Требования:**

1. Логичным образом разбить проект на файлы (заголовочные и с исходным кодом) и функции
2. Не иметь утечек памяти при работе программы (из-за этого, кстати говоря, используется собственная функция `oureadline()` вместо `getline()` для считывания строки `id` с нефиксированной длиной, функция помещена в отдельный файл `sup.c`)
3. Использовать при работе с файлами указанные функции
4. Осуществлять различные проверки корректности вводимых данных при работе программы (в частности, при выборе пунктов меню, при вводе наименования файла, при вводе полей структуры с клавиатуры, при обработке считываемого файла)

## II. Алгоритмическая часть

Состав программы 1:

1. `Printstruct(const Auto *p, int n)` – функция, выводящая в терминал поля заданного массива `p`, `n`-го по счёту в выводе.
2. `Printarr(const Auto *arr, int len)` – функция, вызывающая для каждой структуры `arr+i` из передаваемого массива длиной `len` функцию `Printstruct`.
3. `input()` – функция, осуществляющая ввод полей структуры (`brand`, `id`, `run`) и осуществляющая их проверку на соответствие формату, возвращает структуру
4. `inputtextfile(size_t *k)` – функция, осуществляющая чтение текстового файла (ввод его названия, открытие для чтения и обработка ошибок), считывание полей структур (многих или одной) и обработка ошибок несоответствия их формата. Подаваемая на вход величина `k` отражает количество считанных структур (это необходимо для довыделения памяти для массива структур в основной функции, а также записи считанных структур). Используется функция `fscanf`
5. `inputbinfile(size_t *k)` – функция, осуществляющая чтение файла (ввод его названия, открытие для чтения и обработка ошибок), считывание полей структур (многих или одной) и обработка ошибок несоответствия их формата. Подаваемая на вход величина `k` отражает количество считанных структур (это необходимо для довыделения памяти для массива структур в основной функции, а также записи считанных структур). Используется функция `fread`
6. `outputtextfile (const Auto *arr, int len)` – функция. Количество `len` структур массива структур `Auto` поштучно записывается в файл, чьё название вводится в начале функции. Расширение созданного файла – `.txt`. В файл записываются (по порядку):
  - Длина `id`
  - `id`
  - `brand`
  - `run`В данном случае необходимо сначала считывать длину `id`, чтобы корректно выделить память для `id` при чтении (напомним, что у неё нефиксированная длина).
7. `outputbinfile (const Auto *arr, int len)` – функция. Количество `len` структур массива структур `Auto` поштучно записывается в файл, чьё название вводится в начале функции. Расширение созданного файла – `.bin`. В файл записываются (по порядку):
  - Длина `id`
  - Длина `brand`
  - `id`
  - `brand`
  - `run`В данном случае необходимо сначала считывать длину `id`, чтобы корректно выделить память для `id` при чтении (напомним, что у неё

нефиксированная длина. Длина brand же также необходима, так как в бинарной записи невозможно отследить, когда заканчивается строка (даже фиксированного размера). Без длины brand возникают утечки памяти и ошибки (это говоря о том, почему нельзя использовать значение фиксированной длины).

8. main() – основная функция, осуществляющая инициализацию массива структур, вывод в терминал и выбор пунктов меню по средствам switch-case. Осуществляется подключение функций, перечисленных выше (Printstruct()) вызывается в printarr())

### **Состав программы 2:**

1. Printstruct(const Auto \*p, int n) – функция, выводящая в терминал поля заданного массива p, n-го по счёту в выводе.
2. Printarr(const Auto \*arr, int len) – функция, вызывающая для каждой структуры arr+i из передаваемого массива длиной len функцию Printstruct.
3. createAutos(int nstr, int n) – генерация (псевдо)случайных значений для nstr структур и при длине id в генерируемых структурах n. Поле brand всегда генерируется на 17 символов, являющихся заглавными английскими буквами. Id заполняется также заглавными буквами, а run – числами от 1 до 100000.
4. main() – функция осуществляющая инициализацию массива структур, работу с меню, а также ввод значений n и nstr для генерации массива структур

### **Реализации алгоритмов сортировки:**

1. Гномья сортировка gsort(structs,i,sizeof(Auto),comp\_s\_id)
2. Сортировка выбором csort(structs,i,sizeof(Auto),comp\_s\_id)

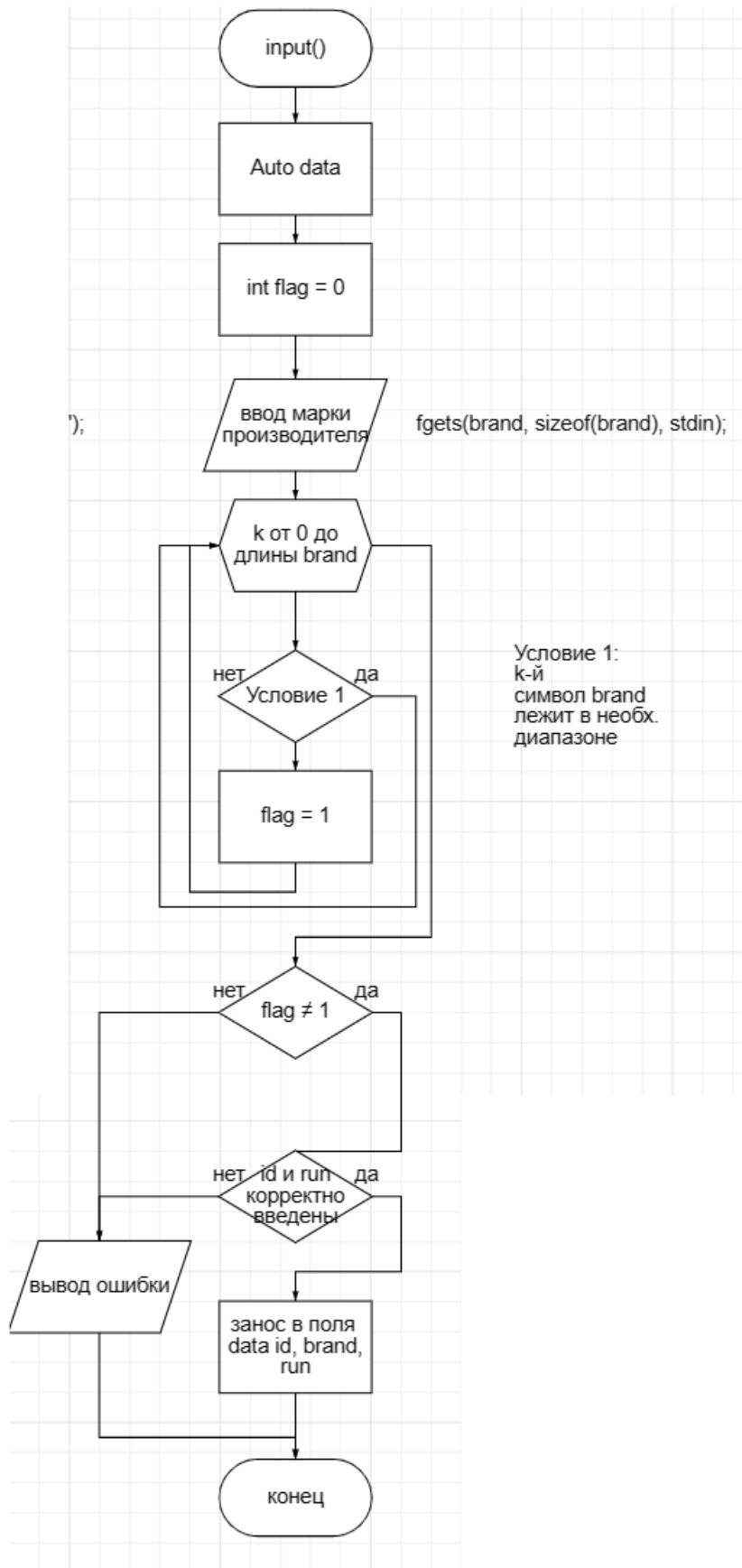
### **Компараторы:**

1. comp\_s\_b – сорт. с начала по полю brand
2. comp\_s\_id – сорт. с начала по полю id
3. comp\_s\_r – сорт. с начала по полю run
4. comp\_e\_b – сорт. с конца по полю brand
5. comp\_e\_id – сорт. с конца по полю id
6. comp\_e\_r – сорт. с конца по полю run

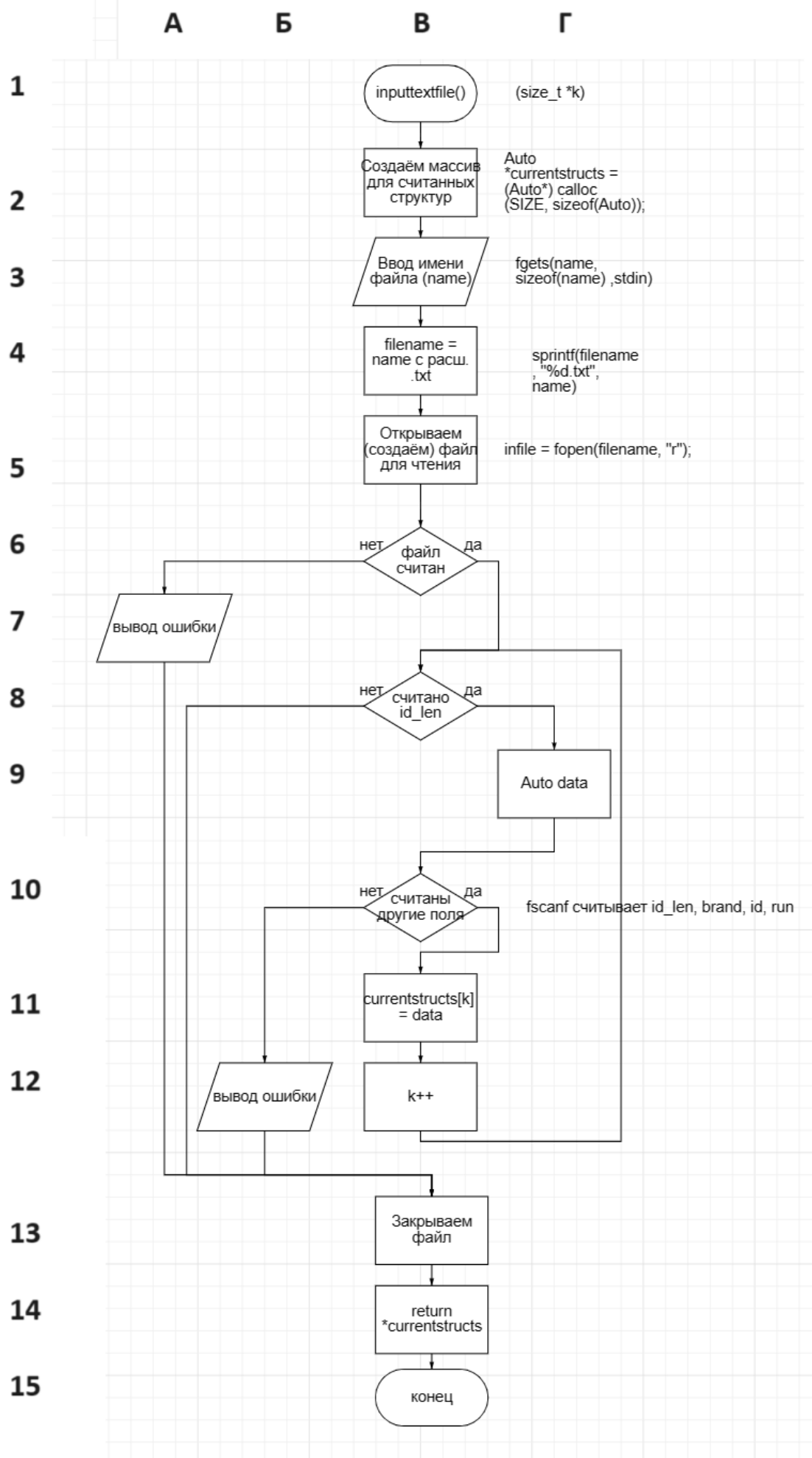
## Блок схемы:

Программа 1:

### 1. Input()



## 2. Inputtextfile()





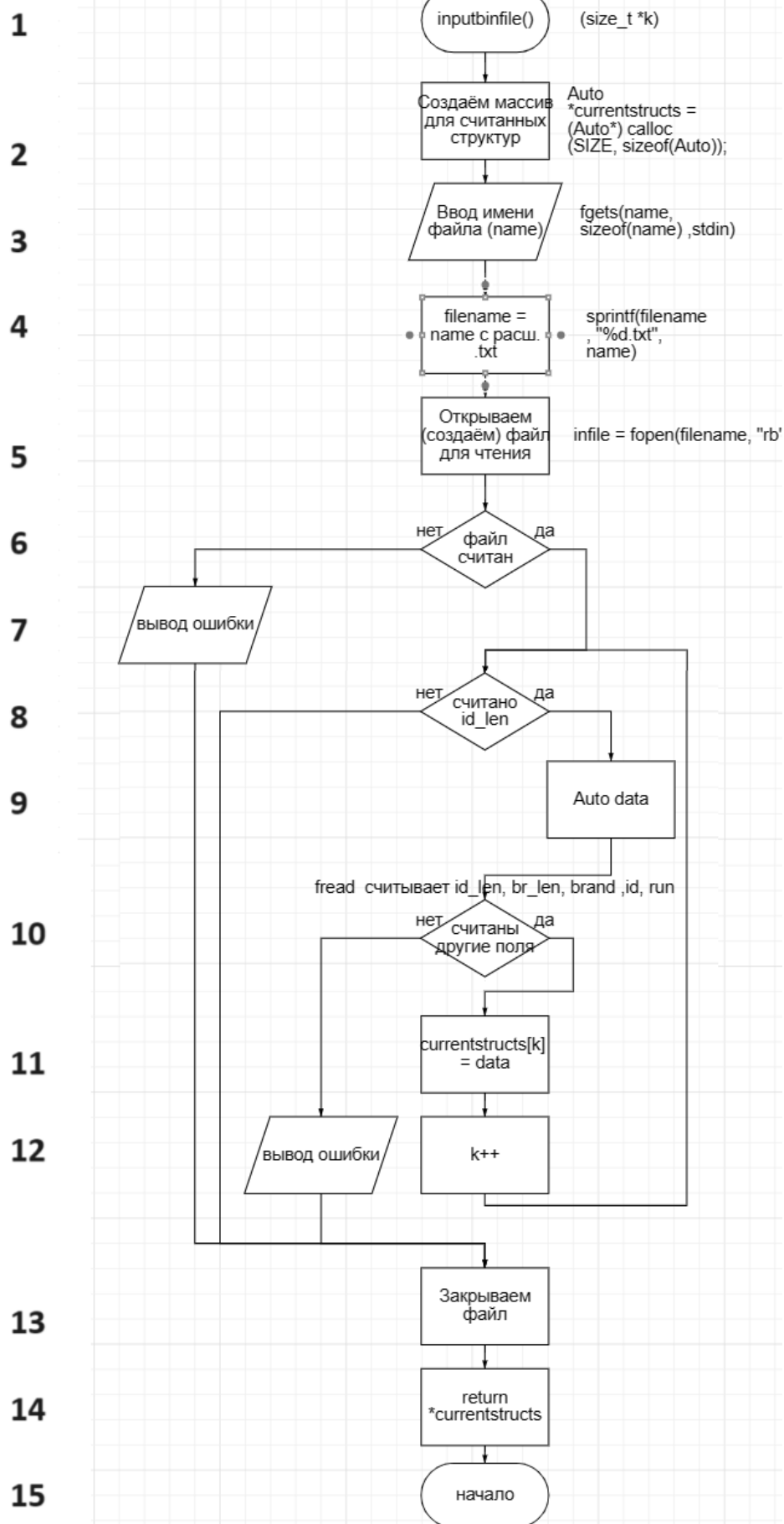
### 3. Inputbinfile()

А

Б

В

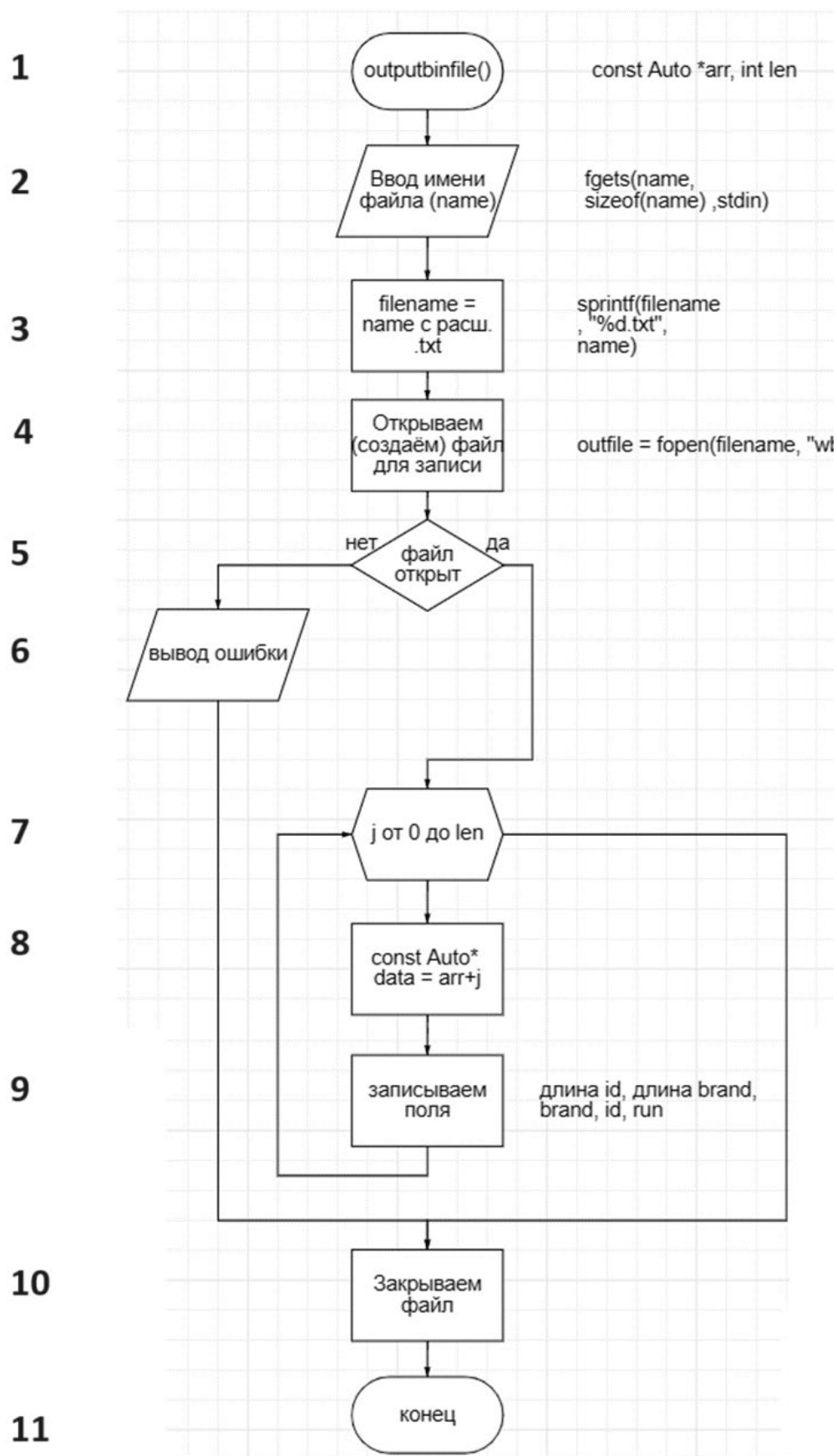
Г



#### 4. Outputbinfile()

**A**

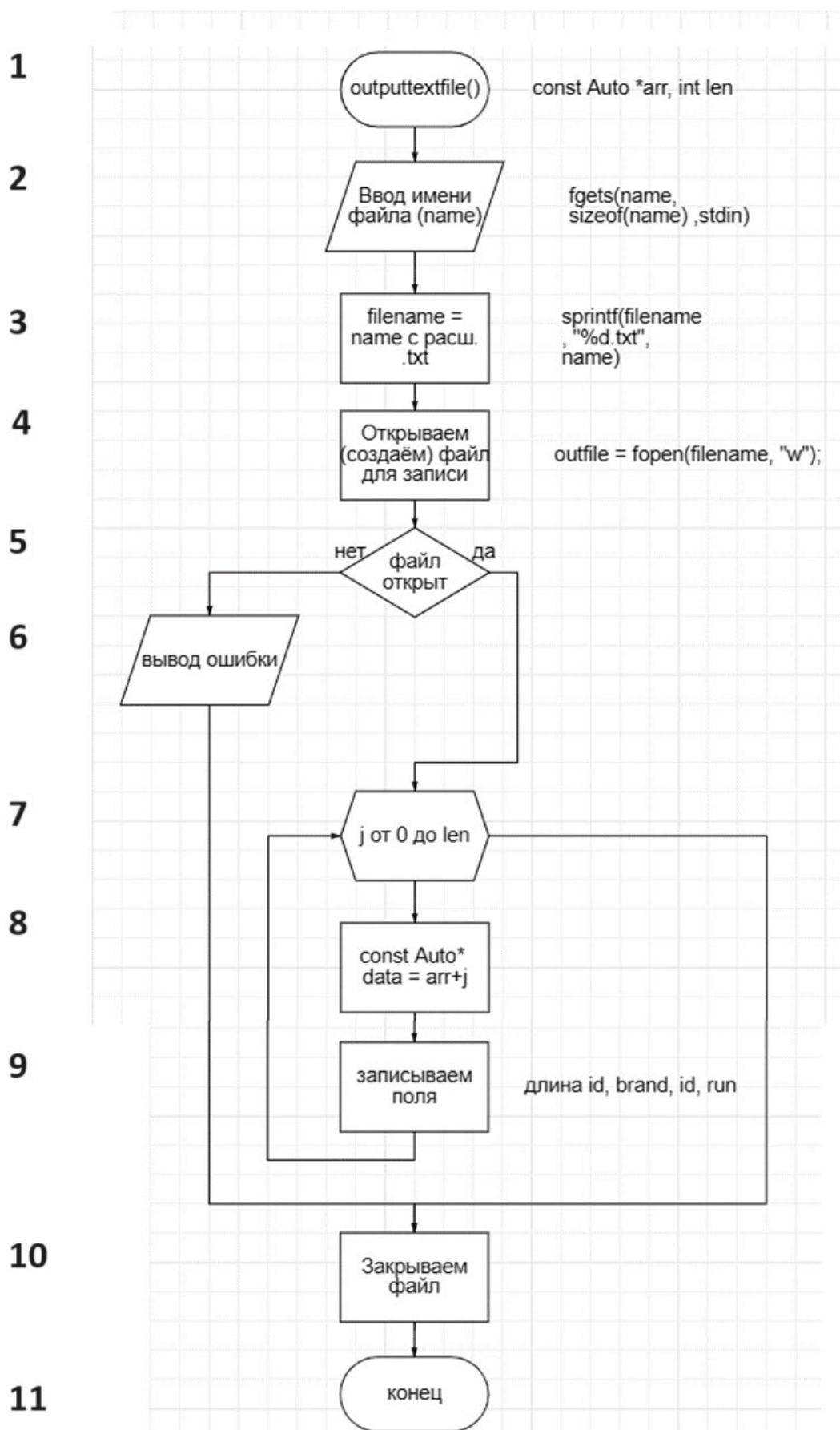
**B**



## 5. Outputtextfile()

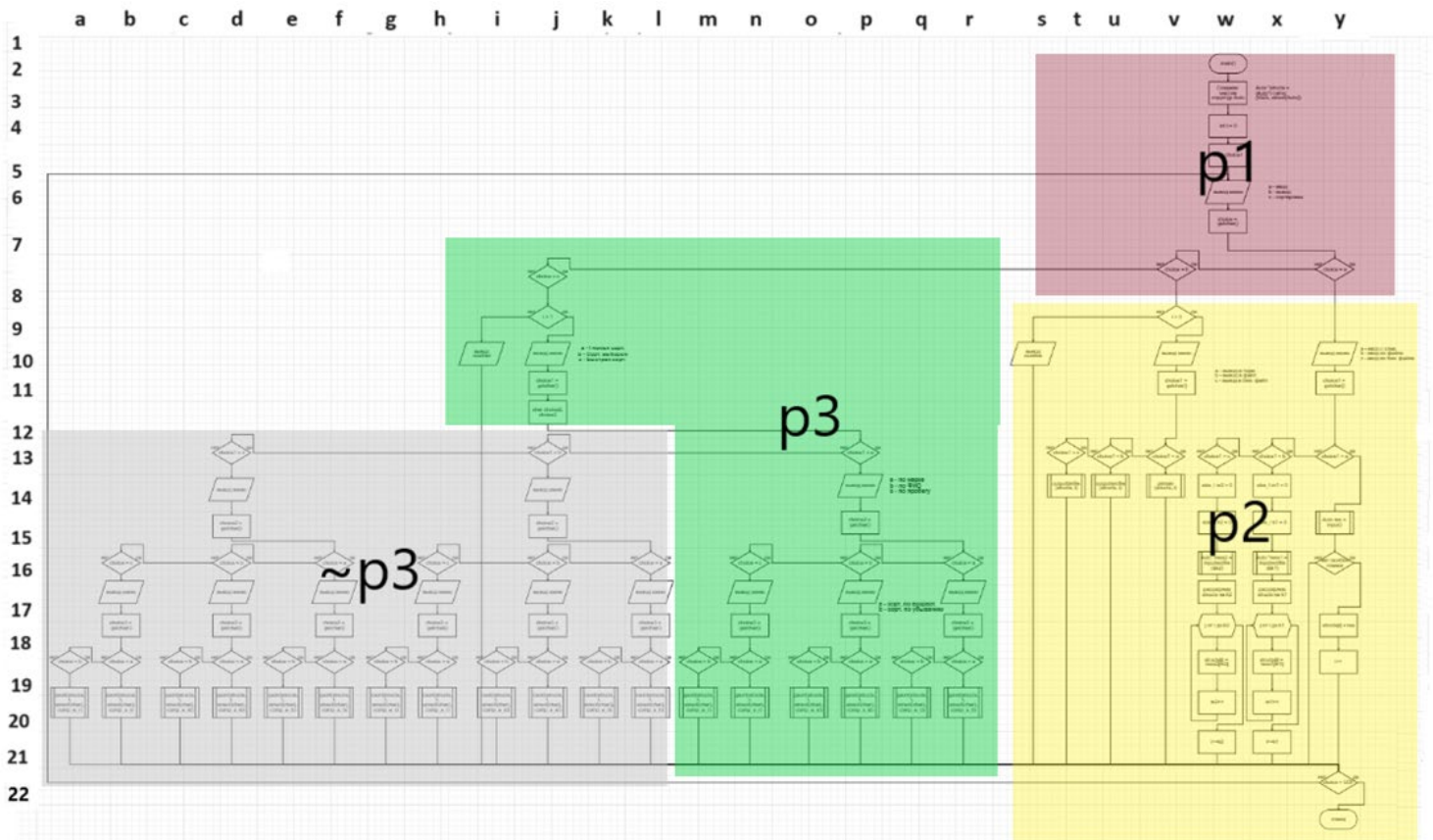
A

B

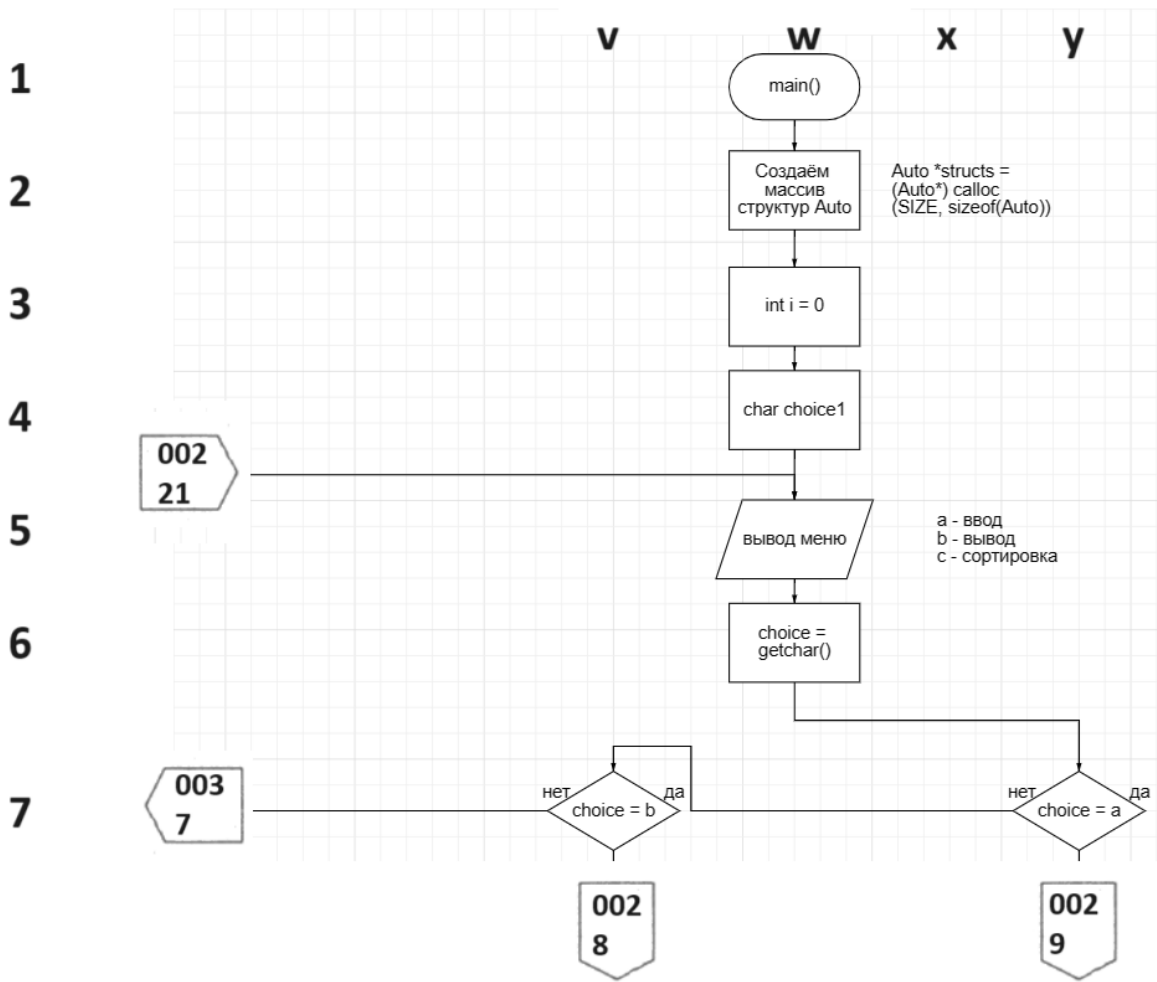


## 6. main():

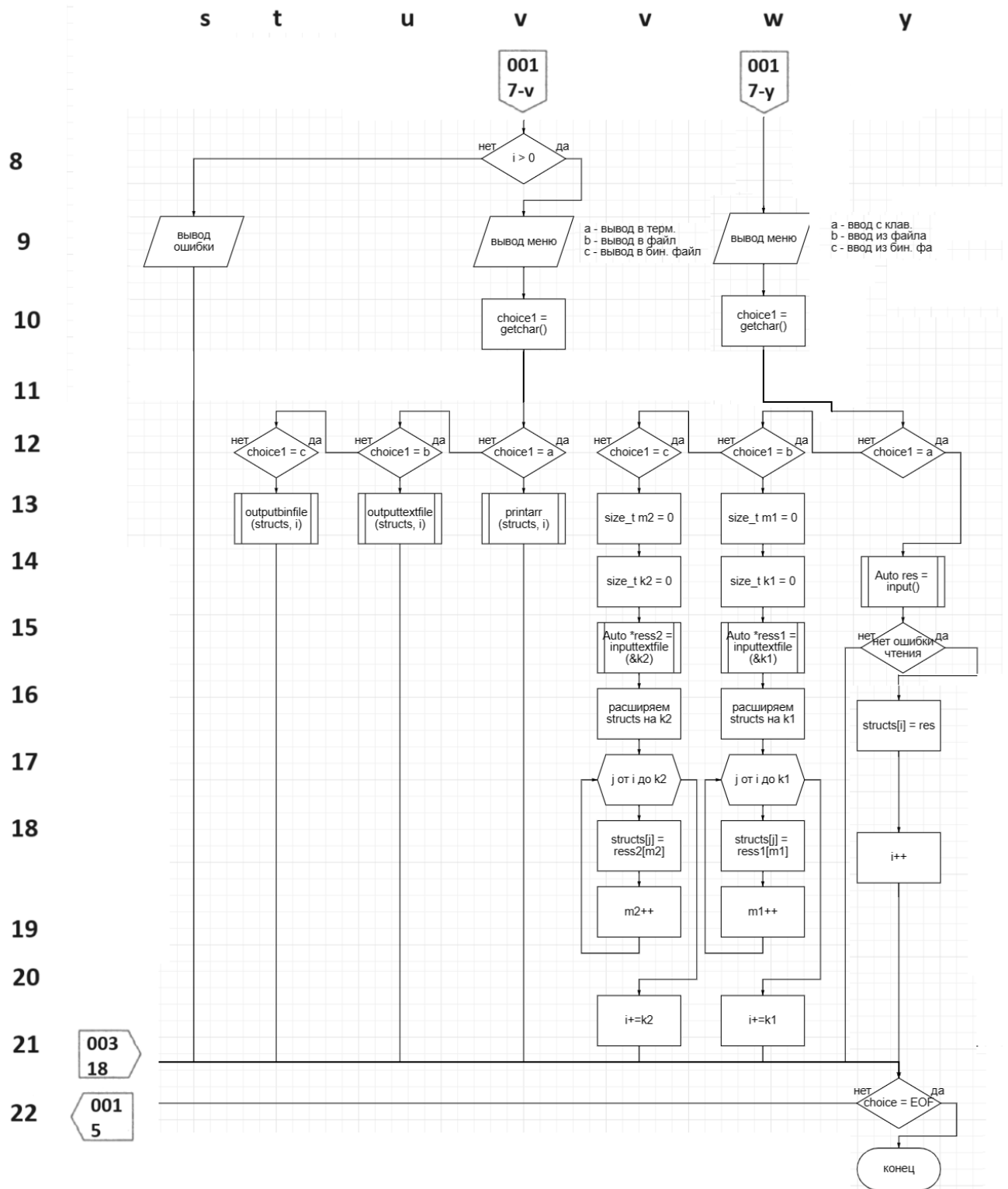
- Общий вид (где p1 – верхняя часть блок-схемы, p2 – ввод и вывод, p3 – выбор и осуществление сортировки, ~p3 – аналогично p3 (в межстр. соединителях обоз. аналогично p4 = 004)



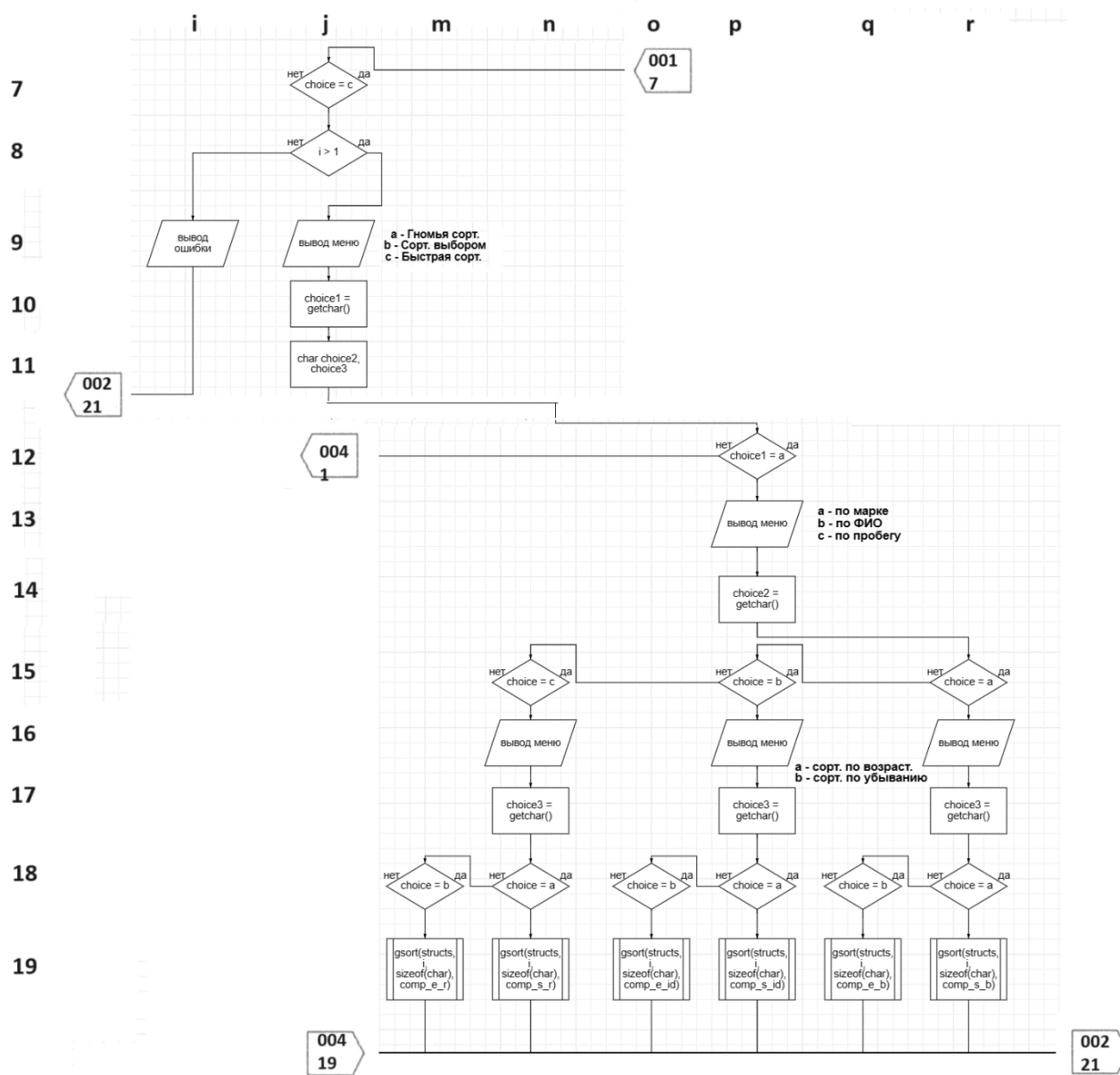
## 2. P1:



### 3. P2:

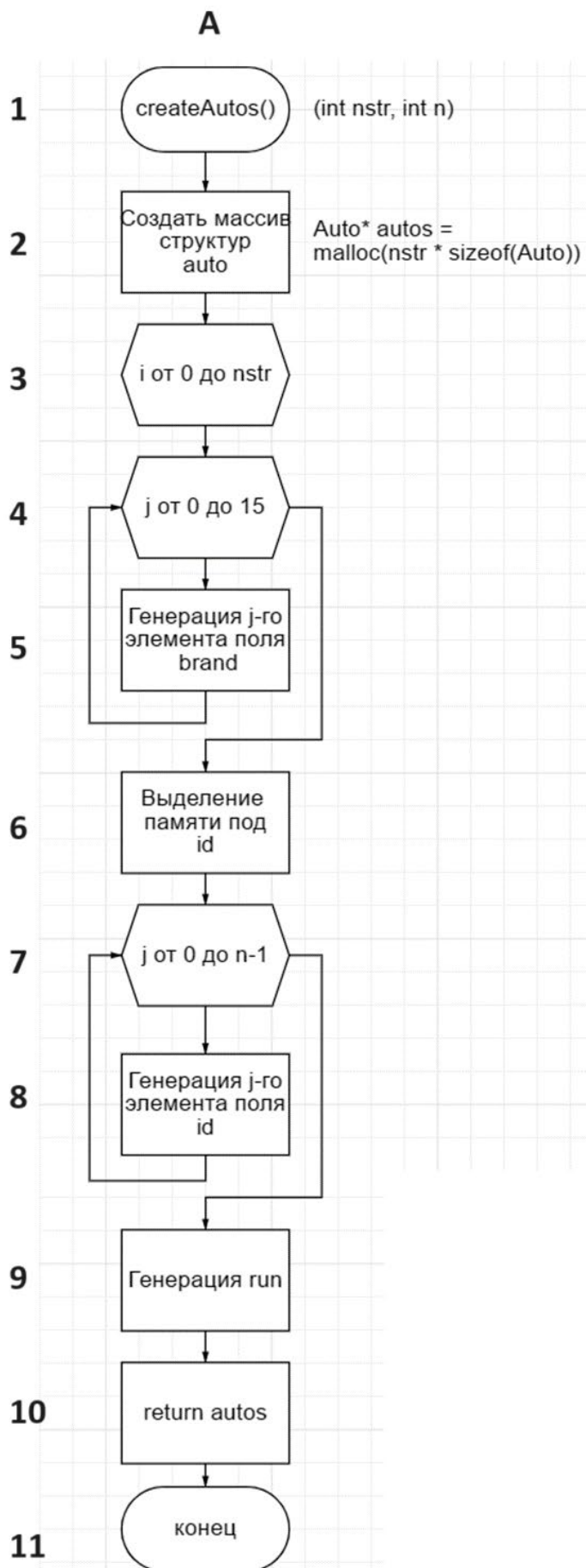


4. P3:



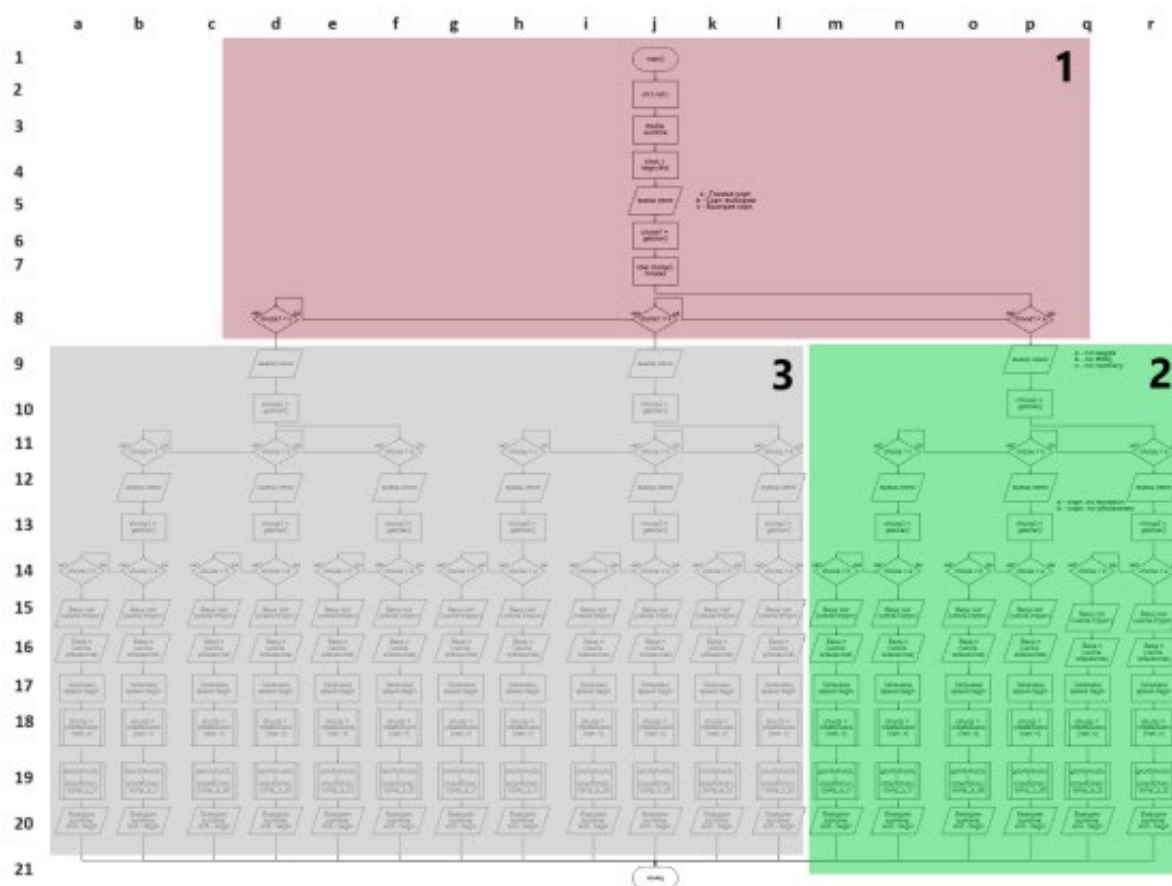
Программа 2:

### 1. createAutos()

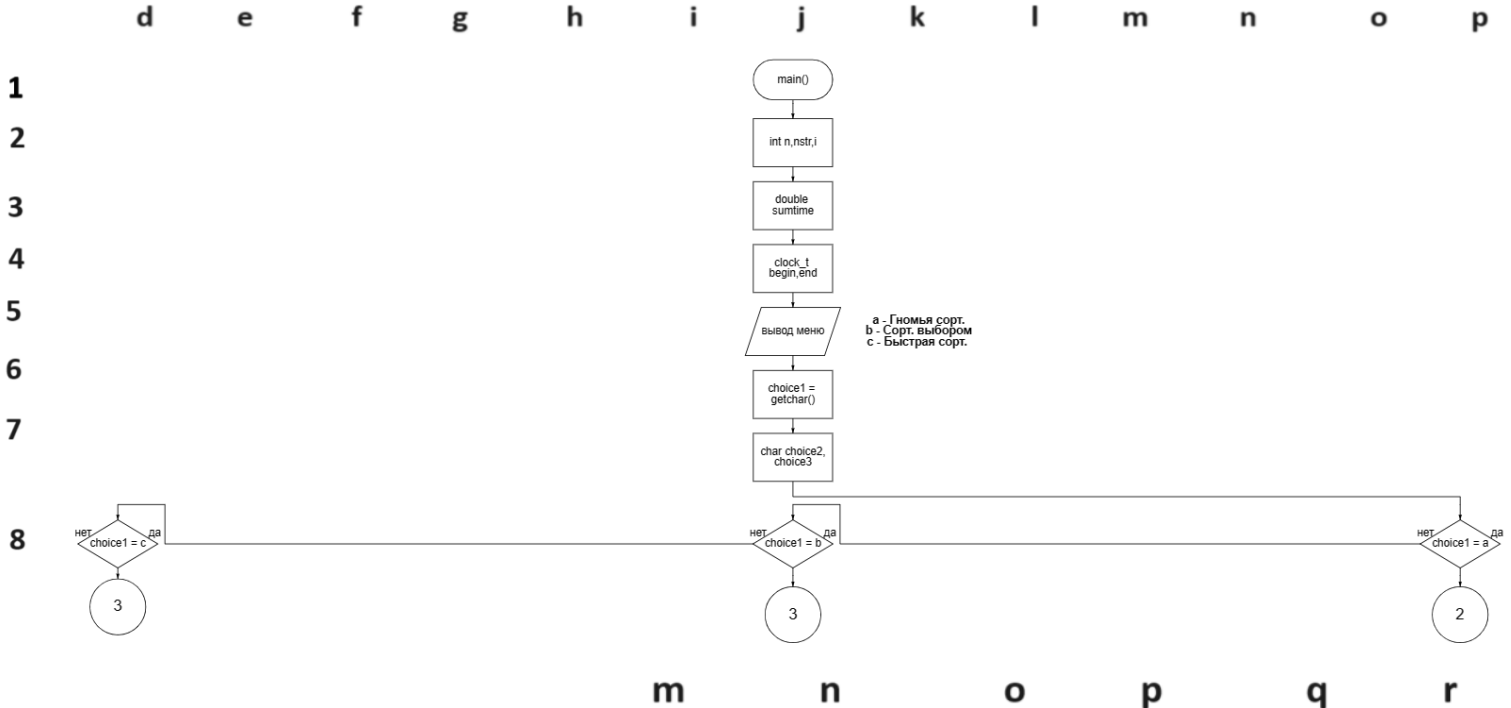


## 2. main()

### 1. Общий вид (цифрами помечены соединители)

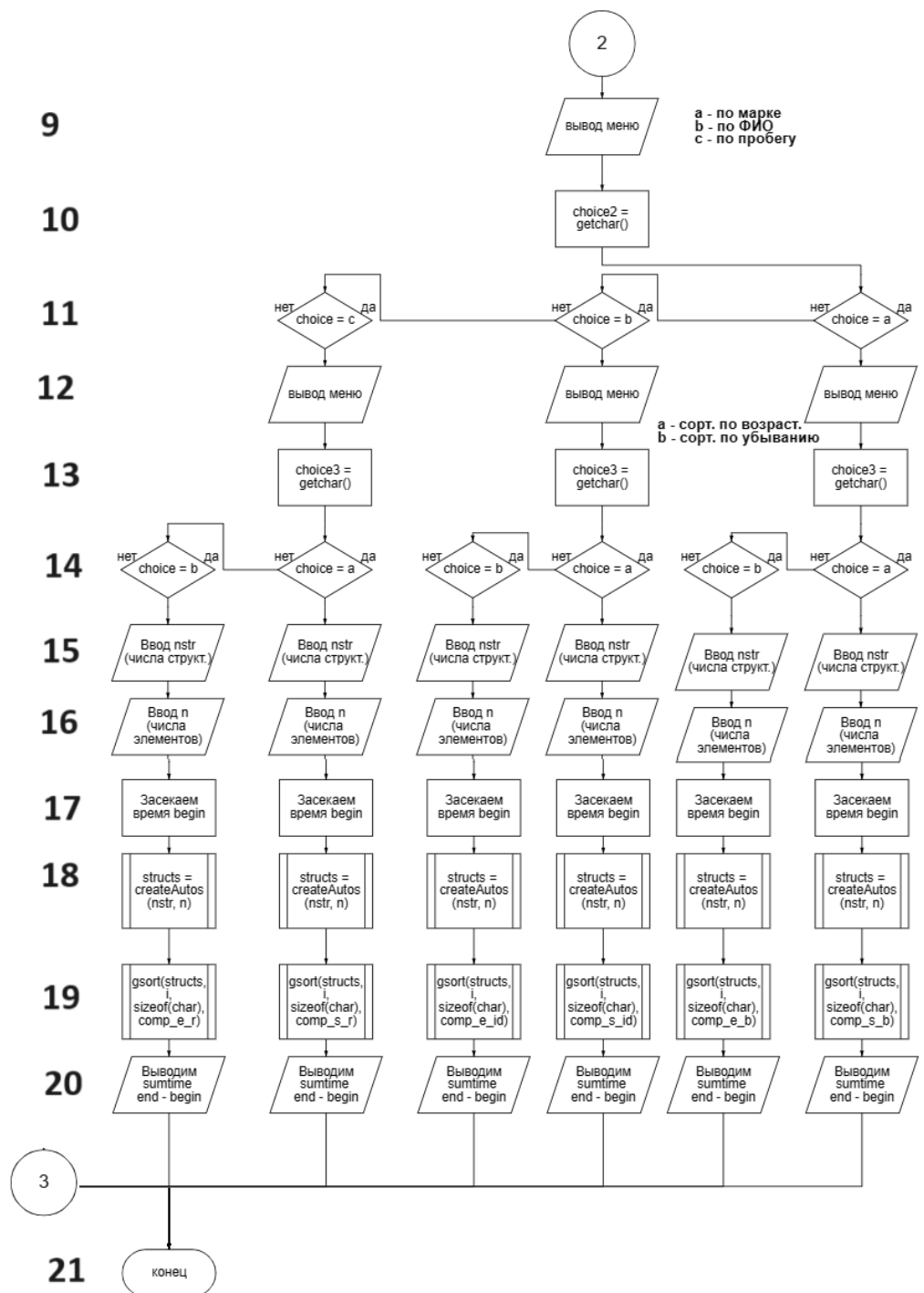






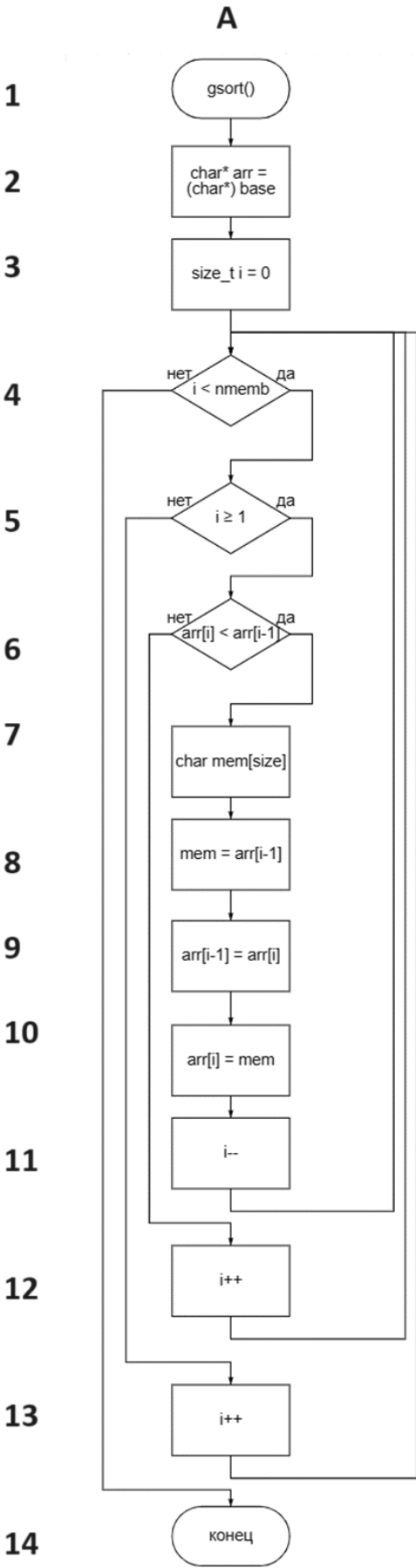
2. верх блок-схемы (1) и блок-схема одного из выборов алгоритма сортировки (2) – в данном случае гномьей

(3) аналогично (2)

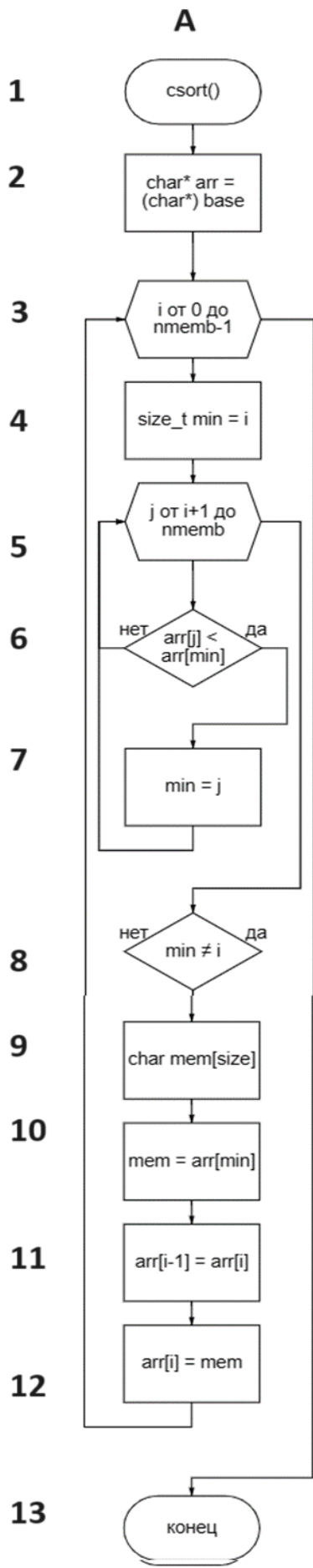


Блок-схемы функций сортировок:

1. Гномья сортировка



2. Сортировка выбором



## III. Код

### 1. Printarr() и printstruct()

```
void printstruct(const Auto *p, int n){
    printf("---\n");
    printf("|%d|\n", n+1);
    printf("---\n");
    printf("Производитель: %s\nВладелец: %s\nПробег: %lf тыс. км.\n", p->brand, p->id,
p->run);
}

void printarr(const Auto *arr, int len){
    for (int i = 0; i < len; i++){
        printstruct(arr+i, i);
    }
}
```

### 2. Input()

```
Auto input(){
    Auto data;
    char brand[17], *id;
    double run;
    int flag = 0;
    printf("Введите марку производителя\n");
    fgets(brand, sizeof(brand), stdin);
    brand[strcspn(brand, "\n")] = 0;
    for (int k = 0; k < strlen(brand); k++){
        if (((brand[k] < 'a' || brand[k] > 'z')) && (brand[k] < 'A' || brand[k] >
'Z') && brand[k] != '-' && brand[k] != ' '){
            flag = 1;
        }
    }
    if (flag == 1){
        printf("Ошибка ввода\n");
        data.id = NULL;
        return data; //обработка ошибки
    }
    printf("Введите ФИО\n");
    id = oureadline(NULL);
    printf("Введите пробег\n");
    if (scanf("%lf", &run) <= 0){
        printf("Ошибка ввода\n");
        free(id);
        data.id = NULL;
        return data; //обработка ошибки
    }
    strncpy(data.brand, brand, sizeof(data.brand));
    data.id = id;
    data.run = run;
    return data;
}
```

### 3. Inputtextfile()

```
Auto* inputtextfile(size_t *k){
    Auto *currentstructs = (Auto*) calloc(SIZE, sizeof(Auto));
    FILE *infile = NULL;
    size_t id_len;
    char name[100], filename[104];
    int flag;
    printf("Введите имя файла\n");
    fgets(name, sizeof(name), stdin);
    name[strcspn(name, "\n")] = 0;
    sprintf(filename, "%s.txt", name);
    infile = fopen(filename, "r");
    if (infile == NULL) {
```

```

        fprintf(stderr, "Ошибка чтения файла\n");
        currentstructs[0].id = NULL;
        return currentstructs;
    }
    while ((flag = fscanf(infile, "%zu", &id_len)) != EOF) {
        if (flag == 1){
            Auto data; int flag1 = 0;
            data.id = calloc(id_len + 1, sizeof(char));
            data.id[id_len] = '\0';
            flag = fscanf(infile, " %[^\\n] %[^\\n] %lf", data.brand, data.id,
&data.run);

            for (int j = 0; j<strlen(data.brand); j++){
                if (((data.brand[j] < 'a' || data.brand[j] >
'z'))&&(data.brand[j] < 'A' || data.brand[j] > 'Z') && data.brand[j] != '-' &&
flag1 = 1;

            }
        }
        if (flag == 3 && flag1 != 1) {
            currentstructs = realloc(currentstructs, sizeof(Auto) *
(SIZE + *k + 1));

            currentstructs[*k] = data;
            (*k)++;
        }
        else {
            free(data.id);
            fprintf(stderr, "Ошибка чтения %zu-й записи файла %s\n",
*k+1, filename);

            break;
        }
    }
    else{
        fprintf(stderr, "Ошибка чтения %zu-й записи файла %s\n", *k+1,
filename);

        break;
    }
}
fclose(infile);
return currentstructs;
}

```

#### 4. Inputbinfile()

```

Auto* inputbinfile(size_t *k){
    Auto *currentstructs = (Auto*) calloc(SIZE, sizeof(Auto));
    FILE *infile = NULL;
    size_t id_len;
    char name[100], filename[104];
    int flag2;
    printf("Введите имя файла\n");
    size_t br_len;
    fgets(name, sizeof(name), stdin);
    name[strcspn(name, "\\n")] = 0;
    sprintf(filename, "%s.bin", name);
    infile = fopen(filename, "rb");
    if (infile == NULL) {
        printf("Ошибка чтения файла. Убедитесь, что он существует и имеет
необходимое расширение\n");
        currentstructs[0].id = NULL;
        return currentstructs;
    }
    while ((flag2 = fread(&id_len, sizeof(size_t), 1, infile)) != 0) {
        if (flag2 == 1){
            Auto data; int flag1 = 0;
            data.id = calloc(id_len + 1, sizeof(char));
            data.id[id_len] = '\0';

```

```

        if (fread(&br_len, sizeof(size_t), 1, infile) >= 1 &&
fread(data.brand, sizeof(char), br_len, infile) >= 1 && fread(data.id, sizeof(c>
data.brand[br_len] = '\0';

        for (int j = 0; j < strlen(data.brand); j++){
            if (((data.brand[j] < 'a' || data.brand[j] >
'z')) && (data.brand[j] < 'A' || data.brand[j] > 'Z')) && data.brand[j] !=>
flag1 = 1;
        }
    }
    if (flag1 == 1){
        free(data.id);
        fprintf(stderr, "Ошибка чтения %zu-й записи
файла %s\n", *k+1, filename);

        break;
    }
    currentstructs = realloc(currentstructs, sizeof(Auto) *
(*k + SIZE + 1));

    data.brand[br_len] = '\0';
    currentstructs[*k] = data;
    (*k)++;
}
else {
    free(data.id);
    fprintf(stderr, "Ошибка чтения %zu-й записи файла %s\n",
*k+1, filename);

    break;
}
}
else{
    fprintf(stderr, "Ошибка чтения %zu-й записи файла %s\n", *k+1,
filename);

    break;
}
}
}
fclose(infile);
return currentstructs;
}

```

## 5. Outputtextfile()

```

void outputtextfile (const Auto *arr, int len){
    FILE *outfile = NULL;
    char name[100], filename[104];
    printf("Введите имя файла\n");
    fgets(name, sizeof(name), stdin);
    name[strcspn(name, "\n")] = 0;
    sprintf(filename, "%s.txt", name);
    outfile = fopen(filename, "w");
    if(outfile == NULL) {
        fprintf(stderr, "Ошибка открытия файла\n");
    }
    for (int j = 0; j < len; j++){
        const Auto* data = arr+j;
        fprintf(outfile, "%zu\n", strlen(data->id));
        fprintf(outfile, "%s\n", data->brand);
        fprintf(outfile, "%s\n", data->id);
        fprintf(outfile, "%lf\n", data->run);
        fprintf(outfile, "\n");
    }
    fclose(outfile);
}

```

## 6. Outputbinfile()

```

void outputbinfile (const Auto *arr, int len){
    FILE *outfile = NULL;
    char name[100], filename[104];
    printf("Введите имя файла\n");
}

```

```

fgets(name, sizeof(name), stdin);
name[strcspn(name, "\n")] = 0;
sprintf(filename, "%s.bin", name);
outfile = fopen(filename, "wb");
if (outfile == NULL) {
    printf("Ошибка открытия файла\n");
}
for (int j = 0; j < len; j++) {
    const Auto* data = arr+j;
    size_t id_len = strlen(data->id);
    size_t br_len = strlen(data->brand);
    fwrite(&id_len, sizeof(size_t), 1, outfile);
    fwrite(data->id, sizeof(char), id_len, outfile);
    fwrite(&br_len, sizeof(size_t), 1, outfile);
    fwrite(data->brand, sizeof(char), br_len, outfile);
    fwrite(&data->run, sizeof(double), 1, outfile);
}
fclose(outfile);
}

```

## 7. Main()

```

void main() {
    Auto *structs = (Auto*) calloc(SIZE, sizeof(Auto));
    int i = 0;
    char choice;
    do {
        char choice1;
        printf("a) - ввод записи\nb) - вывод записей\nc) - сортировка структур\n");
        choice = getchar();
        scanf("%*c");
        switch(choice) {
            case 'a':
                FILE *infile = NULL;
                printf("a) - ввод с клавиатуры\nb) - ввод из файла\nc) - ввод из бин. файла\nd) - возврат в
главное меню\n");

                choice1 = getchar();
                scanf("%*c");
                switch(choice1) {
                    case 'a':
                        Auto res = input();
                        if (res.id != NULL) {
                            structs[i] = res; i++;
                        }
                        printf("Запись взята на хранение\n");
                        scanf("%*c");
                        structs = realloc(structs, sizeof(Auto) * (SIZE + i));
                        break;
                    case 'b':
                        size_t m1 = 0;
                        size_t k1 = 0;
                        Auto *ress1 = inputtextfile(&k1);
                        structs = realloc(structs, sizeof(Auto) * (i + k1 + SIZE));
                        if (ress1[0].id != NULL) {
                            for (size_t j = i; j <= k1; j++) {
                                structs[j] = ress1[m1];
                                m1++;
                            }
                        }
                        free(ress1);
                        printf("Из файла извлечено %zu записей\n", k1);
                        i += k1;
                        break;
                    case 'c':
                        size_t m2 = 0;
                        size_t k2 = 0;
                        Auto *ress2 = inputbinfile(&k2);
                        structs = realloc(structs, sizeof(Auto) * (i + k2 + SIZE));
                        if (ress2[0].id != NULL) {
                            for (int j = i; j <= k2; j++) {
                                structs[j] = ress2[m2];
                                m2++;
                            }
                        }
                        free(ress2);
                        printf("Из бинарного файла извлечено %zu записей\n", k2);
                        i += k2;
                        break;
                    case 'd':
                        printf("Осуществлён выход в главное меню\n");
                        break;
                    default: printf("Ошибка ввода\n"); break;
                }
            }
        }
    } while (choice != 'd');
}

```

```

case 'b':
    if (i < 1){
        printf("Нет ни одной записи для вывода\n");
        break;
    }
    FILE *outfile = NULL;
    printf("a) - вывод в терминал\nb) - вывод в файл\nc) - вывод в бин. файл\nd) - возврат в
главное меню\n");

    choice1 = getchar();
    scanf("%s^[^\\n]");
    scanf("%s*c");
    switch(choice1){
        case 'a':
            printf("Следующие записи находятся на хранении:\n");
            printarr(structs, i);
            break;
        case 'b':
            outputtextfile(structs, i);
            break;
        case 'c':
            outputbinfile(structs, i);
            break;
        case 'd':
            printf("Осуществлён выход в главное меню\n");
            break;
        default: fprintf(stderr, "Ошибка ввода\n"); break;
    }
    break;
case 'c':
    if (i <= 1){
        printf("Недостаточно записей для сортировки\n");
        break;
    }
    char choice2, choice3;
    printf("a) - гномья сортировка\nb) - сортировка выбором\nc) - быстрая сортировка\n");
    choice1 = getchar();
    scanf("%s^[^\\n]");
    scanf("%s*c");
    switch (choice1){
        case 'a':
            printf("a) - сорт. по марке\nb) - сорт. по ФИО\nc) - сорт. по пробегу\n");
            choice2 = getchar();
            scanf("%s^[^\\n]");
            scanf("%s*c");
            switch (choice2){
                case 'a':
                    printf("a) - сорт. с начала\nb) - сорт. с конца\n");
                    choice3 = getchar();
                    scanf("%s^[^\\n]");
                    scanf("%s*c");
                    switch (choice3){
                        case 'a':
                            gsort(structs, i, sizeof(Auto), comp_s_b);
                            break;
                        case 'b':
                            gsort(structs, i, sizeof(Auto), comp_e_b);
                            break;
                        default: printf("Ошибка ввода\n"); break;
                    }
                    break;
                case 'b':
                    printf("a) - сорт. с начала\nb) - сорт. с конца\n");
                    choice3 = getchar();
                    scanf("%s^[^\\n]");
                    scanf("%s*c");
                    switch (choice3){
                        case 'a':
                            gsort(structs, i, sizeof(Auto), comp_s_id);
                            break;
                        case 'b':
                            gsort(structs, i, sizeof(Auto), comp_e_id);
                            break;
                        default: printf("Ошибка ввода\n"); break;
                    }
                    break;
                case 'c':
                    printf("a) - сорт. с начала\nb) - сорт. с конца\n");
                    choice3 = getchar();
                    scanf("%s^[^\\n]");
                    scanf("%s*c");
                    switch (choice3){
                        case 'a':
                            gsort(structs, i, sizeof(Auto), comp_s_r);
                            break;
                        case 'b':
                            gsort(structs, i, sizeof(Auto), comp_e_r);
                            break;
                        default: printf("Ошибка ввода\n"); break;
                    }
                    break;
                default: printf("Ошибка ввода\n"); break;
            }
            break;
        case 'b':
            printf("a) - сорт. по марке\nb) - сорт. по ФИО\nc) - сорт. по пробегу\n");

```

```

choice2 = getchar();
scanf("%s^[^\\n]");
scanf("%*c");
switch (choice2){
    case 'a':
        printf("a) - сорт. с начала\\nb) - сорт. с конца\\n");
        choice3 = getchar();
        scanf("%s^[^\\n]");
        scanf("%*c");
        switch (choice3){
            case 'a':
                csort(structs,i,sizeof(Auto),comp_s_b);
                break;
            case 'b':
                csort(structs,i,sizeof(Auto),comp_e_b);
                break;
            default: printf("Ошибка ввода\\n"); break;
        }
        break;
    case 'b':
        printf("a) - сорт. с начала\\nb) - сорт. с конца\\n");
        choice3 = getchar();
        scanf("%s^[^\\n]");
        scanf("%*c");
        switch (choice3){
            case 'a':
                csort(structs,i,sizeof(Auto),comp_s_id);
                break;
            case 'b':
                csort(structs,i,sizeof(Auto),comp_e_id);
                break;
            default: printf("Ошибка ввода\\n"); break;
        }
        break;
    case 'c':
        printf("a) - сорт. с начала\\nb) - сорт. с конца\\n");
        choice3 = getchar();
        scanf("%s^[^\\n]");
        scanf("%*c");
        switch (choice3){
            case 'a':
                csort(structs,i,sizeof(Auto),comp_s_r);
                break;
            case 'b':
                csort(structs,i,sizeof(Auto),comp_e_r);
                break;
            default: printf("Ошибка ввода\\n"); break;
        }
        break;
    default: printf("Ошибка ввода\\n"); break;
}
break;
case 'c':
    printf("a) - сорт. по марке\\nb) - сорт. по ФИО\\nc) - сорт. по пробегу\\n");
    choice2 = getchar();
    scanf("%s^[^\\n]");
    scanf("%*c");
    switch (choice2){
        case 'a':
            printf("a) - сорт. с начала\\nb) - сорт. с конца\\n");
            choice3 = getchar();
            scanf("%s^[^\\n]");
            scanf("%*c");
            switch (choice3){
                case 'a':
                    qsort(structs,i,sizeof(Auto),comp_s_b);
                    break;
                case 'b':
                    qsort(structs,i,sizeof(Auto),comp_e_b);
                    break;
                default: printf("Ошибка ввода\\n"); break;
            }
            break;
        case 'b':
            printf("a) - сорт. с начала\\nb) - сорт. с конца\\n");
            choice3 = getchar();
            scanf("%s^[^\\n]");
            scanf("%*c");
            switch (choice3){
                case 'a':
                    qsort(structs,i,sizeof(Auto),comp_s_id);
                    break;
                case 'b':
                    qsort(structs,i,sizeof(Auto),comp_e_id);
                    break;
                default: printf("Ошибка ввода\\n"); break;
            }
            break;
        case 'c':
            printf("a) - сорт. с начала\\nb) - сорт. с конца\\n");
            choice3 = getchar();
            scanf("%s^[^\\n]");
            scanf("%*c");
            switch (choice3){
                case 'a':

```



```

        qsort(structs,i,sizeof(Auto),comp_s_r);
        break;
    case 'b':
        qsort(structs,i,sizeof(Auto),comp_e_r);
        break;
    default: printf("Ошибка ввода\n"); break;
}
break;
default: printf("Ошибка ввода\n"); break;
}
break;
case 'd':
    printf("Осуществлѐн выход в главное меню\n");
    break;
default:
    fprintf(stderr,"Ошибка ввода\n"); break;
}
break;
case EOF: printf("Завершение работы\n"); break;
default: printf("Ошибка выбора\n"); break;
}
} while(choice != EOF);
for (int j = 0; j<=i; j++){
    free(structs[j].id);
}
free(structs);
}

```

## 8. createAutos()

```

Auto* createAutos(int nstr, int n) {
    srand(time(NULL));
    Auto* autos = malloc(nstr * sizeof(Auto));
    for (int i = 0; i < nstr; i++) {
        for (int j = 0; j < 16; j++) {
            autos[i].brand[j] = 'A' + rand() % 26;
        }
        autos[i].brand[16] = '\0';
        autos[i].id = malloc((n + 1) * sizeof(char));
        for (int j = 0; j < n; j++) {
            autos[i].id[j] = 'A' + rand() % 26;
        }
        autos[i].id[n] = '\0';
        autos[i].run = rand() % 100000 + 1; //от 1 до 100000
    }
    return autos;
}

```

## 9. main() (2 программа)

```

int main() {
    clock_t begin, end;
    double sumtime;
    int n, nstr,i;
    Auto* structs;
    char choice2,choice3;
    printf("a) - гномья сортировка\nb) - сортировка выбором\nc) - быстрая сортировка\n");
    char choice1 = getchar();
    scanf("%s^[^\\n]");
    scanf("%*c");
    switch (choice1){
        case 'a':
            printf("a) - сорт. по марке\nb) - сорт. по ФИО\nc) - сорт. по пробегу\n");
            choice2 = getchar();
            scanf("%s^[^\\n]");
            scanf("%*c");
            switch (choice2){
                case 'a':
                    printf("a) - сорт. с начала\nb) - сорт. с конца\n");
                    choice3 = getchar();
                    scanf("%s^[^\\n]");
                    scanf("%*c");
                    switch (choice3){
                        case 'a':
                            printf("Введите число генерируемых структур\n");
                            scanf("%d", &nstr);
                            printf("Введите число элементов структур\n");
                            scanf("%d", &n);
                            structs = createAutos(nstr, n);
                            begin = clock();
                            qsort(structs,nstr,sizeof(Auto),comp_s_b);

```

```

sumtime);

end = clock();
sumtime = (double) (end - begin)/CLOCKS_PER_SEC;
printf("Итоговое время выполнения: %0.11f\n",

//printarr(structs, nstr);
for (int i = 0; i < nstr; i++) {
    free(structs[i].id);
}
free(structs);
break;
case 'b':
printf("Введите число генерируемых структур\n");
scanf("%d", &nstr);
printf("Введите число элементов структур\n");
scanf("%d", &n);
structs = createAutos(nstr, n);
begin = clock();
gsort(structs, nstr, sizeof(Auto), comp_e_b);
end = clock();
sumtime = (double) (end - begin)/CLOCKS_PER_SEC;
printf("Итоговое время выполнения: %0.11f\n",

for (int i = 0; i < nstr; i++) {
    free(structs[i].id);
}
free(structs);
break;
default:
printf("Ошибка ввода\n");
break;
}
break;
case 'b':
printf("a) - сорт. с начала\nb) - сорт. с конца\n");
choice3 = getchar();
scanf("%s^[^n]");
scanf("%c");
switch (choice3){
    case 'a':
printf("Введите число генерируемых структур\n");
scanf("%d", &nstr);
printf("Введите число элементов структур\n");
scanf("%d", &n);
structs = createAutos(nstr, n);
begin = clock();
gsort(structs, nstr, sizeof(Auto), comp_s_id);
end = clock();
sumtime = (double) (end - begin)/CLOCKS_PER_SEC;
printf("Итоговое время выполнения: %0.11f\n",

for (int i = 0; i < nstr; i++) {
    free(structs[i].id);
}
free(structs);
break;
    case 'b':
printf("Введите число генерируемых структур\n");
scanf("%d", &nstr);
printf("Введите число элементов структур\n");
scanf("%d", &n);
structs = createAutos(nstr, n);
begin = clock();
gsort(structs, nstr, sizeof(Auto), comp_e_id);
end = clock();
sumtime = (double) (end - begin)/CLOCKS_PER_SEC;
printf("Итоговое время выполнения: %0.11f\n",

for (int i = 0; i < nstr; i++) {
    free(structs[i].id);
}
free(structs);
break;
    default:
printf("Ошибка ввода\n");
break;
}
break;
case 'c':
printf("a) - сорт. с начала\nb) - сорт. с конца\n");
choice3 = getchar();
scanf("%s^[^n]");
scanf("%c");
switch (choice3){

```

```

sumtime);

case 'a':
    printf("Введите число генерируемых структур\n");
    scanf("%d", &nstr);
    printf("Введите число элементов структур\n");
    scanf("%d", &n);
    structs = createAutos(nstr, n);
    begin = clock();
    gsort(structs, nstr, sizeof(Auto), comp_s_r);
    end = clock();
    sumtime = (double)(end - begin)/CLOCKS_PER_SEC;
    printf("Итоговое время выполнения: %0.11f\n",

        for (int i = 0; i < nstr; i++) {
            free(structs[i].id);
        }
        free(structs);
        break;
case 'b':
    printf("Введите число генерируемых структур\n");
    scanf("%d", &nstr);
    printf("Введите число элементов структур\n");
    scanf("%d", &n);
    structs = createAutos(nstr, n);
    begin = clock();
    gsort(structs, nstr, sizeof(Auto), comp_e_r);
    end = clock();
    sumtime = (double)(end - begin)/CLOCKS_PER_SEC;
    printf("Итоговое время выполнения: %0.11f\n",

        for (int i = 0; i < nstr; i++) {
            free(structs[i].id);
        }
        free(structs);
        break;
default:
    printf("Ошибка ввода\n");
    break;
    }
    break;
default:
    printf("Ошибка ввода\n");
    break;
}
break;
case 'b':
    printf("a) - сорт. по марке\nb) - сорт. по ФИО\nc) - сорт. по пробегу\n");
    choice2 = getchar();
    scanf("%*[^\\n]");
    scanf("%*c");
    switch (choice2){
        case 'a':
            printf("a) - сорт. с начала\nb) - сорт. с конца\n");
            choice3 = getchar();
            scanf("%*[^\\n]");
            scanf("%*c");
            switch (choice3){
                case 'a':
                    printf("Введите число генерируемых структур\n");
                    scanf("%d", &nstr);
                    printf("Введите число элементов структур\n");
                    scanf("%d", &n);
                    structs = createAutos(nstr, n);
                    begin = clock();
                    csort(structs, nstr, sizeof(Auto), comp_s_b);
                    end = clock();
                    sumtime = (double)(end - begin)/CLOCKS_PER_SEC;
                    printf("Итоговое время выполнения: %0.11f\n",

                        for (int i = 0; i < nstr; i++) {
                            free(structs[i].id);
                        }
                        free(structs);
                        break;
                case 'b':
                    printf("Введите число генерируемых структур\n");
                    scanf("%d", &nstr);
                    printf("Введите число элементов структур\n");
                    scanf("%d", &n);
                    structs = createAutos(nstr, n);
                    begin = clock();
                    csort(structs, nstr, sizeof(Auto), comp_e_b);
                    end = clock();
                    sumtime = (double)(end - begin)/CLOCKS_PER_SEC;

```

```

sumtime);

        printf("Итоговое время выполнения: %0.11f\n",

                for (int i = 0; i < nstr; i++) {
                    free(structs[i].id);
                }
                free(structs);
                break;
            default:
                printf("Ошибка ввода\n");
                break;
        }
        break;
    case 'b':
        printf("a) - сорт. с начала\nb) - сорт. с конца\n");
        choice3 = getchar();
        scanf("%*[^\\n]");
        scanf("%*c");
        switch (choice3){
            case 'a':
                printf("Введите число генерируемых структур\n");
                scanf("%d", &nstr);
                printf("Введите число элементов структур\n");
                scanf("%d", &n);
                structs = createAutos(nstr, n);
                begin = clock();
                csort(structs,nstr,sizeof(Auto),comp_s_id);
                end = clock();
                sumtime = (double)(end - begin)/CLOCKS_PER_SEC;
                printf("Итоговое время выполнения: %0.11f\n",

                        for (int i = 0; i < nstr; i++) {
                            free(structs[i].id);
                        }
                        free(structs);
                        break;
                    default:
                        printf("Ошибка ввода\n");
                        break;
                }
                break;
            case 'c':
                printf("a) - сорт. с начала\nb) - сорт. с конца\n");
                choice3 = getchar();
                scanf("%*[^\\n]");
                scanf("%*c");
                switch (choice3){
                    case 'a':
                        printf("Введите число генерируемых структур\n");
                        scanf("%d", &nstr);
                        printf("Введите число элементов структур\n");
                        scanf("%d", &n);
                        structs = createAutos(nstr, n);
                        begin = clock();
                        csort(structs,nstr,sizeof(Auto),comp_s_r);
                        end = clock();
                        sumtime = (double)(end - begin)/CLOCKS_PER_SEC;
                        printf("Итоговое время выполнения: %0.11f\n",

                                for (int i = 0; i < nstr; i++) {
                                    free(structs[i].id);
                                }
                                free(structs);
                                break;
                            case 'b':
                                printf("Введите число генерируемых структур\n");
                                scanf("%d", &nstr);
                                printf("Введите число элементов структур\n");
                                scanf("%d", &n);
                                structs = createAutos(nstr, n);
                                begin = clock();
                                csort(structs,nstr,sizeof(Auto),comp_s_r);
                                end = clock();
                                sumtime = (double)(end - begin)/CLOCKS_PER_SEC;
                                printf("Итоговое время выполнения: %0.11f\n",

                                        for (int i = 0; i < nstr; i++) {
                                            free(structs[i].id);
                                        }
                                        free(structs);
                                        break;
                                    default:
                                        printf("Ошибка ввода\n");
                                        break;
                                }
                                break;
                            }
                }
                break;
            }
        }
    }
}

sumtime);

```

```

        }
        break;
default:
    printf("Ошибка ввода\n");
    break;
    }
    break;
case 'c':
    printf("a) - сорт. по марке\nb) - сорт. по ФИО\nc) - сорт. по пробегу\n");
    choice2 = getchar();
    scanf("%*[^\\n]");
    scanf("%*c");
    switch (choice2){
        case 'a':
            printf("a) - сорт. с начала\nb) - сорт. с конца\n");
            choice3 = getchar();
            scanf("%*[^\\n]");
            scanf("%*c");
            switch (choice3){
                case 'a':
                    printf("Введите число генерируемых структур\n");
                    scanf("%d", &nstr);
                    printf("Введите число элементов структур\n");
                    scanf("%d", &n);
                    structs = createAutos(nstr, n);
                    begin = clock();
                    qsort(structs,nstr,sizeof(Auto),comp_s_b);
                    end = clock();
                    sumtime = (double)(end - begin)/CLOCKS_PER_SEC;
                    printf("Итоговое время выполнения: %0.11f\n",
sumtime);

                    for (int i = 0; i < nstr; i++) {
                        free(structs[i].id);
                    }
                    free(structs);
                    break;
                case 'b':
                    printf("Введите число генерируемых структур\n");
                    scanf("%d", &nstr);
                    printf("Введите число элементов структур\n");
                    scanf("%d", &n);
                    structs = createAutos(nstr, n);
                    begin = clock();
                    qsort(structs,nstr,sizeof(Auto),comp_e_b);
                    end = clock();
                    sumtime = (double)(end - begin)/CLOCKS_PER_SEC;
                    printf("Итоговое время выполнения: %0.11f\n",
sumtime);

                    for (int i = 0; i < nstr; i++) {
                        free(structs[i].id);
                    }
                    free(structs);
                    break;
                default:
                    printf("Ошибка ввода\n");
                    break;
            }
        case 'b':
            printf("a) - сорт. с начала\nb) - сорт. с конца\n");
            choice3 = getchar();
            scanf("%*[^\\n]");
            scanf("%*c");
            switch (choice3){
                case 'a':
                    printf("Введите число генерируемых структур\n");
                    scanf("%d", &nstr);
                    printf("Введите число элементов структур\n");
                    scanf("%d", &n);
                    structs = createAutos(nstr, n);
                    begin = clock();
                    qsort(structs,nstr,sizeof(Auto),comp_s_id);
                    end = clock();
                    sumtime = (double)(end - begin)/CLOCKS_PER_SEC;
                    printf("Итоговое время выполнения: %0.11f\n",
sumtime);

                    for (int i = 0; i < nstr; i++) {
                        free(structs[i].id);
                    }
                    free(structs);
                    break;
                case 'b':
                    printf("Введите число генерируемых структур\n");
                    scanf("%d", &nstr);

```

```

sumtime);

printf("Введите число элементов структур\n");
scanf("%d", &n);
structs = createAutos(nstr, n);
begin = clock();
qsort(structs, nstr, sizeof(Auto), comp_e_id);
end = clock();
sumtime = (double)(end - begin)/CLOCKS_PER_SEC;
printf("Итоговое время выполнения: %0.11f\n",

for (int i = 0; i < nstr; i++) {
    free(structs[i].id);
}
free(structs);
break;

default:
printf("Ошибка ввода\n");
break;

}
break;
case 'c':
printf("a) - сорт. с начала\nb) - сорт. с конца\n");
choice3 = getchar();
scanf("%s^[^\n]");
scanf("%s%c");
switch (choice3){
    case 'a':
printf("Введите число генерируемых структур\n");
scanf("%d", &nstr);
printf("Введите число элементов структур\n");
scanf("%d", &n);
structs = createAutos(nstr, n);
begin = clock();
qsort(structs, nstr, sizeof(Auto), comp_s_r);
end = clock();
sumtime = (double)(end - begin)/CLOCKS_PER_SEC;
printf("Итоговое время выполнения: %0.11f\n",

for (int i = 0; i < nstr; i++) {
    free(structs[i].id);
}
free(structs);
break;

    case 'b':
printf("Введите число генерируемых структур\n");
scanf("%d", &nstr);
printf("Введите число элементов структур\n");
scanf("%d", &n);
structs = createAutos(nstr, n);
begin = clock();
qsort(structs, nstr, sizeof(Auto), comp_e_id);
end = clock();
sumtime = (double)(end - begin)/CLOCKS_PER_SEC;
printf("Итоговое время выполнения: %0.11f\n",

for (int i = 0; i < nstr; i++) {
    free(structs[i].id);
}
free(structs);
break;

    default:
printf("Ошибка ввода\n");
break;

}

}
break;
default:
printf("Ошибка ввода\n");
break;

}

}

```

## 10. Gsort()

```

void gsort(void *base, size_t nmemb, size_t size, int (*compar)(const void *, const void
*)) {
    char* arr = (char*) base;
    size_t i = 0;
    while (i < nmemb) {
        if (i >= 1) {
            if (compar(&arr[i*size], &arr[(i-1)*size]) < 0) {
                char mem[size];

```

```

        memcpy(mem, &arr[(i-1)*size], size);
        memcpy(&arr[(i-1)*size], &arr[i*size], size);
        memcpy(&arr[i*size], mem, size);
        i--;
    }
    else i++;
}
else i++;
}
}

```

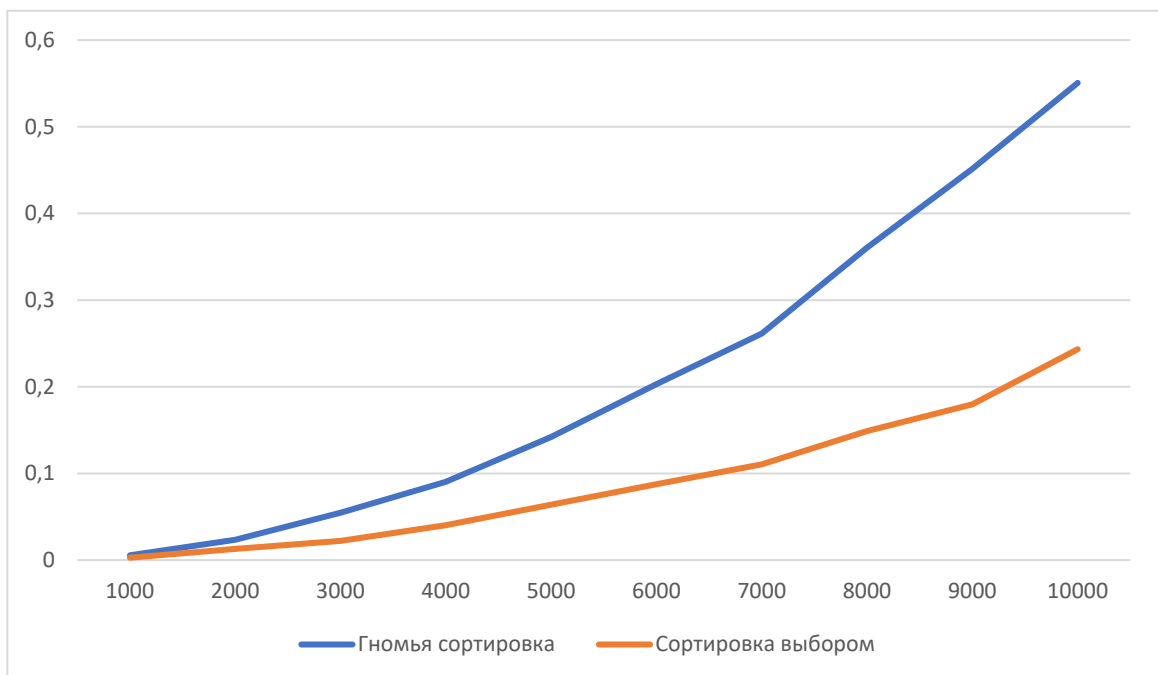
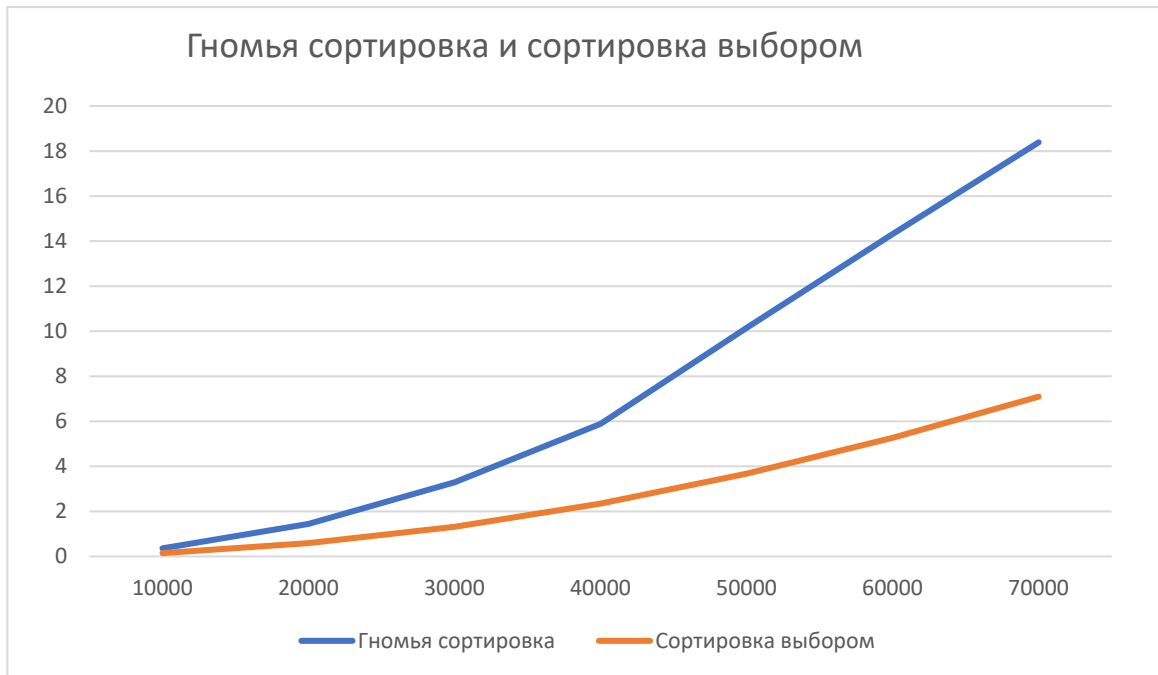
## 11. Csort()

```

void csort(void *base, size_t nmemb, size_t size, int (*compar)(const void *, const void *)){
    char* arr = (char*) base;
    for (int i = 0; i < nmemb - 1; i++){
        size_t min = i;
        for (int j = i+1; j < nmemb; j++){
            if (compar(&arr[j*size], &arr[min*size])<0){
                min = j;
            }
        }
        if (min != i){
            char mem[size];
            memcpy(mem, &arr[min*size], size);
            memcpy(&arr[min*size], &arr[i*size], size);
            memcpy(&arr[i*size], mem, size);
        }
    }
}

```

#### IV. Тесты



1.  $n = 100$  (число элементов поля id), nstr перечислены на оси OX, OY – время выполнения сортировки в секундах.

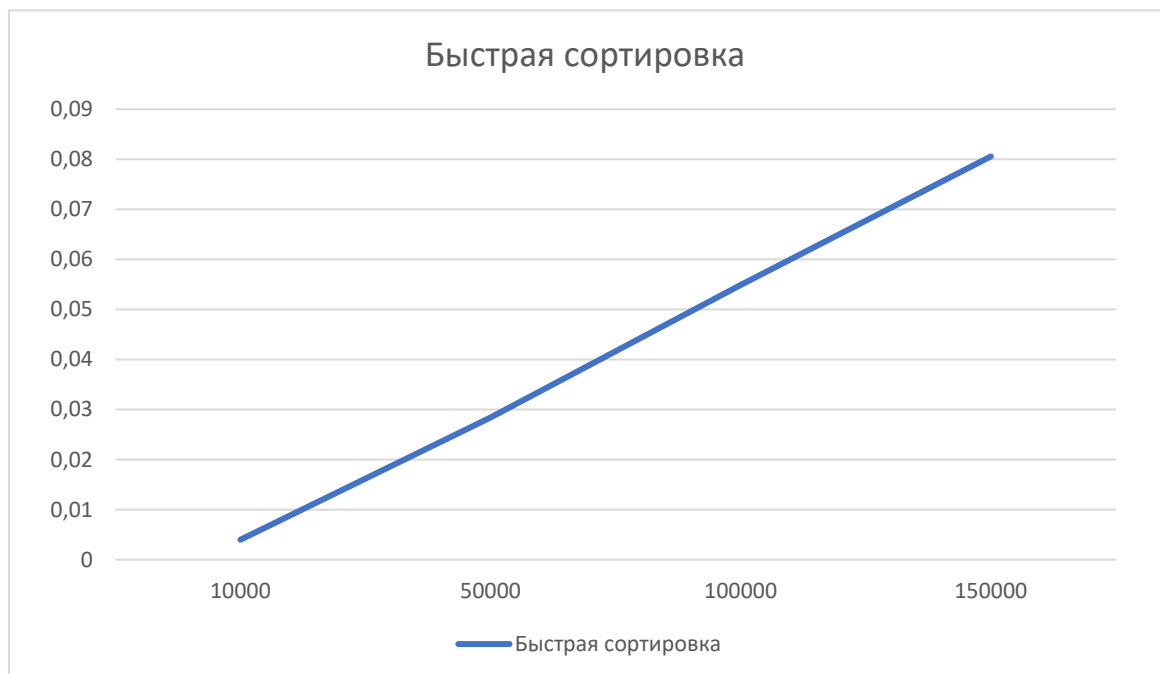
Полученные результаты говорят о том, что гномья сортировка и сортировка выбором имеют эффективность  $O(n^2)$ , что соответствует теоретическим данным. Стоит отметить, что хотя алгоритмы гномьей сортировки и сортировки выбором сопоставимы, но сортировка выбором всё же существенно быстрее.





2.  $n = 1000$  (число элементов поля id), nstr перечислены на оси OX, OY – время выполнения сортировки в секундах.

Полученные результаты говорят о том, что эффективность быстрой сортировки  $O(n)$  или  $O(n \log n)$ . Если рассмотреть выборочные значения теста, будет получен следующий график:



Что более явно показывает эффективность быстрой сортировки  $O(n)$  или  $O(n \log n)$ . Теории больше соответствует  $O(n \log n)$

## V. Вывод

Работая над лабораторной работой №5, автор освоил работу со структурами: их инициализацией, применением для создания «записей» об одноформатных данных. Были освоены чтение и запись текстовых и бинарных файлов в С, алгоритмы сортировок, функции-компараторы.

В ходе анализа полученных при тестированиях во второй программе был сделан вывод о том, что, как и следовало ожидать, гномья сортировка и сортировка выбором имеют эффективность  $O(n^2)$ , при этом сортировка выбором эффективней. Быстрая сортировка имеет эффективность  $O(n \log n)$ , что также соответствует теории.

Помимо того, немаловажным является разработка алгоритма, т.к. в силу всё возрастающих размеров программ, требуется корректным образом и наглядно представить алгоритм, описывающий структуру программы. Особенно важно здесь деление программы на части – отдельные подсистемы большой системы.

Выполненная работа неидеальна. Слабостью программы можно назвать способ выбора отдельных пунктов меню. Эту часть программы, вероятно, можно сократить, отказавшись от switch-case. По крайней мере, эта часть хоть и работает (и работает эффективно), но является довольно громоздкой.